TVゲーム総合情報誌
毎週木曜日発売
2014 No.1314 2/20
特別定価 390YEN



週刊ファミ通

3DSに超大作! 『DQモンスターズ2 イルとルカの不思議なふしぎな鍵』発売特集

任天堂、戦略発表
→『マリオカート8』は5月に発売!
→進化するWii U、3DSは充実の収穫期へ!!
→注目のスマホ戦略が明らかに!

ファミ通.com
ファミ通 FREE

総力特集 PS4 プレイステーション4
インディーゲームの波が来る!
7号連続特集第5弾はココに注目!
PS4カウントダウン32ページ特別付録
PS/PS2/PS3歴代ヒットゲームTOP50

今週のDLC付録
実況パワフルプロ野球2013
サクセス新シナリオ「文武高校編」で大活躍
イベントキャラクター「守神悠羽R」をゲット!!
ファミ通のデジタル付録
『新生FFXIV』ダンジョン攻略総まとめ

狩るまで帰られない! レア武器求めて2泊3日!!
次長課長 井上聡
『MH4』モンスターハンター
地獄合宿密着取材

発売記念特集
ドラゴンクエストモンスターズ2 イルとルカの不思議なふしぎな鍵
お役立ち知識大充実!
ストーリー親切攻略
開発者インタビュー



2大落ちものパズルが夢のコラボ! 発売記念特集!!
ぷよぷよテトリス

期待の新作続報!
龍が如く 維新!/戦国無双4
DARK SOULS II(ダークソウルII)
第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇
俺の屍を越えてゆけ2

PlayStation
PlayStation 2
PlayStation 3
ソフト販売本数ランキング
TOP50

※付録各コードの有効期限は、最短のもので2014年2月28日まで。各コード1個につき入力は1回のみ有効。
ファミ通のデジタル付録は、『BOOK☆WALKER』でダウンロードできます。

平成26年2月6日発行・発売(毎週1回木曜日発行・発売)第29巻 第8号 通巻1314号 平成12年5月31日第三種郵便物承認


PS3 PS4 XBOX ONE XBOX 360 PC
CAPCOM
※ゲーム画面は開発中のものです。"PlayStation"、"PS3"および"PS3"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。また、"PS4"および"PS4"は同社の商標です。Microsoft, Xbox 360, Xbox 360 ロゴ ,Xbox LIVE, Xbox LIVE ロゴは米国 Microsoft Corporation および／またはその関連会社の商標であり、Microsoft の許可を得て使用しております。
© モト企画 ©CAPCOM CO., LTD. 2014 ALL RIGHTS RESERVED.


PS3
想いの力が詩を紡ぎ、
詩の力が奇跡を起こす
アルノサージュ
生まれいずる星へ祈る詩
2014.03.06 OnSale
通常版：￥6,800＋税　ダウンロード版：￥6,000＋税
7次元オルゴール同梱
AGENT PACK
希望小売価格　9,800円＋税
CERO D 17才以上対象
公式サイト http://social.gust.co.jp/pc/arnosurge/
■サージュコンチェルトの情報満載！ガストソーシャル http://social.gust.co.jp/pc/gust/
20th ANNIVERSARY

WEEKLY ファミ通
2014 2/20



COVER
イラストレーション監修／松下 進(ネッキーオリジナルデザイン)
イラストレーション下絵&構成／三浦 健司
ペイントワーク／三浦 健司
モチーフ／ぷよぷよテトリス
デザイン／川端康雄

COVER TEXT

多くのゲームファンが、一度はプレイしたことがあるであろうパズルゲームの2大スタンダードが、まさかのコラボ！ 個人的には昔からの『ぷよぷよ』ユーザーですが、昨年、この一報を聞いたときには「セガ、スゴい！」と胸躍りました。そんな"お祭りゲーム"が、いよいよ発売となります。最近、パズルゲームに触ってないなー、なんて人にも間違いなくオススメ。久しぶりに熱中して、寝る前に"ぷよ"や"テトリミノ"が頭から離れなくなるような、アノ感覚(って、わかるでしょうか?)を味わってください。特集記事の『ぷよテト』テクニック集もお見逃しなく。 【本誌編集長:林克彦】

This Week's CONTENTS#1 ●目次

PICK UP 1

発売記念攻略特集



ドラゴンクエストモンスターズ2 イルとルカの不思議なふしぎな鍵
79ページ



ぷよぷよテトリス



88ページ

PICK UP 2

プレイステーション4発売直前特別企画

歴代PS(プレイステーション)ソフト販売本数TOP50

初代プレイステーション、プレイステーション2、プレイステーション3用ソフトの累計販売本数TOP50を総まとめ!



付録

PICK UP 3



DLC(ダウンロードコンテンツ)スペシャル福袋 付録

実況パワフルプロ野球2013
サクセスの新シナリオ"文武高校"編に登場する"守神悠羽"の「R」イベントキャラクターが手に入る!

ファミ通のデジタル付録
「ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア」連載ページ"エオルゼア倶楽部"の攻略記事まとめ読み

INDEX ●インデックス

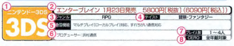
118ページについているアンケートはがきの設問①と設問②にご回答いただく際は、こちらの記事番号の中から選んでご記入ください。

ゲームインデックスは7ページに!!

GAME INDEX

PRESENT Index
●プレゼント インデックス

データ欄の見かた



①プレイするために必要なハード ②メーカー名、発売(予定)日、ソフトの税抜価格(税込価格)
③ゲームのシステム(ジャンル)
④ゲームのテーマやテイスト、またはゲームの内容を端的に表したキーワード
⑤対応している通信機能
⑥対応する周辺機器、限定版の内容。ゲーム制作の中心となる人物、団体名
⑦対応プレイ人数
⑧コンピュータエンターテイメントレーティング機構(CERO)倫理規定に基づく審査による対象年齢。"審査予定"はこれから審査を受ける予定があるソフト、"審査未定"は審査を受けるかどうか現在未定なソフト、"－"は審査を受けていないソフトを表します

※ジャンル名として、以下の略称を使用します。
FPS……(ファースト パーソン シューティングの略。一人称視点シューティングのこと)
TPS……(サード パーソン シューティングの略。三人称視点シューティングのこと)

"ファミ通チョイス"とは、ファミ通グループが、とくにおすすめするゲームタイトルです。

※本誌におけるサービスのご利用、プレゼントのご応募などに関連してお客様からご提供いただいた個人情報につきましては、弊社のプライバシーポリシー(URL:http://www.enterbrain.co.jp/)の定めるところにより、取り扱わせていただきます。

本誌"週刊ファミ通"へお寄せいただいたお客様のご意見・ご感想、各種投稿などにつきましては、お客様にご連絡や対価のお支払いをすることなく、弊社雑誌・書籍・ウェブ・その他の媒体への掲載・収録等をさせていただくことがあります。あらかじめご了承ください。

This Week's CONTENTS#2
●目次

WEEKLY ファミ通
発行:株式会社KADOKAWA
〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3
企画・編集 エンターブレイン
〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1
☎0570・060・555(ナビダイヤル)

巻頭特集①

任天堂経営方針説明会詳報

1月30日、任天堂の経営方針説明会が開催され、取締役社長 岩田聡氏より、今後の任天堂の戦略が説明された。これに先立つ1月17日には、2014年3月期の通期業績予想を下方修正し、Wii U、ニンテンドー3DSの通期販売数量予想も下方修正することを発表していた任天堂。今後、いかに勢いを取り戻していくのか、その方針が語られるとあって、注目が集まった。岩田氏が説明したのは、まず「ハード・ソフト一体型のビデオゲーム専用機プラットフォームを経営の中核とすることは、今後も変わりません」（岩田氏）ということ。それを大前提にしつつ、中長期的目標として、まったく新しい事業の構想も説明された。今回の特集では、発表内容を詳しく解説する。

任天堂公式ホームページ・経営方針説明会 / 第3四半期決算説明会　社長説明
http://www.nintendo.co.jp/ir/library/events/140130/02.html
※記事内で紹介している岩田氏の発言及びプレゼンテーション画像は、上記の経営方針説明会資料より引用したものです。

Wii U



Wii U GamePadの存在意義を徹底的に高めて Wii Uの活性化に取り組んでいく

Wii Uは、年末商戦を中心に普及を拡大したものの、とくに海外で伸び悩み、「2年目のプラットフォームとしては非常に厳しい状況にある」（岩田氏）。そこで、Wii U普及に勢いをつけるための重点課題として力説されたのが、「Wii U GamePadの存在意義を徹底的に高める」（岩田氏）ということだ。まずは、「Wii U GamePadがあるからこそ実現できるソフトタイトルを提案する」（岩田氏）ことが、今年の最優先課題であると説明。さらに、NFCリーダーライターの積極活用や、Wii U GamePadでの高速起動メニューの実現、バーチャルコンソールへのラインアップにニンテンドーDSタイトルを追加するなど、複数の取り組みを実施することが明らかになった。そのほか、期待作『マリオカート8』を5月に全世界で発売することも発表された。

『マリオカート8』は全世界で5月に発売！



⬆世界中のゲームファンが待ち望んだ発売日は5月に決定。「ここで大きな盛り上がりをつくるべく、『マリオカート8』発売が単発のイベントにならないようにしたいと考えています」（岩田氏）。

Wii U 関連のまとめ

- ●**Wii U GamePadの存在意義を徹底的に高める**
- ◆Wii U GamePadがあるからこそ実現できるソフトタイトルを提案することを、今年の最優先課題に置く
- ◆Suicaを用いた決済機能の実現も含め、複数の提案を用意して、NFC機能（※）を徹底活用する
  ※NFC機能を具体的に活用する提案は、6月にロサンゼルスで開催されるE3（エレクトロニック・エンターテイメント・エキスポ。世界最大のゲームの見本市）で発表する予定
- ◆Wii U GamePadで高速起動メニューを利用可能に。初夏に予定している本体更新で実現
- ◆バーチャルコンソールのラインアップに、ニンテンドーDSのタイトルも順次追加
- ●**『マリオカート8』を全世界で5月に発売**

※NFC機能……かざすだけで簡単にデータ通信が行える、近距離無線通信機能。Wii U GamePadに標準搭載されている。



ニンテンドー3DS

プラットフォームとして本格的な収穫期に

ニンテンドー3DSは、全世界での販売台数は4274万台に達し、プラットフォームビジネスとして本格的な収穫期に入った。岩田氏は、その象徴として、スマホで大ヒットした『パズル&ドラゴンズ』が『パズドラZ』としてニンテンドー3DSに登場し、発売1ヵ月を待たずにミリオンセラーとなったことを挙げ、「他のプラットフォームで育ったタイトルに対しても、ビジネスの展開が十分可能な規模に到達」(岩田氏)したとアピールした。

ニンテンドー3DS関連のまとめ

- **全世界での販売台数は出荷で4274万台を達成**
- **他のプラットフォームで育ったタイトルに対しても、ビジネスの展開が十分可能な規模に到達**

スマートデバイス

新しいサービスアプリでユーザーと強いつながりを作る

今回、任天堂のゲームをスマートデバイスのアプリとして展開することは否定。その理由として、「ハード·ソフト一体型のビジネスという任天堂の強みを活かせない場では、任天堂の目標とする規模のビジネスを中長期にわたって持続させることは困難」(岩田氏)なことと、「自社のゲーム資産をそのまま移植したとしても、それはスマートデバイス向けの娯楽として最適ではない」(岩田氏)ことが挙げられた。そこで、スマートデバイスで直接ビジネスを展開するのではなく、スマートデバイス上で、ユーザーとの継続的なつながりを実現する新しいサービスアプリを開発し、今年中に開始予定であるとしている。また、これまでゲーム機上で実現してきたサービスの中で、スマートデバイスのほうが使い勝手がいいものや、より改善できるサービスについては、重点をスマートデバイスに移していくことを積極的に推進する。たとえば、ソフトのダウンロード購入に関しては、ゲーム機側だけではなく、PCやスマートデバイスからも購入手続きができることを、より積極的に行うべきではないか、との考えを明らかにした。

スマートデバイス関連のまとめ

- **任天堂のゲームをスマートデバイスのアプリとして展開することは否定**
- **スマートデバイス上で、任天堂とユーザーの継続的なつながりを実現する新しいサービスアプリの開発に取り組み、今年中に展開**
- **ゲーム機上で実現してきたサービスの中で、スマートデバイスで実現したほうがより改善できるものは、重点をスマートデバイスに移行**

ニンテンドーネットワークID

アカウント単位でのつながりに

任天堂は"プラットフォームの再定義"を行い、今後はユーザーとのつながりをデバイス単位ではなく、アカウント単位に変えることを明らかに。現在Wii Uなどに導入されているニンテンドーネットワークIDで、一元管理することを明確にした。これにより、たとえば特定の条件を満たすユーザーを対象にして、「ソフト価格を柔軟にすることができたら、"遊べば遊ぶほどソフトが安く楽しめる"というようなこと」(岩田氏)も実現可能になるという。新しい売りかたに関しては、早期にWii Uで実験的な取り組みを始めたいと考えているとのことだ。

ニンテンドーネットワークID関連のまとめ

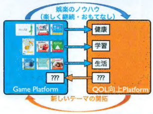
- **ユーザーとのつながりをアカウント単位で一元管理**
- **ハードやソフトの売りかたも変えていく**

健康をテーマにした新規事業

まったく新たな領域に挑戦

経営方針説明会で大きな衝撃を与えた、"新規事業領域への挑戦"。岩田氏は、これからの10年で挑戦することは、"人々のQOL(クオリティー·オブ·ライフ、生活の質)を楽しく向上させるプラットフォームビジネス"としたうえで、"健康"をテーマに、「ノン·ウェアラブル(身につける必要がない)を特徴とする新たな領域で、ハード·ソフト一体型プラットフォームビジネスを実現したいと考えている」(岩田氏)とした。新規事業を展開するにあたっては、娯楽企業としてのおもてなし能力など、任天堂がこれまで培ってきた強みを活かせる、ユニークなアプローチを考えているとのこと。ゆくゆくは、ゲームとの相乗効果も期待しているという。新規事業は、2014年中に詳細を発表し、2015年中に事業を開始する予定。

ゲームとの相乗効果



新事業関連のまとめ

- **テーマは"健康"**
- **ノン·ウェアラブルを特徴とする新たなプラットフォームビジネス**
- **2015年中に事業をスタート**

記者の目

非常に興味深い内容となった、今回の経営方針説明会。引き続きビデオゲームを中核事業とし、「いままでと変わらず、将来のために新しいハードの研究開発も進めていますし、当社が自社ハードを捨てて、ほかのプラットフォームに軸足を移すということも考えていません」(岩田氏)と明言されたことで、安心したゲームファンも多いだろう。スマートデバイス向けの戦略についても、単純にソフトを供給するという選択を取らないのは、ソフトとハードを一体に考えて新しい遊びを創り出してきた任天堂らしい姿勢と言える。一方で、"健康をテーマにした新事業"は、詳細は不明ながら、かつて任天堂が、ファミコンで家庭用ビデオゲームという新しい産業を誕生させたように、劇的な"何か"を生み出す可能性を感じさせる。今後の発表に大いに期待したい。



巻頭特集2

日本産ゲームの最新情報も多数飛び出した

2014台北ゲームショウ詳細リポート

1月23日から27日にかけて、台湾の台北で2014台北ゲームショウが開催された。台湾は、マンガやアニメなど日本のエンターテインメントコンテンツが人気のお国柄。ビデオゲームにおいても、PC向けタイトルが人気を博している一方で、日本の家庭用ゲームソフトも中文版にローカライズされる作品が増えたこともあって、人気は高い。そんな背景もあり、これまでSony Computer Entertainment Taiwan(以下、SCET)は、台北ゲームショウでは大々的にブースを展開。今回はとくに、台湾では12月にプレイステーション4が発売されたばかりということもあって、例年以上に華やかなブース展開となり、盛り上がりを見せていた。

そのSCETブースでは、プレイステーション関連タイトルを手掛ける多数の日本クリエイターがステージイベントに登場。新作に関する気になる最新情報なども公開された。そんな台北ゲームショウの模様をリポートしよう。



⬅会場となったのは、年間を通じて国際的な展示イベントが開催されている台北ワールドトレードセンター。



⬆台北ゲームショウ開幕直後に行われたSCETブースのオープニングセレモニー。巨大なDUALSHOCK 4のオブジェがお披露目！（ブースではPS4本体の巨大なオブジェも展示）



⬆SCETブースでは、PS4はもちろん、PS3やPS Vitaも大々的に展示され、大盛況。

⬇『グランツーリスモ6』のプロモーションの一環として、実車の展示も実施。





PS4は台湾でも品薄状態

⬅ブース内にハードやソフトなどが買える販売所があるということも、台北ゲームショウの特徴のひとつだ。SCETブースでは、PS4が販売されていたが、連日即完売。

クリエイターを招いたステージイベントは大盛況 日本のゲームファンも気になる最新情報が公開！

SCETブースでは、『俺の屍を越えてゆけ2』や『フリーダムウォーズ』といったファーストパーティータイトルはもちろん、『初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd』や『機動戦士ガンダム外伝 ミッシングリンク』など、サードパーティータイトルからも豪華クリエイターが招かれ、各タイトルのステージイベントが実施された。ステージはどれも大盛況で、改めて台湾での日本産ゲームの人気の高さを実感させられた。ここでは、ステージイベント中に公開された最新情報を中心に紹介しよう。

中文版も日本同様に 2014年夏発売と発表





『フリーダムウォーズ』のステージでは、SCE ワールドワイド・スタジオ JAPANスタジオの吉澤純一プロデューサー（右）と、ゲームデザインを担当するシフトの保井俊之氏（左）が登場。

⬅⬆『俺の屍を越えてゆけ2』のステージ（左）では、ゲームデザインとシナリオを担当する桝田省治氏が登場し、実機を使って台湾のファンへアピール。『フリーダムウォーズ』のステージ（上）では、台湾の台北や韓国のソウルといったアジアの各都市が、都市国家対戦の相手となる新要素が公開された。

緒方恵美のトークとライブも！



⬅『ダンガンロンパ』のステージイベントでは、プロデューサーの寺澤善徳氏（右）と声優の緒方恵美（左）が出演。緒方は『ダンガンロンパ』のテーマソング『Rebuild』も披露。



⬅稲船敬二氏が『SOUL SACRIFICE DELTA（ソウル・サクリファイス デルタ）』をプレゼンテーション。ソフトは日本と同日発売が決定！

⬇『ウルトラストリートファイターⅣ』のPS3版では、ワンボタンで動画をYouTubeにアップできる機能を搭載。



シリーズの今後はPS4も視野に



⬆『初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd』ステージ後、台湾メディア向けのセッションで、プロジェクトマネージャーを務める内海洋氏は、『初音ミク -プロジェクト ディーヴァ-』シリーズの今後について、「PS4も視野に入れている」との注目発言も。

2014台北ゲームショウに見る、いま台湾で人気のゲーム（家庭用ゲーム以外）

台湾でもスマホアプリは大人気。台北ゲームショウで会場イチの巨大なブースを出展していたのは、iOS＆Android用アプリ『神魔之塔』を配信しているMad Head。同社は、その巨大なブースのすべてを『神魔之塔』だけに使い、ソフトの試遊やステージイベントのほか、関連グッズ販売などを行っていた。PC系では、日本でも人気の『World of Tanks』を展開しているWargaming.netや、台湾を始め、マレーシアやフィリピンといったアジア圏で『League of Legends』を配信しているGarenaも大きなブースを構えて、人気を博していた。

⬇日本のゲームショウとは違い、ブース各所でゲームソフトやゲームグッズなどの販売も行われ、即売会といった側面も感じられた台北ゲームショウ。お買得価格での販売も。





⬆『神魔之塔』は、『パズル＆ドラゴンズ』に似たパズルゲームとして日本でも話題に。ちなみに、台湾では、『パズドラ』のAndroid版が、1月23日にサービスが始まったばかり。



⬅Garenaはe-Sports一色。プロゲーマーが活躍している台湾らしく、大きな対戦用ステージが設けられていた。

記者の目

ファンの熱狂とともに 注目度が高まる台湾市場

出展社、来場者ともに、熱さと勢いを感じさせた今回の台北ゲームショウ。とくに日本のソフトのステージイベントに集まった来場者は、日本語を理解する人も多く、日本語のトークに歓声を挙げ、日本語で声援を送る姿が多く見られた。この熱狂的な反応を見た日本のクリエイター陣が、口々に「ファンの熱意を感じる」と語ったように、東京ゲームショウよりもショウの規模は小さいが、台湾のファンの熱気は日本に勝るとも劣らないものになっていた。

彼らの熱に比例するように、台湾市場の注目度も上昇。現に、SCETステージイベントでは、多くのソフトが中文版の同時発売、もしくは同時開発を発表していた。親日派が多く、日本のゲームやアニメ文化を好むファンの数もますます増えている台湾。今後、アジア市場へ挑む日本メーカーにとって、見逃せない市場になりそうだ。

EVENT 『フリーダムウォーズ』今夏発売予定 参加者と開発者の白熱"会議"が開催

1月26日、都内にて、ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジアのプレイステーション Vita(以下、PS Vita)用ソフト『フリーダムウォーズ』の体験イベント"緊急!レッツ開発会議!"が開催。参加者が最新の試遊版をプレイした後に、気になった部分を開発者に直接聞く"会議"では、操作性やゲームバランス、ユーザーインターフェースなどについて、白熱した話し合いが行われた。また、本作が今夏発売予定であること、ポータルサイトが2月にオープンすること、期間限定体験版の配信が決定したことも明らかに。



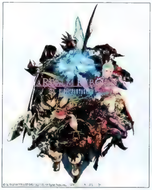
今年の夏、レッツ貢献!





TOPIC PS4版『新生FFXIV』4月14日に発売決定

1月25日、『ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア』のイベント、"FINAL FANTASY XIV: Full Active Time Event in OSAKA"が大阪にて開催。これは、今年1年をかけて国内を回って開催されるファンイベントの初回にあたる。この会場で公開放送されたストリーミング放送"プロデューサーレターLIVE"の第12回で、本作のプレイステーション4版の発売日が4月14日に決定したことが明らかに。同放送内で吉田明彦氏描き下ろしのパッケージアートも公開された。2月22日からは、ベータテストが開始予定。



●プレイステーション4版『ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア』の価格(※)

通常版(パッケージ/ダウンロード):3143円[税抜](3394円[税込])
コレクターズエディション版(パッケージ):9800円[税抜](10584円[税込])
コレクターズエディション版(ダウンロード):5048円[税抜](5452円[税込])
デジタルアップグレード:2190円[税抜](2365円[税込])



EVENT USJに等身大ティガレックスが登場

1月30日、大阪のユニバーサル・スタジオ・ジャパンにて、5月11日まで開催予定の、『モンスターハンター』シリーズとのコラボイベント"モンスターハンター・ザ・リアル2014"の先行披露イベントが行われた。イベント期間中、迫力満点の等身大ティガレックス、リオレウス、リオレイアと記念撮影が楽しめるほか、武器・防具などのさまざまな展示物が展開。コラボフードやグッズの販売、フェイスペイントも行える。また、コラボ装備の生産に必要な素材が手に入る『モンスターハンター4』のコラボクエストも先行配信中。

高級耳栓でも防げない ド迫力の大咆哮!





➡先行披露イベントでは、同パーク限定の"ミニ・ババコンガ"も登場。ゲーム同様の暴れん坊な動きがリアルに再現されている。

EVENT 新作タイトルの極秘情報も公開された 日本ファルコムのライブ&トークショウ

1月25日、都内にて、日本ファルコムのトーク&ライブイベント"Falcom Acoustic Live & Talk Show ～近藤社長に聞く!『閃の軌跡』続編と謎の大型タイトル～"が開催。jdk BANDによるアコースティックライブが披露されたほか、トークショウでは、『英雄伝説 閃の軌跡II』というタイトル名が発表された。また、同作とともに制作が公表されていた新作タイトルの世界観やキャラクター設定といった極秘資料も公開に。さらに、同社の近藤季洋社長による『軌跡』シリーズ誕生秘話も語られた。





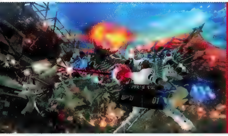


⬆近藤社長の個人ファイルが取り出され、世界設定や人物紹介など、企画段階の貴重な資料が惜しげもなく公開された。

※2014年4月以降の消費税率の改正にともない、税込価格は8%で表記しています。

TOPIC 『ソウル・サクリファイス デルタ』早期購入特典の内容が明らかに

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジアより、3月6日発売予定のPS Vita用ソフト『SOUL SACRIFICE DELTA(ソウル・サクリファイス デルタ)』の早期購入特典として、2014年夏発売予定のPS Vita用ソフト『フリーダムウォーズ』の期間限定体験版をひと足早くプレイできる“早期アクセスチケット”が付属することが決定。PS Vitaカード版、ダウンロード版どちらにも付属される。また、前作のセーブデータ引き継ぎによる特典内容なども公開。



■早期購入特典
追加コスチューム“[illegible]”、『フリーダムウォーズ』期間限定体験版への早期アクセスチケット
■前作セーブデータ引継特典
『討鬼伝』コラボコスチューム“弁慶の法衣”
■本作体験版セーブデータ引継特典
体験版で所属した組織に応じたアクセサリー

EVENT 『龍が如く 維新！』国内初PS4版試遊&名越氏・横山氏のサイン会が実施

1月23日、都内にて、セガのプレイステーション4およびプレイステーション3用ソフト『龍が如く 維新！』の体験会が実施された。併せて、『龍が如く』シリーズの総合監督・名越稔洋氏と、本作プロデューサー・横山昌義氏のサイン会が開催。プレイステーション4版の試遊台出展は国内初ということもあり、熱心なファンが詰めかけた。また、サイン会には長蛇の列ができ、両氏は記念撮影に応じるなどして、ファンとの交流を楽しんでいた。





TOPIC “TSUTAYAでDS”キャンペーンに『ドラゴンクエストモンスターズ2』が登場

“TSUTAYAでDS”にて、『ドラゴンクエストモンスターズ2 イルとルカの不思議なふしぎな鍵』のキャンペーンが3月31日23時59分まで実施中。別の世界へつながる扉を開ける“ふしぎな鍵”をモチーフにしたミニゲーム“ふしぎな鍵で扉をひらけ！”をクリアーすると、ゲーム内アイテム“元気玉”が入手できるプレゼントコードがもらえる。“元気玉”は、使用すると戦闘10回ぶんだけ、戦闘後にもらえる経験値とゴールドが一定時間2倍になるアイテム。





ゴールドと経験値が2倍！

©SQUARE ENIX

開催期間
2月6日10時～3月31日23時59分まで

TOPIC 懐かしの『ワンダーモモ』がアニメや音楽、ゲームでグローバルに展開！

1月29日、バンダイナムコゲームスは“ワンダーモモ ネットコンテンツ制作発表会”を開催。1987年にリリースされたアーケード用ゲーム『ワンダーモモ』について、Webアニメや音楽、PCゲームなどのクロスメディア展開をスタートすると発表した。これらは、本作のWebコミックを手掛けている、同社のクラシックIP(知的財産)をネットで世界中へ発信するプロジェクト“ShiftyLook”の新たな挑戦。発表会では、2月から公開予定のWebアニメ第1話が先行公開された。





➡PC版は横スクロールアクションゲーム。



ワンダーモモが世界で大活躍！

EVENT コーエーテクモゲームス2大タイトルの体験会が実施

1月28日、コーエーテクモゲームスのプレイステーション3およびXbox 360用ソフト『YAIBA: NINJA GAIDEN Z』とプレイステーション3およびPS Vita用ソフト『影牢 ～ダークサイド プリンセス～』の体験会が都内にて行われた。会場には、稲船敬二氏、早矢仕洋介氏、菊地啓介氏が登場。『YAIBA: NINJA GAIDEN Z』について、発売日が3月27日に変更されたことや、『デッド オア アライブ 5 アルティメット』とのコラボレーションが発表された。また、『影牢 ～ダークサイド プリンセス～』については、シリーズ1作目の主人公、ミレニアの衣装が収録されることが明かされた。

ミレニアの衣装が『影牢』に登場！





⬅「やりたいことを全部詰め込んだ作品です」と、強い自信をのぞかせた稲船敬二氏。



➡「シリーズファン誰もが楽しめるものになっています」とアピールした菊地啓介氏。

THIS WEEK……→そのほかの気になるニュース

■1月28日 ニンテンドー3DSの国内累計販売台数が1500万台を突破

ファミ通調べにより、1月26日時点でニンテンドー3DS(ニンテンドー3DS LL含む)の国内累計販売台数が1500万台を突破したことが明らかとなった。

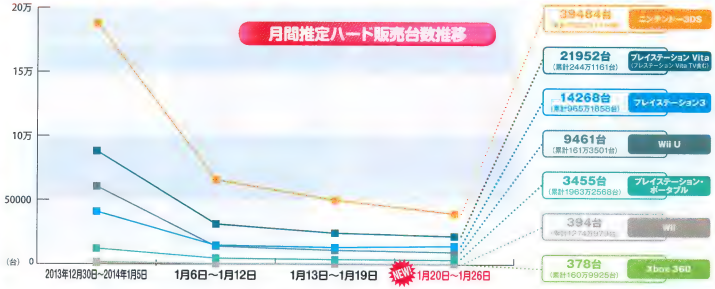
■1月29日 第14回GDCアワードで久夛良木健氏が生涯功労賞を受賞

ゲーム開発者による賞“GDCアワード”で、サイバーアイ・エンタテインメントの久夛良木健CEOに生涯功労賞が贈られることが決定。今回の受賞は、ソニー・コンピュータエンタテインメント時代にプレイステーションを生み出し、ブランドとして確立させた、“プレイステーションの父”としての業績が評価されたもの。授賞式は日本時間の3月20日に行われる。

ゲームハード、パッケージソフトの週間販売データや業界関係者の意見を中心に、マーケティングの観点から毎週のゲーム業界を分析するコーナー。

◆集計期間◆
1月20日～1月26日

期待作の『戦国BASARA4』が1位に



初登場1位は『戦国BASARA4』で、15万本強を販売した。シリーズ歴代最高の販売本数を記録しているのは、2010年に発売された『戦国BASARA3』で、累計40万本強。そのときの初週販売本数が20万本強だったことと比較すると、若干静かなスタートとなった。とはいえ、根強いファンが多いシリーズだけに、今後のさらなる伸びに期待したい。同じく初登場で3位は『セインツロウ Ⅳ ウルトラ・スーパー・アルティメット・デラックス・エディション』。海外での発売元であるTHQの解散により、存続が危ぶまれた同シリーズ。だが、蓋を開けてみれば、初週販売本数は37346本と、前作の初週販売本数を上回る結果に。同シリーズの人気は、日本のゲームファンにも少しずつ定着してきているようだ。注目は『進撃の巨人～人類最後の翼～』で、前回ランク外から一気に8位にランクアップ。一時の品薄状態も解消されつつある模様だ。

ハードでは、ニンテンドー3DSが相変わらずの堅調ぶりで、週販39484台を販売。これにより、同ハードの国内における累計販売台数は1500万台を突破した。

週間ソフト推定販売本数TOP10

順位	前回の順位	機種	タイトル	メーカー	発売日	価格［税抜/税込］	推定販売本数（推定累計販売本数）
1	NEW	PS3	戦国BASARA4	カプコン	1月23日	6658円/6990円	15万7326本
2	1	3DS	星のカービィ トリプルデラックス	任天堂	1月11日	4572円/4800円	61510本（37万1965本）
3	NEW	PS3	セインツロウ Ⅳ ウルトラ・スーパー・アルティメット・デラックス・エディション	スパイク・チュンソフト	1月23日	5695円/5980円	37346本
4	NEW	PS3	ドラゴンボールZ BATTLE OF Z	バンダイナムコゲームス	1月23日	7124円/7480円	32099本
5	3	3DS	ポケットモンスター X・Y	ポケモン	2013年10月12日	各4572円/各4800円	22793本（422万8244本）
6	2	3DS	パズドラZ	ガンホー・オンライン・エンターテイメント	2013年12月12日	4190円/4400円	21999本（125万172本）
7	NEW	Vita	ドラゴンボールZ BATTLE OF Z	バンダイナムコゲームス	1月23日	6171円/6480円	21061本
8	-	3DS	進撃の巨人 ～人類最後の翼～	スパイク・チュンソフト	2013年12月5日	5800円/6090円	16922本（19万5662本）
9	6	3DS	妖怪ウォッチ	レベルファイブ	2013年7月11日	4572円/4800円	16433本（34万7039本）
10	4	3DS	ゼルダの伝説 神々のトライフォース2	任天堂	2013年12月26日	4572円/4800円	15319本（35万8895本）

識者の視点 『戦国BASARA4』に見る、シリーズものにおけるイノベーションの重要性

今週は、『戦国BASARA4』が販売本数15万本を突破して首位に。そのほか、新作では『ドラゴンボールZ BATTLE OF Z』がプレイステーション3版とPS Vita版の2機種合計で50000本強、『セインツロウ Ⅳ ウルトラ・スーパー・アルティメット・デラックス・エディション』が40000本弱となっている。

今回、もっとも注目すべきは、『戦国BASARA4』。初週15万本ということで、最終的には累計30万本～50万本が射程に入ったと言えるだろう。同シリーズは2005年に第1作がリリースされてから、戦国時代ファンを巻き込んでファン層を拡大し、現在にいたっている。シリーズとして継続的に支持を得ている背景には、作品を重ねるごとに、つねに革新的な遊びの要素を追加してきたことが挙げられる。1作目がリリースされた当初は、"世界観のぶっ飛び具合"という点においては突き抜けたものがあったものの、ゲームシステム自体はどちらかというと、オーソドックスなものであった。それが、2作目以降は大きく仕様が変更され、独自の路線を歩んでいった。そして本作においては、"戯画バサラ技"、"粋の至り"、敵キャラクターによる"陣形合体"など、数多くの新要素が追加されている。一方で、ゲームがリリースされてないときでも、"バサラ祭"や舞台などを継続し、ファンを飽きさせない努力をしていることも注目するべきだ。こういった展開は、ゲームというよりは、むしろロックバンドなどの新アルバムの感覚に近い。それをゲームビジネスにおいてシステムとして取り込んできたことは、斬新な取り組みと言える。ゲームの販売戦略は、ゲームを単体として捉えるのではなく、ゲームを中核としながらも、周辺領域と有機的につなげていく施策が欠かせない。そういったことを、本作の成功は改めて示している。



中村 彰憲氏

※注釈のないデータはすべてファミ通調べです。

ゲームユーザーの意見箱 from ファミ通.com

1月18日〜1月24日の ゲーム業界について

（集計期間：1月27日〜1月30日）

今週の注目ニュース ベスト BEST 5

1位 『サガ』シリーズのライブイベントで河津秋敏氏が「新作を発表したい」と発言！

1月18日に東京・新宿で開催された、スクウェア・エニックスの『サガ』シリーズのライブイベント"One Night Re:birth Again"に、シリーズの生みの親である河津秋敏氏が登場。12月25日で誕生から25年を迎える『サガ』シリーズの今後について語った。

2位 "成歩堂3部作"が高解像度グラフィック化！『逆転裁判123 成歩堂セレクション』が4月17日発売

カプコンは、『逆転裁判』シリーズの原点となる、弁護士"成歩堂龍一"を主人公とした初期3作品を1本に収録したニンテンドー3DS用ソフト『逆転裁判123 成歩堂セレクション』を4月17日に発売すると発表した。

3位 『龍が如く 維新！』ゲームプレイ映像第8弾でPS4版とPS3版の違いを解説

セガから、2月22日発売予定のプレイステーション4、プレイステーション3用ソフト『龍が如く 維新！』のゲームプレイ映像"龍が如く 維新！ 最新プレイ動画"第8回が公開された。両機種版での違いを、2機種を並べてプレイしながらわかりやすく解説している。

4位 プレイステーション4発売カウントダウン体験会が東京、大阪、名古屋で開催決定

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジアは、2月22日（土）に発売予定のプレイステーション4の体験イベント"Try! PlayStation 4! -2.22-"を、2月1日（土）より東京、2月8日（土）より大阪、2月15日（土）より名古屋にて順次開催することを発表した。

5位 『第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇』プレイステーション Vita・パッケージ版の発売が決定

バンダイナムコゲームスから、4月10日発売予定の『第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇』。プレイステーション Vita版はダウンロード専売とされていたが、パッケージ版も同時発売されることが明らかに。パッケージ版には、シリーズ第1作目のHDリメイク版をダウンロードできる、プロダクトコードが同梱される。

今週の注目ハードベスト3

1位	プレイステーション4	108ポイント
2位	プレイステーション Vita	101ポイント
3位	ニンテンドー3DS	97ポイント

※ポイントは、ファミ通.comの読者投票をもとに算出したものです。

ニュースベスト5へのおもなご意見

『サガ』シリーズのライブイベントで河津秋敏氏が「新作を発表したい」と発言！

●『サガ』シリーズが大好きでした。最近、リメイクされた『2』、『3』を購入し、昔を思い出して楽しくプレイさせていただきました。新作、ぜひプレイしたいです。（31歳男性　会社員）

●河津さんみずからが「『サガ』の新作」とおっしゃられているので、期待したい。（28歳男性　フリーター）

●新作が出るならおおいに期待したい！　旧作のリメイクでも可。（35歳男性　フリーター）

●『ロマンシング サガ』のようなシステムで新作を作ってほしいです。一日も早い発売を期待しています。（47歳男性　会社員）

●洋ゲーに負けないフリーシナリオRPGは、『サガ』しかない。（34歳男性　会社員）

"成歩堂3部作"が高解像度グラフィック化！『逆転裁判123 成歩堂セレクション』が4月17日発売

●値段もかなりお得だし、シリーズも『5』まで進んだいまだからこそ、原点に帰って遊ぶのもいいと思う。画質の向上だけではなく、追加要素にも期待したいです。（38歳男性　会社員）

●昔のタイトルをプレイしたいと思っていたので、とてもうれしい。（39歳女性　無職）

●『逆転裁判』は遊んだことがなかったのですが、これを機会にプレイしてみたいですね。（20歳女性　アルバイト）

●正直言うと、もう少し早く発表してほしかったが、『5』を楽しんだ新規ファンにはうれしいニュース。（26歳男性　教員）

『龍が如く 維新！』ゲームプレイ映像第8弾でPS4版とPS3版の違いを解説

●ずっと気になっていた情報だったので、確認できてよかった。（34歳男性　会社員）

●フレームレートに倍以上の差があったのは、興味深かった。（31歳男性　フリーター）

●予想の範疇というか、驚くほどの差はないかな……という感じ。PS3版が劣っているわけではないのは、いいですね。（34歳男性　会社員）

プレイステーション4発売カウントダウン体験会が東京、大阪、名古屋で開催決定

●購入前に触れたかったので、こういった体験会を開催してくれるのはうれしい限り。（34歳男性　アルバイト）

●PS4の発売が近づいてきているだけに、こういうニュースを聞くと、ワクワクしてきます！（26歳男性　会社員）

『第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇』プレイステーション Vita・パッケージ版の発売が決定

●パッケージ派なので、出してくれるのがうれしい。（26歳男性　フリーター）

●ダウンロード版は容量が気になっていたので、パッケージ版の発売決定は、うれしいニュースでした。（27歳男性　フリーター）

QUESTION 今週のクエスチョン ゲームで興味を持った戦国武将は誰ですか？

1月13日に発売された『戦国BASARA4』を始め、多くのゲームやアニメなどで、"戦国武将"が登場キャラクターとして活躍するようになった。そこで今回は、ゲームがきっかけで興味を持ったり、好きになった"戦国武将"について聞いてみた。

1位	伊達政宗	7人
2位	真田幸村	6人
3位	織田信長	5人
3位	黒田官兵衛	5人
5位	上杉謙信	4人

名うての有名武将が人気を集めた中、"独眼竜"伊達政宗[illegible]トルによってさまざまなキャラクター像で描かれるので、勉強して調べたことがあるという声が多かった。

伊達政宗と答えた人の意見

●『戦国BASARA』で"レッツパーリィ"を世に広めた立役者。（26歳男性　機械工）

●信長が好きでしたが、『戦国BASARA』以降は、政宗が好きになりました。（18歳男性　学生）

●イメージが強烈なので、実際はどんな人だったのか、気になります。（23歳男性　会社員）

真田幸村と答えた人の意見

●教科書にはあまり出てきませんが、カッコよく描かれることが多いですね。（22歳男性　学生）

●いろいろな作品でスポットが当たるけれど、どの作品でもかっこいい。（34歳女性　パート）

織田信長と答えた人の意見

●ゲームによって描かれかたが違うから、本当はどうだったのか気になる。（26歳男性　教員）

●悪役が多いのが不思議。（34歳男性　会社員）

そのほかの意見

●黒田官兵衛。ゲームで知った人物が、大河ドラマの主人公になるなんて。（32歳男性　会社員）

●前田慶次。当時としては破天荒だったようなので、魅力的だと思いました。（35歳男性　会社員）

●毛利元就。史実での性格などを知って、さらにファンになったのと同時に、ゲームと史実の違いも楽しめるようになった。（24歳女性　大学生）

●今川義元。本当はすごい能力の持ち主なので、ゲームでも活躍してほしい。（18歳男性　学生）

ご意見はコチラから ファミ通.com http://www.famitsu.com/ ※毎週土曜日〜翌週水曜日まで受付中

おはがきでもOK！ 名前、住所、年齢、性別、職業とご意見を書いて下のあて先に送ってね。〒102-8431　エンターブレイン　週刊ファミ通編集部"意見箱"係

ファミ通トップ30 TOP30

『戦国BASARA4』が、15万本以上を売り上げて初登場1位を獲得。3位にはプレイステーション3版『セインツロウ IV ウルトラ・スーパー・アルティメット・デラックス・エディション』がランクインしているぞ。

集計期間　1月20日～1月26日

1 NEW 戦国BASARA4 (PS3)

前回 –　前々回 –



武将たちの熱きドラマを描いた"戦国創世モード"をエンディングまでプレイすると、クリアーした武将の"第弐衣装"が選択可能になるぞ。衣装のチェンジは、合戦準備画面で行えるのだ。第弐衣装は全プレイヤー武将に用意されているので、集めまくろう。

プレイステーション3
アクション
歴史
■カプコン
1月23日発売　6658円[税抜](6990円[税込])
ダウンロード版　6658円[税抜](6990円[税込])
百花繚乱魂手箱　8372円[税抜](8790円[税込])
最高順位 1位　登場回数 1回

推定週間販売本数 **15万7326**
推定累計販売本数 **15万7326**

2 ↓ 星のカービィ トリプルデラックス (3DS)

前回 1　前々回 1



"バンダナワドルディ"がくれるアイテムは、すれちがい通信でグレードアップする。すれちがう相手が本作を遊んでいなくても大丈夫だ。ちなみに、本作を遊んでいるプレイヤーとすれちがうと、キーホルダーやサブゲームのスコア情報も交換できるぞ。

ニンテンドー3DS
アクション
冒険
■任天堂
1月11日発売　4571円[税抜](4800円[税込])
ダウンロード版　4571円[税抜](4800円[税込])
最高順位 1位　登場回数 3回

推定週間販売本数 **61510**
推定累計販売本数 **37万1965**

3 NEW セインツロウ IV ウルトラ・スーパー・アルティメット・デラックス・エディション (PS3)

前回 –　前々回 –



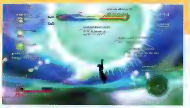
本作では、主人公の仲間である"セインツ"のメンバーを携帯電話で最大3人まで呼び出すことが可能。特定のサブクエストをクリアーすれば、セインツがスーパーパワーを習得して、大幅にパワーアップするぞ。仲間を強化してゲームを効率よく進めよう！

プレイステーション3
アクション
クライム
■スパイク・チュンソフト
1月23日発売　5695円[税抜](5980円[税込])
ダウンロード版　5695円[税抜](5980円[税込])
最高順位 3位　登場回数 1回

推定週間販売本数 **37346**
推定累計販売本数 **37346**

4 NEW ドラゴンボールZ BATTLE OF Z (PS3)

前回 –　前々回 –



GENKIゲージを溜めると、SPゲージの最大値が上昇していく。そして、SPゲージを半分以上まで溜めると必殺技が出せるようになるぞ。また、GENKIゲージが最大の状態で、かつ一定の条件を満たしていると、究極の一撃である"極限技"が使用できるのだ。

プレイステーション3
アクション
アニメ・格闘
■バンダイナムコゲームス
1月23日発売　7124円[税抜](7480円[税込])
ダウンロード版　7124円[税抜](7480円[税込])
最高順位 4位　登場回数 1回

推定週間販売本数 **32099**
推定累計販売本数 **32099**

5 ↓ ポケットモンスター X・Y (3DS)

前回 3　前々回 2



カロス地方にはホテルがある街が数多く存在する。ホテルには、曜日ごとにさまざまな種類のリボンをくれる女性が現れる。リボンは、手持ちのポケモンに付けられる記念品のようなもの。"つよさをみる"の画面で、それまでにもらったリボンが見られるぞ。

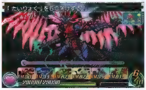
ニンテンドー3DS
RPG
冒険
■ポケモン
2013年10月12日発売　各4571円[税抜](各4800円[税込])
X パック・Y パック ゼルネアス・イベルタル ブルー
各21715円[税抜](各22800円[税込])
ダウンロード版　各4571円[税抜](各4800円[税込])
最高順位 1位　登場回数 15回

推定週間販売本数 **22793**
推定累計販売本数 **422万8244**

6 パズドラZ

前回 2 / 前々回 3 ↓ 3DS

推定週間販売本数 **21999** 推定累計販売本数 **125万172**



ニンテンドー3DS
パズル・RPG
冒険・育成
■ガンホー・オンライン・エンターテイメント
2013年12月12日発売 4190円[税抜](4400円[税込])
ダウンロード版 3810円[税抜](4000円[税込])
最高順位 1位 登場回数 6回

7 ドラゴンボールZ BATTLE OF Z

NEW 前回 – / 前々回 – Vita

推定週間販売本数 **21061** 推定累計販売本数 **21061**



プレイステーション Vita
アクション
アニメ・格闘
■バンダイナムコゲームス
1月23日発売 6171円[税抜](6480円[税込])
ダウンロード版 6171円[税抜](6480円[税込])
最高順位 7位 登場回数 1回

8 進撃の巨人～人類最後の翼～

前回 – / 前々回 16 ↑ 3DS

推定週間販売本数 **16922** 推定累計販売本数 **19万5662**

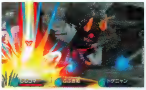


ニンテンドー3DS
アクション
ファンタジー
■スパイク・チュンソフト
2013年12月5日発売 5800円[税抜](6090円[税込])
ダウンロード版 5800円[税抜](6090円[税込])
最高順位 4位 登場回数 5回

9 妖怪ウォッチ

前回 6 / 前々回 12 ↓ 3DS

推定週間販売本数 **16433** 推定累計販売本数 **34万7039**



ニンテンドー3DS
RPG
冒険
■レベルファイブ
2013年7月11日発売 4572円[税抜](4800円[税込])
ダウンロード版 4572円[税抜](4800円[税込])
最高順位 2位 登場回数 23回

10 ゼルダの伝説 神々のトライフォース2

前回 4 / 前々回 4 ↓ 3DS

推定週間販売本数 **15319** 推定累計販売本数 **35万8895**



ニンテンドー3DS
アクション・アドベンチャー
冒険・ファンタジー
■任天堂
2013年12月26日発売 4571円[税抜](4800円[税込])
ダウンロード版 4571円[税抜](4800円[税込])
ゼルダの伝説 神々のトライフォース2 パック 21715円[税抜](22800円[税込])
最高順位 3位 登場回数 4回

---

11 金色のコルダ3 AnotherSky feat.神南
NEW 前回 – / 前々回 – PSP
プレイステーション・ポータブル シミュレーション 恋愛 育成
■コーエーテクモゲームス
1月23日発売 5800円[税抜](6090円[税込])
ダウンロード版 5143円[税抜](5400円[税込])
トレジャーBOX 12800円[税抜](13440円[税込])
週間 **10275**
最高順位 11位 登場回数 1回 累計 **10275**

12 スーパーマリオ 3Dワールド
前回 10 / 前々回 8 ↓ Wii U
Wii U アクション 冒険
■任天堂
2013年11月21日発売 5700円[税抜](5985円[税込])
ダウンロード版 5700円[税抜](5985円[税込]) 週間 **10128**
最高順位 2位 登場回数 9回 累計 **50万6844**

13 Wii Party U
前回 11 / 前々回 9 ↓ Wii U
Wii U その他 バラエティー
■任天堂
2013年10月31日発売 4700円[税抜](4935円[税込])
ダウンロード版 4400円[税抜](4620円[税込]) 週間 **9533**
最高順位 2位 登場回数 12回 累計 **62万999**

14 モンスターハンター4
前回 8 / 前々回 5 ↓ 3DS
ニンテンドー3DS アクション 狩り
■カプコン
2013年9月14日発売 5705円[税抜](5990円[税込])
スペシャルパック(アイルーホワイト、ハコア マカラブラック)各24762円[税抜](各26000円[税込])
ダウンロード版 5705円[税抜](5990円[税込]) 週間 **9224**
最高順位 1位 登場回数 19回 累計 **338万3004**

15 うた組み575
NEW 前回 – / 前々回 – Vita
プレイステーション Vita リズムゲーム パズル 音楽・学園
■セガ
1月23日発売 7000円[税抜](7350円[税込])
ダウンロード版 7000円[税抜](7350円[税込])
靖寺女子学園入学プレミアムパック 9048円[税抜](9500円[税込]) 週間 **9036**
最高順位 15位 登場回数 1回 累計 **9036**

16 戦闘中 伝説の忍とサバイバルバトル!
前回 5 / 前々回 7 ↓ 3DS
ニンテンドー3DS アクション サバイバル
■バンダイナムコゲームス
2013年10月17日発売 4743円[税抜](4980円[税込])
ダウンロード版 4743円[税抜](4980円[税込]) 週間 **9011**
最高順位 4位 登場回数 14回 累計 **27万9220**

17 ファイナルファンタジーX/X-2 HD リマスター
前回 7 / 前々回 6 ↓ PS3
プレイステーション3 RPG ファンタジー
■スクウェア・エニックス
2013年12月26日発売 6800円[税抜](7140円[税込])
ダウンロード版 6096円[税抜](6400円[税込]) 週間 **8190**
最高順位 4位 登場回数 4回 累計 **27万1665**

18 New スーパーマリオブラザーズ U
前回 12 / 前々回 11 ↓ Wii U
Wii U アクション 冒険
■任天堂
2012年12月8日発売 5700円[税抜](5985円[税込])
ダウンロード版 5700円[税抜](5985円[税込]) 週間 **8074**
最高順位 2位 登場回数 34回 累計 **105万2016**

19 ファイナルファンタジーX/X-2 HD リマスター TWIN PACK
前回 9 / 前々回 10 ↓ Vita
プレイステーション Vita RPG ファンタジー
■スクウェア・エニックス
2013年12月26日発売 6800円[税抜](7140円[税込])
ダウンロード版 6096円[税抜](6400円[税込])
RESOLUTION BOX(数量限定) 25780円[税抜](27069円[税込]) 週間 **6765**
最高順位 5位 登場回数 4回 累計 **20万1509**

20 イナズマイレブンGO ギャラクシー ビッグバン/スーパーノヴァ
前回 16 / 前々回 17 ↓ 3DS
ニンテンドー3DS RPG 育成・サッカー
■レベルファイブ
2013年12月5日発売 各5239円[税抜](各5500円[税込])
ダウンロード版 各5239円[税抜](各5500円[税込]) 週間 **6516**
最高順位 5位 登場回数 7回 累計 **21万4034**

21 グランド・セフト・オートV
前回 13 / 前々回 14 ↓ PS3
プレイステーション3 アクション クライム
■ロックスター・ゲームス
2013年10月10日発売 7400円[税抜](7770円[税込])
ダウンロード版 7400円[税抜](7770円[税込]) 週間 **6313**
最高順位 2位 登場回数 14回 累計 **64万9517**

22 とびだせ どうぶつの森
前回 14 / 前々回 13 ↓ 3DS
ニンテンドー3DS その他 コミュニケーション
■任天堂
2012年11月8日発売 4571円[税抜](4800円[税込])
とびだせ どうぶつの森パック 21715円[税抜](22800円[税込])
ダウンロード版 4571円[税抜](4800円[税込]) 週間 **5663**
最高順位 1位 登場回数 60回 累計 **407万2068**

23 グランツーリスモ6
前回 15 / 前々回 18 ↓ PS3
プレイステーション3 シミュレーター レース
■ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア
2013年12月5日発売 6648円[税抜](6980円[税込])
初回限定版 15周年アニバーサリーボックス 7600円[税抜](7980円[税込])
プレイステーション3 スターターパック
グランツーリスモ6同梱版 24743円[税抜](25980円[税込])
ダウンロード版 5900円[税抜](6195円[税込]) 週間 **5162**
最高順位 1位 登場回数 7回 累計 **32万2006**

24 ワンピース アンリミテッドワールドR
前回 17 / 前々回 19 ↓ 3DS
ニンテンドー3DS アクション マンガ・アニメ
■バンダイナムコゲームス
2013年11月21日発売 5696円[税抜](5980円[税込])
アドベンチャーパック チョッパーピンクver./フィレットver.
各24743円[税抜](各25980円[税込])
ダウンロード版 5696円[税抜](5980円[税込]) 週間 **4511**
最高順位 3位 登場回数 9回 累計 **23万2365**

25 セインツロウ IV ウルトラ・スーパー・アルティメット・デラックス・エディション
NEW 前回 – / 前々回 – Xbox 360
Xbox 360 アクション クライム
■スパイク・チュンソフト
1月23日発売 5695円[税抜](5980円[税込]) 週間 **4245**
最高順位 25位 登場回数 1回 累計 **4245**

26 ディズニー マジックキャッスル マイ・ハッピー・ライフ
前回 20 / 前々回 26 ↓ 3DS
ニンテンドー3DS その他 コミュニケーション
■バンダイナムコゲームス
2013年8月1日発売 5219円[税抜](5480円[税込])
限定パック 23219円[税抜](24380円[税込])
ダウンロード版 5219円[税抜](5480円[税込]) 週間 **3620**
最高順位 1位 登場回数 24回 累計 **45万9528**

27 ワールドサッカー ウイニングイレブン 2014
前回 21 / 前々回 23 ↓ PS3
プレイステーション3 アクション サッカー
■KONAMI
2013年11月14日発売 7600円[税抜](7980円[税込])
ダウンロード版 7124円[税抜](7480円[税込]) 週間 **3366**
最高順位 3位 登場回数 8回 累計 **28万6367**

28 アイカツ! 2人のmy princess
前回 19 / 前々回 21 ↓ 3DS
ニンテンドー3DS アクション・シミュレーション アイドル
■バンダイナムコゲームス
2013年11月21日発売 5219円[税抜](5480円[税込])
ダウンロード版 5219円[税抜](5480円[税込]) 週間 **3357**
最高順位 4位 登場回数 9回 累計 **20万7315**

29 バトルフィールド 4
前回 25 / 前々回 24 ↓ PS3
プレイステーション3 アクション 戦争
■エレクトロニック・アーツ
2013年11月7日発売 7300円[税抜](7665円[税込]) 週間 **3322**
最高順位 1位 登場回数 7回 累計 **20万1769**

30 太鼓の達人 Wii U ば～じょん
前回 23 / 前々回 25 ↓ Wii U
Wii U アクション 音楽
■バンダイナムコゲームス
2013年11月21日発売 5219円[税抜](5480円[税込])
専用コントローラ同梱版 8077円[税抜](8480円[税込])
ダウンロード版 5219円[税抜](5480円[税込]) 週間 **2979**
最高順位 15位 登場回数 9回 累計 **13万673**

※このランキングは125ページに掲載されている販売店のご協力により、ニンテンドー3DS、ニンテンドーDS、プレイステーション Vita、プレイステーション・ポータブル、Wii U、Wii、プレイステーション3、Xbox 360のソフトの販売数を同一の条件のもとに集計し、ファミ通が独自に作成したものです。推定累計販売本数の色は、黒は10万本未満、青は10万本以上、緑は50万本以上、赤は100万本以上であることを表しています。

期待の新作TOP30

集計期間　1月23日～1月29日

28位に「マリオパーティ アイランドツアー」、30位に「アルノサージュ ～生まれいずる星へ祈る詩～」が初登場を果たした。前回19位だった『牧場物語 つながる新天地』は11位にランクアップしているぞ。

1 PS3 ペルソナ5

前回 1　前々回 2



ほとんど情報が公開されていないにも関わらず、上位をキープしている本作。その期待の高さがうかがえる。

プレイステーション3
RPG
学園・ドラマ
■アトラス
2014年冬発売予定　価格未定

848

2 PS4 ファイナルファンタジーXV

前回 2　前々回 3



バトルのパーティーは3人編成。仲間との連携は、本作のバトルにおいてとくに重視されている要素なのだ。

プレイステーション4
RPG・アクション
ファンタジー
■スクウェア・エニックス
発売日未定　価格未定

713

3 Wii U マリオカート8

前回 4　前々回 1



"反重力"の要素が新しい本作。バイク、水中コース、グライダーなどの、旧作の注目要素も詰め込んでいるぞ。

Wii U
アクション
レース
■任天堂
5月発売予定　価格未定

596

4 PS3 戦国無双4

前回 3　前々回 4



上杉謙信の姉で、上杉景勝の実の母である綾御前。衝撃波や雷、吹雪といった自然の力を操り敵を駆逐する。

プレイステーション3
アクション
歴史
■コーエーテクモゲームス
3月20日発売予定　7200円[税抜](7560円[税込])
TREASURE BOX　12800円[税抜](13440円[税込])
アニメBOX　9800円[税抜](10290円[税込])
ダウンロード版　6286円[税抜](6600円[税込])

578

5 PS4 キングダム ハーツIII

前回 6　前々回 6



ゼアノートとの最終決戦が描かれる本作。もともと大胆なシリーズのアクションが、さらにスゴイことに！

プレイステーション4
RPG・アクション
ファンタジー
■スクウェア・エニックス
発売日未定　価格未定

448

順位	前回	前々回	機種	タイトル	機種／メーカー／発売日・価格	ジャンル	票数
6 ↑	9	7	3DS	ペルソナQ シャドウ オブ ザ ラビリンス	ニンテンドー3DS ■アトラス 6月5日発売予定　価格未定	RPG 冒険	385
7 ↑	8	9	PS3	第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇	プレイステーション3 ■バンダイナムコゲームス 4月10日発売予定　8070円[税抜](8716円[税込]) ダウンロード版　8070円[税抜](8716円[税込])	シミュレーション・RPG ロボット	345
8 ↑	11	21	PS3	サイコブレイク	プレイステーション3 ■ベセスダ・ソフトワークス 2014年発売予定　価格未定	アクション・アドベンチャー サバイバル・ホラー	310
9 ↑	12	15	PS3	テイルズ オブ ゼスティリア	プレイステーション3 ■バンダイナムコゲームス 発売日未定　価格未定	RPG ファンタジー	305
10 ↑	15	19	PS3	DARK SOULS II (ダークソウルII)	プレイステーション3 ■フロム・ソフトウェア 3月13日発売予定　7428円[税抜](7800円[税込]) コレクターズエディション　15047円[税抜](15800円[税込])	アクション・RPG 冒険	292
11 ↑	19	12	3DS	牧場物語 つながる新天地	ニンテンドー3DS ■マーベラスAQL 2月27日発売予定　4800円[税抜](5040円[税込])	シミュレーション・RPG 動物・育成	289
12 ↑	18	25	3DS	ブレイブリーセカンド	ニンテンドー3DS ■スクウェア エニックス 発売日未定　価格未定	RPG 冒険 ファンタジー	284
13 ↓	10	16	PS4	メタルギア ソリッド V ファントムペイン	プレイステーション4 ■KONAMI 発売日未定　価格未定	アクション 戦略諜報	265
14 ↑	22	11	Wii U	大乱闘スマッシュブラザーズ for Wii U	Wii U ■任天堂 2014年発売予定　価格未定	アクション キャラクター	262
15 ↓	14	20	3DS	大乱闘スマッシュブラザーズ for Nintendo 3DS	ニンテンドー3DS ■任天堂 2014年発売予定　価格未定	アクション キャラクター	258
16 →	16	13	Wii U	ゼルダ無双(仮題)	Wii U ■コーエーテクモゲームス 2014年夏発売予定　価格未定	アクション 冒険・ファンタジー	257
17 ↑	20	14	PS3	ラスト レムナント	プレイステーション3 ■スクウェア・エニックス 発売日未定　価格未定	RPG 冒険・ファンタジー	249
18 ↓	17	[illegible]	PS3	龍が如く 維新!	プレイステーション3 ■セガ 2月22日発売予定　8190円[税抜](8600円[税込]) ダウンロード版　8190円[税抜](8600円[税込])	アクション・アドベンチャー 時代劇	236
19 ↑	25	[illegible]	PS4	龍が如く 維新!	プレイステーション4 ■セガ 2月22日発売予定　8190円[税抜](8600円[税込]) ダウンロード版　8190円[税抜](8600円[税込])	アクション・アドベンチャー 時代劇	235
20 ↓	13	27	3DS	NEWラブプラス+	ニンテンドー3DS ■KONAMI 3月27日発売予定　5700円[税抜](5985円[税込]) ダウンロード版　5200円[税抜](5460円[税込]) マナカデラックス リンコデラックス ネネデラックス コンプリートセット　各32000円[税抜](各33600円[税込])	コミュニケーション 恋愛	228
21 →	21	24	Vita	フリーダムウォーズ	プレイステーション Vita ■ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア 2014年夏発売予定　価格未定 ダウンロード版　価格未定	アクション 近未来	220
22 ↑	27	－	3DS	ゲームセンターCX 3丁目の有野	ニンテンドー3DS ■バンダイナムコゲームス 3月20日発売予定　5219円[税抜](5480円[税込]) 限定版　7124円[税抜](7480円[税込])	バラエティー パーティー	215
23 ↑	26	[illegible]	PS4	サイコブレイク	プレイステーション4 ■ベセスダ・ソフトワークス 2014年発売予定　価格未定	アクション・アドベンチャー サバイバル・ホラー	196
24 ↓	23	[illegible]	Vita	初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd	プレイステーション Vita ■セガ 3月27日発売予定　7000円[税抜](7350円[税込]) ダウンロード版　6286円[税抜](6600円[税込])	リズムゲーム 音楽	177
25 ↓	24	[illegible]	PS4	ウォッチドッグス	プレイステーション4 ■ユービーアイソフト 発売日未定　8400円[税抜](8820円[税込]) ダウンロード版　価格未定	アクション ハッキング	172
26 ↑	－	[illegible]	PS3	初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd	プレイステーション3 ■セガ 3月27日発売予定　7000円[税抜](7350円[税込]) ダウンロード版　6286円[税抜](6600円[税込])	リズムゲーム 音楽	154
27 ↑	[illegible]	[illegible]	Vita	俺の屍を越えてゆけ2	プレイステーション Vita ■ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア 2014年夏発売予定　価格未定 ダウンロード版　価格未定	RPG 育成・歴史	136
28 NEW	－	－	3DS	マリオパーティ アイランドツアー	ニンテンドー3DS ■任天堂 3月20日発売予定　4571円[税抜](4800円[税込]) ダウンロード版　4571円[税抜](4800円[税込])	ボードゲーム・アクション バラエティー	134
29 ↑	30	[illegible]	3DS	閃乱カグラ2 -真紅-	ニンテンドー3DS ■マーベラスAQL 8月7日発売予定　6480円[税抜](6998円[税込]) にゅうにゅうDXパック　価格未定	アクション 学園・現代	121
30 NEW	－	－	PS3	アルノサージュ ～生まれいずる星へ祈る詩～	プレイステーション3 ■ガスト 3月6日発売予定　6800円[税抜](7140円[税込]) AGENT PACK　9800円[税抜](10290円[税込]) ダウンロード版　6000円[税抜](6300円[税込])	RPG ファンタジー	120

※枠がピンク色のタイトルは、3ヵ月以内に発売予定のものです。
※このランキングは、読者が購入したいと思っているタイトルを、本誌の"プレゼント・アンケート"によって、同一の条件のもとに集計したものです。

期待のルーキーTOP10

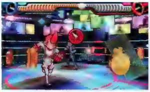
集計期間　1月23日～1月29日

今週は、『KNACK(ナック)』が10位に初登場。11位以下のタイトルは、『deep down(ディープダウン)』、『CV ～キャスティングボイス～』、『くまモン★ボンバー パズル de くまモン体操』と続く。

順位	機種	タイトル	前回	前々回	動向	機種名・メーカー・発売日・価格	ジャンル	得票数
1	PS3	サイコブレイク	2	2	↑	プレイステーション3 ■ベセスダ・ソフトワークス 2014年発売予定　価格未定	アクション・アドベンチャー サバイバル・ホラー	387
2	Vita	フリーダムウォーズ	1	1	↓	プレイステーション Vita ■ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア 2014年夏発売予定　価格未定 ダウンロード版　価格未定	アクション 近未来	302
3	PS3	ラスト レムナント	3	2	⇒	プレイステーション3 ■スクウェア・エニックス 発売日未定　価格未定	RPG 冒険・ファンタジー	237
4	PS4	サイコブレイク	4	4	⇒	プレイステーション4 ■ベセスダ・ソフトワークス 2014年発売予定　価格未定	アクション・アドベンチャー サバイバル・ホラー	233
5	PS3	人喰いの大鷲トリコ	5	5	⇒	プレイステーション3 ■ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア 発売日未定　価格未定	アクション・アドベンチャー 冒険・ファンタジー	190
6	PS3	仁王	7	7	↑	プレイステーション3 ■コーエーテクモゲームス 発売日未定　価格未定	アクション 歴史	189
7	PS4	ウォッチドッグス	6	6	↓	プレイステーション4 ■ユービーアイソフト 発売日未定　8400円[税抜](8820円[税込]) ダウンロード版　価格未定	アクション ハッキング	138
8	3DS	ヒーローバンク	10	10	↑	ニンテンドー3DS ■セガ 3月20日発売予定　5286円[税抜](5550円[税込]) ダウンロード版　4667円[税抜](4900円[税込])	RPG マネーバトルRPG	114
9	PSP	うしろ	8	9	↓	プレイステーション・ポータブル ■レベルファイブ 発売日未定　価格未定	RPG ホラー	92
10	PS4	KNACK(ナック)	－	－	NEW	プレイステーション4 ■ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア 2月22日発売予定　4900円[税抜](5145円[税込]) ダウンロード版 価格未定	アクション・アドベンチャー ファンタジー	37

今週の第8位　ヒーローバンク

主人公の少年がヒーロー着を身にまとい、近未来のサイバースポーツ"ヒーローバトル"で戦いをくり広げるRPG。本作のメインテーマは"お金"。遊びの主軸となるバトルはもちろん、物語の随所に"お金"が登場するぞ。ヒーローバトルでファイトマネーを獲得しよう。





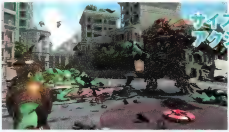
かっこいいヒーローに変身して戦っていこう!

⬅本作のキモは、多彩なヒーローに変身して行うバトル。友だちとの対戦も可能で、手に汗握る戦いをいつでも楽しむことができるぞ。

今週の第10位　KNACK(ナック)

主人公のナックが、"レリック"と呼ばれるパーツを体にくっつけながら敵と戦うアクションゲーム。ナックはステージのあちこちに落ちているレリックを集めることで、体の大きさが70センチメートルから10メートルまで変化する。体力や攻撃力も変わってくるのだ。





サイズによって変化するアクションを駆使せよ!

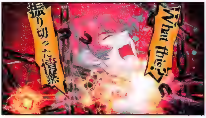
⬅ナックの体が小さいときには苦戦した敵でも、大きくなれば力で圧倒することが可能。サイズによって多彩なアクションが楽しめる。

今週の第18位　11位以降の注目タイトルをピックアップ

幕末Rock

プレイステーション・ポータブル
■マーベラスAQL
2月27日発売予定　5800円[税抜](6090円[税込])
アドベンチャー・リズムゲーム
音楽・歴史

歴史上の人物たちが歌で戦うアドベンチャーゲーム。物語の舞台は幕末。最高愛獲(トップアイドル)の"新選組"を利用した洗脳ソングで国と民を支配する徳川幕府に疑問を感じた坂本龍馬たちが、"Rock"の力で世界を変えるために立ち上がるのだ。



期待の新作TOP30　期待のルーキーTOP10　の投票は118ページへ!

※このランキングは、シリーズもしくは続編以外で読者が購入したいと思っているタイトルを、本誌の"プレゼント・アンケート"によって、同一の条件のもとに集計したものです。

ダウンロードタイトルTOP10

ファミ通ユーザー調査（月間調査）

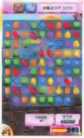
今回の調査　Google Play ゲームランキング

スマートフォン向けアプリは、日々多数の新作がリリースされ、トレンドも刻々と変化している。本コーナーでは、ユーザーアンケートをもとに集計したダウンロードランキングとともに、その傾向と動向を分析する。

集計期間：2013年12月26日～2014年1月19日

順位	前回	前々回	動き	タイトル	メーカー	配信日/価格	ポイント
1	2	2	↑	パズル&ドラゴンズ	ガンホー・オンライン・エンターテイメント	2012年9月18日配信/無料（追加課金有）	22549
2	7	－	↑	キャンディークラッシュ	King.com	2013年11月14日配信/無料（追加課金有）	21839
3	1	1	↓	LINE ポコパン	LINE	2013年5月28日配信/無料（追加課金有）	18528
4	5	4	↑	クイズRPG 魔法使いと黒猫のウィズ	コロプラ	2013年3月5日配信/無料（追加課金有）	10146
5	3	3	↓	LINE POP	LINE	2012年11月19日配信/無料（追加課金有）	9258
6	8	10	↑	ぷよぷよ!!クエスト	セガ	2013年6月11日配信/無料（追加課金有）	8948
7	－	－	↑	ガールフレンド（仮）	サイバーエージェント	2012年10月29日配信/無料（追加課金有）	8941
8	－	－	↑	モンスターストライク	ミクシィ	2013年12月15日配信/無料（追加課金有）	8020
9	－	7	↑	ケリ姫スイーツ	ガンホー・オンライン・エンターテイメント	2012年11月19日配信/無料（追加課金有）	7222
10	9	6	↓	LINE ウィンドランナー	LINE	2013年2月19日配信/無料（追加課金有）	6791

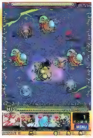
第2位　キャンディークラッシュ



カラフルなキャンディーを消していこう

世界66ヵ国で無料アプリ総合ランク1位を獲得しているパズルゲーム。プレイヤーは、同じ絵柄のキャンディーを揃えて消していく。シンプルながらもやり込み要素が満載のゲーム性により、高い人気を博している。

第8位　モンスターストライク



個性豊かなモンスターを集めよう

モンスターを引っ張って敵に当てていく、簡単操作のRPG。モンスターは、個性豊かな200種類以上。モンスターどうしによるコンボが発動すると、思わぬ力を発揮することも！　最大4人での同時プレイが可能だ。

先月のTOP5

1. LINE ポコパン
■LINE　2013年5月28日配信/無料（追加課金有）
2. パズル&ドラゴンズ
■ガンホー・オンライン・エンターテイメント　2012年9月18日配信/無料（追加課金有）
3. LINE POP
■LINE　2012年11月19日配信/無料（追加課金有）
4. 三国志パズル大戦
■Cygames　2013年10月25日配信/無料（追加課金有）
5. クイズRPG 魔法使いと黒猫のウィズ
■コロプラ　2013年3月5日配信/無料（追加課金有）

『パズル&ドラゴンズ』が堂々の1位に

『パズル&ドラゴンズ』が、おなじみの人気アプリを抑えて1位に。2013年末に発売されたニンテンドー3DS用ソフト『パズドラZ』の大ヒットによる相乗効果もあったようだ。2位は、7位から順位を上げた『キャンディークラッシュ』。先月紹介した通り、App Storeランキングでも1位を獲得しており、国内でも好調。年末年始に展開したテレビCMの効果はてきめんと言えそうだ。注目は、昨年12月に配信されたばかりながら、8位にランクインした『モンスターストライク』。"簡単操作"や"モンスターの育成"といったユーザーに訴求する要素を高い数値で備えている印象。ミクシィ待望のヒット作ということで、今後どこまで順位を上げていくか、動向が気になるところだ。

PICK UP　ファミコン世代なつかしの『くにおくん』がスマホに！

往年のゲームファンにはなつかしい、『くにおくん』シリーズがスマートフォンに！　アリスマティックより『熱血対戦くにおくんTD』が配信された。本作は、キャラクターを操作して、相手の陣地にいるボスを撃破していくタワーディフェンスタイプのアクションゲーム。くにおくんや、りき、みすずなど、おなじみのキャラクターが総登場。育成や武器の装備などで、キャラを強化していくのだ。ファミコン時代のドット絵を再現している点も特徴で、友だちとの同時対戦も可能となっている。価格は無料だ。



↑手持ちのキャラクターでデッキを組み、相手の陣地に攻め込んでいく。キャラクターごとに、独自の必殺技が用意されている。

※価格は、集計期間終了時点のものを掲載しています。価格が変更されているものや、別料金の発生するソフトもありますので、詳細はGoogle Playにてご確認ください。
※このランキングは、Google Playで販売されているアプリを対象に、ファミ通がユーザー調査を実施し、独自に作成したものです。
表示しているポイントは、Google Playからのダウンロード数とは異なります。

ゲーム情報ならエンターブレイン!!



企画・製作 エンターブレイン 〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1【問い合わせ】エンターブレインカスタマーサポート[電話]0570-060-555(土日祝日を除く正午～17時) http://www.enterbrain.co.jp/

KADOKAWA

発行 株式会社KADOKAWA
〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3
KADOKAWA公式サイト
http://www.kadokawa.co.jp/

enterbrain

エンターブレインの通販サイト
ebten エビテン
http://ebten.jp/

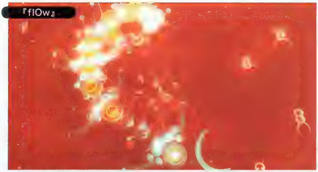
□△×○ プレイステーション4発売カウントダウン 7号連続企画⑤

特集 インディーゲームの台頭

What's the definition of "Indie Game"?

インディーゲームとは何か?

大まかに言えば、"インディーゲーム"とは個人もしくは小規模のチームによって開発されたゲームである。個人でも開発環境が整えやすくなり、オンラインによる販売経路が拡大したこともあって、数多くの作品が誕生している。ユーザーにとって最大のメリットは、独自の視点で作られた多彩なゲームを気軽に遊べる点だ。クラウドファンディングを活用して開発資金を調達するクリエイターも現れるいま、大手メーカーをしのぐ人気の作品が生まれても不思議はない。インディーゲームには、可能性がある。



↑『flOw』を開発した"thatgamecompany"も小規模の開発チームからスタート。その後に発表した『風ノ旅ビト』が世界中で評価を獲得したのは、ご存じのとおり。



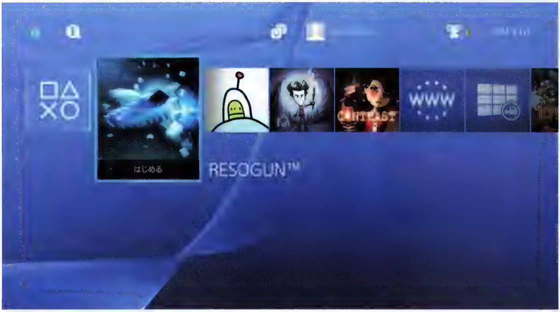
2014.2.22

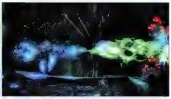
PS4発売週まで毎週掲載!

第6弾 2月27日号(2月13日発売) 発売直前! PS4準備編

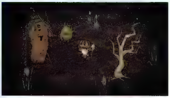
第7弾 3月6日号(2月20日発売) ついに発売! PS4購入ガイド

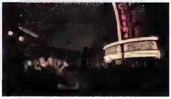
※本特集では、以下の略称を使用する場合があります。PS Vita……プレイステーション Vita、PSP……プレイステーション・ポータブル、PS4……プレイステーション4、PS3……プレイステーション3、PS Store……PlayStation Store、SCEJA……ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア











既存のシステムの枠を越えて生まれたゲームが配信され、世界中のユーザーから支持を受ける。そんな時代が現実のものとなっている。新世代を担うハードであるPS4は、この時代といかに向き合うのか。未来を担うクリエイター、そしてPS4を開発したキーパーソンの思いとは。最新のタイトル情報と合わせて、インディーゲームというひとつの"希望"を紐解いていく。

OUT

Index〔インデックス〕







※プレイステーション4の画面写真は、北米仕様のものです。

01 Creator Discussion

クリエイター座談会

昨年開催された"東京ゲームショウ2013"では、専用のコーナーが設置されるなど、大きな盛り上がりを見せるインディーゲームシーン。小規模の開発ながら、その個性が国内外で高く評価されているゲームクリエイターの片岡氏、楢村氏、天谷氏による座談会を掲載。インディーゲームの特徴や魅力、そしてPS4との関係について、それぞれの立場から語ってもらった。

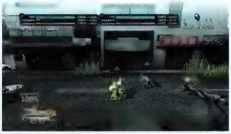


クリスピーズ
代表取締役／ディレクター

片岡陽平氏

2007年にゲーム開発会社"クリスピーズ"を設立。代表作は2012年の『TOKYO JUNGLE(トーキョー ジャングル)』。1月26日発売の『SHORT PEACE 月極蘭子のいちばん長い日』ではディレクターを担当。

●TOKYO JUNGLE(トーキョー ジャングル)
PS3 SCEJA／2012年6月7日発売



人類が滅亡し、生き残った動物たちが形成した弱肉強食の世界・東京が舞台。ポメラニアンやビーグル、ニホンジカ、ライオンなど50種類以上の動物たちを操って、荒廃した世界をタフに生き抜くのだ。

クリエイターの代表作は?

――まずは自己紹介を兼ねて、皆さんの代表作がブレイクするまでの過程を教えてください。

天谷大輔氏(以下、天谷)　昔はゲームの専門学校に入ってゲーム業界を目指していたのですが、ゲームの作りかたを学んでいくうちに、ゲーム会社に行かなくても自分が作りたいものを作れることがわかりまして。それで一般企業に就職し、4~5年かけて2004年にPC用フリーソフト『洞窟物語』を完成させました。

片岡陽平氏(以下、片岡)　僕、高校生のときに『洞窟物語』を遊んでいましたよ。

天谷　そうなんですか!?　この作品はVector(ベクター)というWebサイトでも配布していて、そこで20万本ほどダウンロードされたのですが、当時の片岡さんのように若い人がプレイしていて感想をくれたのがうれしかったです。その後、**海外のゲームファンがテキストを英語化するパッチを作成したことで、英語圏でも一気に広がりました**。そして2005年に、海外のNicalisというメーカーが家庭用ゲーム機への移植を持ちかけてきて、紆余曲折を経て2010年にWiiウェアとして発売されたのです。

片岡　いまでこそ珍しくありませんが、2004年に8ビットゲームをリバイバルしたのは斬新でした。『洞窟物語』は、"どこか懐かしいけど新しいゲーム"の先駆けだと思います。

天谷　その後のインディーゲームシーンに影響を与えたかどうかはわかりませんけどね。

片岡　少なからずあったと思いますよ。

――楢村さんはいかがですか?

楢村匠氏(以下、楢村)　僕も、天谷さんとほぼ同じ流れですね。最初は小規模なWebサイトで、そこに来てくれる人だけを楽しませればいいや、と思ってゲームを作っていたのですが、そのうち『LA-MULANA(ラ・ムラーナ)』を海外の有志が英語に翻訳してくれて、それがどんどん世界中に広まっていき……。

片岡　**2本とも海外で火がついたと。**

天谷　海外の雑誌で、当時人気があった『ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド』と『洞窟物語』が同じ見開きで並んでいたときはビックリしましたよ。

楢村　『LA-MULANA(ラ・ムラーナ)』は、6ページの特集を組んでくれたなあ(笑)。

片岡　**『LA-MULANA(ラ・ムラーナ)』の続編のKickstarter(※1)プロジェクトは、3日間で10万ドルが集まったと聞きましたよ。**

楢村　3日で目標金額の半分を達成できたのですが、その後、勢いが少し落ちついてしまって。この対談が掲載されるころはまだ募集中なので、興味がある方はぜひ支援をお願いします。

――片岡さんはどうでしたか?

片岡　僕も、美術学校に通っていた2005年ごろに、趣味でゲームを作っていましたが、当時はクラウドファウンディングもインディーゲームを売る市場もありませんでした。そのときに痛感したのが、**"趣味のゲームでは生活できないし、かといってゲーム会社では、キャリアアップしなければ自分の好きなゲームを作れない"**ということです。そこで出会ったのが、SCEが実施していた"ゲームやろうぜ!2006"というクリエイター発掘プロジェクトでした。斬新な発想さえあればお金を出します、という告知を見て、「これだ!」と。それで、SCEにチャレンジさせてもらって完成したのが、『TOKYO JUNGLE(トーキョー ジャングル)』でした。

――同作はインパクトのある内容が受け、世界中で数十万本を超えるヒットとなりましたね。

片岡　はい。僕自身はインディーズ側の人間だという認識はまったくなかったのですが、去年開催された"BitSummit"(※2)というイベントの主催者であるジェームス・ミルキーさんから連絡があり、「インディーゲームのイベントをやるから、ステージで講演を頼みたい」と。そのとき初めて「**俺って、インディーズだったんだ!?**」と気づかされました(笑)。

一同　(笑)。

片岡　当時は"インディーズ=自己資金でゲーム作っている人"くらいの認識しかなくて、断ろうとしたら、ジェームスさんから「インディーズはスピリット」と言われたんです。「**自分の信念に従って作ったゲームで、プレイヤーに衝**

「遊んだ人に驚きを与えて、幸せ

※1:Kickstarter……事業の実現に必要な資金を、インターネットを通じて不特定多数のユーザーから募るクラウドファウンディング。　※2:BitSummit……日本のインディーゲームを世界に発信するためのイベント。3月開催予定の"BitSummit 2014"では、一般公開日が設けられる。　※3:「風ノ旅ビト」……ゲーム開発会社"thatgamecompany"が開発したダウンロード専売タイトル。独創的なビジュアルと画期的なシ



NIGORO

楢村 匠氏

ゲーム開発チーム“NIGORO”のリーダー。2006年に開発したPC用フリーゲーム『LA-MULANA(ラ・ムラーナ)』と、そのリメイク版が国内外で高く評価される。現在は、続編のKickstarterプロジェクトが進行中。

●LA-MULANA(ラ・ムラーナ)
アスタリズム／2011年6月21日配信



秘宝を求めて巨大遺跡“ラ・ムラーナ”を探索する主人公、ルミエーザ・小杉の活躍を描いたアクションゲーム。遺跡には侵入者を拒むトラップや、手強いモンスターが待ち受けている。PS Vita版が近日リリース予定。

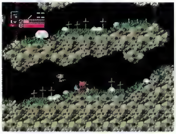


開発室Pixel

天谷大輔氏

2004年に“開発室Pixel”名義で、PC用フリーゲーム『洞窟物語』を発表。2011年、海外のメーカーが同作を家庭用ゲーム機に移植し、大ヒット。現在はPC、iOS向けソフト『Gero Blaster』の開発を進める。

●洞窟物語
PC 開発室Pixel／2004年配信



記憶喪失の主人公が、自分の過去を知るために洞窟を探索するアクションアドベンチャー。プログラミングやシナリオ、音楽やビジュアルに至るまで、すべてのパートを天谷氏がひとりで手掛けていることが話題となった。

撃を与えた独創的なゲームは、インディーズなんだ」と。クリスピーズの企業理念は、斬新なゲームを開発して、遊んだ人に驚きを与えて幸せになってもらうことだったので、「よく考えたら、俺もインディーズだな」と思い、ステージに登壇することに決めました(笑)。

インディーゲームの定義とは

——インディーゲームの定義は難しいですよね。

楢村 僕たちは、これまで自分からインディーズを名乗ったことがなくて、BitSummitでインディーズとして区分けされたから「ああ、そうなのか」と思う程度の曖昧な認識だったりします。最近は、インディーゲームという言葉が妙に持ち上げられていて、一大ジャンルのように扱われますが、**インディーゲームの本来の意味は、ジャンルではなく、開発過程や置かれている棚(売り場)が違うという区分けなんです**。だから、これまであったパッケージ作品の選択肢が増えたくらいに思ってもらえるといいですね。

天谷 ゲームメーカーは、時代のトレンドに合わないゲームを開発しづらいと思いますが、インディーズは、クリエイターの熱意さえあれば何でも出せるのが強みでもありますね。

——ここ数年、インディーゲームが急激に盛り上がってきたのはなぜでしょうか?

楢村 僕らが聞きたいくらいです(笑)。「なぜいま?」と。おそらく海外がきっかけでしょうね。

片岡 インディーゲームの注目度が急上昇したのは、『風ノ旅ビト』(※3)が海外のゲームアワードを総なめにしたのが大きな要因だと思います。**数人程度で作ったインディーゲームが、何十億も予算をかけた超大作と同じ賞を受賞したこと**で、ゲーム業界がインディーゲームに注目し始めた、という流れかと。

楢村 僕は、GDC(※4) 2013の授賞式でインディーゲームばかりがノミネートされる光景を、ちょうど現地で見ていたんです。帰国したら、つぎつぎとインタビューの依頼があり、この結果を受けて、日本のメディアもあわてているなと思いました。昨年の3月以降から、盛り上がりを肌で感じるようになりましたね。

SHARE機能の可能性

——インディーゲームのクリエイターとしてPS4に期待していることはありますか?

天谷 **“SHARE機能”(※5)があるので、簡単に実況プレイを配信できますよね**。ゲーム配信については思うところがありまして、他人が自分のゲームを遊んでいるところを見ると、つい気になっちゃうんです。皆さん、同じシーンで詰まっていて、ハラハラする(笑)。

楢村 僕の場合は、仕事のBGMが実況プレイです。いろいろな人のプレイからゲームの改善点が見えてくるので。『LA-MULANA(ラ・ムラーナ)』を家庭用ゲーム機に移植する際、実況プレイ動画の内容とそこに投稿されたコメントをすべて紙に書き出して、ブラッシュアップの判断基準として利用しました。今後も、実況プレイは可能な限り視聴したいです。もし、僕のゲームがPS4に移植されたら、SHARE機能を活用するでしょうね。

片岡 『TOKYO JUNGLE(トーキョー ジャングル)』も、実況プレイのおかげで広まった面があると思っています。キャラクターに感情移入しやすいし、アクシデントが頻繁に起こるから、実況向きなんです。でも、僕は天谷さんと同じ理由で、怖いからほとんど見たことがありませんけどね。ところで、SHARE機能と言えば、PS4には『プレイルーム』(※6)というコンテンツがプリインストールされています。それを使って、**海外の一部のプレイヤーが何をしているかと言うと、自分の生活の実況なんです**。寝転がってスナック菓子を食べていたり、子どもと遊んでいたりする光景が共有され、ホーム画面に流れ込んでくる。**開発側も予測できなかったはずの使い道をユーザーが見つける**、そんなところにも可能性を感じます。逆に、そっちを主軸にしたゲームがあってもいいのかなって。

(次ページへ続く)

にしたい」(片岡氏)



今週の特集◆インディーゲームの台頭

ステムが話題となり、世界中のゲームアワードを受賞した。原題は『Journey』。 ※4:GDC……毎年2月下旬から3月上旬に開催される、ゲーム開発者を中心とした国際会議。“Game Developers Conference”の略。 ※5:SHARE機能……PS4が持つ新機能。コントローラーのSHAREボタンを押すことで、気軽に自分のゲームプレイをブロードキャスト(配信)することが可能。 ※6:『プレイルーム』……PS4にプリインストールされているコンテンツ。周辺機器のPlayStation Cameraを利用してAR(拡張現実)を楽しめる。

注目のインディーゲームは?

——皆さんがゲームを遊ぶときは、やはりインディーゲームがメインなのでしょうか?

片岡　僕は、おもしろいゲームであれば、インディーゲームかそうでないかは気にしません。

楢村　最近は、自分のゲームを作るので精一杯で、あまり多くは遊べていません……。横のつながりでインディーゲームを遊ぶくらいですね。

天谷　大手メーカーのゲームは、すごく丁寧に作られていて、参考になる部分が多い。自分が最高だと思うものを作っているのに、何も伝わらないまま飽きられたらもったいないので、プレイヤーの目線はつねに意識しています。

——今回の特集では、13本のゲームを紹介していますが、気になる作品はありますか?

楢村　この中だと『RESOGUN(レゾガン)』(→27ページ)かな。ステージが円筒状になっているシューティングゲームで、ゲーム性がひと目で伝わってきます。ファーストパーティーが、ハードの発売と同時にシューティングゲームを出すというのは興味深いですね。

片岡　『Flowery(フラアリー)』(→30ページ)や『サウンドシェイプ』(→30ページ)はPS3やPS Vitaで遊びましたが、いずれもチャレンジ精神があってすばらしいので、オススメです。まだ遊んでいないゲームだと、『Don't Starve: Console Edition(ドントスターヴ:コンソールエディション)』(→32ページ)が気になります。主人公が餓死する前に獲物を狩って飢えを満たす、というシステムは、どこかで聞いたことがありますしね……(笑)。

——まるで『TOKYO JUNGLE(トーキョージャングル)』のようですね(笑)。

片岡　グラフィックも、イラストがそのまま動くような感じで、とてもおもしろいんです。

——なるほど。天谷さんはいかがですか?

天谷　見た目はどれもキレイですが、実際に遊んでみないとわかりませんね。ゲームの手触りというのは大事なので。ビジュアルだけ見ると、『Doki-Doki Universe(ドキドキ ユニバース)』(→29ページ)がどんなゲームか気になります。

楢村　ラインアップを見ると、日本産のゲームは『TorqueL(トルクル)』(→33ページ)くらいしかありませんよね。おもに海外で評価が高かった作品が選ばれている。日本のゲームクリエイターとして、今後はここに食い込めるようなタイトルを開発していきたいですね。やはり海外は、ビジュアルの演出がうまい。たとえば、『LIMBO』(※7)では主人公や壁をシルエットで描くことで、絵作りの手間を減らしつつ、映像を印象的に見せています。



「インディーズなら、自分にピッタリの作品が見つかるかも」(天谷氏)

片岡　ビジュアルに関する工夫は、日本のインディーゲームに足りない部分だと思います。

天谷　デザイナー不在な感じがしますよね。

楢村　これからのインディーゲームは、絵にしろゲーム性にしろ、中途半端な部分があるものは駆逐されてしまうかもしれませんね。

インディーゲームの未来

——インディーゲームシーンの展望などについて考えることはありますか?

天谷　じつを言うと、いま『Gero Blaster』の開発にかかりっきりで、ほかのことは見えていません。無事に完成したら、そのつぎはゲームを広げていきたいですね。PS4はPCベースだから開発しやすくなったと聞きましたし、PS4にも移植してもらいましょうか(笑)。

片岡　先の話はわかりませんね……。僕がPS4に期待するのは、斬新なゲームを作りたいという意気込みを持った人たちにスポットを当てる取り組みを、継続してもらうことです。

——インディーゲームが一過性のブームで終わってしまわないように、と。

楢村　先ほども言いましたが、作り手はインディーズかそうでないかの違いをあまり意識していません。ソフトの価格や販売しているルートの違いはありますが、僕としては、パッケージの作品におもしろさで負けるつもりはないという自信を持って開発していますから。気になる作品があれば、あらかじめ体験版に触れてみて、自分に合うかどうか確かめてもらいたいです。

天谷　自分に合ったゲームを見つけたい人は、インディーゲームのコーナーをチェックしてみてほしいですね。大手メーカーのゲームは、ある程度広いターゲットに向けて作っていますが、インディーゲームはピンポイントで特定の層を狙い撃ちする作品が多いので。

楢村　確かに、うちのゲームは「誰でも遊べます」とは口が裂けても言えません(笑)。人を選ぶゲームではあるけれど、ハマる人はとことんハマってくれる印象がありますね。

片岡　インディーゲームという枠組みが生まれたことにより、新しい価値観を持ったゲームをリリースしやすくなったと思います。そして、それらを楽しむユーザーさんも徐々に増えてきています。そんな状況を追い風にして、僕はPS4で皆さんがあっと驚くような作品を開発したいと思っているので、ぜひご期待ください!

「パッケージの作品にも負けたくはない」(楢村氏)

※7:LIMBO……デンマークのゲーム開発会社"Playdead"が2010年に開発した横スクロールアクションゲーム。全編を通してモノトーンで描かれたグラフィックが好評を博した。

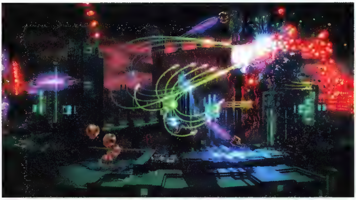
×○□△

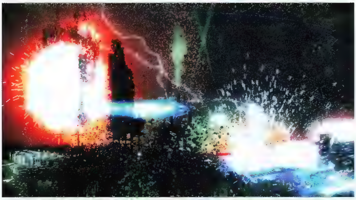
02 Download & Indie Games List

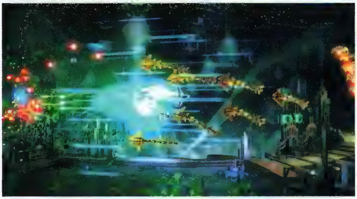
ダウンロード&インディーゲームリスト

PS Storeでダウンロード購入できるソフトの中には、低価格ながら遊びのアイデアやデザインが優れたゲームも数多い。ダウンロード専売ならではのコスト削減といったメリットもあり、開発にチャレンジしやすい環境が生まれているのだ。ここではPS4で配信が決まっているタイトルの中から、新鮮な驚きに満ちた作品を紹介しよう。ここに、"インディースピリット"がある。









多彩な武器で、エイリアンの大群を迎撃せよ

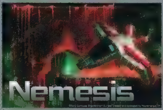
RESOGUN

●RESOGUN(レゾガン)
SCEJA/2月22日配信開始予定/1400円[税抜](1470円[税込])/開発:Housemarque、XDEV Studio Europe

銀河系の彼方を舞台に、人類のコロニーを襲撃したエイリアンに立ち向かうシューティングゲーム。立体感のあるグラフィックと、円形のステージでくり広げられるスリル満点の攻防が楽しめつつ、操作はいたってシンプル。先行配信された海外では高い評価を得ており、おもしろさは折り紙つきだ。

PICKUP! 好みで選べる3種の機体

[illegible]



●ネメシス [illegible]



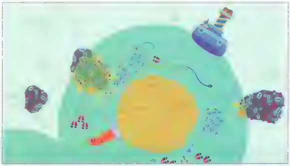
●フェロックス [illegible]



●フォボス [illegible]

今週の特集◆インディーゲームの台頭

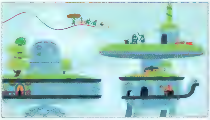


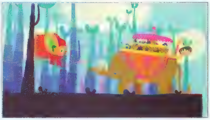


遊び心をくすぐる、新感覚の"ニョロニョロ"アクション

Hohokum

●Hohokum(ホホクム)
SCEJA／2014年配信開始予定
価格未定／開発:WWSA Santa Monica Studio、Honeyslug Ltd





ヘビのように長いキャラクターを操作して、カラフルな世界を散歩するアクションゲーム。不思議な探索をのんびりと楽しめるだけではなく、ユニークな住民たちとの出会いや、ステージに隠された数々の謎と仕掛け、イベントなど、たくさんの発見が待ち受けている。斬新な操作感を味わいながら、あちこちに"ニョロニョロ"してみると、いままで見えなかったお楽しみが見えてくるかも!?

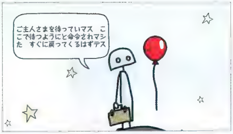
○ゲームをダウンロードするなら、ココ!

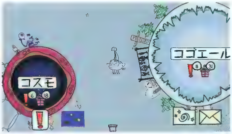
本特集で紹介しているゲームをダウンロード購入する際は、PS4でオンラインショップのPS Storeに接続しよう。ここでは、ゲームや追加アイテムの購入、無料体験版のダウンロードなどができる。また、それとは別に用意された、有料のメンバーシップサービス"PlayStation Plus"も便利。加入すれば、さまざまなゲームのフリープレイや割引購入などの特典が受けられるのだ。PS4を購入すれば、数量限定で3ヵ月間無料になるチケットがついてくる。

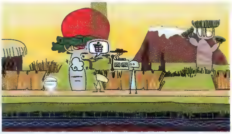


⬅PS4の発売を機に、サービスのさらなる拡充も予定されている。

※画面は開発中のものです。









ロボットがくり広げる 風変わりな自分探しの旅

Doki-Doki Universe







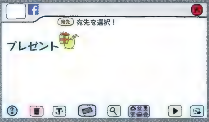
●Doki-Doki Universe（ドキドキユニバース）
SCEJA／2月22日配信開始予定／900円[税抜]（945円[税込]）／開発：HumaNature Studios



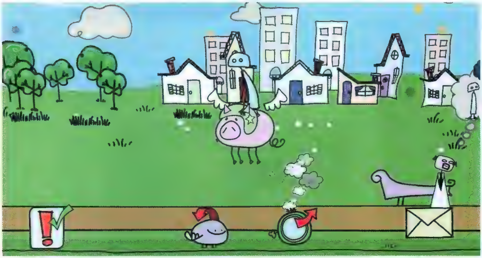
スクラップ寸前のロボット"QT3"が、"ココロ"を探すために冒険する、コミュニケーション＆アドベンチャーゲーム。多様な惑星を訪ね、個性的な住人たちと交流し、QT3に人間らしさを身につけさせよう。交流を図る中で、相手の悩みや願いを解決してあげると、相手からの好感度がアップし、楽しい会話やエピソード、新しい遊びやアイテムの開放などにつながっていく。本作を購入すると、PS4版はもちろん、PS3版とPS Vita版も遊ぶことが可能になる。

PICKUP! 体験版でも楽しめる "Doki-Dokiメール"

[illegible]人とやり取りができるというもの。[illegible]







 ※画面は開発中のものです。

捕らえられたふたりを脱出させる新機軸アクション

外界から隔離された謎の施設を舞台に、小柄な"リル"と大柄の"ラージ"をゴールに導いていく脱出ゲーム。リルとラージの行く手には、たくさんの罠や敵が待ち構えているので、ふたりの能力を活かしたり、ステージの仕掛けをうまく利用して、外の世界を目指す。プレイヤーの知恵が試されるタイトルである。



●Escape Plan（エスケーププラン）
SCEJA／2月22日配信開始予定／1500円[税抜]（1575円[税込]）／開発：Fun Bits Interactive

懐かしくも新しい、音とアートの融合

ステージ上の"音"を拾いながら進むことで、プレイ中のBGMが美しく仕上がっていく、横スクロール型のアクションゲーム。ポップな雰囲気の背景は、BGMやプレイヤーの動きに合わせて変化する。ステージを自作できるモードでは、用意されている何百種類もの曲を、自作のステージと組み合わせることが可能。

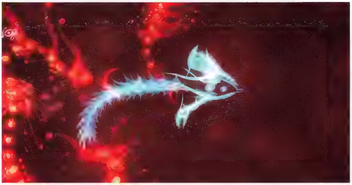


●サウンドシェイプ
SCEJA／2月22日配信開始予定／1200円[税抜]（1260円[税込]）／開発：サンタモニカスタジオ、Queasy Games

幻想的な"深淵"の世界へようこそ

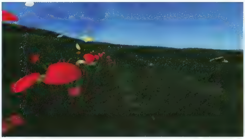
●flOw
SCEJA／2月22日配信開始予定／800円[税抜]（840円[税込]）／開発：thatgamecompany

美しくも深淵なる世界にいる水棲生物を操作し、その独特な生態系、色彩、奏でられる音にいたるまでを楽しむアクションゲーム。本作を開発したのは、後に『風ノ旅ビト』で高く評価された開発会社"thatgamecompany"だ。



花びらの群れがもたらす、世界の"調和"

夢の世界で1枚の花びらを操り、やがて花びらの群れとなって、隠された夢の目的を紐解いていくという、"ポエティック（詩的）アドベンチャー"。青く広い草原や、雨の降る暗い廃墟、巨大な風車など、さまざまな環境を舞台に、花びらの群れを操作する。本作の開発も、"thatgamecompany"が担当している。

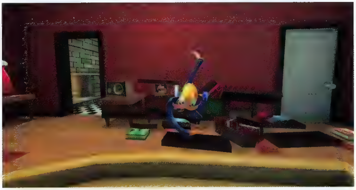


●Flowery（フラアリー）
SCEJA／2月22日配信開始予定／800円[税抜]（840円[税込]）／開発：thatgamecompany









人間として日常生活を送る“タコ”を描く意欲作

“オクトダッド(タコ親父)”を操作して、人間らしい日常生活を送るシミュレーションゲーム。人間が当たり前のように行う動作も、手足が柔らかいオクトダッドには、かなり困難。しかし、あまり怪しい動きを重ねていると、正体がバレて、愛する家族と別れるハメに……。そんな悲劇を防ぐため、手足をうまく操作して、家族や周囲の人間に怪しまれないように振る舞おう。

OCTODAD DADLIEST CATCH

●Octodad: Dadliest Catch
(オクトダッド：ダッドリーストキャッチ)
Young Horses／配信日未定／価格未定／開発：Young Horses



オクトダッド

人間として、愛する家族とともに生活しているタコ。グニャグニャな手足を操作する感覚は、まるで操り人形のよう!?

PICKUP! 行動範囲が広がるほど増す困難!!

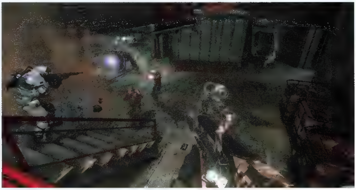
自宅でさまざまな家事をこなしていく序盤。家族は、オクトダッドがぎこちない動きをしても、あまり気にしないので、比較的安全だ。しかし、ある程度操作に慣れると、外で行う仕事も追加される。一般人の目は家族よりもきびしいうえに、こなす動作自体も複雑になるので、難易度はどんどん上がる。



コダワリのカスタマイズが人気のFPS

BLACKLIGHT RETRIBUTION

PC版の登録者数がすでに200万人を突破した、基本料金無料の人気FPS(一人称視点シューティング)。最新の武器を操って戦いながら、自分のキャラクターを育てていくことになる。数十万ものバリエーションを誇るカスタマイズ要素に加え、マップやモードも多彩。最大16人参加のオンライン対戦にも対応している。

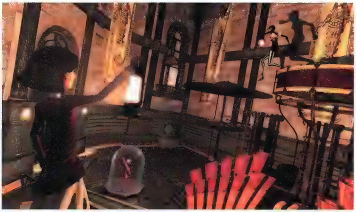


●Blacklight: Retribution(ブラックライト レトリビューション)
Zombie Studios／配信日未定／基本プレイ無料(一部アイテム課金あり)／開発：Zombie Studios



光と影を駆使し、少女の力となれ

1920年代の退廃した世界を舞台にした、ジャズが流れるオトナのアドベンチャーゲーム。プレイヤーは、家庭に問題を抱えた少女"ディディ"の空想の友だち"ダーン"となり、影の世界に入る能力でディディの手助けを行う。ジャンプやダッシュなどのアクションを使うだけでなく、ときには光源を動かし、影の形や大きさを変えることで新しい道を作るという、パズル要素も魅力のひとつである。







●Contrast（コントラスト）
Compulsion Games／2月22日配信開始予定／価格未定／開発：Compulsion Games

科学と魔法で危険な世界を生き抜こう





●Don't Starve: Console Edition
（ドントスターヴ：コンソールエディション）
Klei Entertainment Inc.／2月22日配信開始予定／価格未定／開発：Klei Entertainment Inc.

悪魔の罠で謎の荒野に転送させられてしまった科学者のウィルソンが主人公の、サバイバルアドベンチャー。転送先の世界には奇妙な生物が存在し、いたるところに危険が待ち構えている。この世界から脱出するべく、食料を確保しながら素材を集め、身を守るためのさまざまな道具を作って生き延びるのだ。





TorqueL
（トルクル）

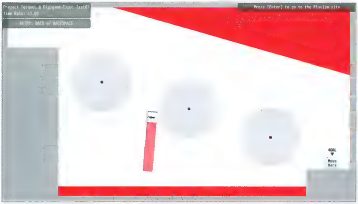


●TorqueL（トルクル）
アクティブゲーミングメディア／発売日未定／価格未定／開発：FullPowerSideAttack.com



伸ばして転がしてゴールを目指すパズルゲーム

日本のインディーゲーム制作者"なんも氏"が手掛ける、"2D回転アクション"。人が入った箱を操作してゴールを目指すゲームで、箱の回転と変形という ふたつの動作を組み合わせて障害をクリアーしていく。ルールや操作はシンプルだが、ゴールにたどり着くには、頭もフル回転させる必要がある。



PICKUP! 箱の四辺を自在に変形させて回転！

プレイヤーは、箱を転がすことと、箱の四辺を伸ばすことで変形させられる。たとえば、段差を越える場合は、右のように下の辺を伸ばして回転させる。これはまだ序の口だが、ステージが進むにつれて、どの辺を伸ばすかで悩む場面も出てくるはず。

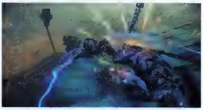




銃と刀を駆使した爽快なアクション

WARFRAME





未来の世界を舞台にした、基本プレイ無料の協力型オンラインシューティングゲーム。プレイヤーは、"ウォーフレイム"と呼ばれる強化アーマーを使いこなすスペース忍者"テンノ"のひとりとなり、さまざまなミッションを遂行していく。特徴的な外見のウォーフレイムと、武器である銃や刀は、好みに応じてカスタマイズ可能だ。

●Warframe（ウォーフレイム）
Digital Extremes／2月22日配信開始予定／基本プレイ無料（一部アイテム課金あり）／開発：Digital Extremes





×○□△

03 Special Interview

SCE　ワールドワイド・スタジオ　プレジデント
吉田修平氏が語るPS4とインディーゲームの未来

特集の最後を飾るのは、PS4におけるインディーゲームのキーパーソンである吉田修平氏のインタビューだ。吉田氏はつねづね「PS4のカギはインディーゲームが握っている」と発言しているが、その真意とは何か？　日本のインディーゲームシーンを成長させるために、PS4はいかなる施策を見せてくれるのか？　新世代機とインディーゲームが生む"未来"を語る——。

表現したい作品を生むクリエイターがつぎつぎ出てくればおもしろいですね



PS4でインディーゲームを推す理由とは？

吉田修平氏（以下、吉田）　私は"インディーゲーム大好き人間"ですからね（笑）。ファミ通さんのようなメディアに、インディーゲームに注目してもらえるのは、非常にうれしいことですよ。

——"遅い"と言う方もいるかもしれませんが、重要なキーワードとなってきていますから。最初に、吉田さんが考える"インディーゲーム"とはどのようなものなのか、お聞かせください。

吉田　インディーゲームの定義はいろいろありますが、厳密に言えば、大きなパブリッシャーに所属していない、少人数の独立系デベロッパー自身が発売元となって、デジタルのストアで発売する、インディペンデントな作品ということでしょう。でも、これは定義のごく一部です。広く言えば、**いわゆる"インディースピリット"を持っているゲームがそうだと思います。**たとえば『TOKYO JUNGLE（トーキョージャングル）』を開発したクリスピーズや、『風ノ旅ビト』を作ったthatgamecompanyは、少人数ながら自分たちが作りたいゲームをリリースしました。彼らの作品は、"インディースピリット"によって作られたゲームと言えるかと。

——吉田さんは、当初から"PS4でインディーゲームを応援する"と発言されていますが、そこまで言わせる魅力とは何でしょうか？

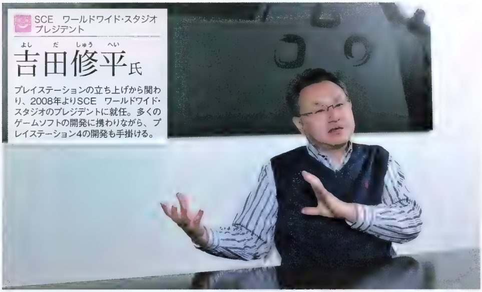
吉田　海外では、完成度の高いインディーゲームがPS Vitaで多数リリースされています。その多くが短い時間で遊べるので、気が向いたときに楽しめるところが魅力です。さらに、北米のPS Storeでは毎週のように新しいタイトルが発表されており、チェックするだけでも楽しい。以前から、**こんなにおもしろいゲームがたくさん出ているのに、日本で遊べないのはもったいないと考えていた**のですが、やっと見通しが明るくなってきました。もちろん、レーティングの関係などもあって、海外のタイトルを簡単に日本でも遊べるようにするのは難しいのですが、そこはプラットフォーマーとしてしっかり整備して、海外の作品も日本で配信できるようにしたいと考えています。

——吉田さんが、PS4でインディーゲームを推していこうと決めた理由は？

吉田　私個人の感覚ですが、**単純に"おもしろいゲームがたくさんあるので、皆さんに紹介したい"**ということが理由です。この思いに至ったのは、いまや、モバイルやPC、家庭用ゲーム機といったすべてのプラットフォームでデジタル配信が行えて、全世界にいるユーザーからお金を回収できるインフラが整ってきたことが大きい。モバイルでは『Angry Birds』（※1）、PCと家庭用ゲーム機で『マインクラフト』（※2）といった成功例が生まれて、食べていけるだけのお金をクリエイターが得られるくらいに市場が成長しました。さらに、**ビッグタイトルの隙間を埋めるようにインディーゲームが増えていけば、市場はもちろん業界も活性化する**でしょう。これは、非常に重要なことです。

日本と海外の垣根を越えることは可能なのか？

——海外では、PSフォーマットでブレイクするインディーゲームが増えてきていますね。



SCE ワールドワイド・スタジオ プレジデント

吉田修平氏

プレイステーションの立ち上げから関わり、2008年よりSCE ワールドワイド・スタジオのプレジデントに就任。多くのゲームソフトの開発に携わりながら、プレイステーション4の開発も手掛ける。

吉田　インディーゲームがブームになったきっかけは、やはり『マインクラフト』などが、ユーザー数だけでなく収益の面でも成功を収めたことでしょうね。そこから、SCEとしてもいい作品を見つけては声をかけるようになったのが、ここ2年くらいのことです。PCでヒットした作品や、モバイル向けにタッチ操作で制作したゲームを、DUALSHOCKやPS Vitaで遊べるようにインターフェースを改良した作品が、幅広い層に購入されて高い評価も受けるという好循環が、欧米では生まれていますね。

――インディーゲームにおいて、PSフォーマットのライバルは、やはり携帯端末ですか？

吉田　そうとも言えますが、**家庭用ゲームを作りたかったけれど、いままではモバイルやPCの環境しかなかったというクリエイターが増えてきているん**ですよ。当然、家庭用ゲームを出すには、パブリッシャーとの契約や企画の審査、レーティングの設定など、さまざまな過程が必要です。でも、よりオープンなモバイルやPCでは、そこが簡単ゆえに大量のゲームが配信されていて、逆にいいゲームが埋もれてしまいがちです。いまの家庭用ゲームでは、インディーゲームの数が少ないので目立ちやすいし、私たちもできる限りPRします。ここにチャンスがあると考えるクリエイターも多い。

――とはいえ、まだ日本から発信されるインディーゲームは少ない状況ですね。

吉田　これからに期待しています。シューティングゲームや2Dアクションゲーム、日本ならではのRPGなど、海外でも根強い人気があるジャンルに関して高い経験値を持つクリエイターが、日本にはたくさんいらっしゃいます。そういった方々がインディーゲームに参加すれば注目は集まりますし、おもしろい。若いクリエイターが作ったインディーゲームを見て、「オレのほうがおもしろいゲームを作れる！」と思う方が出てくるといいですね。『プレイルーム』は、少人数の若手クリエイターが開発したのですが、彼らはいわゆる過去の文法にとらわれず、おもしろいと思ったものを実現してくれました。**これまでにないものを発明して、自身が表現したい作品を生むクリエイターがインディーでつぎつぎと出てくれれば、おもしろいですね。**

――クリエイターに対して、PS4は門戸を広げていると言ってもよろしいのでしょうか？

吉田　はい。意図的に、敷居を低くしています。海外では、開発機材のサポートやルールの改善、企画審査の簡略化を図っています。日本でも、どこまでサポートできるか調整中です。**インディーゲームの今後は、ゲーム業界全体で考えなければいけないこと**ですから。

インディーゲームの魅力、そして未来――

――配信予定のタイトルで、吉田さんがオススメしたい作品はありますか？

吉田　まずは、欧米で評判のいい『RESOGUN(レゾガン)』(→27ページ)ですね。日本では、PS4を購入した方に、数量限定でPS Plusが3ヵ月無料になるチケットがついてくるので、この機会にぜひダウンロードしていただきたいです。『Octodad: Dadliest Catch(オクトダッド：ダッドリーストキャッチ)』(→31ページ)も、インディーゲームならではの発想で、オススメですし、これからの作品ですが、ジョナサン・ブロウ氏が手掛ける『The Witness』(※3)も楽しみですね。鮮やかな色彩が特徴の、じっくり遊べるパズルゲームです。あと、これは個人的な話になるのですが、『Hotline Miami』(※4)という海外のインディーゲームにも注目しています。表現が過激ですが、コアなユーザーにはたまらないシビアなゲーム性で、人気のある作品です。海外では続編がリリースされる予定なので、調整は必要ですが、日本でも遊べるように努力しているところです。ちなみに、『Hotline Miami』をPS3とPS Vitaで遊べるように準備しています。

――いまお話に出たような海外のタイトルも、日本で遊べるようになるのでしょうか？

吉田　私個人の期待としては、どんなゲームでも遊べるようになるといいですね。**作り手が発売を望んで、ローカライズやレーティングなどの問題がクリアーできれば、日本でも海外でも作品を発売できるというのが理想**です。

――実現されれば楽しくなりそうですね。

吉田　ユーザーが毎週"SHARE"やPSNで動画をチェックして、気に入った作品があればすぐ遊べる状況になるとうれしいです。

――では、最後にユーザーへメッセージを！

吉田　**自分の手でおもしろいゲームを見つける楽しさが、インディーゲームにはあります。**私もそうやって楽しんでいます。この感覚を日本のユーザーも分かち合えるように、プラットフォームの整備を進めていきますし、楽しいゲームがわんさか出てくるような市場を作りたい。もし、おもしろいゲームを見つけたら、ぜひ友だちとシェアしてもらいたいですね。

[注釈]

※1：『Angry Birds』……フィンランドの独立系デベロッパー"Rovio Mobile"(現在はRovio Entertainment)が2009年に発売したアプリゲーム。世界中でヒットを記録し、2010年には世界でもっとも成功したゲームのひとつと称された。

※2：『マインクラフト』……スウェーデンの開発会社Mojangから2009年に発表されたゲーム。3Dブロックでさまざまな世界を自由に創造できるシステムで人気を博し、各種プラットフォームでリリースされている。

※3：『The Witness』……2009年に発売され、高い評価を受けたパズルゲーム『Braid』などでも知られるクリエイター、ジョナサン・ブロウ氏が手掛ける新作。日本発売は未定。

※4：『Hotline Miami』……ヨナタン・ソーダーシュトロムとデニス・ウェディンのふたりからなる"Dennaton Games"が制作した、2Dアクションゲーム。2012年に発売されて以来、爆発的な人気を獲得。2014年には、続編の『Hotline Miami 2』が発売予定となっている(日本発売は未定)。

4人の批評家の合計点数が30点以上ならシルバー殿堂、32点以上はゴールド殿堂、35点以上はプラチナ殿堂となり、ファミ通が良質ゲームとしてオススメするソフトです。
このマークのゲームは、その批評家がオススメするソフトです。

NEW GAME CROSS REVIEW
新作ゲームクロスレビュー

携帯機チーム

2月10日～2月16日

殿堂入り ゴールド

A列車で行こう3D



ニンテンドー3DS
アートディンク
2月13日発売予定
5800円［税抜］（6090円［税込］）

シミュレーション/都市開発・鉄道　全年齢対象

鉄道会社の社長となり、都市開発を行うシリーズ最新作。列車や建物の種類が大幅に増加し、老朽化や主力資源、街並の変化など、時代の変遷を味わえる。

メーカーアンケート
【ターゲット層】
経営シミュレーションのファン
鉄道好きなゲームファン
『A列車で行こう』シリーズのファン
【平均プレイ時間】
最初のエンディングまで50時間強
やり込み、作り込む方は無限にお遊びいただけます

殿堂入り シルバー

マギ 新たなる世界



ニンテンドー3DS
バンダイナムコゲームス
2月13日発売予定
5695円［税抜］（5980円［税込］）

アクション・RPG/マンガ・アニメ　12歳以上対象

3人のパーティーメンバーで、連携を駆使して迷宮を冒険。本作では、登場キャラクターや迷宮の数が増加。戦いを支援するサポートキャラクター機能も搭載。

メーカーアンケート
【ターゲット層】
10～20歳の男女
アニメ・原作ファン中心
【平均プレイ時間】
クリアーまで15時間
やり込みを含めると20時間

レオナ海老原



ひっそりとプレイしている、スマホのRPG『ドラゴンベイン』。そろそろ育成も頭打ちだなぁ、と切ない感じでしたが、領地や召喚獣といった新要素が実装されて、モチベーションがアップ！　素材の略奪とかあるけど、取られてもすぐに溜まるので、気にせず遊んでいます。

A列車で行こう3D：携帯機でありながらも、街作りシミュレーションとしての要素はかなりのボリューム。操作に慣れは必要だが、序盤のチュートリアル用シナリオでは、図解つきで丁寧に教えてくれるのが親切でいいね。電車や建造物の見た目の変化で、時代の移り変わりを実感できるのもすばらしい。

マギ 新たなる世界：サポートキャラの追加や、3人による連携ができるようになり、バトルはにぎやかになりましたね。ミッション数や会話シーンのボイスの増加など、前作の不満点もだいぶ解消されたのがうれしい。本作も引き続き、カメラ機能でルフを集められる要素があって、育成もしやすいところは○。

ジゴロ☆芦田



箱に乙女ゲー風のキャラクターが描かれているレトルトカレー、"レトルト彼氏"が話題になっていたのでよく見たら、"レトルト彼女"という商品もあるではありませんか。ビーフカレー、激辛のツンデレっ子がいいですね。これはもう、辛いのが苦手とか言ってられません。

A列車で行こう3D：チュートリアルのシナリオが懇切丁寧。各機能の説明以外に、どのようなことに注意すればいいかなども教えてくれるので、初心者でも楽しみかたやすべきことを把握しやすい。また、できることが多く、多彩な要素に気を配るのはたいへんだが、悩みながら街を発展させるのが楽しい。

マギ 新たなる世界：前作よりもキャラクターが増えたり、3人での連携攻撃が可能になったのがいい。3Dモデルによるイベントシーンは、原作の再現度がアップしたし、ほぼボイスつきなのも○。戦闘は、キャラごとに特徴の異なる技が使えて楽しいが、敵のダウン後の無敵時間がわかりにくいなど、気になる点も。

モリガン長田

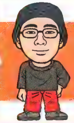


話題の映画『永遠の0』を観て、かなり感動。つられて、原作者の百田尚樹氏に興味を持ち、何冊か本を読んでみたところ、ほかの作品にもすっかりハマってしまいました。いままで、作家さんで本を選ぶことはなかったのですが、百田さんだけは作家買いをしてしまいそう!!

A列車で行こう3D：チュートリアルが丁寧で、初めての人でもかなりプレイしやすい。時代に合わせて電車や建物、主力資源が変化するのも新鮮。交通網の整備だけでなく、土地の売買や会社経営などもでき、とことんこだわった街造りが可能。マップも多いうえに自由度が高く、たっぷりやり込めますね。

マギ 新たなる世界：前作より登場キャラが増え、ファンはうれしい。バトルは、ガードや連携必殺技、サポート攻撃などを使い分ける必要があり、アクション性は高め。自由度が高い育成ができ、やり込み甲斐があるね。初挑戦するステージは使用キャラが固定されるので、難度が高く感じる部分があるかも。

戸塚伎一



先日、某インディーゲームのクラウドファンディングに出資しました。金額自体は微々たるものですが、すでに完成したものへの対価として払うときとは、また違った意味合いを乗せることができ、ひとり静かにエキサイティング。貴重な経験となりました……。

A列車で行こう3D：タッチペン重視の操作は少々クセがあるものの、鉄道網を軸とした"理想の街"のありかたを突き詰められるゲーム性は、箱庭世界が好きならハマるはず。チュートリアルの作りが丁寧で、経理や証券の専門用語もわかりやすく解説してくれるので、社会勉強の一環としてプレイするのもアリ。

マギ 新たなる世界：キャラによって操作のしやすさに大きな差があるものの、成長用アイテムをガンガン入手できるので、任意のキャラを強化すること自体は簡単。フィールドのバリエーションがもう少し欲しかった気もしますが、豪華声優陣のボイスが満載なぶん、ゲームプレイ中はつねに華やかな印象。

2月13日発売予定のその他のソフト

PSP	あかやあかしやあやかしの 限定版	
	noctiluca	8400円［税抜］（8820円［税込］）

殿堂入り SILVER シルバー

あかやあかしやあやかしの



PSP プレイステーション・ポータブル
noctiluca
2月13日発売予定
6400円[税抜](6720円[税込])
アドベンチャー/ミステリー　15歳以上対象

2011年に発売されたPC版の移植作品。神社で育った主人公の由(ユエ)と、彼を取り巻くあやかしの物語。新たにシナリオやイラストを大幅に追加している。

メーカーアンケート
【ターゲット層】
HaccaWorks*原作のPC版からのファン
コミカライズ版のファン
あやかしやレトロな世界観が好きな女性
【平均プレイ時間】
各ルートクリア—7時間以上
全ルートクリア—97時間以上

独特な色彩で描かれるグラフィックと、妖怪モノならではのミステリアスな物語がマッチしていて引き込まれる。読み込みのテンポが少し気になるものの、キャラたちの掛け合いはおもしろく、夢中になる。選択肢が多く、攻略に若干手こずる難度だが、制覇したくなる魅力が満載です。

ストーリーは切なさ成分が多めで、人によって好みが分かれそうだが、惹きつけられるものがある。グラフィックや楽曲などで彩られる世界観も魅力的。選択肢を選ぶシーンや効果音など、細かい部分の演出もナイス。ルートの分岐がわかりにくいので、ヒントがあるとよかったかも。

極彩色溢れるグラフィックと幻想的な音楽が見事に調和。和と怪奇が融合した世界観は抜群。登場キャラは、サブも含めてみんな個性豊かで印象に残る。ストーリーは、妖怪や神隠しなどが絡み、謎めいた展開で先が気になる作り。ただ、分岐やバッドエンドが多いので攻略難度は高い。

情緒不安定さが強調された映像とBGM、思わせぶりなセリフ回しが続く物語世界に、妙な心地よさを覚えます。ただ、わかりやすいハッピーエンドが少ない点は好みが分かれるかも。マップ移動の選択順によって展開がガラリと変わるなど、攻略を意識したプレイでは、メモは必須です。

Best Pick of This Week!

今週はコレを買え!

電車好きにはたまらない『A列車で行こう3D』。街の発展を車窓モードで確認するのが楽しく、クセになります。初心者も遊びやすいですよ。『あかやあかしやあやかしの』は、独特な雰囲気があり、妖怪ものが好きなら要チェックの作品です。

オススメは『A列車で行こう3D』。時代の概念があり、年代によって建造物などが変わり、風景が変化するのは見た目にもおもしろいです。車窓モードが立体視に対応しているので、臨場感のある街並を眺められるのもうれしいですね。

『A列車で行こう3D』は、各要素がパワーアップ。箱庭を作るのが好きな人は必ず満足できるはず。『あかやあかしやあやかしの』は、ダークで不思議な物語に抵抗がなければ楽しめます。ただ、ボーイズラブや恋愛要素は薄めなので注意ね。

複雑なパズルを組み上げる楽しさを実感できる『A列車で行こう3D』。誰でも気軽に遊べる、というタイプではないことは承知の上で、オススメしたい。浮世離れした、まったり感を味わいたければ、『あかやあかしやあやかしの』をどうぞ。

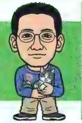
NEW GAME CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

据え置き機チーム

2月10日～2月16日

レオナ海老原



寒い日が続いていますが、こういう時期は着る服に困りますよね。電車や会社では暖房がけっこう効いているので、上着は厚めで中身は薄くしておくか、みたいな。そして、今日は暖かいから薄めでいいや、なんてときに限って、夜は超絶寒くなったり。こんにゃろめ。

ジゴロ☆芦田



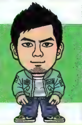
『魁!!男塾 ～日本よ、これが男である!～』の発売が迫ってきましたね。週刊誌での連載当時から読んでいた僕の中では、毎週のようにおびただしい流血が描かれていたイメージが残っています。このあたりはゲーム中でも再現されているのでしょうか。気になります。

モリガン長田



周囲で遊んでいる人が多いので、いまさらながら『艦隊これくしょん～艦これ～』を始めました。当初は、「擬人化した戦艦って、どうなの!?」と思いましたが、いざ始めると艦むすたちがカワイすぎて撃沈!! すっかりハマり、暇を見つけてはちょこちょこプレイしています。

ブンブン丸



『ドラゴンクエストモンスターズ　スーパーライト』を始めてみました。スマホゲームのお約束を取り込みつつも、しっかり『ドラクエモンスターズ』しているね。これは、移動の暇つぶしに持ってこいですな。すでに、暇つぶしというレベルじゃない勢いでプレイしているけど。

2月13日配信予定のダウンロード版

3DS	マギ 新たなる世界(ダウンロード版)	バンダイナムコゲームス 5695円[税抜](5980円[税込])
Wii U	ドンキーコング トロピカルフリーズ(ダウンロード版)	任天堂 5700円[税抜](5985円[税込])

ドンキーコング トロピカルフリーズ



Wii U Wii U
任天堂
2月13日発売予定
5700円[税抜](5985円[税込])
アクション/冒険 全年齢対象

メーカーアンケート
【ターゲット層】
どなたでもお楽しみいただけます。
【平均プレイ時間】
プレイスタイルにより異なります。


レオナ海老原

アクション性の高い内容はそのままに、新たなパートナーキャラの追加で、遊びの幅が広がっている。各種演出も凝っていて、シリーズならではのダイナミックさを、これまで以上に堪能できる。難度は高めだけど、難関に何度も挑戦して突破できたときは、かなりの気持ちよさですよ！


ジゴロ☆芦田

パートナーキャラによってできることが異なり、アクションがより多彩になったのがいい。歯応えのある難度だが、リトライしてクリアーできたときは達成感があります。毛並の質感など、グラフィックはキレイだし、コースは色鮮やかで見た目にも楽しい。やり込み要素もしっかり健在。


モリガン長田

コースが多彩でにぎやか。水中を泳いだり物を引っ張るなど、アクションもバリエーションが増し、おもしろい。スピード感溢れる乗り物など、演出も派手でテンションアップ。どのステージのボスも絶妙なバランスの強さで、倒すのに夢中になってしまう。ふたり協力プレイも楽しいね。


ブンブン丸

歯応えのあるアクションがひたすら続き、じつに骨太な印象。ステージの作りやアイテムなどのおかげで、トライ＆エラーを何度でもサクサクくり返せるのがうれしい。ふたり協力プレイでは、ドンキーコング以外のキャラの操作が楽しめるのもいいね。かなり長く遊べそうですな。

Best Pick of This Week!

今週はコレを買え！

うん。『ドンキーコング トロピカルフリーズ』は、確かに難しいです。ですが、何度も同じ場所をプレイして、自分なりの攻略法を模索していくこの感じ、懐かしくていいですなー。ステージクリアー時の爽快感は、かなりのものですよ。

『ドンキーコング トロピカルフリーズ』は、やり応えのあるアクションが好きな人にオススメ。とはいえ、プレイを助ける多彩なサポートアイテムがあり、アクションにそれほど自信がない人でも楽しめるので、興味があるならぜひ！

テンポのいいパワフルなアクションが楽しい『ドンキーコング トロピカルフリーズ』。ステージの仕掛けや敵の倒しかたは、直感的に攻略できて気軽に遊べます。やや難度が高いけど、サポートアイテムもあってプレイし甲斐があります。

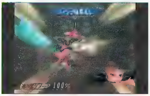
『ドンキーコング トロピカルフリーズ』は、ここのところ不足がちだった、Wii Uのタイトルを充実させる意味も含めて、オススメできる。ひとりでも遊べるし、家族や友だちとパーティーゲーム感覚でプレイしても楽しいよね。

不定期連載

30点以上のゲームたち POINT PLUS 30

クロスレビューで評価者4人の点数の合計が30点を超えた、歴代の優良ゲームたちを紹介していく不定期連載コーナー。

ロマンシング サガ -ミンストレルソング-



2005年4月21日発売
プレイステーション2
スクウェア・エニックス

複数人いる主人公、自由度の高いフリーシナリオなど、独特のシステムが好評を博した人気RPGのリメイク。「ほかのRPGとは一線を画す戦闘システム、フリーシナリオなどの骨子部分はパワーアップされ、まさに『ロマサガ』の集大成かつ最新作と言っていい」とバカタール加藤が8点をつけた。

フロントミッション オンライン



2005年5月12日発売
プレイステーション2
スクウェア・エニックス

ヴァンツァーと呼ばれるロボットに搭乗し、戦場で敵機と戦っていくアクションゲーム。「役割としてのジョブ＆サポートで、得手不得手を認識したアクションが可能に。オンラインゆえに、毎回戦場が活きており、いいことも悪いことも刺激的」と、カエル大宮が9点をつけて評価した。

Forza Motorsport(フォルツァ モータースポーツ)



2005年5月12日発売
Xbox
日本マイクロソフト

実在するマシンに細かなカスタマイズを行えることが話題になったレースゲーム。「グラフィック、チューニング、コースなど、質、量ともにかなりの高レベル。とくに、ほかのゲームでなかなか見かけない車種も多く、クルマ好きは見逃せない」と9点をつけたカミカゼ長田がコメント。

ぶらぶらドンキー



2005年5月19日発売
ゲームボーイアドバンス
任天堂

LかRボタンを押してステージ中の"トッテ"をつかみ、回転するドンキーコングを操るアクションゲーム。「最初は確実に戸惑うが、慣れると感覚的に動かせてしまう。かつ、シンプルな操作を活かした仕掛けの連続で、飽きさせない作りがうまい」とフランソワ林が8点をつけて評価していた。

※諸事情により発売を延期するゲームソフトがある場合があります。あらかじめご了承ください。※クロスレビューで扱うソフトの決定や評価は、週刊ファミ通編集部が行っています。数字は10点満点の総合評価です。※評価にはサンプル版(ほぼ製品版と同等のもの)を使用しておりますが、メーカーの都合により製品版で仕様が変更される場合があります。サンプル版が入手できなかったゲームは、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※麻雀、将棋、パチンコ、テーブルゲームなどの純粋なシミュレーターや、ゲーム性が低いもの、占い、予想ソフト、一部のターゲットだけに向けられたファン限定のソフトやコンストラクションツール、テキスト主体のアドベンチャーゲームについては、原則としては欄外のみで紹介します。※オンラインゲーム、またはオンライン要素が強いゲームに関しては、ネット上でプレイできる環境が整い次第評価します。そのため、掲載が遅れる場合があります。※対象年齢は、CEROが定めたものを表記しています。審査を受けていないソフトは"ー"で表しています。※CEROにより18歳以上のみ対象の指定を受けているソフトの画面写真の掲載にあたっては、週刊ファミ通の掲載基準に従い配慮しております。※ニンテンドー3DSの3D映像は、同本体でしか見ることができません。画面写真は2D表示のものです。

角川学芸出版　角川書店　角川マガジンズ　中経出版　富士見書房

KADOKAWA

ひとつになって、
いいことだらけ。

「本」も「映画」も「デジタル」も！！

毎月多数のご応募をいただき、ありがとうございます。
新賞品の投入でさらにパワーUP！

オールカドカワフェア

読者プレゼントキャンペーン実施中

KADOKAWAの書籍・雑誌を3冊買って、オリジナル図書カードなどをもらおう！

抽選で毎月1,200名様に当たる！

書店へGO!!

ABCの3コースからひとつ選んで、応募券を3枚集めて応募しよう!!
下の応募フォームに1枚ついています。残り2枚を貼ってご応募ください!!

※絵柄・セット内容は選べません。※カードデザインは製作中のものです。変更となる可能性がありますので予めご了承ください。

艦これ4種類など、1月から賞品絵柄を15種類追加！

A ※全29種類



賞品は第一弾20種、追加絵柄をあわせ、ABCコースで合計35種！

B ※全3種類

C ※全3種類

さらにWチャンス!! ハズれた方の中から抽選で豪華賞品をプレゼント！ ※詳しくは下記の特設HPをご覧下さい。

対象商品 ▶ 応募券がついているKADOKAWA発売商品（アスキー・メディアワークス、エンターブレイン、角川学芸出版、角川書店、角川マガジンズ、中経出版、富士見書房、メディアファクトリーほか）

応募方法 ▶ 下の応募フォームに、残り2枚の応募券を貼り、必要事項を記入の上、郵便ハガキに貼付けて下記までお送りください。

応募先 ▶ 〒113-0024 東京都文京区西片1-17-8 KSビル2階 「オールカドカワフェア」プレゼントキャンペーン事務局 行

応募締切 ▶ 毎月末日（当日消印有効）

抽選発表 ▶ 2013年11月より毎月実施、計6回行います。厳正な抽選の上、発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。応募状況や抽選結果など、個別のお問合せにはお答えできません。

お問合せ先 ▶ 「オールカドカワフェア」キャンペーン事務局　TEL:03-5840-7629
受付時間:10:00〜17:00（土日祝日を除く）

※お一人様何口でもご応募いただけますが、ハガキ1枚につき1口のご応募とさせていただきます。※応募方法に不備があった場合、応募が無効となりますのでご注意ください。※文字は見やすく丁寧にご記入ください。ご記入漏れがある場合や文字が判別できない場合、当選商品をお送りできない場合がございます。※応募は国内に限ります。※応募ハガキおよび応募券の返却はできません。※応募券のコピーでは応募できません。

切り取ってご応募ください

フリガナ お名前		性別 男・女
〒 ご住所		
メールアドレス	@	
電話番号	ー ー	年齢 才
ご職業 ※○をつけてください	①会社員 ②主婦 ③学生 ④その他	
ご希望コース ※○をつけてください	①Aコース ②Bコース ③Cコース	

応募券 貼付欄 残りの2枚の応募券を貼ってください。

オールカドカワフェア 応募券 2014年3月まで有効　応募券貼付欄　応募券貼付欄

応募券は剥がれる場合がございますので、セロハンテープ等でしっかりとお貼りください。

※ご応募いただいたお客様の個人情報は、㈱角川アスキー総合研究所を委託先として、㈱KADOKAWAが収集いたします。㈱KADOKAWAの個人情報の取扱いにつきましては、以下のHPをご覧ください。http://ir.kadokawa.co.jp/company/policy.php

電子書籍もおトク!!

「BOOK☆WALKER」で無料会員登録をして、電子書籍を1冊購入すると、2冊目が実質無料に！

【1】BOOK☆WALKERにアクセスして無料会員登録をしよう。
【2】BOOK☆WALKERポイント980ptをもれなくプレゼント！
【3】電子書籍を420円（税込み）以上購入して20ptをゲット。
【4】合計1000ptで専用電子マネー500円分と交換。

500円分、好きな電子書籍を買おう！

応募はオールカドカワフェアの特設HPから
KADOKAWA直営の総合電子書籍ストア BOOK☆WALKER
bookwalker で検索！
http://bookwalker.jp

※会員登録後にキャンペーンへのエントリーが必要です。

詳しくは特設HPをご覧ください
http://www.kadokawa.co.jp/allkadokawa/

キャンペーン期間 2014年3月31日まで大好評実施中！（当日消印有効）

※キャンペーン期間や内容は予告せず変更する場合がございます。

レギュラーコーナー◆読者の視点 ユーザーズアイ

読者の皆さんの"声"を聞かせてください!

USER'S EYE
ユーザーズアイ

集計期間
2013年11月7日～2014年1月23日

レビュー投稿のルール

当コーナーは、118ページの"週刊ファミ通アンケート"や下記アドレスにあてたメールで、皆様から寄せられた意見をもとに構成しています。ご協力いただいた方の中から、毎週抽選で10名様に1000ガバスを差し上げます。ガバス賞品の一覧は、76ページにてご確認ください!

投稿はメールで!!
userseye@ml.enterbrain.co.jp

➡こちらのQRコードを、お手持ちのケータイで読み取ってください。必要項目のご記入もお忘れなく!

【必要項目】
氏名、ペンネーム、年齢、性別、住所、電話番号をご記入ください。

【投稿のきまり】
発売から3カ月以内の、プレイしたゲーム名とハード名、点数(10点満点)、プレイ時間、感想を150文字程度で投稿。

●投稿内容は、編集のうえ、記事に掲載させていただく場合があります。本名の掲載を希望されない場合は、必ずペンネームを記載してください。
※ガバスの発送は、掲載後1ヵ月以内を予定しています。

バトルフィールド 4

PS4 / PS3 / XBOne / Xbox 360 / PC

エレクトロニック・アーツ　2013年11月7日発売　7300円[税抜](7665円[税込])

ジャンル	アクション・シューティング	テイスト	戦争
通信機能	マルチプレイ対応	プレイ人数	1～24人
		CERO	17歳以上対象

ダウンロード版は各6300円[税抜](各6615円[税込])、PS4版は2月22日発売予定、Xbox One版は発売日未定

ゲーム概要 グラフィックの美しさや臨場感の高さなどで、世界中で絶大な支持を誇るFPS(一人称視点シューティング)のシリーズ最新作。本作には兵士ではなく、司令官となるコマンダーモードも収録されている。

クオリティーの高いグラフィック、リアルなストーリーなど、臨場感をユーザーごとに違った目線で支持する声が多数。しかし、**すべてのユーザーが声を揃えて高く評価したのは、マルチプレイの爽快感**。また、プレイ中にオブジェクトが壊れるといった、戦略に影響を与える演出も好評だった。

読者アンケート 平均点 8.27点
クロスレビュー 平均点 8.50点

集計数	52票				
1点～5点	6点	7点	8点	9点	10点
2票	4票	5票	20票	9票	12票



こだわり抜かれたリアルな戦場

⬅緻密なグラフィックとリアルな効果音により、臨場感溢れる戦場を再現。



豊富なシチュエーションで銃撃戦を展開

➡作戦の舞台は多岐にわたる。航空機の機銃を使い、敵機を狙い撃つシーンも。

ユーザーの声

8点 埼玉県/95
19歳/男性/プレイ時間:約30時間

広大なマップ上で、自由に戦えるのがいい! とくに、オンラインでのマルチプレイにハマっています。分隊を組んで、仲間とともに前線を押し進めていく感覚がたまらないです。複雑な地形を利用した作戦を考えるのも楽しい。

10点 東京都/グリーン
28歳/男性/プレイ時間:約15時間

シリーズ初プレイですが、さまざまなマップがあって楽しい。とにかくグラフィックがキレイで、本当に戦場にいる気分になれました。ストーリーもリアルでよかったです。PS4版にデータ引き継ぎができるので、買い換えようかな?

9点 神奈川県/デューク
22歳/男性/プレイ時間:約50時間

前作と比べると大きな変化はなかったが、遊びやすくなっている感じがした。とくに、マルチプレイの幅が広がっていて、何時間でもプレイできてしまいます。それとコマンダーモードが復活したので、別の楽しみかたができるのもいい!

9点 宮城県/burst
31歳/男性/プレイ時間:約70時間

シングルプレイは意外と簡単にクリアーできましたが、何度でも楽しめるマルチプレイのほうは、続けてプレイしちゃいますね。マップが秀逸で、力押しで勝てないところがリアルです。事前に練った戦略通りに勝てると気持ちいい。

　※画面はプレイステーション3版のものです。

スーパーマリオ 3Dワールド

ウィー ユー Wii U	任天堂　2013年11月21日発売　5700円[税抜]（5985円[税込]）			
	ジャンル	アクション	テイスト	冒険
	通信機能	その他ネットワーク（Miiverse）対応	プレイ人数	1～4人
			CERO	全年齢対象
	ニンテンドーeショップ ダウンロード版は5700円[税抜]（5985円[税込]） ※Wii U GamePadだけでもプレイ可能			

ゲーム概要　マリオが活躍する3Dアクションシリーズ最新作。壁を上ったり、ひっかき攻撃ができる"ネコマリオ"が新たに登場し、アクション要素が大幅にパワーアップ。最大で4人のマルチプレイも楽しめる。

アクションの爽快感やステージのボリュームなど、『スーパーマリオ』シリーズの特徴的な部分を支持する声が多数。また、Wii U GamePadを活かしたゲーム性や、初心者に向けたアシストシステムも高評価につながった。一方で、誰でもクリアーできるバランスのため、「難度が低い」との意見も。

読者アンケート 平均点 8.77点

クロスレビュー 平均点 9.50点

集計数	81票				
1点～5点	6点	7点	8点	9点	10点
3票	6票	7票	12票	15票	38票



パワーアップを使いこなそう

⬅新パワーアップのひとつであるネコマリオ。ゴールポールを上ることもできる！



お楽しみ要素もてんこ盛り！

➡ようせいの家やコースに隠されているハンコは、Miiverseへの投稿時に使える。

ユーザーの声

9点　東京都／ポポル　20歳／女性／プレイ時間:約30時間

ちょうどよい難度だったので、最後までストレスなくプレイできました。遊べば遊ぶほど新しい発見があって楽しいです。マルチプレイでは、いつの間にか競い合っている、『マリオ』シリーズらしい協力プレイがおもしろかった！

9点　青森県／クリボン　28歳／男性／プレイ時間:約25時間

コースの作りが凝っていて、異なるギミックがたっぷり楽しめる。操作しやすい角度からのカメラ視点になる配慮もあり、とても遊びやすかった。新たなパワーアップのネコマリオや、分身が増えていくダブルチェリーもおもしろい。

8点　鳥取県／ねばー　29歳／男性／プレイ時間:約50時間

ゴールポールに上ったり、壁に張りついて移動できるなど、ネコマリオのアクションが新鮮だった。ピーチ姫やキノピオも操作可能で、それぞれ特徴が違うのも○。各コースは仕掛けが満載で、隠しルートを見つける楽しさもあった。

10点　大阪府／ケロッグ　22歳／女性／プレイ時間:約50時間

アクションが苦手な人でも最後まで遊べる工夫が施されている。ステージで行き詰まると、しろタヌキになれるのがうれしい。ネコマリオはもちろん、立体的に表現された敵キャラクターもかわいい。丁寧に作られた良作だと思う。

10点　神奈川県／コロ助ナリ　21歳／女性／プレイ時間:約35時間

操作が簡単なので、初心者にもやさしい作品になっている。ステージをクリアーするだけでなく、グリーンスターやハンコを手に入れるといった収集要素もあって、飽きが来ない。コースはすべて新しく、初登場の仕掛けも新鮮。

9点　北海道／次元三世　29歳／男性／プレイ時間:約40時間

3Dの特性を上手に活かしたステージ構成や演出が絶妙です。思わず唸ってしまったり、ニヤリと笑顔になってしまうギミックが満載で、マリオを操作しているだけでも楽しい。発見と驚きがあるゲーム性は、「さすが」のひと言。

9点　山梨県／助太刀マイル　15歳／男性／プレイ時間:約28時間

やり込み甲斐があって飽きません。簡単にプレイできるけど、少し手こずる場面があるなど、そのバランスが絶妙でした。マリオ以外のキャラクターでも遊べるので、同じステージをプレイしても、それぞれに違った楽しさがあります。

8点　東京都／らーしょん　30歳／男性／プレイ時間:約32時間

死角にある隠し部屋など、立体空間を活かした仕掛けが満載で、ドキドキの探索が味わえますね。ステージ構成もバラエティー豊かで、見ているだけでも楽しい気分に。BGMも、『マリオ』ファンの心をくすぐるものばかりで最高です。

8点　富山県／ぐっさん　27歳／男性／プレイ時間:約45時間

3Dで『マリオ』シリーズを遊んだのは初めてだったが、画面も見やすく、操作にもストレスがなかった。場面に応じて、いろいろなマリオに変身できるのも楽しい。プレイしていて、初心者にも気を遣ったゲーム作りが伝わってくる。

7点　広島県／リヴァイ　27歳／女性／プレイ時間:約20時間

『マリオ』シリーズらしく、触っていて楽しい作り。各ステージのバリエーションも多彩で、隠し要素を探すのもおもしろい。ボリュームも、Wii Uのゲームとしては適切だと思う。ただし、難度が低めで、やや物足りなさも感じた。

10点　鹿児島県／碧蓮花　17歳／男性／プレイ時間:約20時間

特性の異なるキャラクターたちを使い分ける戦略性がある。マルチプレイも楽しめて、過去の『マリオ』シリーズと比べても、パーティーゲームとしての幅が広がっている。3Dマップを活かした新しい仕掛けは、驚きの連続だった。

10点　大阪府／右京　23歳／男性／プレイ時間:約65時間

やり込み甲斐のあるハンコ集めのほかにも、ユニークなマリオのアクションや、豊富なパワーアップアイテム、多彩な仕掛けに快適な操作性と、すばらしい点がズラリ。Wii U GamePadだけでプレイできるのもよかったです。

10点　静岡県／AT　27歳／男性／プレイ時間:約50時間

同じステージでも、操作キャラクターを変えることで、飽きずにプレイできる。3D空間の使いかたが巧みなステージには脱帽。迷路的な要素が強い"キノピオ隊長の冒険"のステージは、いままでとはひと味違った『マリオ』が楽しめる。

8点　新潟県／ツネ　24歳／男性／プレイ時間:約30時間

グラフィックが綺麗で、安定感バツグンのおもしろさがある。ひたすら遊び続けてしまうほどハマった。ネコマリオに変身して、壁やフィールドを疾走したときの爽快感がたまらない。シンプルだけど、奥が深いゲームだと感じた。

8点　千葉県／ポプおじさん　35歳／男性／プレイ時間:約60時間

どのコースもボリューム満点で、攻略のしがいがありました。すべてのグリーンスターやハンコを集めようと思ったら、上級者でもかなりの歯応え。どんなプレイヤーにも楽しめる懐の深さは、さすが『マリオ』シリーズだと思いました。

10点　京都府／三角キッズ　22歳／女性／プレイ時間:約60時間

ステージの長さに敵やギミックの配置、難易度まで、どれも"ピッタリ"と見事にハマっていて、とても心地よく遊べる。奥行きを使った仕掛けも楽しく、豊富な隠し要素を探し回りたくなります。懐かしさを感じさせる演出もニクい！

■しなっちが俳句に目覚めた　マジっすか!?





■正月で肥えた腹で足見えない（担当） それは辛い！ などのおたよりは186ページのあて先『いいでん！』係まで

エオルゼア倶楽部

Eorzea Club

『ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア』(以下、『新生FFXIV』)での冒険や日常を、ファミ通の倶楽部部員がお伝えします。

スクウェア・エニックスのMMO(多人数同時参加型オンライン)RPG『新生FFXIV』の情報をお届けする本コーナー。今週から、8人の冒険者が力を合わせて強敵に挑む、討伐・討滅戦の攻略を開始。これらのコンテンツは、何よりも仲間どうしの連携が重要となる。ロールごとの立ち回りをしっかり把握して臨もう。

PS4 PS3 PC

スクウェア・エニックス　2013年8月27日発売　3143円[税抜](3300円[税込])※

ジャンル	RPG	テイスト	冒険・ファンタジー
通信機能	オンライン専用	プレイ人数	1人
		CERO	15歳以上対象

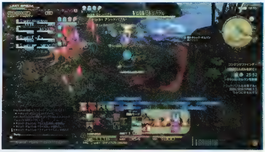
※プレイには月額課金が必要。パッケージには30日利用権が付属。プレイステーション4版は4月発売予定、価格未定。PC(Windows)版はオープンプライス　プロデューサー/ディレクター：吉田直樹、リードアーティスト：吉田明彦

今週はモグル・モグとアルテマウェポンを攻略!

パッチ2.1では、多くの討伐・討滅戦が追加されたが、今週はその中から"善王モグル・モグXII世討滅戦"と"究極幻想 アルテマウェポン破壊作戦"を攻略。アルテマウェポン破壊作戦は、メインクエスト"究極幻想アルテマウェポン"のクリアー後に開放される。また、善王モグル・モグXII世討滅戦は、そこからさらにメインクエストを進めていくことで遊べるようになるのだ。どちらのコンテンツもギミック満載で、歯応え十分となっているぞ。



↑アルテマウェポンは、吸収した蛮神の力で攻撃を仕掛けてくる。フィールドを対象にした攻撃にも気を配る必要があるのだ。



↑モグル・モグのコンテンツ開放には、レベル30のギルドオーダーのクリアーも必要。未クリアーの人はあらかじめ進めておこう。

クリアー時に得られる可能性があるアイテムはこれだ!

善王モグル・モグXII世討滅戦

ここで手に入るのは、各ジョブ&クラス向けのアイテムレベル75の武器だ。性能的には、真ガルーダで手に入る武器より若干強いものとなっており、真タイタンに挑む前に入手しておきたい。先日のバージョンアップで難度も引き下げられているので、ぜひ挑戦してみよう。なお、これらの武器は、一部にモーグリがあしらわれた独特のデザインで、街でのオシャレ用としての利用価値もある。攻撃時の音もユニークだ。

※善王モグル・モグXII世討滅戦の報酬一覧(すべて装備レベル50、アイテムレベル75)

ジョブ	武器種	アイテム名	基本性能(※1)	AA(※2)	攻撃間隔	ボーナス
ナイト	片手剣	モグモグブレード	42	29.12	2.08	STR+17 VIT+19 受け流し発動力+22 クリティカル発動力+15
モンク	格闘武器	モグモグフィスト	42	34.72	2.48	STR+24 VIT+27 命中力+31 クリティカル発動力+22
戦士	両手斧	モグモグアクス	42	47.04	3.36	STR+24 VIT+27 受け流し発動力+31 クリティカル発動力+22
竜騎士	両手槍	モグモグフォーク	42	41.44	2.96	STR+24 VIT+27 命中力+31 クリティカル発動力+22
吟遊詩人	弓	モグモグボウ	38	42.56	3.36	DEX+24 VIT+27 命中力+31 クリティカル発動力+22
白魔道士	片手幻具	モグモグリリー	65	34.72	2.48	VIT+17 MND+17 PIE+15 クリティカル発動力+15
黒魔道士	片手呪具	モグモグスタッフ	65	45.92	3.28	VIT+24 INT+24 命中力+31 クリティカル発動力+22
召喚士	魔導書	モグモグリモア・モグ	65	41.44	2.96	VIT+24 INT+24 クリティカル発動力+31 スペルスピード+22
学者	魔導書	モグモグリモア・クポ	65	41.44	2.96	VIT+24 MND+24 クリティカル発動力+31 スペルスピード+22

※1…ファイターは物理、ソーサラーは魔法の基本性能を表示　※2…物理オートアタックの略

究極幻想 アルテマウェポン破壊作戦

ここでの報酬アイテムは、アイテムレベル80の首飾りと指輪だ。すべてのクラスで装備できるこれらのアイテムは、それぞれ5種類ずつ用意されており、ついているボーナスが異なっている。アイテムレベル80以上のアクセサリはまだ種類が少なく、入手する価値はかなり高い。くり返しプレイして、入手しよう。ただし、コンテンツの難度はそれなりに高めなので、しっかり装備を整えてから挑戦したほうがいい。

※究極幻想 アルテマウェポン破壊作戦の報酬一覧(すべて装備レベル50、アイテムレベル80)

種別	アイテム名	物理防御力	魔法防御力	ボーナス
首飾り	アルテマ・ディフェンダーチョーカー	1	1	VIT+13 受け流し発動力+10 意思力+10
	アルテマ・アタッカーチョーカー	1	1	STR+11 クリティカル発動力+10 意思力+10
	アルテマ・レンジャーチョーカー	1	1	DEX+11 命中力+10 クリティカル発動力+14
	アルテマ・キャスターチョーカー	1	1	INT+11 命中力+14 スペルスピード+10
	アルテマ・ヒーラーチョーカー	1	1	MND+11 意思力+7 スペルスピード+14
指輪	アルテマ・ディフェンダーリング	1	1	VIT+13 受け流し発動力+14 意思力+7
	アルテマ・アタッカーリング	1	1	STR+11 クリティカル発動力+10 スキルスピード+14
	アルテマ・レンジャーリング	1	1	DEX+11 命中力+10 意思力+10
	アルテマ・キャスターリング	1	1	INT+11 クリティカル発動力+10 意思力+10
	アルテマ・ヒーラーリング	1	1	MND+11 PIE+7 スペルスピード+14

善王モグル・モグXII世討滅戦

コンテンツ開放条件：メインクエスト：覚醒せし者たちを進めると受けられる"善王モグル・モグXII世による粛清"を途中までクリアー

レベル制限	アイテムレベル制限	人数	制限時間	コンテンツファインダー	アラガントームストーン（合計）
ファイターまたはソーサラー レベル50	平均アイテムレベル54～	8人	60分	利用可能	哲学：15、神話：12

善王モグル・モグXII世討滅戦の流れ

前半戦

前半は、4回に分けて家臣のモーグリたちが登場。1体1体はそれほど強くないので、集中攻撃して確実に倒していこう。一定時間経過するか、登場したモーグリたちを全滅させることで、つぎのインターバルのフェーズへと移行する。

インターバル

このフェーズでは、倒したモーグリたちが復活。中央付近で全員で踊り出し、モグル・モグXII世を召喚するのだ。登場したモグル・モグXII世はメメントモーグリを使い、前半戦で生き残ったモーグリの数に応じたダメージを与えてくるぞ。

後半戦

インターバル終了後、王と家臣のモーグリたちが一斉に動き出す。敵は全部で8体となるため、乱戦は必至。自分の役割をしっかりと把握して、敵の数を減らしていこう。王を含めて全滅させることができればクリアーとなる。

POINT 1 モーグリたちを見分けるポイントは武器とポンポンの色

全部で7体登場する家臣のモーグリたちは、どれも似たような姿をしているものの、使う技は個体ごとにまったく別のものになる。これらのモーグリたちはそれぞれ名前も違うが、簡単に見分ける方法としては、武器と頭のポンポンの色を確認するのがいい。右の表で各モーグリの特徴やオススメの倒す順番を掲載しているので、つぎに相手をするターゲットを、的確に発見できるようになっておこう。



↑前半戦でつけたマーキングは、後半戦もそのままになっている。倒す順番をマーキングしておくのもいいだろう。

◈モーグリの名称と特徴

モンスター名	武器	ポンポンの色	略称	前半の登場順番	オススメの倒す順番 前半	オススメの倒す順番 後半
クプディ・クープ	剣	水	剣	最初から	1	4
プクラ・プギ	杖(黒)	紫	黒	第1陣	2	2
クプク・コギ	弓	緑	弓	第1陣	4	7
クプタ・カパ	斧	赤	斧	第2陣	7	5
クプロ・キップ	杖(白)	白	白	第2陣	3	3
プクナ・パコ	槍	黄	槍	第2陣	6	6
クプシ・ピコ	楽器	紺	吟	第3陣	5	1

POINT 2 モーグリたちが出現する場所はここだ！

モーグリたちが登場する初期位置は、前半戦、後半戦ともに決まっている。攻撃するターゲットを的確に捕捉するためにも、下図に一度目を通して、ある程度頭に入れておこう。なお、これらのモーグリのうち、ターゲットを固定できるのは剣、斧、王の3体のみとなっている。ほかのモーグリたちは敵視に関係なく自由に動き回り、ひとつの場所にとどまることは少ない。敵の位置を見失いやすいので、できるだけ全体が見えるように視点を引いておくのも重要だ。

モーグリたちの初期配置



剣＝クプディ・クープ
黒＝プクラ・プギ
弓＝クプク・コギ
斧＝クプタ・カパ
白＝クプロ・キップ
槍＝プクナ・パコ
吟＝クプシ・ピコ
王＝モグル・モグXII世
1～7＝オススメの倒す順番

POINT 3 ポンポンフレアはスタンか沈黙で止められる

プクラ・プギ(黒)が使うポンポンフレアは、範囲が広めの強力な攻撃魔法。発動まで遅いため回避可能だが、乱戦の中で全員がこれを意識するのはきびしい。スタンか沈黙の追加効果で止められるので、詠唱が見えたら使っていこう。前半戦とは違い、後半戦は余裕がないはず。プクラ・プギを撃破するまで、詠唱を止める専任がひとりいたほうがいい。



←詠唱が始まると地面の色が変わるのでわかりやすい。

POINT 4 後半は厄介な技を持つモーグリから倒そう

後半が始まったら、まずはメインタンクが王、サブタンクが剣と斧を吟の強化範囲外へと誘導。DPSは吟を攻撃系のリミットブレイクも使いながら速攻で撃破した後、黒→白→剣→斧の順番で攻撃するといい。剣は近くにいる3人をしばらく操作不能にする"有頂天"を使うので、ヒーラーは剣からできるだけ距離を取るようにしたい。

後半戦のオススメ立ち位置



剣＝クプディ・クープ
黒＝プクラ・プギ
弓＝クプク・コギ
斧＝クプタ・カパ
白＝クプロ・キップ
槍＝プクナ・パコ
吟＝クプシ・ピコ
王＝モグル・モグXII世
1～7＝オススメの倒す順番
MT＝メインタンク
ST＝サブタンク
近＝近接DPS
遠＝遠隔DPS
H＝ヒーラー
＝歌の強化範囲

究極幻想 アルテマウェポン破壊作戦

コンテンツ開放条件：“究極幻想アルテマウェポン”をクリア一後、クエスト“幻想の英雄叙事詩”を途中までクリアー

レベル制限	アイテムレベル制限	人数	制限時間	コンテンツファインダー	アラガントームストーン（合計）
ファイターまたはソーサラー レベル50	平均アイテムレベル61～	8人	60分	利用可能	哲学:20、神話:17

究極幻想 アルテマウェポン破壊作戦の流れ

フェーズ1
このフェーズではガルーダとタイタンが使う攻撃がメイン。予兆を見てから回避できるので、できるだけダメージを受けないように立ち回ろう。

▶ ガルーダが分離 ▶

フェーズ2
ここでの攻撃のメインとなるのは、POINT2のタイタンとイフリートによる連携攻撃だ。一度回避してもつぎがあるので、気を抜かないように。

▶ タイタンが分離 ▶

フェーズ3
イフリートによる攻撃がメインとなるフェーズ。とくに、POINT3で紹介している攻撃が回避しにくいので、攻撃範囲をしっかりと確認しよう。

▶ イフリートが分離 ▶

フェーズ4
蛮神がすべて分離したことにより、蛮神の使う攻撃はなくなる。その代わり、魔導ビットや飛空艇落下、爆雷と新たな攻撃を使うようになる。

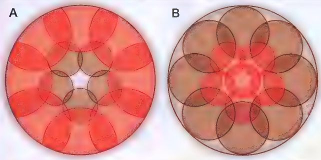
POINT 1 タンクは吸着爆雷の数を見て交代しよう

アルテマウェポンは、“吸着爆雷”という技を使うと、ターゲットにしている相手にデバフ(弱体効果)を付与する。ひとつずつスタックしていくこのデバフが5になると大ダメージを食らうので、3まで溜まったらタンクを交代するとい い。その際、挑発を行うと同時に、チャットとSEでそのことを伝えるマクロを用意しておくとわかりやすい。それまでターゲットを取っていたタンクは、交代したタンクが敵視を十分稼いで安定するまでは、攻撃を控えめにしよう。

POINT 2 蛮神たちの連携攻撃を回避せよ

フェーズ2での光輝の火炎→大地の重みの連続攻撃は、パターンAなら内側→外側、Bならその逆に移動することで回避できる。また、大地の重みの発生範囲にはわずかな隙間があり、そこにいることでも回避可能だ。なお、パターンAは、狭いながらも中央がどちらの攻撃に対しても安全地帯となるので、ヒーラーや遠隔DPSはここに移動して回避するのがオススメだ。

光輝の火炎と大地の重みの発生場所

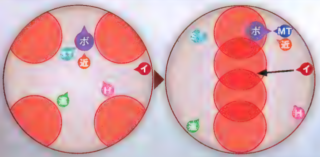


＝光輝の火炎の発生場所
＝大地の重みの発生場所
●パターンA、Bともに光輝の火炎→大地の重みの順番で発動する

POINT 3 光輝の火炎とクリムゾンサイクロンを回避できる場所

フェーズ3で使うようになるこの連続攻撃は、POINT2の連携攻撃よりさらに回避しにくい。最初の光輝の火炎発動前にイフリートの位置を確認できれば、回避する方向はわかりやすいが、発動までの時間はそれほど長くないので、確認が難しいこともある。その場合は、最初の光輝の火炎発動後、エフェクト発生中の光輝の火炎の外周までいけば、避けられる可能性が高い。

光輝の火炎＋クリムゾンサイクロン時のオススメ立ち位置

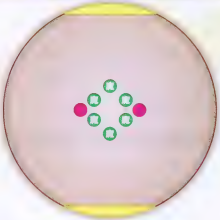


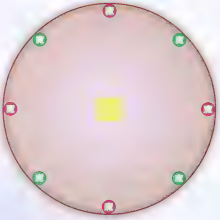
MT ＝メインタンク
ST ＝サブタンク
近 ＝近接DPS
遠 ＝遠隔DPS
H ＝ヒーラー
ボ ＝ボス
イ ＝イフリート
＝光輝の火炎の発生場所

POINT 4 魔導ビット攻撃中の飛空艇落下に注意

ランダムのターゲットに向かって一直線の範囲攻撃を行う魔導ビットは、1回目は6体、2回目は8体同時に出現する。これはDPSが攻撃して破壊するのだが、しばらくすると地面にマークが付き、その地点を中心として波紋のようなものが表示される。しばらくすると、ここに飛空艇が落下するので、ダメージを軽減できる場所へと速やかに移動すること。ただし、2回目は早く中央に集まりすぎると、魔導ビットの攻撃が集中して中央にいられなくなることもある。マークが出て少し待ってから移動し、飛空艇が落ちてくるタイミングで中央に着くように調節するといいだろう。

魔導ビットと飛空艇の落下位置



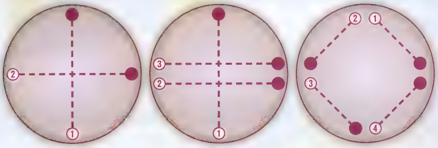


魔 ＝魔導ビット
● ＝飛空艇の落下地点
＝ダメージを軽減できる場所

POINT 5 速やかに起爆して融合爆発を阻止！

アルテマウェポンがエーテル波動の使用後に出現する爆雷は、つながっている爆雷どうしが接触すると、パーティが全滅となる。これを防ぐためには、爆雷に体当たりすればいいが、このとき範囲内の人数で頭割りのダメージを受ける。エーテル波動が見えたら集まり、複数人で起爆させよう。なお、3回目は爆発までの余裕があまりない。ターゲットを取っているタンクがリミットブレイクを使用後、もうひとりのタンクがスプリントを使って、4個すべて起爆するのがオススメだ。

爆雷の出現パターン



倶楽部員活動手帳❶ フェアリーちゃんと戯れて

北口徒歩2分です。タンク(戦士)、DPS(モンク)とふたつのロールで極蛮神戦や大迷宮バハムートに行っているので、残るヒーラーもやってみようと、最近は学者を練習しています。が……ムズイ！ 先日も、今週攻略している“究極幻想アルテマウェポン破壊作戦”に挑みましたが、友人のタンクを沈ませてしまいました。学者に求められるのは、敵の動きを事前に察知して手を打つ予防療法。具体的には、敵の痛い攻撃の前にウイルスや野戦治療の陣、アイ・フォー・アイなどをきっちり、状況を見て使っていくことです。もちろん、鼓舞激励の策によるバリアも忘れずに入れていきたいところ。目指せ、最強の学者！

強いアイテムを集めまくるぞ！



←クリスタルタワーの装備品や、ヴァンヤの装備で身を固めています。

倶楽部員活動手帳❷ 虻蜂取らず(タイトル出オチ)

極蛮神戦やバハムートを少々残しているが、吟遊詩人でやることの先がなんとなく見えてきたので、最近は別のクラスのレベル上げにご執心。ほかのロールの動きを理解すべく剣術士に手を着けたが、白魔道士レベル34で覚えるストンスキンがいずれ必須となる模様。だが、その白魔道士も黒魔道士レベル26の迅速魔が必須。結果、いまは黒魔道士のレベリング中。でもその黒魔道士も巴術士レベル34のアイ・フォー・アイが……。という感じで、いまは吟遊詩人と竜騎士だけが突出して育っているが、今後は残り全クラスともレベル15→20→26→30→34と段階的に区切り、揃えて育てていくことになりそうだ……。(CB小山)

だが準備はロクにしないので



←各クラスともしばらくは、パーティを組んだら怒られそうな酷い装備。

倶楽部員近況



Character name Helpone Opone
PN オポネ菊池

クリスタルタワーを35周して、ようやくロイヤルベストを入手。ああ、これは黒に魂を売った私への仕打ちですね。きびしー！



Character name Josua Saji
PN 佐治キクオ

調理師が50になったので、これまでは購入していた食事を自作することに。素材も自分で調達。アプカルと戯れ、日が暮れる。



Character name Dario Django
PN CB小山

大阪F.A.T.E.を取材。開発・運営スタッフとファンの距離がとても近い、濃密なイベントでした。全国見てまわるのが楽しみです。



Character name [illegible]
PN 青木志貴

メインがナイト、サブが学者なのですが、貯め込んでいた神話をすべて竜騎士に注ぎ込みました！ 竜騎士のジャンプが楽しいー!!



Character name [illegible]
PN あさみ666

期間限定イベントでシャントット博士に遭遇。『ファイナルファンタジーXI』を約12年遊んでいるので、姿を見ただけで寒気が走りました。



Character name Nabekoh Nero
PN なべこう

エンドコンテンツでがんばっているときに、ドヤ顔でモニターの前に立ちはだかる飼い猫。こいつのおかげで難度が大幅アップ！



Character name [illegible]
PN 奥村キスコ

邂逅編3層まで突破。その後、意図せず“時代の終焉”トレーラーを観ていたら、余計に理解が深まって身に沁みて。じじい〜！



Character name [illegible]
PN トークンあり

ついに邂逅編4層をクリアー！ ただ、攻略の会話を半分も理解できていない私に5層がクリアーできるのか……薬必須って何？



おたより、SS、イラスト、大募集！

『新生FFXIV』に関するイラスト、スクリーンショット、体験談、質問など、皆さまからの投稿を大募集！ 採用者には、1000ガバスをプレゼントいたします。

あて先はこちら

郵便で！ 〒102-8431 エンターブレイン 週刊ファミ通編集部「エオルゼア倶楽部」係まで

eメールで！ ff14-ec@ml.enterbrain.co.jp

注意事項 投稿の際には、住所、氏名、ペンネーム(本名での掲載を希望されない場合は必須)、電話番号を添えてお送りください。また、投稿物は返却できませんのでご了承ください。なお、eメールで投稿する場合、添付ファイルのサイズは5メガバイト以下としてください。

吉田直樹プロデューサー兼ディレクターのコラムは155ページに掲載！

これから発売！ ゲーム情報◆KNACK（ナック）

KNACK総

新ヒーローのナックと会える日まで、残すところ2週間あまり。
王道の良質アクションゲームを求める人は、迷わず遊ぶベシ！

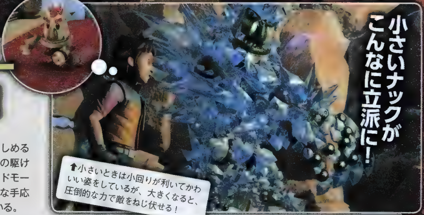
来たる2月22日、プレイステーション4とともに『KNACK（ナック）』がついに上陸！ プレイステーション4の性能を余すところなく活かして作られた本作は、最初に遊ぶ1本にうってつけ。今回は、これ

PS4

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	2月22日発売予定	4900円[税抜]（5145円[税込]）	
ジャンル	アクション	テイスト	ファンタジー
通信機能	ネットワーク対応		
ダウンロード版は価格未定、クリエイティブディレクター マーク・サーニー、制作 SCE JAPAN スタジオ		プレイ人数	1～2人
		CERO	全年齢対象

小さくて大きなヒーロー デッカクなるとド迫力！

本作の主人公は、道中に落ちている"レリック"というパーツをくっつけることで、大きさが70センチから10メートルまで変化する"ナック"。最小限のボタン操作で遊べるため、ゲーム初心者でも安心して楽しめるぞ。さらに、バトルでは敵との駆け引きが重要であったり、ハードモードがあるなど、上級者も十分な手応えを感じられる工夫もされている。



⬆小さいときは小回りが利いてかわいい姿をしているが、大きくなると、圧倒的な力で敵をねじ伏せる！

あの マーク・サーニー入魂の作品

『KNACK（ナック）』の総監督は、『クラッシュ・バンディクー』や『ラチェット&クランク』を手掛けたマーク・サーニー氏。本作でも、個性的で活き活きとしたキャラクターなどに、そのエッセンスが感じられる。彼が放つ新しい冒険を、体感しない手はない！

必殺技は超爽快なスーパームーブ！

ナックの必殺技は、体に取り込んだレリックを一気に放出する"スーパームーブ"！ 爆発を起こして周囲の敵を粉砕したり、巨大な竜巻を発生させたりと、その爽快感は格別！



練り込まれた物語にも注目

ナックを取り巻く登場人物たちが織りなすストーリーにも、重点を置かれている。話の中心となるのは、ナックを生み出した天才科学者の博士と、彼に一人前と認めさせたい養子のルーカス。ほかにも博士と実業家ビクターとの確執など、気になる設定がいくつも盛り込まれており、様々なドラマが展開しそうだ。





KNACK ナック

SCEJA PS4タイトル最新情報❶

ひと目でマルわかり マトメだよ!

まで明らかになった『KNACK(ナック)』のポイントを、ギュッとまとめてお届け。これを読めば、「まだノーチェックだった！」なんてうっかりさんも安心。中央のナックとにらめっこするようにご注目を！

ロボナックとふたりプレイ



ひとりで遊ぶほか、ロボナックを加えて、ふたりでローカルプレイが楽しめる。ロボナックは、ステージの途中から参加したり、抜け出したりが自由。協力してワイワイ遊ぶのはもちろん、難しい場面だけ手伝ってもらう……なんてやりかたもアリ！

アイテムをシェア❤





宝箱の中身はランダムで変化。さらに、フレンドが入手しているアイテムの一覧が表示され、その中から自分が欲しいものを選べるのだ。つまり、本作を遊んでいるフレンドが多いほどお得！ 持つべきは、ゲームが上手な友だちかも！

趣向を凝らしたステージの数々

遺跡にゴブリンの砦、洞窟……。「冒険と言ったら、こうでなくっちゃ！」と言わんばかりのステージは、これから味わえるハラハラドキドキを、約束してくれるかのようだ。





ナックと冒険に飛び込もう！

PS4にプロダクトコードを同梱！

2月22日に発売予定のプレイステーション4の"First Limited Pack"には、本作がダウンロードできるプロダクトコードが同梱されている。最初に遊ぶ作品を決めかねているなら、ぜひナックとともに、新たなゲーム体験の幕を開けてみるのがオススメだ。



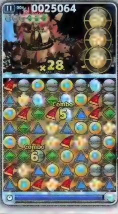
PlayStation 4 First Limited Pack
39980円[税抜]
(41979円[税込])



PlayStation 4 First Limited Pack with PlayStation Camera
43980円[税抜]
(46179円[税込])

アプリ『KNACK's QUEST』が2月13日(木)から配信開始！

スマートフォンやタブレットで遊べるゲームアプリ『KNACK's QUEST』が、本作に先駆けて2月13日(木)より配信されることが決定。本編に必要なアイテムがゲットできるパズルゲームだ。





パズルブロックを消して連鎖！

SCEJA PS4タイトル最新情報❷

KILLZONE® SHADOW FALL

キルゾーン シャドーフォール

プレイステーション4の同時発売タイトルである本作。新世代ゲーム機のパワーによって、FPSはさらなる進化を遂げる！

PS4	
ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	2月22日発売予定　6900円[税抜]（7245円[税込]）
ジャンル	FPS（※）
テイスト	戦争
通信機能	マルチプレイ対応
プレイ人数	1～24人
CERO	17歳以上対象

※一人称視点シューティングのこと
ダウンロード版は5900円[税抜]（6195円[税込]）

オランダのゲーム開発会社であるゲリラゲームズが手掛けたFPS（一人称視点シューティング）、『KILLZONE SHADOW FALL（キルゾーン シャドーフォール）』（以下、『KZSF』）。プレイステーション4が先行発売された地域では、累計販売本数が200万本を達成し、大きな話題となっている。今回は、サンプルROMをプレイした記事担当によるリポートを掲載。気になる部分をチェックしていこう。

最先端のFPSを

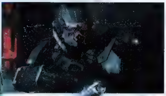


ISA

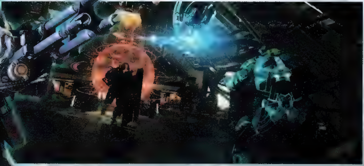
宇宙に進出した人類が、植民地化した惑星を統治するために設立したISA（惑星間戦略同盟）。30年前にヘルガストの本拠地である惑星ヘルガーンを壊滅させ、両者は和平を結んだが……。

GRAPHIC グラフィック

新世代のビジュアル体験！



空気中に舞う埃や硝煙、川を流れる水などの環境エフェクトは、物理演算によってリアルタイムに描写される。これにより、戦場の臨場感が大幅にアップ。グラフィックから、プレイステーション4の圧倒的なマシンパワーとポテンシャルが感じられる。







STORY ストーリー

一触即発のスペースオペラ

本シリーズと言えば、星間規模で展開するストーリーも見どころのひとつ。『KZSF』では、惑星ヴェクタにおける人類とヘルガストの熾烈な戦いが描かれる。ヘルガストに父親を殺害された主人公ルーカスや、ヘルガストの諜報機関に所属する女性兵士エコーなど、個性的な登場人物がくり広げる、先が読めない展開に引き込まれた。

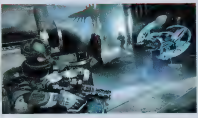
※画面は開発中のものです。

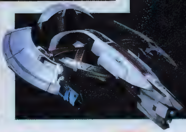
GAME PLAY　ゲームプレイ

新システムで広がる楽しみ

飛行型ドローン“OWL(オウル)”に指示を出せば、敵を攻撃したりジップライン(ワイヤー)を射出して高速移動したりと、幅のあるプレイが可能。また、戦闘中に“アドレナリンパック”を使用すると画面がスローになり、短時間に複数の敵をまとめて撃破できる。どの状況で使用するか考えるのがおもしろい。











TOPIC OWLを活用

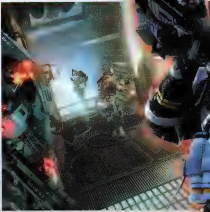
OWLの操作は、タッチパッドをスワイプする方向でアタック、ジップライン、シールド、スタンのアクションに切り換えて、L1ボタンで実行する。さらに敵の端末をハッキングすれば、機能を停止させられるのだ。

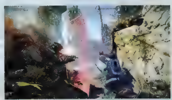
先行体験リポート

MULTIPLAY　マルチプレイ

最大24人までの大規模戦が魅力

ネットワークを介して最大24人まで参戦可能なマルチプレイが、さらなる進化を遂げた。プレイヤーが選んだ兵種(突撃兵、偵察兵、支援兵)によってOWLの機能が変化するので、うまく使い分ければ多彩な戦術を構築できる。また、“ウォーゾーン”モードでは、ミッションの目的や内容などをプレイヤーがカスタマイズ可能。プレイスタイルや気分に合わせて対戦形式が選べるのがポイントだ。







TIPS マルチプレイの画面表示は60フレームを実現

マルチプレイでは、スムーズな兵士の挙動を再現するために、秒間60フレーム(※)を実現。圧倒的なクオリティーを誇るグラフィックが、滑らかな動きで楽しめるのだ。より精細に、よりスピーディーに進化した映像に注目だ。





ヘルガスト

かつてISAと全面戦争をくり広げたが、争いに敗れ、現在はISA統治下の惑星ヴェスタに残存勢力が集結している。ヘルガストの過激派組織が、ヴェスタ市内で大規模テロを企ているという噂も。

※テレビ画面に表示されるCGが1秒間に書き換わる回数。秒間60フレームとは、1秒間に60パターンのCGを表示していることを指す。場面によってはフレーム数が変化する場合もある。『KZSF』のシングルプレイでは、グラフィックのさらなる安定を図るため、秒間30フレームを採用している。

最新情報

ハイテンションな魔法バトルが楽しめる『SOUL SACRIFICE DELTA(ソウル・サクリファイス デルタ)』(以下、『ソルサク デルタ』)。前作のすべてをパワーアップしたうえに新要素も盛り込んだ本作で描かれる新たな世界の、芯となるキーワードが判明した。それが、"永劫回帰"だ。ここから、『ソルサク デルタ』の物語が始まる!

SOUL SACRIFICE ソウル・サクリファイス デルタ™

ただひとつの

"『ソルサク』の真の結末は『ソルサク デルタ』で明らかになる"。この文章の意味がわかる衝撃の物語が、ついに判明! さらなる魔物と禁術も公開!!

プレイステーション ヴィータ Vita

ジャンル	アクション	テイスト	ダークファンタジー
通信機能	マルチプレイ(アドホックモード、インフラストラクチャーモード)対応	プレイ人数	1～4人
		CERO	17歳以上対象

…は3714円[税抜](3900円[税込])、制作 SCE JAPANスタジオ、comcept、…



STORY

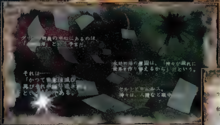
牢屋の中で、話す魔術書"リブロム"と出会う主人公。リブロムは、みずからに記された"ある魔法使い"の日記を読んだ者に、その日記の内容を実際に"追体験"させる力を持っていた。主人公は生贄となる運命を変えるため、日記を追体験することで魔法の力を手に入れていく。日記には、"ある魔法使い"が魔物と化す前のマーリンと出会い、ふたりで"伝説の聖杯"を探し求めて旅をしていたことや、そのマーリンがいかにして世界を支配するに至ったのかが記されている。

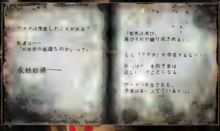
しかし、世界が終末を迎える直前、世界にほころびが生じ、世界は"改訂"される——。



永劫回帰(えいごうかいき)

ある"呪われた男"が、世界を滅ぼす。
"呪われた男"による絶望的な世界統治は気が遠くなるほど続く。
そこに突如"無名の魔法使い"が現れ、
"呪われた男"を打ち倒す。
そして、一度終わりを迎えた世界を
聖杯が再生する。
"無名の魔法使い"は
やがて"呪われた男"となり、
また世界を滅ぼすだろう。







"ある魔法使い"にグリムの予言と"永劫回帰"の存在を告げる魔法使い。彼女の存在をきっかけに、運命は大きく変わっていくことになる。

未来のカギを握る魔法使い

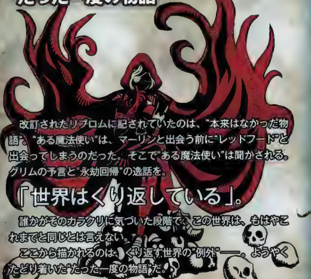
レッドフード

(声 清水理沙(しみずりさ))

「アナタは想像したことがある?
私たちは、何回目の私たちなのかって」

くり返す世界が未来へ向けて動き始める

"たった一度の物語"



改訂されたリブロムに記されていたのは、"本来はなかった物語"。"ある魔法使い"は、マーリンと出会う前に"レッドフード"と出会ってしまうのだった。そこで"ある魔法使い"は聞かされる。グリムの予言と"永劫回帰"の逸話を。

「世界はくり返している」。

誰かがそのカラクリに気づいた段階で、この世界は、もはやこれまでと同じとは言えない。

ここから描かれるのは、くり返す世界の"例外"――。ようやくたどり着いた"たった一度の物語"だ。

「永劫回帰の阻止。その目的を忘れてはいけない」



グリム教団の教主

ターリア

（声 甲斐田裕子）

グリム教団教主で、ひとりでも多くの民に"グリムの予言"を伝えることを使命としている。"永劫回帰"を抜け出すためには、いかなる過程で"世界の終わり"が起こるのかを知る必要があると考え、情報を集めるべく信者たちを各地へ派遣。教宣活動が実を結び、民族の隔たりを越えて信者を増やすことに成功した。グリムの台頭に危機感を募らせたアヴァロンは弾圧をかけ始め、人間であるターリアに魔物と同じ"殺害要請"を公布している。

そもそも、神の意図によって世界が不条理に作られたのなら、人類はどう努力したところで"永劫回帰"を抜け出すことはできない。"この世界に"生きているかぎりは……。"世界の理（ことわり）から、脱する必要がある"というのが、グリム教団の考えだ。そのために、ある"大きな計画"が立てられている。





永劫回帰を避けるためにグリムを率いる女教主

 ※画面は開発中のものです。



“感情なき殺戮戦士” キメラ

肉体の一部が破壊されようとも、倒れることなく向かってくる魔物。ヤギのメイス、蛇の盾、ライオンの本体と、それぞれの弱点属性が異なる点が特徴。攻撃方法も多彩である。





男の夢は、戦士として名を馳せることだった。しかし、大怪我を負い、男は剣を置いた。それでも、夢は終わっていない。息子がいる。息子はその気持ちを察していた。父は、自分をかばってケガを負ったのだ。贖罪のために努力したが、彼は虫すら殺せない、やさしい少年だった。父親は“命を奪う覚悟”を植えつけるため、ヤギを殺させた。蛇を、ライオンを。最後の試練は、人だ。息子は感情を代償に父を殺した。息子は、父が望む“戦士”となった。



“荒野の丘に立つ蜥蜴戦士”

リザードマン

禁術“エリクサー”の代償で魔物化した元人間。つねに複数で行動し、高速移動しながら炎の魔法を放つ。救済することは不可能で生贄にしないかぎり、永遠に襲いかかってくる。



救われることのない魔物



絶大な権力を持つ王は、たいていの物を手に入れられた。それでも空しいのは、寿命がある以上、いつかすべてを失うからだった。しかし、自分は神に近い存在だ。神聖な王が寿命で死ぬわけにはいかない。永遠の命を得るために、王は識者を呼び寄せた。その中にいたひとりの魔法使いが“ある禁術”の存在を王に教えた。その名は“エリクサー”。その秘密を記した文献には、こう書いてあった。「“永遠の命”を叶えるための代価。それは“自我”である」と。自我を捨て、個という壁を取り払えば、他人と同化することも可能だという。しかし、自我を捨て切れなかった者は、魔物と化す。それが“リザードマン”だ。王がどうなったかはわからず、エリクサーについて書かれた書物の行方も知れない。ただ、いまもリザードマンが生まれているということは、書物は誰かに読まれ続けているのだろう。

世界の変化が新たな魔物と魔法を生む

みずからの運命を変えようとする魔法使いたちの前に立ちはだかる魔物たち。しかし、そんな魔物の正体は、欲望に取りつかれて身を落とした人間なのである。目的のためには、人を殺してもいいのか？ 禁術のためにみずからの肉体を犠牲に捧げてまで、果たすべき目的なのか？ その葛藤こそ、魔法使いの宿命なのである。



新たなる禁術 ルシファー

"ルシファー"を発動した魔法使いは、その両脚を翼に変えて飛翔し、空中から敵を刺し貫くことができる。しかし、代償として自身の足が破壊され、回避行動ができなくなるうえに移動速度も低下する。



多大なる犠牲をともなう禁断の魔法"禁術"

この世界で強い力を得るためには、相応の代償が必要となる。みずからの身体を犠牲にすることで発動できる究極の魔法、それが"禁術"だ。全身の皮を代償に炎の力を得る"サラマンダー"。心臓を代償に魔剣の力を得る"エクスカリバー"。仲間を生贄にして発動する"グングニル"……。代償は大きいが、見返りは大きい。禁断の果実に手をのばすかは、魔法使い次第である。

足を翼に変えて敵を貫く新禁術！





↑→魔物を激しく貫く強力な禁術だが、使用者の動きが遅くなるため、仲間のサポートは必須だ。

魁!!男塾

日本よ、これが男である!

男とは何ぞや? 命とは何ぞや? 答えは男塾にある!!

ファミ通編集部激薦グッジョブゲーム GJ!

プレイステーション3 PS3	バンダイナムコゲームス　2月27日発売予定　7124円[税抜](7480円[税込])		
ジャンル	アクション	テイスト	コミック
通信機能	その他ネットワーク(吾羅宇怒)対応		
ダウンロード版は7124円[税抜](7480円[税込])、限定版は14267円[税抜](14980円[税込])		プレイ人数	1人
		CERO	17歳以上対象

1980年代を生きた者たちのDNAに"男の象徴"として刻み込まれ、当時を知らない現代の若者たちすら魅了する、少年マンガのぶっとすぎる金字塔『魁!!男塾』。本作は、そんな男塾の女っ気ゼロ&超スパルタな塾生活を体験できる、画期的なアクションゲームだ。ここでは、男を磨くためには見逃せない本作の押忍スメ(オススメ)ポイントを紹介していこう。清聴!!



『魁!!男塾』とは?

1985年に週刊少年ジャンプで連載が開始された少年マンガ。不良少年たちが集まる"男塾"を舞台に、強くて頭も切れる主人公・剣桃太郎や義理人情に厚い富樫源次など、男たちのギャグあり、バトルありの塾生活が展開。その熱すぎる物語が好評を博し、いまなお男たちのバイブル扱いされている。1988年にはテレビアニメも放映され、マンガ版に勝るとも劣らない演出で大人気に。

[担当] メスカブト森田が感じたここがグッジョブ!

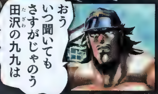


押忍(オス)スメ壱!! 血と汗と涙の塾生活!!

「日本男児の生き様は　色無し　恋無し　情有り」。この塾歌にある通り、本作では男たちの笑いと涙に満ちたストーリーが展開される。生死を懸けた勝負をくり広げる"驚邏大四凶殺(きょうらだいよんきょうさつ)"や"大威震八連制覇(だいいしんぱーれんせいは)"はもちろん、"直進行軍(ちょくしんこうぐん)"や"油風呂(あぶらぶろ)"といった数々の男塾名物など、マンガやアニメでおなじみの行事が多数用意されているのだ。この溢れ出る原作愛に感涙を禁じ得ない!

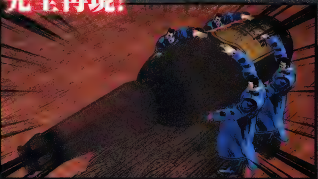


⬅男塾の人間コンピューター・田沢の九九。原作通りの間違った回答でも正解になる。スゲェ!



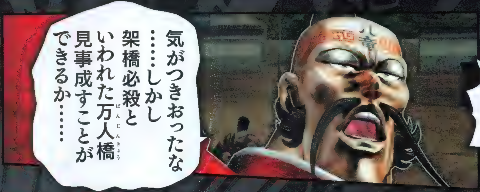
あの名場面も完全再現!





⬆➡桃が、"男塾の帝王"こと大豪院邪鬼と初めて対峙する名シーンも追体験できる。すさまじい威圧感で巨大に見えるんだぜ! 酒ビンも……

※画面は開発中のものです。

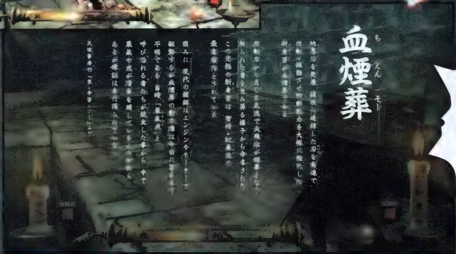


押忍スメ弐!! 豊富すぎる斬身苦!!

血気盛んな男どうしの絆を育むのに言葉は不要！拳と拳を交えれば十分だ。本作もそんな男塾イズムに則り、塾生たちは年中勝負に明け暮れる。戦場もふつうであるはずがなく、設置された数々の"斬身苦"が盛り上げてくれる。斬身苦は高速回転するノコギリを始め、座席がやたらと鋭角になっている木馬、凹字型で黄金に輝く椅子など、頭のネジが吹っ飛んだ方向で充実しており、その数なんと150種類。見た目がおもしろいだけでなく、相手を斬身苦にハメることで勝負を有利に運べる、重要な要素なのだ。



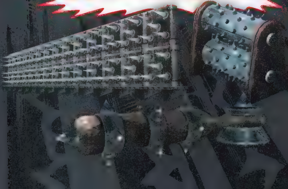




[illegible]あいだも勝負は続いている[illegible]



ほかにも危険な斬身苦がてんこ盛りじゃ!!



GJ!でした 汚れっちまった悲しみに本気で笑える炎の1本

押忍！ メスカブト森田です。今日はお便りを紹介しよう。「東京都の岡田です。最近僕はメタボな腹まわりが気になって、毎晩10キロ走っています。たいへんだけど、その後のビールと焼き鳥が最高なんですよね」……って岡田、そりゃただの晩酌前の運動だよ。本作をプレイして鍛え直した。そこんとこ、世露死苦！

『魁!!男塾～日本よ、これが男である！～』

担当：メスカブト森田

押さえておきたい注目エンタメNAVI
インドアエンタメ総合誌 OtonaFami 出張版 オトナファミ

牧場物語 つながる新天地

ぼくじょうものがたり

■ニンテンドー3DS ■シミュレーション
■マーベラスAQL ■2月27日発売予定
■4800円［税抜］(5040円［税込］)

新生活お楽しみガイド



動物や植物を育てるのが大好きな心やさしい女の子。牧場仕事は初めてながら、辛い作業があっても笑顔で楽しめる純粋な性格。

海や山など、アウトドアの遊びが得意な男の子。動物の世話や作物の育てかたなど、どんなことにも意欲的で好奇心旺盛な性格。

田畑を耕し、ウシやヒツジを育てて牧場を経営しながら、恋愛や結婚など憧れのスローライフをたっぷり楽しめる、人気ほのぼの生活ゲーム『牧場物語』。最新作では、動物たちの楽園“サファリ”やライバル牧場主の登場、世界各国との“貿易”など、生活を彩る新要素が満載。見逃せない“お楽しみ”から、従来作からの進化ポイントまで、新生活をしっかりナビゲート！



YOUはなにゆえ、牧場主に？ STORY

ある春の日、桜の木タウンから主人公へ届いた「新しい牧場主募集！ 一緒に働きませんか？」のチラシ。いつもと同じ日常を変えるため、行動を起こした主人公は、新たな牧場へ旅立つ。

ほのぼの生活18年 『牧場物語』開拓史

シリーズ累計販売本数は、全世界で1000万本以上！ 女の子主人公のガールズ版や、RPG要素を充実させた『新牧場物語』シリーズもありました。



⬅第1弾は'96年に登場。畑仕事や結婚などの要素は、既に確立されていた。

タイトル	発売日		機種
牧場物語	1996年	8月9日	SFC
牧場物語GB	1997年	12月19日	GB
牧場物語2	1999年	2月5日	N64
牧場物語GB2		8月6日	GB
牧場物語 ～ハーベストムーン～		12月16日	PS
牧場物語GB3 ボーイ・ミーツ・ガール	2000年	9月29日	GB
牧場物語 ～ハーベストムーン for ガール～		12月7日	PS
牧場物語3 ～ハートに火をつけて～	2001年	7月5日	PS2
牧場物語 ミネラルタウンのなかまたち	2003年	4月18日	GBA
牧場物語 ワンダフルライフ		9月12日	GC
牧場物語 ミネラルタウンのなかまたち for ガール		12月12日	GBA
牧場物語 ワンダフルライフ for ガール	2004年	7月8日	GC
牧場物語 Oh！ワンダフルライフ		11月11日	PS2
牧場物語 しあわせの詩	2005年	3月3日	GC
牧場物語 コロボックルステーション		3月17日	DS
牧場物語 しあわせの詩 for ワールド		11月10日	GC
牧場物語 ハーベストムーン ボーイ＆ガール		11月23日	PSP
牧場物語 コロボックルステーション for ガール		12月8日	DS
イノセントライフ～新牧場物語	2006年	4月27日	PSP
ルーンファクトリー -新牧場物語-		8月24日	DS
牧場物語 キミと育つ島	2007年	2月1日	DS
新牧場物語：ピュア イノセントライフ		3月29日	PS2
牧場物語 やすらぎの樹		6月7日	Wii
牧場物語 キラキラ太陽となかまたち	2008年	2月21日	DS
牧場物語 わくわくアニマルマーチ		10月30日	Wii
牧場物語 ようこそ！風のバザールへ		12月18日	DS
牧場物語 シュガー村とみんなの願い	2009年	3月19日	PSP
牧場物語シリーズ まきばのおみせ（Wiiウェア ダウンロード版）		4月28日	Wii
牧場物語 ふたごの村	2010年	7月8日	DS
牧場物語 はじまりの大地	2012年	2月23日	3DS

結婚 動物 貿易 牧場LIFEは

新生活の楽しみ 1 作物を育てる畑仕事が便利に！

土地を耕して畑を作れば、野菜や果物など、多彩な作物が実る種を撒けるようになる。毎日、水やりなどのお世話をして大きく育ったら収穫可能に。作物は出荷してお金にしたり、調理して町の人にプレゼントしたりもできる。そのほか、自分の牧場内に好みの建物を建築したり、自宅内を模様替えしたりなども可能。

まずは自分だけの牧場作り





コラボアイテムも！

⬆『スーパーマリオブラザーズ』でおなじみのスーパーキノコも畑で育てられる。



いろいろな作物をサクサク育てられます

➡育てられる作物は、野菜、果物、穀物、花。収穫や水やりといったお世話は、9マスまとめて行えるように。

出荷したり



料理したりも



PR

毎日が発見!

新生活の楽しみ 2 昆虫採集に魚釣り 大自然を満喫しよう

主人公の住む牧場は、豊かな自然や農地に恵まれた広大な高地に位置している。ときには山まで足を延ばし、昆虫採集や野生動物との触れ合いを楽しむのもアリ。川では魚釣りを堪能したり、桟橋から飛び込んで泳いだり。畑仕事の息抜きスポットも盛りだくさん。のんびり過ごすもアクティブに過ごすもよし。移りゆく四季折々の風景とともに、牧場ライフを満喫できる。

大自然をのんびり探索



⬅季節によって釣れる魚が変化。夏は自分で潜ってゲットできる。



新生活の楽しみ 3 片想いから結婚まで！子育ての喜びも味わえる

町で気になる人を見つけたら恋の始まり！ 声をかけたり、相手の好きなものをプレゼントして好感度アップ作戦。告白が成功して恋人どうしになれば、ラブラブなイベントも発生。さらに、愛が育まれると結婚、そして出産＆子育ても！

1 意中の人と仲よしに



2 告白してお付き合い

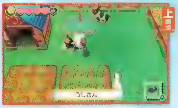


この中に運命の人が!?



3 幸せな結婚へ!!

新生活の楽しみ 4 アンゴラウサギにアローカナ たくさんの動物とにぎやか生活



⬆エサやりやブラシがけ、スキンシップなど、ふだんから動物のお世話を忘れずに！

牧場に動物小屋を建てると、ウシやヒツジなどの動物を飼うことができ、卵やミルクといった副産物に恵まれる。愛情を込めてお世話をして関係が深まれば、より上質のものを与えてくれる。また、イヌやネコをペットとして飼うのも楽しい。イヌに放牧のお手伝いをしてもらったり、ウマに乗って山を駆け回ったり、動物たちと仲よくなるほど暮らしは充実。

動物の楽園 "サファリ"とは?

手に入れた動物を放して、お世話できる場所。町の人を招待してツアーを開催したり、エリア内限定のアイテムを拾ったりすることも可能。





60種以上の動物たちが登場!!

新生活の楽しみ 5 ライバル牧場主と切磋琢磨



➡自分勝手でワガママな令嬢。金にモノを言わせた傲慢な牧場経営が目立つ。

⬅明るくポジティブな少年。行動的だが、いつも肝心なところが抜けている。

本作には、主人公の頼れる先輩でもある個性豊かなライバル牧場主たちが存在。彼らの牧場作りを参考にするのも近道かも。牧場主とのお祭りイベントで優勝すれば、新たな農地が手に入ることも。さらに仲よくなると、恋人になってくれる人も!?



エッダ

⬅つねにやさしく、柔和な笑顔を絶やさない。牧場主歴が長く、町の人からも尊敬されている。

新生活の楽しみ 6 貿易で世界各地とつながりを

"貿易"では、牧場で収穫した作物を出荷したり、世界各国の珍しい商品を買うことができる。出荷時は、高価格で取り引きされるお得アイテムも登場。セールが実施されている貿易先のお店では、品物を安く買うこともできる。そのほか、貿易先から来た"お願い"をクリアーすると、なじみ度が上がったり、貿易先ならではのお礼がもらえたりも。



⬆出荷した作物や服が、各地でブームになることも。流行の知らせは手紙で届く。



※ニンテンドー3DSの3D映像は、同本体でしか見ることができません。画面は2D表示のものです。
※画面は開発中のものです。

第231回

俺たちの懐ゲー！

VC バーチャルコンソール ～レトロゲーマー座談会～

Wii Uやニンテンドー3DSのバーチャルコンソールで配信されている数々の名作を、編集者たちが語り尽くします！



3DS 今週のお題

グラディウス

ゲーム概要 惑星グラディウスを救うために、ビックバイパーを操作して、バクテリアンと戦うシューティングゲーム。PCエンジン版は、レーザーが長いなど、アーケード版に準じた内容となっている。

発売年：1991年

ハード	PCエンジン
配信開始日	2013年12月25日
価格	600円[税込]
メーカー	KONAMI

今週の担当

乱舞吉田 Ranbu Yoshida
[illegible]

オポネ菊池
[illegible]

みさいル小野 missiLE ONO
『グラディウス』のみならず、レトロゲーム全般をこよなく愛する、本誌年長編集者。

アーケード版の長いレーザーを忠実に再現したPCエンジン版

長いのがお好き

乱舞吉田(以下、乱)　今回の『グラディウス』は、PCエンジン版です。
オポネ菊池(以下、菊)　アーケード版をほぼ再現していますよね。
みさいル小野(以下、小)　長いレーザーを、家庭用ゲーム機で初めて再現したのが本作なんです。
乱　ファミコン版は、ハードの制約がある中でうまくアレンジをしていたけど、やっぱり長いレーザーには憧れがあるじゃない？
小　『グラディウス』はファミコン版から遊んだので、長いレーザーにはものすごく憧れていました。
菊　**『グラディウス』の長いレーザーは、美しい！**
小　音もいいですよね。
菊　「ヴィイ————ヨンッ！」って、セミが鳴くみたいな音(笑)。
乱・小　(笑)。

当時の移植の風潮とは？

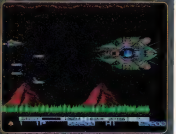
小　PCエンジン版は、逆火山と触手ステージのあいだに、オリジナルの骨ステージが増えました。
菊　個人的には、なんで新しい要素を足すんだという思いがあった。PCエンジン版の『グラディウスII-GOFERの野望-』にも、神殿ステージが追加されているんだよね。
乱　僕は、単純にうれしかったけど。
菊　でも、完全移植を求めていた当時の僕らからすると……。
乱　なるほどね。
小　**本当はアーケードの基板が欲しいけど、それは買えないから、その代わりを求めていた**んです。
乱　ふたりともマニアだなぁ(笑)。
菊　最近は、クラシック版とアレンジ版を分けて収録するようになったりしていますけど、このころは、ごっちゃでしたし。
小　当時は、移植の際に追加要素が必須、みたいな風潮でしたよね。
乱　そうだね。でも、骨ステージを遊べるのはPCエンジン版だけなので、そういう意味では貴重かと。
菊　確かに。『グラディウス』を語るうえでは、このPCエンジン版も遊んでおかないとダメだよね。

意外と強いダブル

菊　**『グラディウス』は、パワーアップのシステムが本当によく練り込まれている**なぁ。レーザーがある中で、「こんなの、誰が使うんだよ」って思うダブルが超強い！
乱　それを活かすようなステージがちゃんと用意されているしね。
小　僕は逆火山が苦手なので、レーザーだと不安だけど、ダブルだと安心できるので好きです。
菊　でも、アーケード版の要塞ステージはレーザー。
小　ですね。
菊　ファミコン版の要塞ステージはダブルがいいけど、アーケード版はレーザーの鬼判定が超使える。上下に動きやすいところでは、レーザーの薙ぎ払いが強いんだけど、便利なようで意外に不便なところもあるよね。
小　混み入った場所だと、ダブルのほうが使い勝手がいいですし。
乱　パワーアップに限らず、**初代『グラディウス』はアイデアの宝庫というか、発明が詰まっている！**
菊　そうですね。いま遊んでもおもしろいからな～。
小　ファミコン版しかやったことがなくて、ニンテンドー3DSを持ってる人は、このPCエンジン版を体験してみるといいかも。
乱　うん。『グラディウス』は初代がすごすぎて、『II』でほぼ完成形に到達したという感もあるよね。
小　そうですね。僕は、『グラディウス』シリーズでは、『II』がいちばん好きなんですよ！
菊　そうね、『II』は最高だから。あ、『II』の話になっちゃう(笑)。
乱　PCエンジン版の『II』は、すでにWiiのバーチャルコンソールで出ているから、ニンテンドー3DSでも出ることに期待しましょう。
菊・小　同感！

おまけ情報　ファミコン版とは、ここが違う！

PCエンジン版はアーケード版に準拠しているので、ファミコン版とは異なる点が多い。たとえば、画面の端まで届く長いレーザーを撃つことができるほか、オプションを4つまで装着可能で、バリアの効果が前方のみとなっている。また、上下に画面がスクロールする仕様も、アーケード版同様に再現。さらに、骨の飛び交うオリジナル面が、まるごと1ステージ追加されているのだ。



↑ビッグコア戦。ファミコン版では背景がなかったが、PCエンジン版はご覧の通り。

次号は『ダブルドラゴン』を予定！

タイトル	ドンキーコング　トロピカルフリーズ		
ハード	Wii U	発売日	2月13日発売
定価	5700円[税抜](5985円[税込])	ジャンル	アクション
備考	—		

vol. 648

簡単操作で痛快かつ野性的なアクションが楽しめる『ドンキーコング』シリーズの最新作が登場！ 本作では新たな仕掛けやキャラクター、必殺技などの新要素が数多く追加され、これまで以上にダイナミックな冒険が楽しめる！

ドンキーコングの個性豊かな仲間たち!!

今度の舞台は、海賊団に乗っ取られてしまったドンキーコングアイランド。強力な敵や行く手を阻む仕掛けがいっぱいの島では、それぞれ異なる特技を持った仲間との協力が欠かせない。そこで今回は、ドンキーコングといっしょに冒険するパートナーコングを紹介するぞ！





パワフルな紅一点♥ ディクシーコング

ディディーコングのガールフレンド。ポニーテールを叩きつけて攻撃したり、プロペラのように回転させて高くジャンプできる。





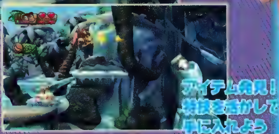
⬆足もとに危険を感じたときには、高くジャンプして回避しよう！



おなじみの相棒！ ディディーコング

持ち前の行動力でドンキーコングのピンチを幾度となく救ってきた相棒。背中のバレルジェットを使って、一定時間ホバリングすることができるぞ。



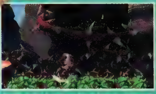


⬆➡ホバリングしながらアイテムを獲得！ 危険な足場を移動するときや、敵を避けるときにも活躍する。

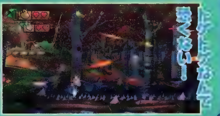


まだまだ現役！ クランキーコング

頑固で元気なおじいちゃんコングが、プレイキャラクターとして初参戦！ 手に持つ杖で道を切り開いていくのだ。



⬆杖を使えばトゲの上でも進める！ クランキーコングならではの特技だ。





TYPE-MOON × KADOKAWA
Fate/10周年企画第1弾
Fateシリーズ正統続編、完全コミック化
Fate/hollow ataraxia
フェイト／ホロウアタラクシア
Kadokawa Comics A
第①巻
絶賛発売中!
原作:TYPE-MOON 漫画:雌鳥
B6判／定価:(本体560円+税)
エースA
毎月26日発売
にて好評連載中!!
©TYPE-MOON
発行:株式会社KADOKAWA 編集:角川書店
KADOKAWA


四姉妹エンカウント
隔週連載
Vol.108
大島永遠
カップンコゲームズ本社
では定例会議を始め──…
社長
うっ
天糸瓜社長しっかりしてください！
父上！
総合病院

■強い親父が病に倒れる!?

前回までのあらすじ

主人公の今野未来とパンチの効いた四姉妹(全員オトコ運ナシ)は幼なじみでお隣りさん。最近、すっかり影が薄くなっていた天糸瓜ブラザーズ。カップンコゲームズ社長である父が倒れたことをきっかけに、特別なミッションが下されることになるのだが……。





今野未来
20歳。一応、本作の主人公。容姿、知力、体力、精力のすべてが並だが、幼いころからゲームの腕だけは確かな大学生。いつか幸せになるのが夢。

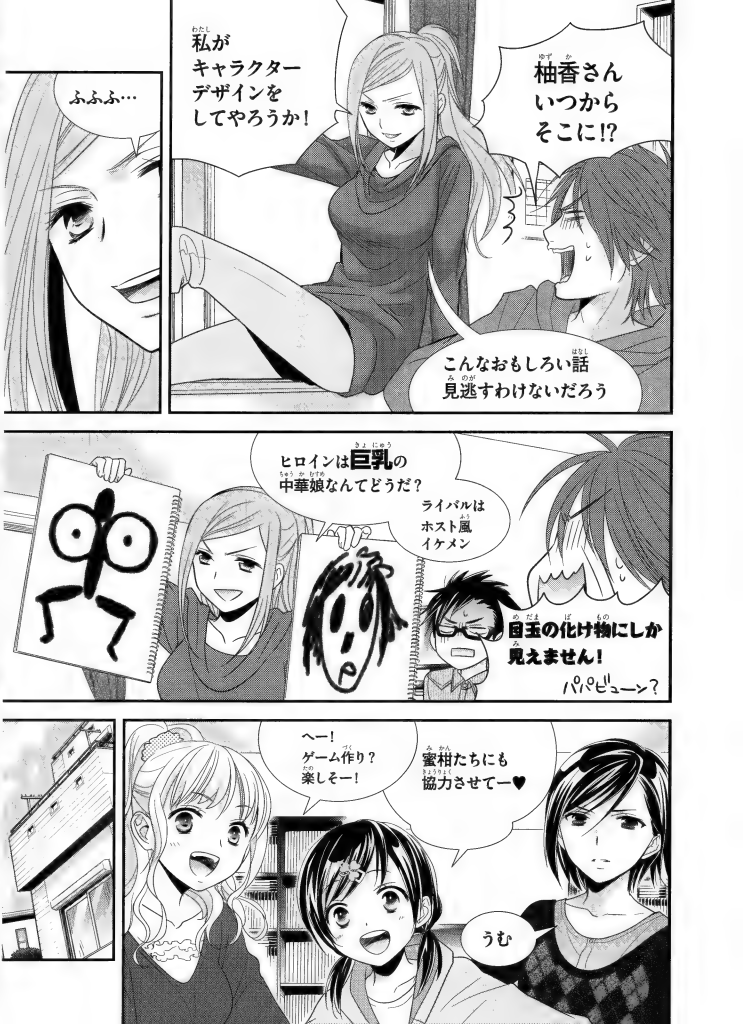
柚香（ゆずか）
27歳。ゲーマー四姉妹の長女。ゲーム雑誌編集部に勤務しているバリバリのキャリアウーマンだが、ときとしてオヤジ化するのが玉にキズ。

伊予（いよ）
21歳。四姉妹の次女。料理専門学校へ通いながら、一家の家事全般を任されている。ホラーゲームをこよなく愛す、激しくマイペースな女子。


比良実（ひらみ）
20歳。四姉妹の三女。キャバ嬢を目指すヘンテコギャル。いつか目を覚ましてくれればと願う（笑）。下ネタもガンガンオーケーなさばさばした女子。


蜜柑（みかん）
16歳。四姉妹の末っ子。元気いっぱいの女子高生で、未来をお兄ちゃんのように慕っている。同じ学校の森林檎とは、なんとなくライバル関係。


森林檎（もり　りんご）
15歳。蜜柑と同級生のゲーマー女子。『ゲーム●ンター嵐』を彷彿とさせる前歯が特徴的。四姉妹の中では伊予を別格視し、蜜柑を一方的にライバル視。





天糸瓜卯里（へちま うり）
20歳。未来と同じ大学に通うヘンテコ兄弟の兄。幼いころに"勇者みらいん"に負けたことをいまだに覚えていて、リベンジを狙っている。柚香が初恋の人。

天糸瓜粋花（へちま すいか）
19歳。未来と同じ大学に通うヘンテコ兄弟の弟。幼いころから女の子の服を着るのが好き。初恋の人、"勇者みらいん"との結婚を夢見る男の娘。

今野現代（こんの げんだい）
11歳。本作の主人公・今野未来の従兄弟。外見は若かりしころの未来にソックリだが、怪しげな魅力がムンムン。ひと言で言うとジゴロキャラ(!?)。


まずは主人公――…
"隆一"
どっかで見たようなキャラっすね
俺より強い奴はいずこへ…
タイトルは『トキメキ★』
『死霊の』
『バトルロード』!
すでにカオスの予感――!!
しかしケンイチはゾンビだったのだ!
ボロッ…
超展開!?
そして隆一の宿命のライバル…
ケンイチ!
名前に"いち"が入るだけでふつうの学園ものっぽい!?
俺はお前と闘わねばならないのか…
リュウイチ…
ゾンビとの甘いロマンスもエッセンスで加えつつ!
誰得――!!



さらにゾンビっ娘との
ラブフラグで
萌え層にアピールしつつ
モテ度も強さもチャージ★
リューイチー
リューイチ スキ…ッ♡
怖———!!
そしてバトル！
FIGHT!
技は—…
昇龍
頭蓋骨！
スポーーン
波動眼球拳！
ひいい！
これは絶対
CERO“Z”指定ソフト確定！
怖いのばっかりじゃ
ダメだよ～
みんなに愛される
マスコットキャラも
作らないと
それもそうだな
動物とか魚とか…


…とまあ
珍魚ニュウドウカジカはどうかな
かわいくない——!!
アイデアはおもしろいよね
確かに格ゲーのコンセプトとしては斬新だしな
以上が我々のゲーム企画だ
ヒットの際の企画料の振込は○○銀行の——…
気が早い…!!
——よし!どこまでできるかわからないが…
これをベースに形にしていこう
粋花ゲー研のPCで作業準備を
未来くんも頼む!
OK!



カタ
カタ
カタ
ゲーム研究部
粋花 このキャラの強さの数値調整頼む
やってみる！
未来くん この必殺技もう少しエフェクト強めにできるか？
カタ
カタ
カタ
了解！
粋花…卯里…
いつもふざけてばかりのくせにゲーム作りにはこんなに真剣に…
…よし！


カチッ
最高のゲームを作るぞ——…
社長室



ど…
どうですか
父上!
うーむ…
ダメだ
キャラに
息吹が
感じられない
これでは
既存のキャラクターの
オマージュにすぎん
もっと共感できる主人公に
カリスマ性のあるラスボス!
身近にいるような
存在感を持たせろ!
〜〜って
言われてもな…
粋花たち
友だちいないし…
!
いた…
身近に濃い
キャラクター!
おお!

■え!? 本人たち、気づいてなかったの!?




OBK48
おバカ四姉妹と8人のヘンテコリンたち
おバカ上等！ ファンレター待ってます♪
『四姉妹エンカウント』
しとらす
単行本6巻まで売ってます！ 買ってもらいたいデス（担当）
KADOKAWA
enterbrain
発行：株式会社KADOKAWA 〒102-8177 東京都千代田区富士見 2-13-3 URL:http://www.kadokawa.co.jp
企画・編集 エンターブレイン 〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1 ☎ 0570-060-555(ナビダイヤル)
■本商品は書店などでお買い求めください。 ■品切れの際は書店でご注文いただくか、通信販売をご利用ください。
通信販売のお申し込み先 ➡ ebten(エビテン) http://ebten.jp/ エンターブレイン総合サイト ➡ http://www.enterbrain.co.jp/



●それでもじっくり動くのが任天堂ハードです。（担当）

GAYAS SYSTEM 2014

ガバス システム

週刊ファミ通内でキミの投稿ネタが採用されると、編集部からメタリックガバスのチケットが送られてくる。そのガバスを規定数まで集めることで、下の各賞品と交換が可能なシステムだ！

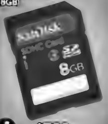
投稿でメタリックガバスをもらおう

1. ファミ通町内会、ユーザーズアイ、オレたちモンハン族!! 4など、投稿ネタを募集している記事を確認！
2. 自信のあるネタができたら、各コーナーまで送ってチョーダイ！　他媒体に載ったネタの盗作は絶対にダメだぞ。
3. ネタが採用されたら、あとはガバスの到着を待つばかり。発送まで1～2ヵ月かかることもあるので待ってね。
4. 光り輝くメタリックガバスをたくさん集めて賞品をゲットしよう。左下の応募のきまりをよく読んで応募してね。



イラスト：沈石森子

1 スタンダードSDHC（8GB）



1700ガバス

2 メモリースティックPRO デュオ（8GB）



2600ガバス

3 メモリーカード 16GB（プレイステーション Vita専用）



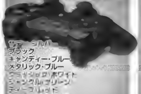
3900ガバス

4 Wii U PRO コントローラー



5000ガバス

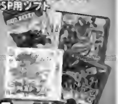
5 ワイヤレスコントローラ（DUALSHOCK 3）



ブラック
キャンディー・ブルー
メタリック・ブルー

5500ガバス

6 ニンテンドー3DS、ニンテンドーDS、プレイステーション Vita、PSP用ソフト



5800ガバス

7 Wii U、プレイステーション3、Xbox 360用ソフト



6800ガバス

8 PSP-3000



ランド・ブルー
アンド・レッド

13800ガバス

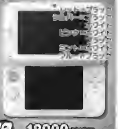
9 ニンテンドー3DS



ライトブルー
グロスピンク
クリアブラック

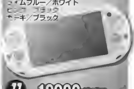
15000ガバス

10 ニンテンドー3DS LL



18900ガバス

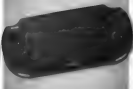
11 プレイステーション Vita Wi-Fiモデル（PCH-2000）



ムグリーン／ホワイト
ムブルー／ホワイト
キ／ブラック

19900ガバス

12 プレイステーション Vita 3G/Wi-Fiモデル



19900ガバス

13 Wii U ベーシックセット



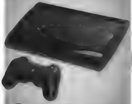
26200ガバス

14 Xbox 360 250GB



29800ガバス

15 プレイステーション3（CECH-4000）（500GB）



29900ガバス

16 Wii U プレミアムセット



31500ガバス

応募のきまり

❶郵便番号と住所、❷氏名、❸年令、❹電話番号、❺欲しい賞品の番号と名前（ソフトの場合はメーカー名と対応機種を、4、5、8、9、10、11、16は希望する色も）、❻同封したガバスの総額、以上の6点を書いた紙をメタリックガバスといっしょに同封し、下のあて先まで封書で応募してください。ただし、ソフトは2013年1月以降に発売されたものに限り、通常版と異なる各種限定版、周辺機器同梱版は対象外とさせていただきます。ご了解のうえ、ご了承ください。

あて先　〒102-8431 エンターブレイン
週刊ファミ通編集部
「メタリックガバス」係





占う人 福田有宵（ふくだ ゆうしょう）先生

日本占術協会副会長。専門である易学や風水学以外にも、人相や手相、タロット占いなどの幅広い占術方法をこなす。占いに関する著書も多数あり、占術学校の講師も務める。

フレッシュな新風吹く午年の 開運 天馬占い2014

イラスト　森永ピザ

2月10日(月)～2月16日(日)

1月生まれ 学業運

今週のいい運勢：セミナーなどに参加して、自分を追い込んでみよう。


中吉

対人面が良好で、周囲と円滑な人間関係を築けるとき。学校や職場では、友人や同僚を誉めるように心掛けよう。人が大勢集まる音楽関係のイベントに参加すると、ラッキーな出来事が起こりそう。

開運ゲーム：伝説の剣が物語の鍵を握るゲーム

2月生まれ 金運

今週のいい運勢：友人のためにお金を使うことで、金運が上昇する。

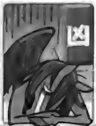

大吉

何事においても、ベストを尽くすように。火曜日と金曜日に、その努力が報われる。優等生タイプの女性からライバル視されるが、気にしないこと。シングルの人は、週末に出会いのチャンスがある。

開運ゲーム：[illegible]

3月生まれ 恋愛運

今週のいい運勢：旅行中の出会いに期待大。ひとり旅に出かけてみよう。


凶

今週は自重運。大きな計画を進めようとしても、ジャマが入りそう。困難を乗り越えるための、知恵と意欲が必要なとき。公私ともに、古い考えを捨てて、新しいルールや事例を取り入れたほうがいい。

開運ゲーム：有名な建築が登場するゲーム

4月生まれ 社交運

今週のいい運勢：同僚やクラスメイトの考えや意見を尊重すること。


末吉

初めは順調でも、最後でつまずきやすい。最後まで気を抜かないこと。親しい人に皮肉を言わないように。交渉ごとでは先手を取らず、まずは相手の出かたを見て、それに合わせて対応を変えていこう。

開運ゲーム：選択肢で物語が分岐するアドベンチャーゲーム

5月生まれ 恋愛運

今週のいい運勢：気になる異性には、自信を持って堂々と接しよう。


小吉

課題や案件は、月曜日に全力で取り組めば、勢いに乗って1週間やり抜ける。実力がぐんぐんと上向き、グループの中で頭角を現せそう。衝動買いをして、クレジットカードを使いすぎないように要注意。

開運ゲーム：いろいろな職業を体験できるゲーム

6月生まれ 健康運

今週のいい運勢：食事と睡眠をしっかり取って、[illegible]


中吉

年下と目上の人のあいだで、板挟みになりやすい。事態を収めれば評価がアップ。いつもより10分早く登校や出社をすると、いいことが起こるかも。意中の相手には、ロマンチックな内容のメールを送ろう。

開運ゲーム：たくさんのミニゲームが収録されているゲーム

7月生まれ 社交運

今週のいい運勢：初対面の人には、爽やかな第一印象を与えるように。


中吉

対人関係が充実。週初めに、仲間と楽しく過ごせるイベントが2度ありそう。流行の品を身につけると、周囲の好感度がアップする。勝負ごとでは、負けず嫌いな面が出やすいので、手を出さないこと。

開運ゲーム：楽器を演奏するゲーム

8月生まれ 仕事運

今週のいい運勢：[illegible]


小吉

すぐに結果を求めず、一歩一歩じっくり進めること。上司や先輩が口うるさく指示を出してくるが、実力アップにつながるので、きちんと耳を傾けるべし。新しい趣味や学問にチャレンジしてみよう。

開運ゲーム：映画やドラマが原作のゲーム

9月生まれ 仕事運

今週のいい運勢：リーダーや責任者として、高く評価されそう。


小吉

自分のペースを保ち、平穏に過ごすとき。周囲の様子が気になりがちだが、お節介を焼いても気疲れするだけなので、いまは自分のことを最優先で。ふたり組で行動すると、いいアイデアが浮かびそう。

開運ゲーム：発売されたばかりの新作ゲーム

10月生まれ 金運

今週のいい運勢：出費が激しいものの、収入も増えるので安心する。


中吉

週の中ごろまでは多忙な日が続くが、真摯に向き合えば、大きな成果を上げられそう。東の方角での用事はうまくいく。ただし、おだてられて気を大きくし、厄介ごとを安請け合いしないよう用心を。

開運ゲーム：坂本龍馬が登場するゲーム

11月生まれ 学業運

今週のいい運勢：研究が注目されて、支援してくれる人が現れそう。


中吉

週の前半は物事が思うようにいかないが、木曜日以降になれば円滑に運ぶ。仕事道具や学習品は、できるだけ高級なものを購入するといい。職場恋愛をしている人は、つぎのステップ進むことができる。

開運ゲーム：オリジナルのクルマを製作するゲーム

12月生まれ 社交運

今週のいい運勢：周囲の人を観察し、長所を見つけて取り入れること。


小吉

複数の案件が集中し、気ばかりあせりそう。順番を決めてから、ひとつずつこなしていくこと。火曜日に、仕事上のパートナーと力を合わせて取り組むといい。多忙でも、3度の食事は欠かさないように。

開運ゲーム：[illegible]シミュレーション

大冒険がついに始まる！

“ふしぎなカギ”を巡る

発売記念特集

「ドラゴンクエストモンスターズ」シリーズ初心者から熟練者まで、モンスターマスターを目指すすべての人に役立つ情報が満載。果てしなき冒険の旅が、いま始まる！



ドラゴンクエストモンスターズ2 イルとルカの不思議なふしぎな鍵

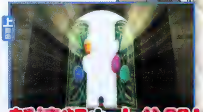
3DS	スクウェア・エニックス　2月6日発売　5229円[税抜]（5490円[税込]）		
ジャンル	RPG	テイスト	冒険・ファンタジー
通信機能	マルチプレイ（インターネット）、すれちがい通信対応	プレイ人数	1～8人
		CERO	全年齢対象

ダウンロード版5229円[税抜]（5490円[税込]）、スペシャルパック（ニンテンドー3DS LL同梱版）は23229円[税抜]（24390円[税込]）、ゼネラルディレクター 堀井雄二、モンスターデザイン 鳥山明、音楽 すぎやまこういち



『DQM2』プロデューサー
犬塚太一氏インタビューも！

ついに発売を迎えた『ドラゴンクエストモンスターズ2 イルとルカの不思議なふしぎな鍵』（以下、『DQM2』）。今回は発売を記念して、基礎知識にインタビュー、新情報など盛りだくさんでお届け！



新情報も大公開！

※ニンテンドー3DSの3D映像は、同本体でしか見ることができません。画面写真は2D表示のものです。※本記事では『ドラゴンクエストモンスターズ』を『DQM』と表記しています。

DRAGON QUEST MONSTERS2 GUIDE

冒険の基礎知識

『DQM2』を遊ぶ前に、仲間モンスターのシステムについて解説。まずは、仲間への誘いかたから育成、配合の基本を覚えよう。これをマスターしないと始まらない！

最大4つの枠を自由に使ってパーティを組もう！

パーティには、モンスターが戦闘に参加できる“枠”が4つ用意されている。この枠に、プレイヤーの好きなモンスターを参加させて冒険を楽しめるのだ。1匹で2枠や3枠分を使うモンスターも存在するので、それぞれの違いを右で詳しく解説していこう。



⬅“スタンバイ”は、戦闘中に入れ替えられるメンバーのことだ。

1枠(Sサイズ)の特徴

パラメータは標準的で、スキル(次ページ参照)を3個までつけられる。1枠しか消費しないモンスターにすれば4匹でのパーティを組めるので、攻撃役や補助役、回復役など、バリエーションに富んだ編成が可能となる。もっとも個性を出せる枠だ。

2枠(Mサイズ)の特徴

Sサイズよりもパラメータが高く、レベルアップ時のパラメータ上昇も多い。スキルを4個までつけられ、攻撃によるダメージもSサイズに比べて高くなっている。Mサイズのモンスターをパーティに参加させるときは、攻撃役として特化させるといい。

3枠(Gサイズ)の特徴

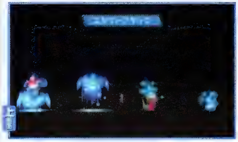
Mサイズよりもパラメータが高くなり、レベルアップ時のパラメータ上昇も多い。スキルも5個までつけられる。また、通常攻撃や単体へ効果のある攻撃スキル(呪文など一部は除く)が全体攻撃になるという特徴がある。各種耐性が高いのもポイント。

4枠(超Gサイズ)の特徴

本作で初登場となるサイズで、その能力は謎に包まれている。冒険の序盤から超Gサイズのモンスターと出会うことはできるが、圧倒的な強さで歯が立たないはず。仲間にすることができれば、一撃で戦況をひっくり返すような強さを秘めていそうだ。

“スカウトアタック”でモンスターを仲間にしよう！

モンスターを仲間にするには、戦闘中に“スカウト”というコマンドを選択すればいい。スカウトの流れは、右で解説しよう。また、ボス級など一部のモンスターにはスカウトアタックを使うことができない。



⬆気になるモンスターがいたら積極的にスカウトしよう。ちなみに、スカウトに成功した戦闘では経験値は入らない。

スカウトの流れ





これが成功確率だ！

⬅スカウトを選択すると、仲間モンスターがスカウトアタックを開始。画面右上に表示される数字が、スカウトの成功確率になる。

➡スカウトに成功したモンスターには名前をつけられる。これで晴れてキミの仲間になるぞ！





⬅失敗時にモンスターが怒ったら、その戦闘ではスカウトが使えなくなってしまうのだ。



CHECK! スカウトの成功確率を上げるには？

スカウトの成功確率は、ここに挙げる4つの方法で上げられる。下の写真のように、テンションを上げるだけでも、かなりの違いが発生するぞ。

同じモンスターをスカウトして確率を比較！

テンションなし



テンション(4回)あり



スカウト成功確率を上げる手段

①モンスターを弱らせる

仲間にしたいモンスターにダメージを与えて、倒す寸前まで追い込むと成功確率が上昇。ダメージを与えすぎて倒してしまわないよう調整が必要。

②テンションを上げる

仲間モンスターを“命令”で操作して、テンションを選択しよう。テンションは4回まで連続で溜められるぞ。もっともオススメする方法だ。

③アイテム“にく”を使う

“魔物のエサ”や“くんせいにく”などを使うと、スカウト成功率を上げられる。肉は購入できるが高価なので、ここぞというときに使いたい。

④攻撃力を上げる

仲間モンスターの攻撃力も成功確率に影響する。テンションと組み合わせる場合は、テンションを上げた後に、バイキルトなどを使うのがオススメ。



※データはすべてファミ通調べのものです。



モンスターの特徴と育成

仲間にしたモンスターは、経験値を稼ぐことでレベルアップしていく。また、モンスターはそれぞれ"特性"や"スキル"を持っている。自分の好きな特性やスキルを持ったモンスターを育てていこう。



気になる能力はすぐにチェック！

←モンスターの特性やスキルなどの詳細は、"ライブラリ"で閲覧できる。

モンスターのオキテ

- 野生のモンスターは、決められた"特性"、"スキル"を持っている
- 野生モンスターのスキルは通常ふたつまでだが、まれに3つ目のスキルを持つモンスターもいる
- モンスターは、経験値を一定値得ることでレベルアップしていく
- レベルが上がると、パラメータ上昇に加えて、スキルポイント（以下、SP）を獲得
- SPをスキルに振り分けることで、さまざまな能力や技を修得していく

CHECK! モンスター牧場

仲間にしたモンスターは、モンスター牧場に預けられる。仲間のモンスターでフリーバトルもできるので、いろいろな組み合わせを試そう。



←スタンバイしていたり、牧場にいるモンスターにも経験値は入るので、どんどん育つぞ！

モンスター配合で、どんどん強くしていこう！

"星降りのほこら"では、仲間のモンスターどうしを配合できる。配合すると新たなモンスターを生み出せるが、親となるモンスターのレベルは10以上が必要。まずは配合の流れと、メリットを解説しよう。

配合の特徴

- 親となるモンスターは、レベル10以上が必要
- 配合後は親がいなくなり、子どもだけが残る



組み合わせは無限大!!

←配合結果で複数のモンスターが候補に挙がることも。好きなモンスターを選ぶことができる。

配合の流れ



生まれた子どもは、親を超える潜在能力を持つ。どんどん配合しよう！

CHECK! モントナーの特徴

モントナーは、どんなモンスターと配合しても姿が変わることがない。見た目はそのままで、好きなスキルなどを組み合わせて育てられるぞ。

まとめ

- どんなモンスターと配合をしても、姿や特性が変わることがない
- 配合でスキルは自由に変えられるので、自分好みに育てられる



←"回復のコツ"の特性がつくので、回復役としても活躍してくれる。

生まれたモンスターの特徴

初期パラメータがアップ！

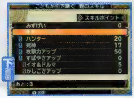
子どものパラメータは、野生のモンスターよりも高くなる。また、親のパラメータが高いほど、子どもの初期パラメータも高くなるのだ。おまけに、レベルアップ時のパラメータ上昇値も増えるぞ。



←配合させて弱くなることはないので、臆することなく挑戦すべし！

両親のスキルを引き継げる！

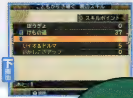
子どもが持つスキルに加え、親が持っていたスキルの中から、子どもに受け継がせたいスキルを選べる。この際、モンスターのサイズ（枠）に応じて、残しておけるスキルの数が変わるのだ。



←特定の条件を満たすと、配合時に新たに出現するスキルもあるぞ。

両親のSPを半分引き継げる！

子どもは、両親が持つSPの合計値の半分を引き継げる。スキルにSPを振っている場合も同様に、半分を引き継げるぞ。配合後も残しておきたいスキルには、惜しみなくSPを振り分けていこう。



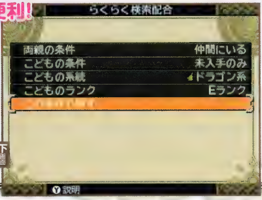
←引き継がないスキルに振り分けたSPも戻ってくるので、お好きなように！

らくらく検索配合が便利！

仲間にしたモンスターの数が増えてくると、配合時の組み合わせも膨大になり、気に入ったモンスターを探すことも難しくなってくる。そこで便利なのが、本作から導入された"らくらく検索配合"だ。これは、各項目の条件を設定後、配合で生まれるモンスターを一発ですべて表示してくれる。これは役に立つ！

■らくらく検索配合の解放条件

モンスター配合を10回行う



←項目は全部で4つ。現在仲間にいるモンスターから配合で生まれるモンスターを調べるなど、細かな設定ができるのだ。



次ページからいよいよ冒険に出発！

ストーリー攻略

モンスターマスターとしての知識を身につけたら、冒険へと出発！今回は、序盤となる"オアシスのカギの世界"を中心に、冒険に役立つ情報も併せて解説していくぞ。

主人公のイルとルカは、マルタの国を中心に、"ふしぎなカギ"でさまざまな異世界を冒険することになる。マルタの国や異世界で一度訪れた場所へはルーラで移動できるようになるので、あまり無理な冒険はせずに、こまめにマルタの国へ戻り、仲間モンスターの配合などをくり返して強くしていくことが、"ふしぎなカギ"の世界をクリアーする近道だ。ここでは、冒険開始からふたつ目の"ふしぎなカギ"の入手までの道のりを、ポイントごとにまとめたぞ。

冒険序盤の流れ

"はじまりの海岸"へ進み、"モントナーのタマゴ"を入手
↓
大通りへ荷物を受け取りに向かう
↓
マルタのヘソで事件発生!
↓
"オアシスのカギ"をもらう
↓
❶"オアシスのカギ"で砂漠の世界へと向かう
↓
❷格闘場に参加して優勝する
↓
❸鍛冶屋、星降りのほこらがオープン
↓
新たなカギをもらい、未知の世界へ!



❶ 砂漠で起きている問題を解決しよう!

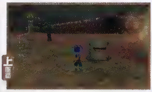
"オアシスのカギ"で行ける砂漠の世界では、盗賊団に困っている人々がいるようだ。カルカラの村、アッシアの町を訪れて、いろいろな人から情報を入手しよう。アッシアの町で起きている水不足の問題を解決できたら、アッシアの町北東にあるオアシスキャンプへと向かうことに。ここで戦う盗賊団のボスはなかなか手強いので、事前の準備を忘れずに！



⬅アッシアの町にいる王様が、今回の事件を解決するために重要な人物のようだ。

クリアー後に再び訪れると、世界が変化する!

砂漠の世界での事件を解決した後に再び訪れてみると、砂嵐が吹くようになり、気候が変化する。新たに出現するモンスターもいるので、クリアー後も一度は訪れるといい。ちなみにクリアー後の世界の変化は、砂漠の世界のみならず、別のふしぎなカギの世界でも共通に起こる。



⬅気候の変化後に、見慣れないモンスターが出現したら、スカウトしておこう。



⬅クリアー後に行けるようになる場所で、イベントが発生することもあるぞ。

モンスターデータ

"オアシスのカギ"の世界で出現するモンスターを、クリアー後に出会えるものも含めて右の表にまとめたぞ。ちなみに、のろいのランプは、砂漠の世界のストーリーを進行することで仲間にできるモンスター。物語が進めば、砂漠で新たなモンスターに会えるかも……!?

CHECK! 転生モンスター情報

"転生モンスター"とは、通常のモンスターとは異なる見た目や能力を持つモンスターのこと。砂漠の世界では、キメラとサボテンボールの転生モンスターが出現するぞ。出現確率は極めて低いが、諦めずに倒していれば、いずれ出会えるはず。ちなみに、転生モンスターを仲間にすることで、特別な称号を得られるのだ。



[illegible]
特性　スタンダードボディ、れんぞく、みかわしアップ
スキル　ブレス



[illegible]
特性　スタンダードボディ、やいばのボディ、ゴールド増
スキル　メタルハンター

オアシスのカギの世界で出会えるモンスター

スライム	スライム	スモールボディ、会心出やすい、デイン系のコツ	スラフォース
ぶちスライム	スライム	スモールボディ、デインブレイク、ベタン系のコツ	バギ&ギラ
とさかへび	ドラゴン	スタンダードボディ、会心出やすい、いきなりピオラ	バラエティ
キングコブラ	ドラゴン	スタンダードボディ、どく攻撃、どくブレイク	たたり
プテラノドン	ドラゴン	メガボディ、AI 1～2回行動、みかわしアップ、ときどきピオラ	ハンター
キャタピラー	自然	スタンダードボディ、ひん死で会心、どく攻撃	イオ&ドルマ
サボテンボール	自然	スタンダードボディ、アンチみかわしアップ、封じブレイク	むしのしらせ
ガマニアン	自然	スタンダードボディ、ひん死で会心、ギラブレイク	死神
デザートランナー	自然	スタンダードボディ、れんぞく、いきなりピオラ	しんそく
おおさそり	自然	スタンダードボディ、会心出やすい、マヒ攻撃	むしのしらせ
キメラ	自然	スタンダードボディ、みかわしアップ、れんぞく	異常回復
サンドシャーク	自然	メガボディ、AI 1～2回行動、れんぞく、ジバリア系のコツ	アサシン
はりせんもぐら	魔獣	スタンダードボディ、会心出やすい、やいばのボディ	けもの道
いたずらもぐら	魔獣	スタンダードボディ、いきなりテンション、タメトラ攻撃	レンジャー
おおねずみ	魔獣	スタンダードボディ、会心出やすい、まれにハイテンション	あらくれ
ベビーパンサー	魔獣	スモールボディ、れんぞく、タメトラ攻撃	けもの道
おばけキャンドル	物質	スタンダードボディ、メラ系のコツ、パラメータブレイク	レッドファイター
ドロザラー	物質	スタンダードボディ、ジバリアブレイク、いきなり白い霧	ジャミング
ベビークラウド	物質	スモールボディ、ギャンブルボディ、ねむりブレイク	ダウナー
エビルポット	物質	スタンダードボディ、れんぞく、ギラブレイク	バギ&デイン
のろいのランプ	物質	スタンダードボディ、れんぞく、呪い攻撃	ふういん
ドラキー	悪魔	スモールボディ、みかわしアップ、バギブレイク	ブラックファイター
ブラシこぞう	悪魔	スタンダードボディ、最後のあがき、回復のコツ	HP回復
ゴースト	ゾンビ	スモールボディ、みかわしアップ、封じブレイク	アンデッド
ホイップゴースト	ゾンビ	スタンダードボディ、ギャンブルボディ、ゴールド増	ホワイトファイター

※スキルは、配合時に生まれる際、必ず所持しているスキルのみ記載しています。データはファミ通調べのものです。



❷ 格闘場に挑もう!

砂漠の世界をクリアーした後は、マルタの城にある格闘場に参加できるようになる。格闘場では通常の戦闘と異なるルールが適用されるので、挑戦する前に把握しておこう。ここで優勝すると、配信できる"かけだしの流れ星の●●のカギ"を賞品としてもらえるぞ。さらにつぎのランクでも優勝すると、新たな世界へ旅立てる"かいぞくのカギ"がもらえるのだ!

格闘場のルール

- モンスターに命令は出せず、指示できるのは作戦のみ
- 必ず3回のバトルを行うことになり、すべてに勝利しないと優勝にはならない
- 試合で減ったHPやMPは、つぎの試合へ持ち越しとなる
- どの試合で負けても、再戦時には1試合目からとなる

格闘場はこまめに訪れよう



←異世界をクリアーするごとに、格闘場へ挑戦できるようになる。

❸ 新たな施設で冒険を快適に!

格闘場で初優勝すると、マルタの城にあるふたつの施設が利用可能になる。いずれも長い冒険には欠かせない場所なので、使いどころを覚えておこう。

星降りのほこら

モンスターどうしを配合できる施設。砂漠の世界で仲間にしたモンスターたちを配合して、強くしていこう。また、アイテムで"タマゴ"を持っている場合は、ここで"ふ化"させることができる。どんなモンスターになるかは、生まれてくるまでわからないぞ。



⬆タマゴを星降りのほこらに預けて、しばらく冒険を続けた後に戻ってくれば、ふ化できるようになっているのだ。

武器鍛冶屋

武器にさまざまな特殊効果をつけられる施設。ただし、各特殊効果には素材が必要なうえ、つけられる武器は"できのよさ"が★1以上の武器に限られる。販売している武器にはつけられないので、宝箱などから★1以上の武器を入手したら利用しよう。



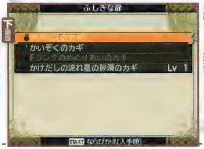
⬆主力として使うにはきびしい武器は、"成長力アップ"系をつけて、スタンバイモンスターに装備させて使うといい。

特殊なカギって何だ?

格闘場でもらえる特殊なカギは、自由に冒険できるほか、決められた条件をクリアーすることでカギのレベルが上がっていく。ただし、特殊なカギには以下のような特徴がある。

特殊なカギの特徴

- 一度使うと壊れて、再生するまで特殊なカギの世界には入れない
- クエストを達成することで、特殊なカギのレベルが上がっていく



←カギが再生するまでは、文字が黒くなって選択できない。

モンスター仲間にしておきたい編集部オススメ!



リーファ

入手手段
はなカワセミ×デビルパイン など

回復呪文の効果が上がり、消費MPが減少する"回復のコツ"の特性と、スキル"みずげい"を持っている。"みずげい"は、回復呪文に加えて"自動MP回復"も修得できるのだ。育てれば、回復役として重宝する。



←MPやパラメータが低い序盤では、ホイミが使いやすくなるだけでも非常に助かる。



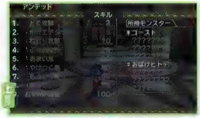
➡配合時にモンスターを変えたくない場合は、リーファをもう1体作っておくのも手だ。



メラゴースト

入手手段
ゴースト×おおねずみ など

メラゴーストは、特性で"メラ系のコツ"、"メラブレイク"を持ってるので、呪文による大ダメージが期待できる。ゴーストが持つスキル"アンデッド"を引き継いで、"自動MP回復"を目標に育てよう。



←"自動MP回復"は、修得までがたいへんだが、旅が快適になることは間違いない!



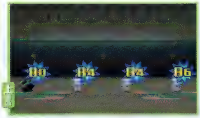
➡対単体では強力なメラ系。特性はないが、ギラも複数のモンスターに対して有効となる。



ベビーサタン

入手手段
ドラキー×おおさそり など

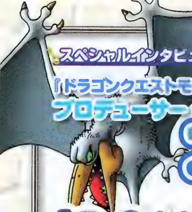
特性で"自動MP回復"を持っているので、SPを使わずにMPを回復できる。さらに"イオ系のコツ"もあるので、範囲攻撃役として優秀なのだ。すべてのSPを"メラ&イオ"に注ぎ込めば、即戦力になるぞ。



←行動後に最大MPの1割が回復するので、イオがほぼ使い放題の状態に。これは強い!



➡"自動MP回復"は特性となるため、配合で引き継がせることができない点に注意。



スペシャルインタビュー

『ドラゴンクエストモンスターズ2 イルとルカの不思議なふしぎな鍵』プロデューサー

犬塚太一氏

いぬづかたいち

「DQM」シリーズのノウハウをすべて注ぎ込んだ作品です



1998年から始まり、長きにわたって多くのユーザーから愛され続けている『DQM』シリーズ。そのすべてに携わってきた犬塚太一氏にとって、最新作はどのような作品となったのか？ 気になる情報も飛び出した、スペシャルインタビューをお届け！

全体のボリュームで言えば、『テリー3D』の4〜5倍はあります

──『DQM　テリーのワンダーランド3D』（以下、『テリー3D』）から2年、ついに新作が発売となりました。まずはご感想を！

犬塚太一氏（以下、**犬塚**）　『DQM　ジョーカー2　プロフェッショナル』が2011年3月31日、『テリー3D』が2012年5月31日発売と、1年おきに『DQM』シリーズの新作を発売してきましたが、そのぶん開発時間もタイトになっていたんです。でも、今回はじっくりと開発できましたね。やりたいと思っていたことがいろいろ実現できましたし、ギリギリまで調整もできました。

──前作を発売したときには、新作の開発が決まっていたのですか？

犬塚　『テリー3D』が、ユーザーの方々にどう受け入れられるかを見てから決めましたね。いろいろな感想を参考にして、『DQM』シリーズのファンが求めているものは何かということをまず考えました。それに、『テリー3D』で初めて『DQM』をプレイしたユーザーも多かったんです。そういった方々に向けて、たとえば『DQM　ジョーカー3』を提供するよりも、より気軽に楽しんでいただける作品を届けようと決めて、開発をスタートしました。

──前作も長く楽しめる作品になっていましたが、本作はそれを超えるくらいのボリュームになっているのでしょうか？

犬塚　そうですね。**全体のボリュームで言えば、『テリー3D』に比べて4〜5倍はあるんじゃないかなと思います。**シナリオだけでも2倍以上は収録していますし、モンスターも800種類以上ですから。

──前作で600種類以上が登場しましたが、本作でまた一気に増えましたね。

犬塚　600種類と来て、「つぎは650種類だ！」と言ってもインパクトがないでしょう（笑）。オリジナル版（※1）に出てきたモンスターはもちろん、『DQX』のモンスターや、さらに新しいモンスターを加えていったら、いつの間にか800種類以上になっていましたね。

──そのぶん、配合に悩む楽しさが増えたということですね。エンディングを迎えたあとにさらなる展開が待っていることも判明して、どれだけ遊べるのか、想像もつきません。

犬塚　『DQM』は、“エンディング後からが勝負だ、それまではチュートリアルみたいなものだ”というプレイヤーもいらっしゃるゲームですから（笑）、そこはがんばりました。ただ**強いモンスターを作るということ以外の指針がないまま遊ぶのもたいへんでしょうし、少しでも遊ぶモチベーションを上げたい**なと思ったんです。開発の時間に余裕があったぶん、だいぶぜいたくにはできたかなと。

超Gサイズのモンスターはダメージの上限値がありません

──『DQM』シリーズと言えば、モンスターを組み合わせてパーティを作るおもしろさが最大の魅力だと思うのですが、本作から“超Gサイズ”のモンスターが登場することで、また戦略性が高まりましたね。

犬塚　じつは、『テリー3D』でパーティのモンスター枠が4つに拡大されたときに、4枠のモンスターを採用しようかとも考えていたのですが、堀井さん（堀井雄二氏。本作ではゼネラルディレクターを務めた）が、「そのコンセプトは、ユーザーより2歩先に行き過ぎていないか」とおっしゃったんです。**開発する側がユーザーを置いてきぼりにするゲームを作っても意味はありません。**まずは『テリー3D』で4枠の



いぬづかたいち
犬塚太一

PROFILE

スクウェア・エニックス／『ドラゴンクエストモンスターズ』シリーズプロデューサー。『DQM　テリーのワンダーランド』から携わり、2006年に発売された『DQM　ジョーカー』からプロデューサーを務めている。

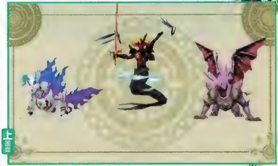
編成に慣れてもらい、そのつぎに"超Gサイズ"を採用しようと考えました。
——超Gサイズの登場は、バトルにどのような影響を与えるのでしょうか？
犬塚　**超Gサイズのモンスターは、ダメージの上限値がありません**。ここが大きなキモとなりますね。行動回数も多いので、アタッカーとして、1体でも十分な戦力となってくれます。たとえば、"新生配合"を使って超Gサイズのモンスターの行動回数を減らすと、パラメータが上がります。そこで"すてみ"(※2)を使えるようにすれば、一撃でバトルを終わらせられるくらいのモンスターを生み出せます。ただ、相手が攻撃に耐えてしまうと勝敗はもつれるかもしれませんが……。事前にいろいろと準備して調整する方もいれば、ドンと一発勝負をしたい方もいるでしょう。そこは、自分の好きなスタイルに合わせて、選んでもらえればと思います。

出っ張ったところを押さえず対抗できる"アンチ"を作る

——先ほどもお話に出た新生配合ですが、具体的にはどのような配合なのでしょうか？
犬塚　エンディング後にできるようになる特別な配合方法ですが、両親の持つ特性と子どもの持つ特性を入れ替えることができるようになるものです。**この配合のいちばん大きなポイントは、サイズを大きくできること**ですね。これを使えば、自分の好きなモンスターをもっと強くできますし、Gサイズのスライムだって作れちゃいます。『DQM』では、ゾーマは1枠のSサイズなのですが、"ゾーマはもっと大きいと思う"というプレイヤーもいますよね。だから、ゾーマを新生配合してサイズを大きくする。それだけでもいいんです。
——ユーザーのイメージを具現化する配合もおもしろいですね。
犬塚　Gサイズにすることで開放される特性もありますので、いろいろ試してもらえれば。新生配合には、"しんせいのほうじゅ"というアイテムが必要になります。簡単ではありませんが、がんばり次第で手に入るものなので、どんどん配合して楽しんでほしいですね。
——配合方法が増えるのは大歓迎です。
犬塚　2012年に開催した『テリー3D』の全国大会で、Gサイズのおおなめくじをパーティに入れて活躍した方々がいましたが、彼らが「おおなめくじが好きだから、強くした」と言っていたのを聞いて、うれしくなったんです。思い入れが反映できる『DQM』を実現したかったので。とはいえ、"りゅうおう"とスライムが強化次第で同じくらいの強さになっちゃうと、今度はりゅうおうを作る意味がなくなってしまう。そうならないようにバランスを調整するのは難しいのですが、必要なことだと思っています。
——モンスターの強さの変化に、ユーザーは敏感に反応しますからね。
犬塚　たとえば、オリジナル版は"ばくれつけんで会心を狙う"というスタイルが定着しました。セオリーができてしまうと、みんながそれだけになってしまう。それはつまらないでしょう。そういった状況を作らないためにも、"アンチ"を用意しています。出っ張ったところを押さえるのでなく、**出っ張ったところに対抗できる"アンチ"の要素を作る**。これが、熱いバトルを生むポイントなんです。

モンスターは1億種類以上と言ってもいいくらいです(笑)

——さまざまな新要素の中でも、いちばん苦労されたものは何ですか？
犬塚　モントナーですね。配合をくり返すことでモンスターはどんどんいなくなります。最初に仲間になるスライムの"スラッシュ"も、どこかで配合していなくなってしまう。これでは、なかなか1体のモンスターにずっと愛着を持つことは難しい。これは『DQM』システムから見れば、宿命のようなものです。それでも、自分の好きなようにデザインできるモンスターがいれば、愛着を持ってくれるのではないかと思ったんですよ。


上画面

——配合しても姿は変わらないので、ついひいきにしちゃいますね。パーツもたくさん用意されていますから、じっくり作れますし。
犬塚　**形だけで数万パターン、色も含めると億単位の組み合わせが楽しめますよ**。"全モンスター1億種類以上！"と言ってもいいくらい。それはさすがに言い過ぎですが(笑)、楽しく作れるようにシステムを構築するのは難しかった。納得できるデザインができるまで、相当な試行錯誤をくり返しました。
——モントナーは性格を設定できますが、選んだ性格でパラメータは変化しますか？
犬塚　性格によって、HPやMPの成長に若干の影響はあります。炎をモチーフにしたデザインを選んだら、炎に強くなるといったアイデアもあったのですが、それを実現すると機能に合わせてルックスを選ぶようになってしまう。『DQM』シリーズのファンは、ルックスに関係なく強いモンスターを使う傾向が強いので、そことは切り離したかったんです。なので、**選んだ性格によってルックスの傾向が大きく変わるようにしています**。それに、**じつはモントナーだけが唯一、超Gサイズに転生できるんです**。大事に育ててもらえれば、うれしいですね。

※1：オリジナル版……2001年に発売されたゲームボーイ用ソフト『ドラゴンクエストモンスターズ2　マルタのふしぎな鍵ルカの旅立ち／イルの冒険』のこと。ふたつのタイトルが同時に発売された。
※2：すてみ……モンスターの特技のひとつ。通常より1.5倍の物理ダメージを与えるが、同じラウンドで受けるダメージは2倍になる。

次ページへ続く☞



モントナーは納得できるまで試行錯誤をくり返しました

モンスターとユーザーの関係がより密接になりました

──ほかにも冒険を楽しませてくれる新要素がたくさんありますが、そのひとつに多彩なアクションがあります。

犬塚　今回は、とくに“ジャンプ”を採用したかったんです。これは『DQX』が由来なのですが、広いマップを移動しながらただジャンプするだけでも気持ちよかったんです。『DQX』のジャンプに比べて滞空時間が長くなっているのは、これは3D空間を走りながらちょうどいい気持ちよさを追求した結果です。ゲーム的なメリットは、毒の沼地などを飛び越えられるくらいなのですが(笑)。

──『DQX』がヒントになったとは！

犬塚　転生モンスターも、『DQX』からヒントをいただきました。なかなか出会うのは難しくて、**ある程度は運もあるのですが、がんばっていれば会う確率は上がりますよ。**

──どこに転生モンスターが現れるのか探してしまうのですが、たまにおもしろい行動を見せるモンスターに出会いますよね。

犬塚　今回は、モンスターの生態をゲーム内で表現したいと考えていました。フィールドで襲われているモンスターを見かけると思うのですが、そこで襲っているモンスターを背後から“おどかす”と、慌てたモンスターがアイテムを落として逃げたりします。助けたモンスターが、ごくまれに仲間になってくれることもあります。いっしょに“おどる”こともできますし、**いろいろなアクションのおかげで、モンスターとユーザーの関係がより密接になったと思います。**

──本作には、ユーザーに親切になったと感じさせるポイントがいくつかありますが、なかでも驚いたのは、“らくらく配合検索”機能です。衝撃的なくらい便利なので、かなり重宝しています。

犬塚　配合を突き詰めていくと、どうしても難しく感じる部分が出てきますよね。いままで、ユーザーは配合で迷ったときにネットや本で情報を探していたと思うのですが、なるべくならゲームで完結できたほうがいいんじゃないかと思ったんです。だったらいっそのこと、ゲーム内で情報を提供してあげてもいいだろうと。**どのような情報が役立つのか、いろいろと考えた中でもいちばん便利な形にしたつもりなので、**どんどん活用してほしいですね。

──バトルが倍速で表示できるようにしたのも、英断ですよね。

犬塚　これは、いちばんユーザーが喜んでくれる機能かもしれませんね。非常に便利なのですが、慣れてしまうと、そのうち倍速でも遅く感じるかも……。でも、3倍速となると何が起きているのかわからなくなってしまうので、倍速で止めました。ここはご理解いただけると(笑)。

──では、武器を鍛冶で強化できるようにした理由は何ですか？

犬塚　ライトユーザーの中には、配合で欲しい能力を狙って付けることが難しいと感じる方もいるんですよね。配合をくり返していくうちに、新しい能力が欲しくなることもあります。武器を鍛冶で強化できるようにすれば、**欲しかった能力がより簡単に、かつわかりやすく付けられるようになる**と考えたんです。もちろん、対戦のポイントとしても活用できるので、うまく戦略に組み込んでください。

──ちなみに、配合で活躍する“あくまの書”は、本作にも出てくるのでしょうか？

犬塚　もちろん登場しますよ。しかも、オリジナルのスキルを持っていたりと、パワーアップしています。より便利になったと実感できるでしょう。“あくまの書”以外にも、“スカウトQ”などを活用すれば、**初心者の方でも十分に上級者と渡り合える**と思います！

最新情報　エンディング後にも新たなストーリーが展開する！

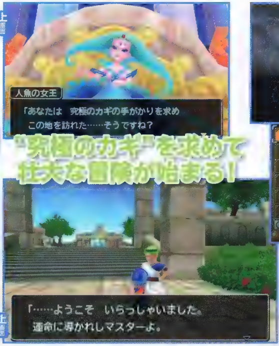
エンディングを迎えたあとにさまざまな要素が開放される本作だが、なんと、さらなるストーリーが展開することが判明したぞ！　イルとルカの活躍で平和が訪れたマルタの国に、巨大な影が迫る……。新たに出現した敵とは!?

マルタの国に再び暗雲が!?



⬆平和を祝う国民たちにお宝を振る舞うカメハ王子。しかし、その軽率な行動はマルタの国をさらなる危機へと導く。

“究極のカギ”を求めて壮大な冒険が始まる！



⬆新たな脅威に立ち向かうためには、世界のどこかにある“究極のカギ”が必要だ。幻のカギを求めて、ふたりは再び異世界へ旅立つことになる。

“資格”を得た兄妹の前に新しい世界が広がる！



主役はモンスターであり モンスターには全力を注ぎます

――これからは、通信モードを使った対戦もどんどん盛り上がっていくと思うのですが、『テリー3D』のときと同じようにプレイヤー参加型のイベントなどは実施されるのでしょうか？

犬塚 **もちろん開催するつもりです！** いままさに検討しているところなので、発表はお待ちください。ネットワークでもいろいろと行う予定です。**"いつの間に通信"でも、アイテムやモンスター、お見合い相手などを定期的に配信します。**配合で重要となるモンスター、たとえば数が多いと便利なモンスターなども登場するので、注目してほしいですね。

――『DQM』シリーズに長らく携わっている犬塚さんにとって、シリーズ最大のボリュームを誇る『DQM2』は、どのような作品となりましたか？

犬塚 1998年に『DQM テリーのワンダーランド』を発売して、昨年には15周年を迎えました。モンスターの配合に"位階"というシステムを導入して大きな転換となった『DQMジョーカー』から『DQM』が第2シーズンを迎えたとすれば、**本作はその集大成と言える作品になったと思います。いままでのノウハウをすべてつぎ込みました。**これでやり切ったかと言われれば、まだまだやりたいことはありますが、かなり実現できましたね。

――ちなみに、犬塚さんが『DQM』で大事にしているポイントは何でしょうか？

犬塚 "モンスターゲーム"であるということでしょうか。**主役はモンスターであり、モンスターに関わる部分には全力を注いでいます。**また、いままで遊んでいた人はいままで以上に、まったくゼロから始めた方でも楽しめるように作りました。

――最後に、本作で初めて『DQM』をプレイするユーザーに秘訣を伝授してください。

犬塚 とにかく配合することをオススメします。位階配合でランクが上がれば、モンスターは必ず強くなりますから。**新しいモンスターをどんどん生みだして、好きなモンスターがいたら育ててほしい。**"取り返しのつかない事態"を引き起こさないように作っているので、臆することなく（笑）、冒険を楽しんでください！

本作から始めてプレイしても十分楽しめるようにしました



伝説の魔王たちが復活！

新しい冒険へ向かうふたりの前に立ちはだかる、伝説の魔王たち。ゲームボーイ版にも登場した彼らは全員が超Gサイズで、その強さも圧倒的。しかも、この魔王たちをも超える存在もいるようなのだ。イルとルカは、マルタの国に平和を取り戻すことはできるのか？

アスラゾーマ

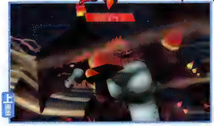




↑闇のチカラを極めたゾーマの姿と言われる存在。背中の邪悪な武器で強力な攻撃をくり出す。

しん・りゅうおう





←怒りで我を忘れた竜王と言われる。背中には翼が生え、肉体も強化されている。

ジェノシドー

↓魔力を高めて究極の体を手に入れたシドー。先がドラゴンのように進化した尾を持つ。





次号（2月13日発売）では、さらなる世界とお役立ち情報をお届け！

発売記念攻略企画

ぷよぷよ™ TETRIS®

Puyopuyo Tetris

パズルゲームの金字塔

『ぷよぷよ』と『テトリス』が奇跡の

Vita
WiiU
PS3



ティ 声：水原（みずはら） 薫（かおる）

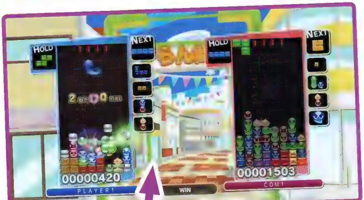
アルル＆カーバンクル

声（アルル）：園崎（そのざき）未恵（みえ）　声（カーバンクル）：仲西（なかにし） 環（たまき）

国民的パズルゲームである『ぷよぷよ』と『テトリス』が夢のコラボレーションを果たした『ぷよぷよテトリス』（以下、『ぷよテト』）。今回はそんな本作の発売を記念し、数多の魅力を改めて紹介するとともに、ゲームを気持ちよく遊ぶための攻略テクニックを伝授。記事の最後には開発者インタビューもあるので、そちらもお見逃しなく！

『ぷよテト』の魅力その1 2大パズルによる夢のコラボレーション

そのタイトルが示す通り、本作最大の魅力は、『ぷよぷよ』と『テトリス』がコラボしているという点にある。それぞれ単体で遊ぶことができるほか、プレイ中にゲームが入れ替わる"スワップ"、ふたつが完全に融合したオリジナルルールで遊べる"ぷよテトミックス"など、本作ならではの要素もあるのだ。



ぷよテトミックス

⬆ぷよとテトリミノが同一画面上に登場する、完全オリジナルルール。本作でしか味わえない、新感覚のパズルだ。

ぷよぷよ

⬇画面上から落ちてくるぷよを、同色どうしで4つ並べて消していく人気落ちものパズル。連鎖を駆使した対戦が熱い！





テトリス

⬅テトリミノでラインを埋めて消していく、落ちものパズルの元祖。30周年を迎えた現在でも、根強い人気を誇る名作だ。

※画面はプレイステーション3版のものです。本記事ではプレイステーション3版を前提に操作の解説をしています。

全国のパズルファン垂涎のコラボタイトル『ぷよぷよテトリス』がついに発売！　その魅力を余すことなくお伝えいたします!!

3DS / プレイステーション ヴィータ Vita / ウィー ユー WiiU / PS3

セガ	2月6日発売　各4980円［税抜］（各5229円［税込］）
ジャンル	アクション・パズル
テイスト	コミカル
通信機能	マルチプレイ対応、ニンテンドー3DS版はいつの間に通信対応
プレイ人数	1～4人
CERO	全年齢対象

ニンテンドー3DS版・PS Vita Wii U版のダウンロード版は各4980円［税抜］（各5229円［税込］）

『ぷよテト』の魅力その2　遊び尽くせないほど豊富なゲームルール

いろいろな種類のゲームルールが用意されている点も、『ぷよテト』の魅力のひとつ。通常の対戦ルールを始め、消しまくりの爽快感を味わえる"ビッグバン"などの特殊なルールも盛りだくさん。さらに、ストーリーを楽しめるひとり用の"アドベンチャー"など、おいそれとは遊び尽くせないほどに豊富だ。



←ひたすらに対戦するもよし、アドベンチャーをやり込むもよし。これでは時間がいくらあっても足りない!?

ゲームルールの詳細は90ページへ!

『ぷよテト』の魅力その3　異なるハード間での対戦やオンライン対戦が可能

4機種同時発売の『ぷよテト』は、インターネットにつなぐことで、オンライン対戦ができることもポイント（全機種で可能）。また、ニンテンドー3DSとWii U、PS VitaとプレイステーションЗそれぞれでのクロス対戦ができるのだ。全国で待ち受けている無数の猛者たちと、レッツ対戦プレイ！



全国の猛者と勝負！

ミックス!



いますぐ買える！ゲーム情報◆ぷよぷよテトリス

3DS　Vita　WiiU　PS3



ひとりでも、4人でも！みっちり遊べる ゲームモード

ストーリーを楽しむひとり用モード アドベンチャー

『ぷよぷよ』キャラクターと『テトリス』キャラクターが織り成すストーリーを楽しめる、ひとり用のモード。プレイヤーはステージごとに決められたルールに沿ってパズルをプレイしつつ、ストーリーを進めていくことになる。

◎ ものがたり ◎

いつものようにぷよぷよ勝負を始めるりんごたちは、突如として宇宙船へ飛ばされてしまう。そこでは謎の少年・ティと出会い……。



"まんざいデモ"による演出！

⬆『ぷよぷよ』シリーズではおなじみの"まんざいデモ"によって、痛快なストーリーが進行していくのだ。

さまざまなルールで思いのまま遊べる『ぷよテト』のメインモード ドリームアーケード ひとりで&みんなで

ドリームアーケードは、『ぷよテト』の核であり、中枢を担うメインゲームモード。『ぷよぷよ』、『テトリス』の対戦が可能な"VS"を始め、バラエティー豊かな5種類のルールが用意されているのだ。それぞれが相当なボリュームなので、プレイ時には腰を据えて遊びたいところ。なお、"ひとりで"はコンピューターを相手にしたひとり用、"みんなで"はプレイヤーどうしでの対戦で、最大4人まで同時プレイ可能。

どれから遊んでいいか迷っちゃう!?



⬆それぞれが単体の作品としても通用する規模なだけに、いざ遊ぶとなると迷いがち。さて、どうしよう？

VS（ブイエス）

対戦用のルール。『ぷよぷよ』と『テトリス』どうしのほか、異なるゲームでも対戦ができるぞ。



異なるゲームどうしでも対戦可能

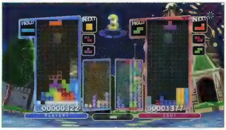
ぷよテトミックス

『ぷよぷよ』と『テトリス』が融合。ぷよをテトリミノで潰すことができるなど、ルールはかなり独特だ。



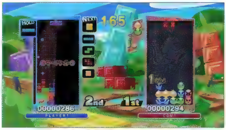
スワップ

一定時間ごとに、『ぷよぷよ』と『テトリス』が切り替わるルール。時間の長さは設定で変更可能だ。



パーティー

アイテムを使い、ライバルとスコアを競う。上まで積み上がっても、時間内なら何度でも復活可能。



ビッグバン

あらかじめ用意された連鎖のタネを消す対戦ルール。連続で消すと、高威力で相手を攻撃できる。



とことん

"ひとりで"でのみプレイ可能なモード。それぞれ趣きが異なる全6種類のルールをプレイできる。



とことんフィーバー	時間内に『ぷよぷよ』の連鎖のタネを消していくルール
とことんぷよぷよ	上から落ちてくるぷよをひたすら消していく、エンドレスルール
とことんちびぷよ	基本的な部分は"とことんぷよぷよ"と同じだが、ぷよが小さい
40ライン	『テトリス』で、40ライン消すまでのタイムを競うルール
マラソン	150ライン消すまでのタイムアタック。設定でエンドレスに変更可
ウルトラ	『テトリス』で、制限時間3分間のスコアアタックルール

パズルゲームでは、過去最大級と言えるほどに充実した、『ぷよテト』のゲームモード。ここでは、プレイ可能な各ゲームモードの詳細、およびゲームのルールについて解説。どんなモードがあるのか、順番に紹介しよう!

インターネットで全国のライバルと対戦! インターネット

インターネットにつなぎ、全国のプレイヤーたちと対戦できるモード。"全国パズルリーグ"なるものが用意されており、勝ち数に応じて発生する昇格(降格)戦に挑み、少しずつ段位を上げて上位リーグを目指すことになるぞ。



昇格戦が発生! これは勝たねば……

⬅勝ち続けると昇格戦が発生する。リーグはいくつかの階層に分かれており、この昇格戦に勝つことで、ひとつ上のリーグへ上がれる仕組みだ。

自分の成績を見たりゲームの設定変更などが可能 マイデータ

自分がこれまでのプレイで残した成績の確認や、さまざまな設定が調整できるモード。また、ゲーム中の各モードで獲得できるポイントを消費し、ぷよの見た目変更など、さまざまな効果を楽しめるアイテムをゲット可能。

残した成績やトロフィーを確認



➡一定の条件を満たすことで獲得するトロフィーの確認もできる。中には条件の難しいものもあるので、がんばってコンプリートを目指そう!

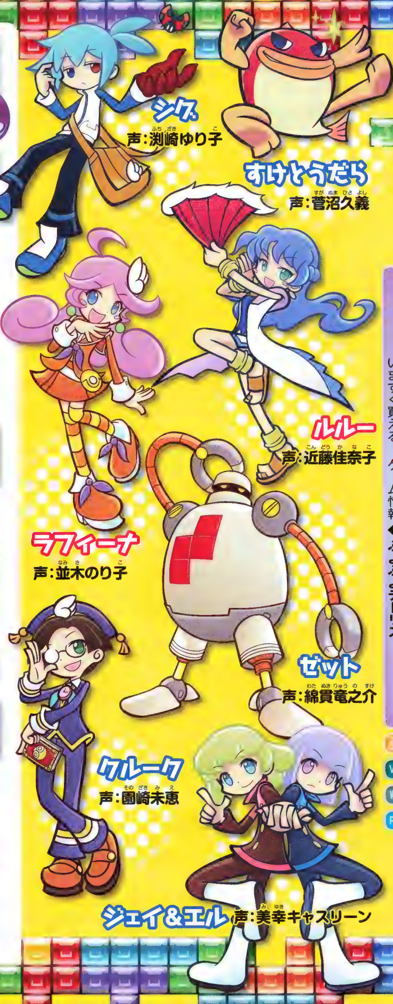
基本から上級テクまでじっくり学べる レッスン

『ぷよぷよ』、『テトリス』、そして『ぷよテトミックス』の基本的なルールから上級テクニックまでを学べる、チュートリアル的なモード。初心者はもちろんのこと、各ゲームをやり込んでいる熟練者も、一度は見ておくといい。



とにもかくにもまずはここから!

⬅お手本プレイを見つつ、細かいルールやテクニックなどを学ぶことができる。まったくの初心者でも、これさえ見ておけば問題なく遊べるはず。



押さえておくべきテクニックをピックアップ

『ぷよテト』テクニック集

テクニック集『ぷよぷよ』編

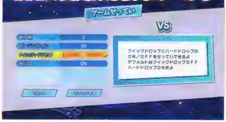
コレだけは絶対！基本中の基本テク

クイックターン…回転ボタンを2回連続で押すことで、ぷよの上下を瞬時に入れ替えられる

4コぷよ…4つのぷよがくっついて落ちてくる。この際、回転ボタンを押すと色を変えることが可能

クイックドロップ…方向キーの上を入力すると、ぷよを瞬時に下まで落とすことができる

設定の変更が必要なルールも

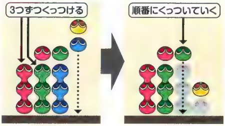


⬆“スワップ”、“VS”でクイックドロップを使いたい場合は、ゲーム設定でONにする必要がある。注意しよう。

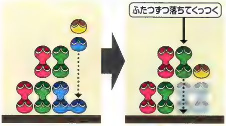
連鎖テクニック❶ かいだんづみ

もっとも基本となる連鎖の組みかた。下図のように、同色のぷよを少しずつずらしながら積んでいくのだ。連鎖の起点となる部分は早めに整えておくほか、不要なぷよは両端に退避させ、いつでも連鎖を開始できるようにしておこう。

例❶ 初心者にオススメの“3-1積み”

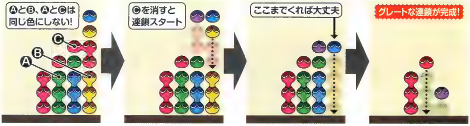


例❷ 色がバラバラの場合は“2-2積み”



連鎖テクニック❷ 折り返し

かいだんづみの上にもぷよを積み上げ、さらに連鎖数を増やすテクニック。下図のように、Ⓒを消した際に連鎖が始まるように積んでいく。なお、ⒶとⒷを同色にすると、Ⓑを消したときにⒶを巻き込んでしまい、連鎖が続かなくなるので要注意。



テクニック集『テトリス』編

コレだけは絶対！基本中の基本テク

ハードドロップ…方向キーの上を入力すると、テトリミノを瞬時に下まで落下させることができる

HOLD…L1(R1)ボタンでテトリミノをひとつ確保。すでにHOLDがある場合は1回のみ入れ替え可能

高得点を狙える回転入れテクニック“T-Spin”ティースピン

Tテトリミノを回転させつつ設置することで、通常では入らないような隙間に収めるテクニック。成立する条件は以下の通り。これを狙ってやるのは難しいが、設置をミスした際のリカバリーとしても使えるので、覚えておいて損はない。

■T-Spinが成立する条件
- テトリミノを回転させて操作を終了させる
- 操作終了からテトリミノが移動していない
- テトリミノの四隅のうち、3ヵ所に別のテトリミノ、または壁がある



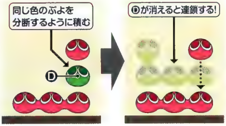
例 どんな状況下でT-Spinになるのか？



ここでは、「ぷよテト」を爽快に、気持ちよく遊ぶためのテクニック集を図解入りで掲載。これらのテクニックが十二分に身についたと感じたら、インターネット対戦に挑もう！

連鎖テクニック❸ はさみこみ

ゲームが進み、不要なぷよがある場合に有効なテクニック。右図のように同色のぷよを分断させるのだ。周囲のぷよを巻き込まないようにする必要があり、難度は高めだが、どんな地形でも作れるという利点があるぞ。



実践 連鎖テクニック❶～❸を使って連鎖を組んでみよう

❶～❸の連鎖テクニックを駆使すれば、10を超えるような大連鎖を組むこともできる。かいだんづみで土台を作ってから折り返して上へ。そこからは、はさみこみで連鎖数を増やしていく。ただし、積み上げ過ぎには注意しよう。



実践 T-Spinを使ってラインを消してみよう

92ページの図のような形にテトリミノが積み上がっている状態で、Tテトリミノを隙間に滑り込ませよう。このとき、消すライン数に応じてボーナスが変化する。3ラインを一度に消す"T-Spin triple"がもっとも得点が高い。また、T-Spin、REN(テトリミノを連続で消す)後にパーフェクトクリア、いわゆる全消しを行うと、相手に多くのおじゃまブロックを送れる。





ぷよぷよ TETRIS Puyopuyo Tetris

『ぷよぷよテトリス』発売記念

スペシャルインタビュー



今年で30周年を迎えたロシア生まれの『テトリス』と、23年の歴史を持つ対戦パズル『ぷよぷよ』。これらの夢の共演を実現したプロデューサー・細山田水紀氏は、本作にどのような想いを込めたのだろうか？ 対戦・バランス調整の話も含め、存分に語っていただいた。



細山田水紀氏

PROFILE●『ぷよぷよ』シリーズの総合プロデューサー。『ぷよぷよテトリス』では、プランナー兼プロデューサーとして、ゲーム制作全体を監修している。

落ちものパズルゲームのブームをもう一度……

――いよいよ発売日となりましたが、改めて本作のコンセプトをお聞かせください。

細山田水紀氏（以下、**細山田**）『ぷよぷよ』も『テトリス』も歴史の長いゲームですが、どちらか片方、あるいは両作品をプレイをしたことがないという方も大勢いると考えています。そういった方々に、落ちものパズルで盛り上がってほしいと思い、本作のプロジェクトを立ち上げました。僕が若いころからずっとやりたかったことでもあります。

――なるほど。細山田さんは、本作の制作でどのような立場なのですか？

細山田　僕は、もともと『ぷよぷよ』シリーズの監修もしていますから、制作全体を統括する役割ですね。ほかには、テトリスカンパニーとのやり取りなども行っています。

――テトリスカンパニーというと、なんとなく監修がきびしい会社というイメージがあるのですが、『ぷよテト』の制作において、やはり苦労されたことも多いのでしょうか？

細山田　テトリスカンパニーは、『テトリス』のIP（知的財産）を持っている会社ですから、本作の制作にあたって『テトリス』に関する部分の内容で承認が必要になります。『ぷよテト』の制作が節目に来たときにはテトリスカンパニーに対してプレゼンを行いましたし、パイロット版をプレイしてもらってゲームの方向性を確認していただいています。『テトリス』のゲームを制作するには、とくに理由がない限りは、テトリスカンパニーのレギュレーションに従う必要があります。テトリミノの色や回転のしかたなどがそうですね。ただ、逆に言えば、筋の通った理由があれば柔軟に対応していただけるので、『ぷよテト』の制作では、予想していたより自由度が高かったのではと感じています。ルールを試行錯誤する過程で、“ブロックひとマスぶんの中にぷよを閉じ込める”という案に関してはNGが出ましたが（笑）。

今後『ぷよぷよ』と『テトリス』が盛り上がるための礎にしたい

――『テトリス』ではなく、『ぷよテト』だからこそスムーズにやり取りできたのですね。『テトリス』と『ぷよぷよ』を融合することで、とくに注力した部分をお聞かせください。

細山田　あまりにも『ぷよぷよ』や『テトリス』としてのルールを壊しすぎないように注意しました。せっかく本作で落ちものパズルを盛り上がったとしても、それぞれの次回作につながらなくなっては意味がないですから。『ぷよテト』だけが売れたとしても、今後の『ぷよぷよ』と『テトリス』が盛り上がらないとダメなんですよ。とはいえ、ルールに縛られすぎてもおもしろくないですから、ある程度は攻めています（笑）。具体的には、両作品のいいところはどんどん取り入れるようにしました。本作で、『テトリス』サイドのキャラクターを作ったこともそのひとつです。『ぷよぷよ』にはシリーズおなじみのキャラクターがいますが、『テトリス』にはいませんから。

――両作品の楽しい部分をそれぞれ抽出し、ミックスしているわけですね。話は変わりますが、VSルールで『ぷよぷよ』と『テトリス』が対決するケースでは、どのようにバランスを調整したのでしょうか？

細山田　まずは開発スタッフや僕がプレイして、ある程度のざっくりとした調整を行いました。つぎに『ぷよぷよ』と『テトリス』それぞれの上級プレイヤーがプレイし、上級者どうしが拮抗するように調整。そして今度は、両作品を遊んだことがないほどの初心者どうしで遊んでもらい、ゲームとして楽しめるかを実験、という流れです。それをくり返し、コアゲーマーだけでなく、あらゆる層の方が楽しめるように改善を重ねました。その結果、老若男女どなたでも楽しめるものに仕上がったと思います。これを読んでいる皆さんも、ぜひプレイしてみてください！

テトリスカンパニー マネイジングディレクター ヘンク・B・ロジャース氏からのメッセージも到着！

『テトリス』というブランドの30周年を祝う中で、我々とともに歩んでくださったファンの皆様には感謝の気持ちでいっぱいです。テレビゲーム業界において、30年という年月はとても長いものですが、今後もさらなる成長を期待し、これからの30年も楽しみにしています。『テトリス』は、テレビゲームだけでなく広範囲にわたって展開しており、それらすべては、『テトリス』をゲームプレイヤーの皆様のライフスタイルに提供するための一環となっています。そして『ぷよテト』では、ふたつのアクションパズルの象徴をいっしょに遊べるということで、とてもワクワクしています。どちらのゲームも、シンプルでありながら奥深いゲーム性があり、あらゆる年代、あらゆるプレイスキルのユーザーにとって魅力的なタイトルと言えるでしょう。（ヘンク・B・ロジャース）

このインタビューの完全版を、ファミ通.com（http://www.famitsu.com/）にて公開予定！ お楽しみに!!



テラリア

プレイステーション Vita

スパイク・チュンソフト　2月6日発売　価格2838円[税抜](2980円[税込])

ジャンル	アクション・アドベンチャー	テイスト	ファンタジー
通信機能	マルチプレイ対応		
ダウンロード版は1905円[税抜](2000円[税込]) プレイステーション3版とのクロスプレイ、クロスセーブ対応		プレイ人数	1〜8人
		CERO	15歳以上対象

タッチ操作に対応して、より快適に遊べるプレイステーション Vita版で、『テラリア』の世界にどっぷり浸ろう!!

PS Vita版『テラリア』で掘って作って戦おう!!

ワールドを探索して素材を集め、さまざまなモノを作り出す「テラリア」。強い武器を作って魔物と戦ったり、家具を作って豪華な家を作ったりなど、何に熱中するかはプレイヤー次第だ。今回は、そんな「テラリア」を進めるうえで役に立つ、NPCの出現条件を一挙公開！ さらに、巨大な建築物を作るときのコツも伝授するぞ！





プレイステーション3版とのマルチプレイも可能!!

NPCの出現条件

プレイヤーの助けになるNPCが、ワールドに出現するための条件を掲載。

ガイド（ヒントをくれる）
ゲーム開始時からワールド内に存在

しょうにん（アイテム類を販売）
シルバーコインを50枚以上所持する

ナース（体力を回復）
ライフクリスタルを使用して、ライフの最大値を上げる

ぶきしょうにん（武器を販売）
銃器を所持する。銃器は、"じゃあくな大地"のシャドウオーブを破壊すると"マスケットじゅう"が手に入る

ばくはギシ（爆発物を販売）
ボムなどの爆発物を所持する

ドライアド（アイテム類を販売）
いずれかのボスモンスターを倒す

したてや（衣装や素材を販売）
ダンジョンの入り口で"ろうじん"に話しかけ、彼の呪いを解こうとすると出現するボス"スケルトロン"を倒す

メカニック（スイッチなどを販売）
ダンジョン内で発見して救出する

まほうつかい（魔法系アイテムを販売）
ボス"ウォール・オブ・フレッシュ"を倒してハードモードに突入後、地上以外のどこかに出現するので見つけて縄を解く

ゴブリンのよろずや（アイテム類を販売）
ゴブリン襲撃イベント攻略後、地上以外に出現するので見つけて縄を解く。ゴブリン襲撃イベントは地上に出現する"ゴブリンせっこう"を倒すと一定確率で発生

サンタクロース（クリスマス系アイテムを販売）
クリスマスシーズンのみ登場する

トロ&モノミの装備入手法

プレイステーション Vita版とプレイステーション3版（パッチで対応予定）だけのオリジナル装備が、"モノミそうび"と"トロそうび"だ。これらは、ランダムで発生する"ブラッドムーンの夜"の日にのみ、"したてや"が販売を行う。ただし、月の満ち欠け状況に応じて販売する部位（頭、胴、脚）が異なるため、すべての部位を揃えるには、条件を満たして"したてや"に何度も通うしかない！



⬆こちらが"トロそうび"。"モノミそうび"もそうだが、防御力などの能力アップはなく、外見を変更するための装備となる。

巨大建築物を作りたい人は必見！

本気クラフトの手順

その気になれば、右の写真のようなスゴいものまで作れちゃうのが「テラリア」の魅力。このような"本気"の作品を作る際には、どんなテクニックを使っているのか？　このクラフトの作者（スパイク・チュンソフトのスタッフ）に、巨大クラフト作製手順を聞いてみた。



1 実物のサイズを測定

まずは、モデルとなるものを採寸する。今回のプレイステーション Vitaのように、実在のものを再現するには、実物から採寸するのが確実。本体や液晶画面のサイズ、各ボタンやスティックの直径、ボタンとボタンの間隔、曲線の始まりから終わりまでの長さなど、あらゆるパーツを細かい部分までしっかり計測しておくこと。

2 外枠と同時に目盛りを作成

実物のサイズを細かく計測したら、作成するモノの外枠部分を作る。このとき、ワールド内にも目盛りを作りながら進めるのがポイントだ。横の目盛りは"たいまつ"を使い、縦の目盛りは"そのあしば"などを等間隔に設置していこう。目盛りを作っておくことで、より正確な作業が可能になるのだ。



↑たいまつを等間隔に設置。地中に設置すると工事のジャマにならない。



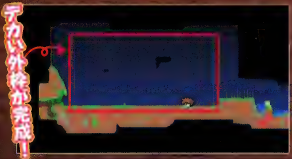
↑縦には、移動にも使えるのであしばを等間隔に設置していく。移動にも使えて一石二鳥だ。

3 四角形の外枠を形成

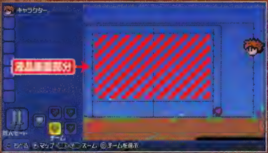
曲線を多用したデザインは、そのまま再現するのは難しいので、四角形で外枠を作成。このプレイステーション Vitaの再現では、テラリア内の1ブロックを実際の1mmに換算して作成。まずは外枠として、プレイステーション Vitaの本体サイズに合わせた、タテ85×ヨコ183ブロックの四角形を作っておく。



↑ブロックを積み上げて外枠を作る。この四角形の内側にプレイステーション Vitaを作成。上の枠にも目盛り用のたいまつを設置していこう。



4 各パーツの配置を決定



↑最初に計ったサイズに合わせて、外枠の中に液晶画面の枠を作成。同様に、そのほかのパーツも設置する場所に四角い枠を作っていく。

本体サイズに合わせた外枠を作成した後は、各パーツの配置を決定。外枠の内部にパーツごとの枠を作って区切っていく。作成例では、まず液晶画面、つぎに左右の方向キーやボタンが収まる円形の部分、続いて左右のアナログスティックと、各パーツの位置に枠を作成していく。大きいパーツから順番に位置を決めていくことが、効率よく作業を進めるためのポイントだ。



↑上の四角形が方向キー周辺の円の部分の枠で、下の四角形が左スティックを配置するための枠だ。

5 パーツの形を整える

パーツの枠を作り、全体の位置決めが済んだら、各パーツの形を整えていく。ボタンなど、四角形の枠で代用しておいた部分を、円形に近づけよう。曲線を作る際のポイントは、まず枠内を十字型に区切ってしまうことだ。枠内を4分割しておき、それぞれ調整しながら均等に曲線を作っていくことで、きれいな円ができあがるぞ。





←↑枠内を区切った状態で円の形に[illegible]。きれいな円ができたら、円の外側[illegible]オーケー。

6 ブロックで色を再現

パーツごとの枠ができたら彩色。複数のブロックを使い分けることで、陰影を出すことも可能だ。作例では本体部分に"くろレンガのカベ"を使用。左右の曲線部分や、光の当たりかたが異なる部分は、"グレーレンガのカベ"や"パールストーンレンガのカベ"を配置し、陰影や光沢を表現しているぞ。



↑出っ張って光が当たる部分は、少し明るい色のレンガを使い立体感を出す。

7 細い線はこうして表現

線を表現する際は、ブロックを使って作るのが簡単。しかし、ブロックで作るよりも細い線を作りたい場合は？そんなときに使えるのが、カベを1枚抜いたときにできる隙間を使うテクニックだ。黒く、細い線を引きたい場合は、カベの隙間をつなげて表現しよう。

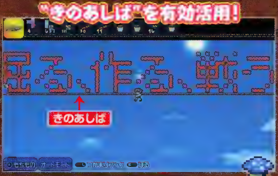


↑➡上が"くろレンガ"で作った線で、左がカベの隙間を利用した線だ。比べると太さの違いがわかる。



8 空中の文字は足場を利用

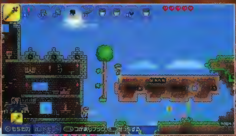
液晶部分で気になるのは、空中に浮かんでいる文字だ。何もない空中にはブロックを置けないので、空中に配置したい場合は、まず足場を用意して文字を作り、足場を撤去する必要があるのだ。なお、作例のように複雑な文字を作る場合は、キャラクターが下に通り抜けられる"きのあしば"を使うのが楽だ。



↑隙間がなくても下に抜けられる"きのあしば"を使えば、移動しにくくなったときでも下に抜けられるので安心。

9 土と粘土でも文字を表現!

『テラリア』のタイトルロゴの部分は、文字の外側に"つちブロック"を、内側に"ねんどブロック"を使用している。両者は隣接させると境界面がくっついてしまい、文字がわからなくなってしまう。これを防ぐために、つちブロックに草を生やすことで境界をハッキリさせ、粘土部分を目立たせているのだ。





←↑境界が隣接な"つちブロック"と"ねんどブロック"だが、"せいちょうのつえ"を使えば"つちブロック"に草が生え、文字が浮かび上がるのだ。

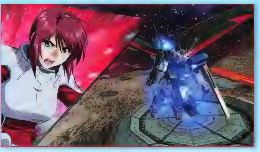
みんなも挑戦してみよう!

極限進化攻略

機動戦士ガンダム EXTREME VS. FULL BOOST

エクストリームバーサス フルブースト

今回も、古今のガンダム作品のモビルスーツ(MS)がチームバトルを行う『ガンダムEXVS.』シリーズ最新作の記事をお届け！ 追加ダウンロードコンテンツで配信される新機体の戦いかた、高難度ミッションの攻略法、そしてフルブーストミッションを戦ううえでのオススメ機体を解説するぞ！



➡新機体も2タイプのエクストリームバーストから選択。迷ったときは、アサルトバーストを選ぶのがオススメだ。

新たな追加機体の運用法と、高難度ミッションのクリアー法を伝授！ 極限進化攻略も加速するぞ!!

PS3 バンダイナムコゲームス 1月30日発売 7600円[税抜] (7980円[税込])

ジャンル	アクション	テイスト	アニメ・ロボット
通信機能	マルチプレイ対応	プレイ人数	1～4人
		CERO	12歳以上対象

PS Store ダウンロード版は7600円[税抜] (7980円[税込])、プレミアムGサウンドエディションのパッケージ版、ダウンロード版は各10457円[税抜] (各10980円[税込])

2月16日配信予定の追加DLC機体を徹底解析!!

新たに3機の機体が、ダウンロードコンテンツで配信される。いずれの機体も、381円[税抜] (400円[税込])で、PS storeからダウンロード購入できるぞ。

ジンクスIII



機体コスト 1000

パイロット パトリック・コーラサワー

時限式で機体がパワーアップする特殊射撃と、高速移動する特殊格闘を使った接近戦が得意。特殊格闘は奇襲や窮地からの脱出などに重宝する。また、マシンガンを連射するメイン射撃は、特殊射撃発動中なら連射数が増えるので活用しよう。



⬅特殊射撃の使用後は、射撃、格闘性能、機動力が一定時間だけ大幅にパワーアップ。機体コスト以上の性能を発揮。

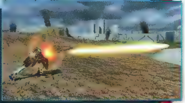




不死身のコーラサワー、ただいま参上！

⬇特殊格闘は一定距離を高速移動。レバー入力で8方向に移動でき、そこから攻撃につなげられる。





➡サブ射撃は、射撃ボタンの長押しで最大3発まで連射が可能だ。

■メイン射撃	GNランス【マシンガン】
■格闘	GNランス
■サブ射撃	GNビームライフル
■特殊射撃	早くこいよ、ガンダム！
■特殊格闘	特殊移動
■バーストアタック	不死身のコーラサワー

機動戦士ガンダム00

©創通・サンライズ

ガンダムMk-Ⅱ（カミーユ搭乗）



機体コスト 1000

パイロット カミーユ・ビダン

アニメ冒頭でカミーユが奪取した、ティターンズカラーのガンダムMk-Ⅱ。手動リロード可能なメイン射撃、当てやすいサブ射撃、弾幕を張れる特殊射撃などが揃い、中距離の戦いを得意とする。各種攻撃から特殊格闘へつなぎ、敵を制しよう。



■メイン射撃	ビーム・ライフル	■特殊射撃	リック・ディアス　呼出
■格闘	ビーム・サーベル	■特殊格闘	連続蹴り
■サブ射撃	ハイパー・バズーカ	■バーストアタック	ざまぁないぜ！



➡どの攻撃からもコンボとしてつなげられ、長い距離を高速で追従する特殊格闘は、この機体の要。



⬅メイン射撃は、弾切れしても射撃ボタンを押せば、その場で即リロード可能。



⬅サブ射撃は、弾頭が一定距離飛ぶと炸裂する。攻撃範囲が広く、当てやすい射撃攻撃だぞ。

インパルスガンダム（ルナマリア搭乗）



機体コスト 2000

パイロット ルナマリア・ホーク

■メイン射撃	ビーム・ライフル	■特殊射撃	シルエット換装
■格闘	ビーム・サーベル	■特殊格闘	ビームサーベル【ジャンプ斬り】
■サブ射撃	分離攻撃	■バーストアタック	デスティニーガンダム　呼出



シルエットを換装し、遠距離ならブラスト、中距離ならフォース、近距離ならソードといった具合に、敵との距離によって戦いかたを変えられる万能の機体。バーストアタックでは、デスティニーガンダムが援護に駆けつけ、敵機に突撃を仕掛ける。



⬆ブラストインパルスのチャージ射撃は、手動で方向を曲げられる。



➡フォースインパルスのサブ射撃は、上半身と下半身を分離させ、敵の攻撃を回避しながら攻撃。



近距離で威力を発揮するビームブーメラン！

⬅ソードインパルスのメイン射撃は、攻撃範囲が広くて当てやすい。

フルブーストミッション高難度ミッションのクリアー指南!!

ここでは、フルブーストミッションの中でも、とくに苦戦必至のミッションのクリアー法を伝授する。オススメ機体を参考に強化しながらコンプリートを目指せ！

おさらい 機体を強化するなら、このスキル！

高難度ミッションのクリアーには、"スキル"修得による機体の強化が必須。スキルは、最初から修得済みの4つ以外は、特定のミッションや特定の難易度をクリアーすることで手に入れられる。右の表を参考に、オススメのスキルを修得してから、ほかのスキルの修得も目指そう。そうして機体をとことん強化すれば、高難度ミッションクリアーへの道も見えてくるはずだ。



⬅本来、スキルレベルの合計値は機体レベル（最大100）を超えられないが、該当機体のフィギュアを獲得すると無限大に。

最初からプレイ可能なミッションで修得できるスキル

	入手可能ミッション	難易度	修得スキル
	最初から修得可能	—	耐久値アップ
			射撃・ビーム攻撃力アップ
			格闘攻撃力アップ【プレイヤー】
			EXゲージ性能強化【プレイヤー】
13	演習・格闘戦	EASY	味方間ダメージ軽減
14	震える山	EASY	ブースト消費量減少
14	震える山	EXTREME	射撃・実弾攻撃力アップ
16	疾る 遠吠え	EXTREME	ブラストバースト時間延長
17	ポケットの中の戦争	EXTREME	底力で攻撃力アップ
23	ジオンの遺児	NORMAL	EXゲージ+【プレイヤー】
27	マフティー動乱	NORMAL	射撃・実弾防御力アップ
31	マスター・アジア、暁に死す	HARD	EXゲージ+【タッグ】
32	ホワイトファング	HARD	アサルトバースト時間延長
33	月下のカルテット	EASY	射撃&格闘攻撃力アップ
36	砂塵の果て	EXTREME	耐久値回復【プレイヤー】
38	パイロット・ダンス	EASY	ブーストゲージ増加
40	命の華	HARD	獲得SP増加
41	BEYOND	HARD	射撃・ビーム防御力アップ
43	アーマーの真価	NORMAL	射撃・全防御力アップ
43	アーマーの真価	EXTREME	バリア強化
44	死神の宴	HARD	射撃・全攻撃力アップ

※赤字は、優先的に修得しておきたいオススメスキル

No.031 マスター・アジア、暁に死す

パートナーは機体コスト1000のドラゴンガンダム。敵は、最初から最後までマスターガンダム1機のみだが、かなり強化されているうえに、長くブーストダッシュできるため、なかなか攻撃を当てられない。スタンさせる攻撃を持った機体で出撃し、スタン攻撃を確実に当ててから連続攻撃で大ダメージを与えよう。接近攻撃は分が悪いので極力避けること。



➡接近攻撃を仕掛けても高確率で回避され、連続攻撃を叩き込まれる。遠距離をキープ。

No.043 アーマーの真価

パートナーは機体コスト1250のケルディムガンダム。最初は3機のアレックスが出現。1機ずつチョバムアーマーを破壊してから撃墜しよう。すべて撃墜するとガンダムデスサイズヘル（EW版）、それを撃墜するとガンダムデュナメスとギャンが出現。パートナーに"集中"を指示して1機ずつ戦うこと。

まずはアーマーをはがせ！



➡チョバムアーマーは、さまざまな攻撃を跳ね返す。接近戦は避け、強力な一撃でアーマーを破壊。



ケルディムへ接近戦 最後にギャンへ射撃戦

⬅このミッション唯一、接近戦のほうが有効な対ケルディムガンダム戦。

No.045 拳と剣

パートナーは、機体コスト1000のアストレイブルーフレームセカンドL。まずは目の前で2機のガンダムエピオンと対峙。すぐに距離を取って射撃戦をメインに戦おう。両方撃墜すると、2機のケルディムガンダムが出現。こちらは接近戦主体で戦うといい。最後に、ゴッドガンダムとガンダムエクシアが出現。2機とも出現直後にエクストリームバーストを発動するので、時間切れで解除されるまでは、攻撃よりも回避を念頭に。





⬅⬆最後のターゲット2機は、エクストリームバースト発動状態で登場。パートナーをオトリに距離を取り、射撃をメインに戦うべし。

フルブーストミッションに向いている機体は？

多数の敵を相手にすることが多いフルブーストミッションでは、移動を止めてしまう格闘コンボはほかの敵の的になりやすく、不利になることが多い。射撃戦が得意な機体のほうが、多くのミッションで有利に立ち回れるぞ。また、時間切れを防ぐために、リロードが速い射撃武器を持っているか、弾数か射撃武器の種類が豊富な機体もいい。オススメ機体の例を紹介しよう。



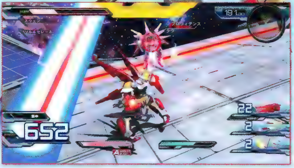
⬆メイン射撃が強力で手動リロードのユニコーンガンダムは、あらゆるミッションで活躍できる。射撃武器が豊富なジオングも強力な機体のひとつだ。

オススメ機体 リボーンズガンダム

コスト 3000



特殊格闘でリボーンズキャノン、リボーンズガンダムと形態を任意に変えられる。射撃戦が得意なリボーンズキャノンを主体に戦ったほうが断然有利。メイン射撃は4連射で当てやすく、リロード速度も速いので弾切れの心配があまりない。弾切れになったら特殊格闘で形態を変えるといい。



オススメ攻撃
格闘→特殊射撃

⬅リボーンズキャノンの格闘で敵をスタンさせれば、強力な特殊射撃が確実に当たる。

オススメ機体 ∀ガンダム

コスト 3000



メイン射撃が飛び道具ではなくハンマーで、射程が極端に短いものの、弾切れの心配がないのが最大の特長。飛び道具のサブ射撃、特殊射撃は弾数が極端に少なく、射撃戦は不利。しかし、格闘の種類が豊富なため、接近戦主体で戦える数少ない機体だ。

オススメ攻撃
メイン射撃



➡敵にある程度近づかなければならないが、弾切れの心配がないのはいい。



オススメ攻撃
チャージ格闘

⬅一度の出撃で1回だけ使用可能。発動時の隙が大きいので、乱戦には不向き。



オススメ攻撃
ブーストダッシュ格闘

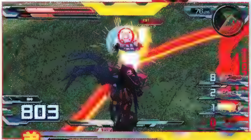
➡敵との距離を詰められ、当たりやすく連続ヒットも狙えるといいことづくめ。

オススメ機体 ガンダムヴァサーゴ・チェストブレイク

コスト 2500



射撃戦主体の機体ながら、メイン射撃やチャージ射撃には目立った長所がない。しかし、横に攻撃範囲が広いサブ射撃が当てやすく、重宝する。敵が離れた位置にいると、さらに当たりやすい。特殊射撃はレバー操作で照射方向を変えられるので、密集した敵を一掃するといった使い道もある。



オススメ攻撃
特殊格闘→特殊射撃

⬅⬇特殊格闘で敵の動きを止め、すかさず特殊射撃を発射。特殊射撃発動時の隙を補う連携だ。

弟・オルバと協力した使える兄弟コンボ！



戦国創世 攻略3回目

『戦国BASARA4』を遊び尽くせ！

シリーズ初のアニメルートを始め、おなじみの第弐衣装やユニークな武器など、ゲームを盛り上げる要素が満載の『戦国BASARA4』。すべて体験して、バサラ道を極めろ！



ユニークなキャラクター設定と、スタイリッシュなアクションが楽しめる『戦国BASARA4』。シリーズ最多となる40名もの武将が登場し、新たな戦国時代を創世していく。今回は、アニメルートが用意されている武将を中心に解説するとともに、武田漢道場の"虎帯"を攻略。さらに、5人の新武将の第弐衣装やユニーク武器も紹介しよう。

PS3（プレイステーション3）	カプコン	1月13日発売	6657円[税抜]（6990円[税込]）
ジャンル	アクション	テイスト	歴史
通信機能		プレイ人数	1～2人
		CERO	12歳以上対象

ダウンロード版は6657円[税抜]（6990円[税込]）、百花繚乱魂手箱は8371円[税抜]（8790円[税込]）、シリーズプロデューサー 小林裕幸、シリーズディレクター 山本 真

バサラ道を極める壱 アニメルートを楽しもう！



アニメルートは、戦国創世モードで体験できるエンディングのひとつ。島左近、柴田勝家、山中鹿之介に用意されており、ストーリーを進めるとProduction I.Gが手掛ける美麗なアニメを堪能できる。アニメエンディングを観るには、4回戦目に"アニメルート"と表示された合戦場を選べばいい。1～3回戦目の合戦場は、どこを通ってもオーケーだ。衝撃の展開と結末を、その目で確認してほしい。

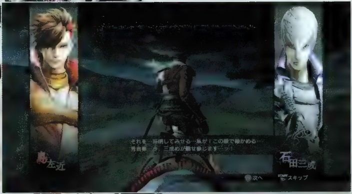
合戦場の表示に注目！



↑合戦場の選択画面で、"アニメルート"や"ドラマルート"と表示されたものを選ぶと、通常とは異なるストーリーを楽しめる。

島 左近のアニメルート

豊臣秀吉と別行動を取っていた島左近と石田三成は、秀吉が徳川家康との戦いで戦死したとの報せを受ける。その真偽を確かめるべく、ひとりで先走る三成を追って、左近は大坂城に向かう。



武将の格言
これが俺の……島左近の……最後の賭けだ！
島左近

バサラ道を極める弐

武田漢道場の"虎帯"をクリアーせよ

武田漢道場で"師範代"をクリアーすると、最高難度の"虎帯"に挑める。虎帯は時間の経過とともに、報酬の小判が減っていく特殊な試練で、迅速に達成できれば高報酬が期待できるぞ。そのぶん、ほかの試練よりも出現する武将の数が多く、苦戦は必至だ。下記を参考に武将のレベルを上げたり、武器を強化してから挑戦するといいだろう。



"虎帯"が登場！



⬅報酬残高はどの難易度でも約50万両からスタート。一度に数十万両稼ぐことも夢じゃない！

ポイント1 武将と武器を鍛えよう

虎帯に挑む難易度にもよるが、武将や武器はできるだけ鍛えておくことが理想。とくに武器は、レアリティやステータスを最大まで強化し、銘を厳選しておくことが重要だ。ちなみに、虎帯には武将しか出現しないので、"剣劇"や"大将殺し"など、武将との戦いで活躍する銘や合戦遊戯書が有効。また、毒によって徐々に体力が減るギミックがあるので、体力を増やしたり、回復手段を用意しておくと安心だ。

オススメの武器の銘

- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]

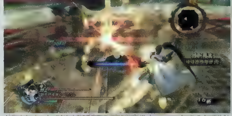
オススメの合戦遊戯書

- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]

ポイント2 迫り来る武将を各個撃破

虎帯は全部で20戦あり、基本的に敵武将がふたりずつ出現する。ふたりまとめてダメージを与えられると効率的だが、攻撃範囲の広い技などがなく難しいときは、強力な技を駆使して各個撃破していこう。バサラ技や粋の至りは、攻めよりも連続攻撃を受けたときの切り札に使うといい。また、虎帯には火柱や爆弾、毒の霧といったギミックが登場。とくに毒の霧は厄介な存在だが、操作武将が育っているなら敵の撃破を優先したほうが、被害を抑えられる。

剣劇を積極的に狙おう！



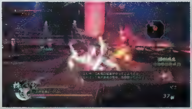
⬆"剣劇"の銘を付与しているなら、剣劇を積極的に狙ってみよう。通常よりも成功させやすく、敵の隙を作りやすいぞ。

ポイント3 最後の試験を乗り越えよう

試験の最後には、武田信玄、真田幸村、猿飛佐助が立ち塞がる。敵に攻撃をジャマされやすいので、粋の至りやバサラ技を使い、敵の数を早急に減らしていこう。このとき、複数の敵武将をまとめて攻撃できると、倒し切れなくても攻めやすくなるぞ。

➡満を持して登場する、武田軍の武将たち。恥ずかしそうな佐助にも要注目だ！



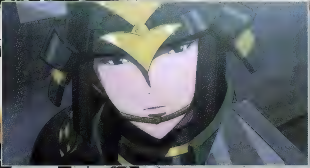


⬅最終戦では粋の至りやバサラ技が攻撃の要になるので、温存しておくこと。



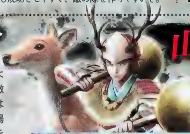
柴田勝家のアニメルート

柴田勝家は主君・織田信長の命により、秀吉率いる豊臣軍と交戦するも撤退。これが信長の怒りを買い、勝家は織田軍から追放されてしまう。行き場を失った勝家は、かつての強き自分を取り戻すべく、"戦国創世"を引き起こした足利義輝との戦いを挑む……。



武将の格言

新たな世、異なる道にて生きるがよい！ 足利義輝



山中鹿之介のアニメルート

主君探しの道中で、山中鹿之介はおやっさんを怒らせてしまう。なぜおやっさんが腹を立てているのか？ 鹿之介は皆目検討がつかなかったが、井伊直虎や鶴姫たちのおかげで、意外な事実が判明する。



武将の格言

[illegible]くん。あなたの[illegible]はその[illegible]ですか!? 鶴姫

バサラ道を極める参

第弐衣装やユニークな武器で戦おう

武将が装備する武器や衣装を変えて戦えることも、『戦国BASARA』シリーズの魅力のひとつ。本作にも、武将ごとに第弐衣装やユニークな武器が用意されている。もちろん、新武将たちもふだんとは違った姿で戦えるぞ。なお、第弐衣装は、戦国創世モードをクリアーすると選べるようになり、ユニークな武器はバサラ屋や合戦の恩賞で入手できる。また、武器は強化できる最大値が同じなので、ユニークな武器をベースに最強武器を作るのもアリだ。



柴田勝家



漫我道

第弐衣装に変更すると、いつもの兜を脱ぎ捨てた軽装に変化。衣装のカラーも、緑から青を基調としたものに。また、武器は"慢我道"の名の通り、切っ先がマンガを描く"つけペン"のような形状になっているのだ。

島左近

「六」・「四」



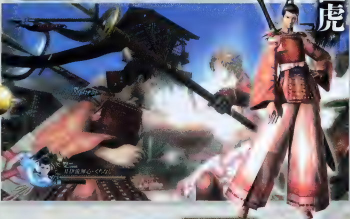
左近の第弐衣装は、立った襟や外側に曲がった裾の雰囲気が、左近が慕う三成の衣装に若干似ている!?　また、武器は「六」・「四」が楽器の形をしており、戦場でミュージシャン気分を堪能できるぞ。

井伊直虎



寿一膳

第壱衣装が白を基調にしているのに対し、第弐衣装はピンクを基調としておりとても華やか。直虎の女性らしさが強調されるものとなっている。武器の寿一膳も基調はピンクで、"寿"の名の通り、お祝い用の箸袋を彷彿させるユニークなデザインだ。



山中鹿之介



タコ山カニ山

第弐衣装は緑が基調の装備で、角飾りが立派な兜になっている。美味しそうな武器は、子どもっぽい鹿之介にピッタリかも!?

後藤又兵衛





円鬼刃

第弐衣装は軽装になっており、笠の下から又兵衛の髪型を確認できるのがポイント。また、円鬼刃はコンパスにそっくり。凶悪な性格の又兵衛にかかれば、文房具も立派な武器に!?

COLUMN　DLC衣装も配信中！

武将の衣装は、ダウンロードコンテンツでも入手可能。さまざまなアイテムを扱うネットバサラ屋では、"伊達政宗 特別衣装 DMCダンテVer."を購入できる。特別衣装は、武器も専用のデザインに変わるので、ダンテになりきってプレイできること間違いなし！　スタイリッシュに六爪流のアクションを決めろ!!

伊達政宗 特別衣装 DMCダンテVer.
発売中　価格:286円[税抜](300円[税込])



⬅『デビル メイ クライ』シリーズの主人公、ダンテの衣装を再現。髪の色も銀色になって、よりクールに！

『戦国BASARA4』の楽しみかたをとことん追求する野郎ども

BASARA會

……BASARA-KAI

イヤッホウ！ 今週もこのコーナーがやってきたぜ～。本作の発売から2週間が経過したけど、みんな創世しているかい!? 今週は、1月23日に都内で行われていた、『戦国BASARA4』発売記念イベントの様子をお届け。熱気がすごかったぜ！

戦国BASARA4 発売記念イベント inビックカメラ新宿西口店



↑会場では、小林氏のサイン会やグッズの抽選会などが行われていたぞ。この人だかりは、まさに合戦場と言える!!



『戦国BASARA』シリーズプロデューサー 小林裕幸（こばやし ひろゆき）氏

『戦国BASARA4』の発売日当日、ビックカメラ新宿西口店のゲーム売り場には、異様な人だかりができていた。それもそのはず、ソフト購入者を対象に、シリーズプロデューサー・小林裕幸氏のサイン会と、豪華声優陣のサイン色紙が当たる抽選会が行われていたのだ。なかには、海外から来たファンも！ 『戦国BASARA』人気の高さを実感！

ゲームもアニメも盛り上げていくので、これからも『戦国BASARA』をよろしくお願いします！

ジャイアント黒田式武将解説 井伊直虎編



今回紹介するのは、操作可能な新武将の紅一点、井伊直虎ちゃんです。ふたんは"ちゃん"付けするのがためらわれるほど、男勝りな言動が特徴の彼女ですが、ときおり見せる照れる仕草は乙女そのもの！ とくに、ドラマエンディングのイベントは必見なので、ファンならずとも要チェックですぞ!! ちなみに、彼女には婚約者がいるのですが、史実では結ばれることなく、生涯未婚だったとか……。本作の特別衣装ではウェディングドレス姿(※)を披露しているので、幸せになってほしい！



←ウェディング衣装は、髪型が変わるのもポイント。彼女の新たな一面を堪能できます。

※井伊直虎ウェディングVer.は後日配信予定。Loppi(ローソン・ミニストップ)、HMVの購入特典です。

今週の戯画バサラ技



プレゼント

小林裕幸氏のサイン入り『戦国BASARA4』ポスターを3名様にプレゼントしちゃうぜ！

シリーズプロデューサーの小林裕幸氏による直筆サイン入り『戦国BASARA4』の[illegible]ポスターを、抽選で3名様にプレゼントします！ 欲しい人は、はがきに[illegible]、氏名、年齢、[illegible]を明記し、136ページの[illegible]までお送りください。[illegible]2月20日の[illegible]。[illegible]



※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。

『MHF-G』(「モンスターハンター フロンティアG」)の最新情報をどこよりも早くお届け!

ファミ通チョイス

MONSTER HUNTER FRONTIER G
モンスターハンター フロンティア

フロンティア通信 出張版

今週はガンナーの新アクションを解説。大きく変化するアクションは少ないが、威力が大幅に上昇するぞ。さらに、秘伝書最大の魅力である、秘伝防具も見逃せない!

プレイステーション ヴィータ Vita / ウィー ユー Wii U / PS3 / Xbox 360 / PC	カプコン	正式サービス中(※) 30日間1400円[税込]	
ジャンル	アクション	テイスト	狩り
通信機能	オンライン専用	プレイ人数	1～4人
		CERO	15歳以上対象

プロデューサー 杉浦一徳 ※プレイステーション Vita版は2014年サービス開始予定。
ハードディスク空き容量:Wii U版、PS3版 4.0GB以上、Xbox 360版 7.0GB以上、インターネット環境必須

記事担当 O.C.P Team
あらじ ルキア ヒス太 ドロシー ましん みぜる ユースケ + あやのん

特別企画 G級への道 第3回

秘伝書で狩りが激変!!

HR500に到達して秘伝書を入手すれば、"天ノ型"や"嵐ノ型"といった新スタイルに切り換えができ、各武器の立ち回りが大きく変化する。従来とは異なる狩猟法も可能となり、新たな狩猟の世界が開けるのだ。今回は、ガンナーの武器3種を解説するぞ!

秘伝書の極意

- ◎HR500から秘伝書を入手可能
- ◎地・天・嵐ノ型は自由に切り換えが可能
- ◎ハードコアクエストが受注可能
- ◎HC武具、覇種武具が生産可能

ライトボウガン

近づいてアタッカーに!







嵐ノ型の近接撃ちは威力が大幅に上がるのが魅力。しかし、クリティカル距離が半分になるため、近づいて撃つ必要がある。リスクが大きいので、罠の効果中や麻痺中に使うのが理想的。クイックリロードは、麻痺弾が3発装填可能な武器を持ったときに効果的だ。

ヘビィボウガン

溜めて溜めてぶっ放す!





嵐ノ型の溜め撃ちは、高威力の弾を撃つだけではなく、剛種武器の排熱ゲージが通常より多く溜まる効果もある。そのため、溜め撃ちをうまく使えば、超強力な排熱噴射を多く撃つことが可能。剛種武器で輝く型だ。



レギュラーコーナー◆フロンティア通信 出張版

Vita / Wii U / PS3 / Xbox 360 / PC

※PC版の推奨環境 ■OS:Windows XP、Vista、7、8 ■CPU:Intel Core 2 Duoシリーズ以上 ■メモリー:1GB以上 ■グラフィックカード:NVIDIA GeForce 8600シリーズ以上 ■ハードディスク空き容量:7.0GB以上 ■OSはすべて日本語版のみの対応となります。各OSの詳細な動作環境につきましては、PC版公式ビギナーサイト(http://cog.mhf-g.jp/)でご確認ください。 ※PC版、Xbox 360版『モンスターハンター フロンティアG G3プレミアムパッケージ』は発売中(2013年10月16日発売)で価格は5800円[税抜](6090円[税込])、プレイステーション3版『モンスターハンター フロンティアG ビギナーズパッケージ』は発売中(2013年11月20日発売)で価格は5800円[税抜](6090円[税込])、Wii U版『モンスターハンター フロンティアG ビギナーズパッケージ』は発売中(2013年12月11日発売)で価格は5800円[税抜](6090円[税込])。

山本彩乃
声優として活躍するほか、MC業や女優としてテレビドラマや映画で活躍中。愛称はあやのん。
http://ameblo.jp/ayanon-y/

秘伝の世界

至高の防具、秘伝防具を目指せ!



『MHF-G』の中で最高峰の性能を誇る秘伝防具。武器種ごとに紅と白の2種類ずつあり、どちらも秘伝防具固有の、各武器の性能を大幅に向上させる秘伝スキルが発動する。さらに、紅と白の両方を強化すると、"秘伝二重装備"の効果が発動し、剣士は匠スキルの効果、ガンナーは攻撃力上昇の効果が得られる。ただし、生産·強化には、ハードコアクエストでのみ入手できる"武器の魂"が大量に必要となる。性能も強化難度も、まさに至高の防具と言えるのだ。

効率よく武器の魂を集めよう

膨大な数の武器の魂を集めるのは苦労するが、効率よく集めれば時間を大幅に短縮できる。オススメは"ギルド優先依頼"と、1日1回受注可能な"デイリークエスト"。これらは、一度に複数の武器の魂を得られる。クエストの配信状況を見逃すな！

系統	スキル名	スキルの効果
片手剣技	片手剣技【剣聖】	片手剣の攻撃力がさらに上がり、攻撃がはじかれなくなる。また、超高級耳栓の効果が発動される。さらに、通常属性の剣晶(火炎剣、水激剣、雷神剣、氷結 剣、龍王剣)が+3の効果で使用可能になり、状態異常属性の剣晶(麻痺剣、睡眠剣、猛毒剣)と爆撃剣が+2の効果で使用可能になる(個別に剣晶のスキルが発動している場合は効果が高いほうが優先される)。抜刀時の移動速度が上昇する
双剣技	双剣技【双龍】	双剣の攻撃力がさらに上がり、攻撃がはじかれなくなる。また、超高級耳栓の効果が発動される。さらに、鬼人化中にモンスターを攻撃するとスタミナが回復する
大剣技	大剣技【剣王】	大剣の攻撃力がさらに上がり、攻撃がはじかれなくなる。また、超高級耳栓の効果が発動される。さらに、攻撃をガードすると斬れ味が回復する。溜め時間が短くなる。また、嵐ノ型の溜め4から溜め2へ落ちるまでの時間が遅くなる。モンスターの攻撃を寸前でガードすると、スタミナの減少がなくなり、ガードモーションを回避ボタンでキャンセルできる。同時に、斬れ味が回復する
太刀技	太刀技【刀神】	太刀の攻撃力がさらに上がり、攻撃がはじかれなくなる。また、超高級耳栓の効果が発動され、錬気ゲージの消費量が半分になる。さらに、錬気ゲージMAX時の威力が上がり、斬れ味減少が半分になる
鎚技	鎚技【鈍器獣】	ハンマーの攻撃力がさらに上がり、攻撃がはじかれなくなる。また、超高級耳栓の効果が発動される。さらに、溜め攻撃を溜まった瞬間に発動すると攻撃力が上がる
狩猟笛技	狩猟笛技【奏帝】	狩猟笛の攻撃力がさらに上がり、攻撃がはじかれなくなる。また、超高級耳栓の効果が発動される。さらに、演奏の効果が確定するタイミングが早くなる
槍技	槍技【天槍】	ランスの攻撃力がさらに上がり、攻撃がはじかれなくなる。また、超高級耳栓の効果が発動される。さらに、ステップが連続で4回まで可能で、ガード時にダメージ無効になる。地ノ型の3段目、天·嵐ノ型の4段目において、水平突き、上段突き、天井突きの威力が上昇する
銃槍技	銃槍技【砲皇】	ガンランスの攻撃力がさらに上がり、攻撃がはじかれなくなる。また、超高級耳栓の効果が発動される。さらに、放熱時間とヒートブレード発動までにかかる時間が通常より短くなり、砲撃の装填数がアップする
軽銃技	軽銃技【銃傑】	ライトボウガンの攻撃力がさらに上がる。また、超高級耳栓の効果が発動される。さらに、弾が跳ね返される確率が下がり、その際に受けるダメージが大幅に減る。武器を出したまま消費アイテムの一部が使用できる。ジャストショットに加え、より攻撃力の高いパーフェクトショットが使用可能になる
重銃技	重銃技【銃仙】	ヘビィボウガンの攻撃力がさらに上がり、回避の距離が伸びる。また、超高級耳栓の効果が発動される。さらに、近接攻撃に気絶が追加され、徹甲榴弾の気絶値と属性弾の威力と、排熱噴射の威力が上昇する。圧縮リロードに加え、より攻撃力の高いパーフェクト圧縮リロードが使用可能になる
弓技	弓技【弓鬼】	弓の攻撃力がさらに上がり、矢がはじかれなくなる。また、超高級耳栓の効果が発動される。強撃ビンの装着時に上昇する攻撃力がさらに上がる。曲射が溜め2から行えるようになる

弓



嵐ノ型 しゃがみ照準撃ち

➡矢の威力は上がるが、しゃがんでから撃つため隙が大きくなる。狙う状況を考慮せよ。

昇龍弓は、攻撃を受けるリスクはあるが、多段ヒットさせればかなりの威力に。拡散矢など、近距離で有利な矢を使う場合に併用するのもいい。嵐ノ型の最大の魅力は、威力が高いオーラアロー。強撃ビンや爆撃ビンを使えばさらに威力が高まり、圧倒的なダメージを与えられるのだ。



天ノ型 昇龍弓





オーラアローを放て!

オレたち モンハン族!! 4

『モンスターハンター』（以下、『MH』）シリーズの情報をお届けするコーナー。モンハン族のメンバーが『MH4』を遊びまくります!

第22回

3DS カプコン　2013年9月14日発売　5705円[税抜]（5990円[税込]）

ジャンル	アクション	テイスト	狩り
通信機能	マルチプレイ（ローカルプレイ、インターネット）対応	プレイ人数	1～4人
		CERO	15歳以上対象

モンスターハンター4 スペシャルパック（ピアマガラブラック）（アイルーホワイト）は各24762円[税抜]（26000円[税込]）、ソフト同梱、数量限定。ダウンロード版は5705円[税抜]、5990円[税込]。プロデューサー 辻本良三　ディレクター 藤岡要

レギュラーコーナー◆オレたちモンハン族!!4

ドラマチックな名勝負の連続!

モンハンフェスタ'13 決勝大会

1月26日に東京・品川で行なわれた"モンスターハンターフェスタ'13 決勝大会"。全国のハンターの頂点を決める、白熱したこのイベントの模様をお届けしよう!





うわー、スゴイ熱気ですね!

うむ。明日を捨て、いまを生きる強者どもが集まっているからな!

北口さんとしーちゃん（志賀ちゃんの愛称）も東京大会でがんばっていれば……

……その話は二度とするな! あいつらは星になったのだ!!

モンハンフェスタ'13 決勝大会は、昨年開催された地方大会を勝ち上がったハンターからチャンピオンを決める、ハンターの祭典の集大成! 親子ハンター、女子ハンター、狩王決定戦の3つの部門で日本一が決定されたのだ。なお、大会の模様はネット中継され、50000人以上もの視聴者が勝負を見守った。



⬅これからくり広げられるであろういくつもの名勝負に、ふたりのテンションもマックスまで上昇!

会場には見逃せない催しがいっぱい!



⬅リアルな団長やアイルーたちが出迎えてくれた。

我らの団がここに結成!

⬇当日参加枠を懸けて勝負に臨むハンター。眼差しは真剣そのもの!



大会には当日最終予選が用意されており、決勝進出を懸けて予選に臨むハンターの姿が多く見られた。また、会場には"肉焼き抽選会"など、大会以外にも楽しめる催しが多数用意されていたぞ。

ステージイベントも必見でしたぞ!

決勝前には、イラストコンテストの結果発表や、次長課長・井上聡さんを始めとする芸能界の『MH』好きを招いてのスペシャルステージを開催。会場を大いに盛り上げた!



⬆ステージに登った開発陣も、的確な解説や軽快なトークで、勝負に華を添えていたぞ。

トロフィーはどのチームの手に!?



⬅狩王決定戦の上位3チームが受け取る狩王トロフィーを初お披露目! 全14種類の武器を配したデザインが超イカしてます!



カプコンバーが2周年を迎えましたぞ！

カプコンとパセラが手掛けるエンターテインメントバー"カプコンバー"が2周年を迎えた。それに際して、1月22日に新宿のバトゥール東京で記念パーティーが開催。『ストライダー飛竜』、『MH』、『逆転』シリーズを始めとしたカプコンの人気タイトルとのコラボメニューなどが発表された。現在『戦国BASARA4』とのコラボで盛り上がるカプコンバーから、今後も目が離せない！

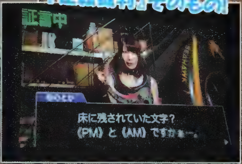


名物宣伝マンも感激！

➡パーティーの途中では、ハギーを殺害した犯人を推理する『逆転裁判』風のゲームも行われたぞ。

➡ステージには名物宣伝マン、ハギー氏が登場。カプコンバーに関する数々の新企画を発表した。

『逆転裁判』そのもの！

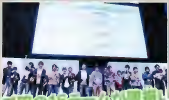


狩王決定戦の決勝に進出する2チームが決まりましたぞ！

狩王決定戦では、まず1回戦（ネルスキュラ討伐）の上位4チームが準決勝に進む。続いて、その4チームで準決勝（ザボアザギル＆ティガレックス討伐）が行われ、勝ち残った2チームが決勝で激突するのだ。1回戦では、チャージアックスを主軸にするチームが多い中、狩猟笛を巧みに使った∞（インフィニティ）が圧倒的な記録を叩き出し、話題をさらったぞ！



⬅勝負を前に緊張した面持ちの参加者たち。



1回戦の16チームが勢揃い！

狩王決定戦 決勝大会第1回戦

1位	∞(インフィニティ)	1分56秒26
2位	おいパイ食わねえか?	2分24秒86
3位	すーぱーどらい☆	2分47秒16
4位	桜勝	3分26秒86
5位	もうゲネポ	3分30秒80
6位	ずっと俺たちのターン	3分32秒53
7位	天鱗～男子代表～	3分32秒70
8位	つぇキング	3分34秒70
9位	純情	3分38秒70
10位	大須チャガンマン	3分38秒70
11位	オイルofサラダ	3分45秒86
12位	Scratch	4分7秒06
13位	龍河洞	4分17秒10
14位	ANCHOR	4分37秒53
15位	蒼松本☆	4分41秒00
16位	SURIRAR	6分5秒50

狩王決定戦 決勝大会 準決勝

1位	すーぱーどらい☆	6分29秒46
2位	∞(インフィニティ)	6分39秒13
3位	おいパイ食わねえか?	7分12秒76
4位	桜勝	9分9秒00

準決勝はかなり見応えがあったな。

すーぱーどらい☆のムダのない動きがスゴイ！

∞（インフィニティ）の追い上げも見事でしたぞ

数々の激戦を経て、ついに3チームのチャンピオンが決定！

各部門の決勝は、親子ハンターがゲネル・セルタス＆アルセルタス討伐、女子ハンターが、怒り喰らうイビルジョー討伐、狩王決定戦がイャンガルルガ＆ブラキディオス＆ラージャン討伐となった。ハイレベルな勝負の中、ひと際注目を集めたのが、狩王決定戦。参加した両チームはほぼ同じタイミングでモンスターを狩っていき、タイムの差はわずか12秒という、熾烈な大接戦をくり広げた！

最後はみんなで記念撮影！



フェスタに参加した皆さん、お疲れ様でした！

親子ハンター日本一決定戦優勝



作戦通りに動けてよかったです!!

チーム名	ぶんどりメラルー
タイム	3分54秒50
使用武器	双剣＋双剣

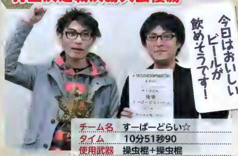
女子ハンター日本一決定戦優勝



前回の大会では悔しい思いをしたのでうれしいです！

チーム名	るぴミニ。
タイム	3分55秒73
使用武器	操虫棍＋弓

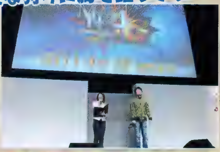
狩王決定戦決勝大会優勝



今日はおいしいビールが飲めそうです！

チーム名	すーぱーどらい☆
タイム	10分51秒90
使用武器	操虫棍＋操虫棍

新たな狩りに胸を躍らせろ！



➡ニンテンドー3DS用ソフトとして『MH4G』が今秋発売予定であるという電撃発表が！待ち遠しい!!

週刊ファミ通/ファミ通DS+Wii/ファミ通コネクト!オン/ファミ通.com/ファミ通攻略本ほか、ファミ通グループで応援!!

FAMITSU CHOICE ファミ通チョイス おすすめ・おまかせ

「ファミ通チョイス」とは
ファミ通グループが、とくに
おすすめするゲームタイトルです。

ファミチョイ本舗

★★★ ファミ通グループイチオシのファミ通チョイスタイトルを大紹介!! ★★★

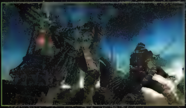
DARK SOULS Ⅱ (ダークソウルⅡ)

フロム·ソフトウェア 3月13日発売予定 各7428円[税抜](7800円[税込])

ジャンル	アクション·RPG	テイスト	ファンタジー
通信機能		プレイ人数	1～4人
		CERO	17歳以上対象

PC版は2014年3月発売予定 価格未定、プレイステーション3版とXbox 360版のコレクターズエディションは各15047円[税抜](各15800円[税込])、ディレクター 谷村唯







ゲームオーバーの条件は唯一 自分が諦めたときだけ

不死の呪いをまとった主人公がたどり着いた古の王国、ドラングレイグ。不思議な力があるというソウルを求めて巡礼の旅が始まる。手探りの冒険の中で、この世界で生き残る術を学び、みずからを高めながら未踏の地を切り拓く。世界中のプレイヤーを熱狂させた前作を上回る試練の数々。それを征した者だけが得られる感動を味わおう。

絶望を焚べよ

2月発売のファミ通チョイスタイトル

- 2月6日発売 ドラゴンクエストモンスターズ2 イルとルカの不思議なふしぎな鍵 (スクウェア·エニックス/3DS)
- 2月22日発売予定 龍が如く 維新! (セガ/PS3·PS4)
- 2月22日発売予定 コール オブ デューティ ゴースト (スクウェア·エニックス/PS4)
- 2月22日発売予定 アサシン クリード4 ブラック フラッグ (ユービーアイソフト/PS4)
- 2月27日発売予定 牧場物語 つながる新天地 (マーベラスAQL/3DS)

今後のファミ通チョイスタイトルスケジュール 3月以降も注目作が続々ラインアップ!!

タイトル	メーカー	価格
初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd	セガ	各7000円[税抜](各7350円[税込])
SOUL SACRIFICE DELTA(ソウル·サクリファイス デルタ)	ソニー·コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	4743円[税抜](4980円[税込])
DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ)	フロム·ソフトウェア	各7428円[税抜](各7800円[税込])
NAtURAL DOCtRINE(ナチュラル ドクトリン)	角川ゲームス	PS Vita版は5980円[税抜](6279円[税込])、SP4版とPS3版は6980円[税抜](7329円[税込])
戦国無双4	コーエーテクモゲームス	PS Vita版は6800円[税抜](7140円[税込])、PS3版は7200円[税抜](7560円[税込])
3月20日発売予定 メタルギア ソリッド V グラウンド·ゼロス	KONAMI	各2839円[税抜](2980円[税込])
NEWラブプラス+	KONAMI	5700円[税抜](5985円[税込])
第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇	バンダイナムコゲームス	PS Vita(ダウンロード専売)は7121円[税抜](7690円[税込])、PS3版は8070円[税込](8716円[税込])
ファイナルファンタジーXIV:新生エオルゼア	スクウェア·エニックス	価格未定
シアトリズム ファイナルファンタジー カーテンコール	スクウェア·エニックス	価格未定
モンスターハンター4G	カプコン	価格未定
デビルサバイバー2 ブレイクレコード	アトラス	5980円[税抜](6279円[税込])
モンスターハンター フロンティアG	カプコン	価格未定
フリーダムウォーズ	ソニー·コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	価格未定
天空の機士ロデア	角川ゲームス	価格未定
deep down(ディープダウン)	カプコン	価格未定
ファイナルファンタジーXV (XBOne)	スクウェア·エニックス	価格未定
メタルギア ソリッド V グラウンド·ゼロス	KONAMI	価格未定
コール オブ デューティ ゴースト	スクウェア·エニックス	価格未定
アサシン クリード4 ブラック フラッグ	ユービーアイソフト	7400円[税抜](7770円[税込])

※画面はプレイステーション3版の開発中のものです。

ファミ通 町内会

Famitsu Chounaikai 2014



カエル図鑑07

アフリカジムグリガエル　分布　アフリカ南部

●体長4〜5センチ。後ろ足にある突起で掘った穴に潜り、地中で過ごす。子どもはオタマジャクシにならず、卵から子ガエルが生まれる。

公式ウェブサイト
コンピュータ町内会



▶毎月最終木曜日20時30分から生町内会配信！
▶特製Tシャツがもらえるオリジナル投稿コーナー
▶投稿者ランキング毎週更新・その他随時更新！

www.famitsu.com/matome/chonaikai/

昔は贅沢品とされていたフルーツに、ぜんぜんありがたみを感じない！　そんな若い世代が中心となって作りあげる町内会。風邪をひこうがひくまいが、みんなバナナと対等だ！　ナメんなよ！

一発逆転　俺逆

GAVAS 各 1100

逆に、夜中にヘビが口笛を吹いたので行ってくる。

滋賀県　かなりや

●どこに行くか知らないが、戸締まりだけはしていけよ。

逆に、ビニ村新司が谷本をコレクションする。

福岡県　ノグチ店長

●バックに『サライ』を流しながら、国会図書館に寄贈。

大人も知らない　真説昔話

GAVAS 1050

昔々、おじいさんとおばあさんがいました。振り駒の結果、先手がおじいさんとなりました。持ち時間はそれぞれ10分。それを使い切りますと、1手30秒未満で指していただきます。ただし、秒読みに入りましてから、1分単位で合計10回の考慮時間がございました。それではよろしくお願いいたします。

北海道　左手でどうぞ

●羽生名人は勝ち筋が見えたときに手が震えるが、このふたりは終始震えっぱなし。

事前に読んでおきたい　基礎4コママンガ知識



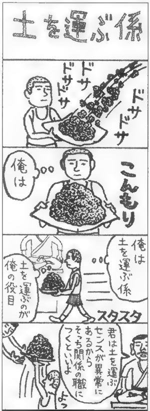
●フリッツ・フォン・エリックも、アイアンクローで馬場の心を読んだのかな？

GAVAS 1650　静岡県　ニュータイプ大島



●3分の4ババアrの3乗で、ババアの体積を求めよ。

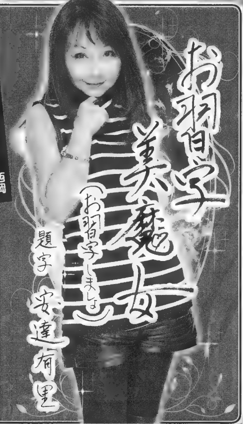
GAVAS 1700　神奈川県　若泉



●そっち関係の専門学校が、日本では見つからない。

GAVAS 1650　埼玉県　ケジタン

今週の業務連絡　喉が痛いので、薬局で喉に効く風邪薬を購入。しかし、飲む前に痛みが治まり、今度は咳が出るようになった。ならばと咳止めを買ってきたら、飲む前にピタリと止まり、今度は鼻づまり。どうしよう。先回りして頭痛薬を買ってくるべきでしょうか？　（編集者OS）



お羽目字美魔女（お羽目字しましょ）
題字 安達有里

GAVAS 1500 銀の前のぬりノックアウト賞
群馬県　ひだまりりっち

曙ばかり淘汰する（化物語ポータブル）

●角田信朗にだけは勝ったよ。

GAVAS 2000 金のインド魔術賞
千葉県　西岡

あぐら移動法（侍道4）

●エガちゃんがよくやるやつだよね?

GAVAS 400 今週の島流し
福島県　じん六さんの宴

語尾が「〜だバイ」（冨永愛）

●神奈川出身なので、そんな風に訛らないみたいです。

GAVAS 1000 パールのような物賞
新潟県　クダベ

棒きれ（討鬼伝）

●護身用に持つもよし、金魚の墓標にするもよし。

GAVAS 1000 よく聞けよ 校長

せっかく二度づけ厳禁のソースの中で肩まで浸かったのに、画像のアップのしかたがわからない。

埼玉県　美食家・小林

●卒業アルバムの裏表紙に載せて、全生徒に配布。

GAVAS 各1050 先駆者たち オレの先輩



沖縄県　セイヤー

●かに会席が食えるくらい延滞料金発生。



大阪府　ナガヲパンダ

●ポン引きもこいつも無視するように。

GAVAS 各1100 すっぽりハマる クイズの答え

田中邦衛　クイズの答え

子供がま(法)(か)(け)てるでしょうが!

だからこの杉本葉が丸になるんだよ〜
だからもうちょっと待ってくれよ〜

〈希望賞品〉
富良野での生活資金

タヌキの幻でも見えんだよ〜
正真正銘の魔法だからさぁ〜

福島県　じん六さんの宴

●キタキツネを呼ぶ魔法なら使えたはず。

おすピークイズの答え

(多)すぎです!
(後)一(口)です!

ちょっと! このデカ盛りカレーどんだけあるのよ! 2人でかかっても食べきれないわよ! アンタも映画観てないで手伝いなさいよ! あと一口じゃないのよ! とっさと食べちゃいなさいよ!
〈希望商品〉おかわり

東京都　電気バチ

●ファッションチェックより辛口です!

GAVAS 1100 転機 人生設計

「ユー、ミーとやっちゃいなよ」と言われる。

山口県　否間人

●「いっしょに仕事しよう」的な意味合いだと思いたい。

GAVAS 800 今週の検索ワード

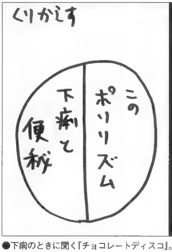
西川ヘレン　なぜ怒ってる　教えてください　私は西川きよしです

埼玉県　哲ひと

GAVAS 各1000

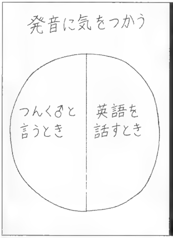
プロデューさぁ

成分表



岐阜県　十字架やて

●下痢のときに聞く『チョコレートディスコ』。



栃木県　猫の霧

●"萬田久子"も"萬田♂久子"にしてみては。

わたしの報告書

◎―1000GAVAS
★―1200GAVAS
☆―1400GAVAS
💩―3000GAVAS

◎もう容姿なんてどうだっていい。早く俺に**スクール水着**を送ってくれよ！
山口県　飲んだくれ

◎俺の投げたヌーブラを走って取りにいく**かわいそうな犬。**
東京都　ブルロープ祭り

◎シャンプー容器の底のぬめりを触ると、**misono**を思い出してしまうロンブー淳。
千葉県　夢シャチ

◎中学生に落書きされた歴史の人物画が**グミとして飛び出る**、カネボウの新グミ。
岩手県　門前貴宏

◎景気のよし悪しを、早朝の繁華街の**ゲロの数**で測る。
東京都　和田稔

◎吉崎くんがすごいのは、ホールインワンを達成したことより、「**お静かに**」のプラカードで打ったこと。
千葉県　鳩山肩介

☆俺の手相を見て、「**お前は隠し子だ**」と告白する父。
千葉県　クマのね言

◎あの日見た花の名前どころか、俺に200万円の絵画を購入させた**女の連絡先**さえも知らない。
奈良県　バールのような者

◎電報には「父危篤、すぐカエラ」って書かれていたけど、まさか**木村カエラになる病気**だったなんて。
福岡県　シパンゴ・ビール

◎兄のよそいきを借りると、何を着ても**フィリピンの警官**になるから不思議。
埼玉県　美食家・小林

◎東京プリンは**痛風**になるとイジられるから気をつけて。
山口県　否間人

◎肌色のダウンジャケットで**刃牙**気取り。
神奈川県　若泉

◎上島竜兵とキスがしたくて**芸能界に入る。**
東京都　電気バチ

◎入り口に黒板消しを仕掛けたのは誰だ！　後で**機長のいる操縦席**まで来なさい！
埼玉県　サングラス忍者

◎ちょっと発展したからって**来させたがるなよ。**
鳥取県　概ねたか

◎黄色の全身タイツを着た女がM字開脚したくらいでは**マクドナルド**に行かない。
福岡県　シパンゴ・ビール

◎機種変したら、まず辞書登録に神奈月を登録する**神奈月。**
東京都　スチールウールガール

◎『ミュージックステーション』のテーマ曲が流れ、セット中央の階段でつぎつぎと**絞首刑**が執行されます。
東京都　ウルトラマンキダタロー

GAVAS 1100

キャラとギャラ

イラスト(横)



千葉県　座りたい

●みんな千葉のジャガーさんを見習え！

GAVAS 1000

アクシデント

街レポ



静岡県　ヘンポコ

●ラーメン半額サービスと保険金の因果関係を探りたい。

アイチュン　パソコンにインストールしてるiTunesが自動でアップデートを開始。すると、わけのわからないエラーが出て更新はストップ。そのまま起動不可能になり、すべてのアップル系ソフトを削除して更新をイチからやり直し。1時間がムダになったよ、ジョブズ君。（編集者GP）

GAVAS 各1100

スィ〜ンキング
僕の考え

宮城県 わかってほしい



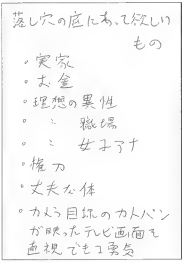
●いいね！

千葉県 座りたい



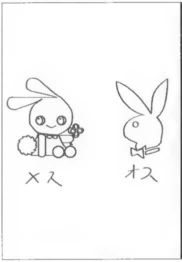
●平行棒のトラブル8000円！

千葉県 クマのね言



●『クロ現』の国谷裕子がいたら気まずい。

東京都 マヒ郎



●少子化を解決するヒントがここに！

GAVAS 1200

スーパースター
ガガ

岡山県 高木弘



●ずんの飯尾のネタ帳という可能性も。

GAVAS 900

文コラ

タカハシ

東京都 天才アキーラ

真麻の登場で
僕の膝裏に
電気が溜まる

●マッカーサーの子孫と結婚しないかな、真麻。

GAVAS 1000

ファミ通町内会に関する投稿のオキテ



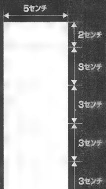
秋田県 みらくる☆ごしん

- ●予測できない 検索ワード
- ●ギャクのギャグ 俺の逆
- ●俺たちクイズ研究会 クイズの答え
- ●グイグイちょうだい 4コママンガ
- ●基本にして無限 イラスト
- ●型にはまらず 文コラ
- ●無課金無感動 ワシのゲーム
- ●粘りが出るほど練る言葉 わたしの報告書

WANTED!!

安西ひろこはいったい何だったのか。掟。投稿ネタには住所氏名を必ず明記。できれば電話番号も書いてね。住所氏名に記入漏れがあるネタは採用できないので要注意。イラストネタはハガキ大の用紙に黒インクのペンで描くこと。切り抜きネタは糊づけをしっかりと。自分で撮影した人物写真ネタは必ずモデルから投稿の承諾を得ること。盗作は禁止！

4コマはコレで



町内会への応募はココへ！

〒102-8431 エンターブレイン 週刊ファミ通編集部 町内会○○係まで
eメールでも投稿を受け付けるよ！ chounaikai@ml.enterbrain.co.jp まで

LETTERS伝言板

1000 GAVAS

隣りの部屋のリフォームはいいけど早朝のドリル音は勘弁

昔、よく友だちとこっくりさんをしましたが、毎回僕が動かしていたことを白状します。（宮城県　1から数える）

え――っ!?　マジで!?　だって、俺の好きな女の子の名前当たったじゃん！　なくなった軟球が、中庭の花壇に埋まってたのも当たったじゃん！　オマエ全部知ってたの？　マジかよ！　でも、使った10円玉をその日のうちに手放さなかったから、呪われて俺の自転車二日連続でパンクしたじゃん！　俺の下駄箱からザリガニの死骸がいっぱい出てきたじゃん！　あれ全部オマエの仕業だったの!?　え――!?

こっくりさんに、あまりいい思い出がない編集者

2014年の初笑いは何でしたか？（神奈川県　すず太郎）

年が明けて約1ヵ月が経過しましたが、本格的に涙が出るほど爆笑したのは、1月中旬に見た夢の中が最初だと思います。なにぶん夢の話なので、多少支離滅裂であることはご容赦ください。まず、夢の中で私は、ADらしき人にスクランブル交差点へ連れていかれ、「いまからここで争いごとが起きるので、待機していてください」と言われました。言われた通り待っていると、肩が当たった、当たらないとかで通行人が小競り合いを始めました。私はいなり寿司を食べながら、それを見ていました。すると、さっきのスタッフが、5メートル四方はあろうかという巨大いなり寿司を台車に乗せて登場しました。いなり寿司には紅生姜で目や鼻が描かれています。「大・成・功！」と言いながら爆笑する通行人とスタッフ。「いや～、完全にやられました」と笑う私。ここで目が覚めました。寝ているあいだに笑っていたらしく、頬が痛かったし涙も出ていました。でも、目覚めた瞬間は完全なる無表情でした。いま、この原稿を書いているあいだも、純度100％混じりっ気なしの真顔です。夢の中ではものすごくおもしろかったとしても、もう二度と夢の話を人にするまいと、心に誓いました。

レム睡眠編集者

覆面レスラーはキスをするとき、覆面を脱ぎますか？（福岡県　黒猫先生）

メキシコにはマスクマンが主演を務める映画が何本もありますが、彼らはどんなシーンでも絶対にマスクを脱ぎません。食事をするときも、就寝時も、そしてキスシーンでも。ただし、そういったシーンでは、試合用マスクとは異なるプライベート用のマスクを着用しています。口元が大きく露出したプライベート用マスクがあるおかげで、マスクマンは24時間マスクマンでいられるんですね。ちなみに私が所属していた学生プロレスサークルには、リクルートスーツを作るために親からもらった10万円でプライベート用マスクを作ってしまったD先輩が、けっきょく就職が決まらないまま、そのマスクを着用して卒業式に出席したという話が美談として語り継がれていました。サークル内では、ミル・マスカラス以上の偉人とされていました。

仮面編集者貴族

もう俺は何も欲しがらないぜ。ここらへんをうろちょろするだけさ。（北海道　左手でどうぞ）

ごめん、ちょっとあっちでジッとしててくれるかな。1000ガバスあげるから。気が散るから。

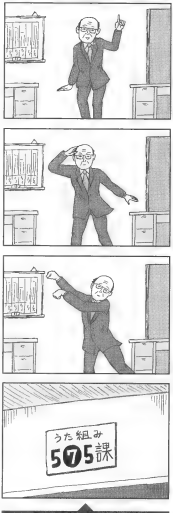
集中力がない編集者

いまのナッツさんは何代目ですか？（滋賀県　かなりや）

豆の世襲に異を唱え、親父の豆を窓から捨てた。だけど庭で芽を出し育った豆は、遺伝子レベルで受け継がれるピスタチシズム。皆さん、こんばんは。運命の豆に翻弄され、豆の呪縛に抗い続けながらも、いまひとりの国民健康被保険者である前に、ひと粒の豆であることを自覚した男、ナッツです。便宜上、落花生農法を日本に持ち込んだ豆西平豆之進を初代ナッツとすると、2代目が豆西平ひろし、3代目がジョーンズ……そして私は第64代ナッツということになりますね。落花生700年の歴史上、なぜナッツが64人しかいないのか？　その意味はソチ五輪の開会式、あるいは八街落花生五輪の選手壮行会で明らかになることでしょう。そして第65代ナッツは、この本を読んでいるアナタかもしれないし、ペットショップで滑車を回しているハムスターかもしれない！

日本人唯一の現役ナッツ

和田ラヂヲの徐々にポイマン



和田ラヂヲ ホームページ
http://www4.plala.or.jp/radiow

あて先

はがき、封書でのおたより
〒102-8431　エンターブレイン
週刊ファミ通編集部「伝言板」係

eメールでのおたより
eb-dengonban@ml.enterbrain.co.jp

ご意見・投稿が誌面掲載される際に、お名前（実名）の掲載を望まない方はペンネームを併記のうえでご投稿ください。なお、氏名が掲載されていないとガバスを発送できない場合があります。

今週の業務連絡　『[illegible]』と[illegible]〈ゲーム・オブ・ザ・イヤー・エディション〉を購入。最近のゲームに取れる時間は少ないけど、のんびり楽しんでいます。ウソ、のんびりじゃない。おもしろすぎて、始めたら朝まで遊んでいます。時間ないのに[illegible]。（編集者MMD）


限定ユニットが
2体付いてます
火鬼姫リン
魔開鍵士ギルネア
圧倒的に贅沢な
公式データブック
BRAVE FRONTIER
ブレイブ フロンティア
グランガイア制覇の書
大好評発売中 定価：950円+税
全国の書店でお求めください
©Alim Co., Ltd. All Rights Reserved.
の有効期限は2014年5月31日 午後11時59分までです。 ※シリアルコードひとつにつき、入力は1回までです。
数は10回までです（別のシリアルコードを使用した場合は10回まで入力可能です）。
※本書に記載されている各種データは2013年11月13日時点のものです。
KADOKAWA enterbrain
発行：株式会社KADOKAWA
企画・編集 エンタープレイン 〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1 ☎ 0570-060-555(ナビダイヤル)
通信販売のお申し込み先 ➡ ebten(エビテン) http://ebten.jp/ エンタープレイン総合サイト ➡ http://www.enterbrain.co.jp/

WEEKLY ファミ通 アンケート

携帯電話、スマートフォン、はがきで回答できる！

アンケートは、携帯電話、スマートフォン、はがきのいずれかひとつでご回答いただけます。下記の"アンケートにご回答いただく際のご注意"をよく読んでご回答ください。なお、複数ご回答いただいた場合は、いずれかひとつのみ有効とさせていただきます。

設問❶ 今週の週刊ファミ通で、おもしろかった記事はどれですか？ 5ページの目次から記事を選び、番号でお答えください。最大10個まで回答できます。

設問❷ 今週の週刊ファミ通で、つまらなかった記事はどれですか？ 5ページの目次から記事を選び、番号でお答えください。最大10個まで回答できます。

設問❸ 今週の週刊ファミ通を購入する決め手となった記事を、選択肢の中から選び、番号でお答えください。答えはいくつあってもかまいません。

① スクープや新作ソフトの最新情報
② 攻略記事
③ 特集記事
④ クロスレビュー
⑤ ダウンロードコンテンツ
⑥ ゲームの連載コーナー
⑦ ゲーム以外の連載コーナー（マンガ、コラムなど）
⑧ その他

設問❹ 今週の特集"インディーゲームの台頭"（22ページ）についてお尋ねします。この記事について、あなたはどのような感想を持ちましたか？ あなたの感想に近いものを選択肢の中から選び、番号でお答えください。答えはいくつあってもかまいません。

① 記事が充実していて楽しく読めた
② クリエイターの対談がおもしろかった
③ 吉田修平氏のインタビューがおもしろかった
④ プレイしたいインディーゲームが見つかった
⑤ もっといろいろなインディーゲームのことを知りたい
⑥ 興味がない、または読んでいない
⑦ その他

設問❺ これから発売される家庭用ゲームで、欲しいタイトルを5つ書いてください。併せて、それらの作品の機種名もお書きください。

設問❻ シリーズもしくは続編以外で、あなたが購入したいと思っているゲーム（ルーキータイトル）のタイトルを書いてください。併せて、その作品の機種名もお書きください。

設問❼ 発売から3ヵ月以内の、あなたが遊んだゲームについての評価を書いてください。ご意見は、本誌"読者の視点 ユーザーズアイ"のコーナーで掲載させていただく場合があります。なお、本名の掲載を希望されない場合は、ペンネームを記載してください。

❼-① ゲームのタイトルを書いてください
❼-② ❼-①の機種名を書いてください
❼-③ その作品の評価を1～10点でお答えください
❼-④ プレイした感想を150文字程度で自由にお書きください
❼-⑤ プレイした時間を書いてください
❼-⑥ あなたのペンネームを書いてください

設問❽ ご意見、ご感想、編集部へのお便りなど、ご自由にお書きください。

設問❾ アンケートにお答えいただいた方の中から、抽選でゲームソフトかギフトカードを差し上げます。希望するプレゼントを右からひとつ選び、○を付けてください。

ありがとうございました。

このはがきでご応募ください。郵送料無料！

2月19日（水）
当日消印有効

● 携帯電話、スマートフォンでご回答いただく場合

QRコード

パスワード **1314**

応募締切 **2月19日** 23時59分送信分まで

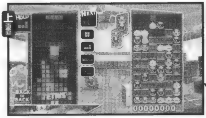
URL https://ws-g.jp/eb/surveyk2.asp?id=39&key=QTSZNN

※画面の指示に従って必要事項を入力してください。
※機種によってはQRコードをご利用いただけない場合があります。

今週のプレゼント

ゲームソフト

❶ ぷよぷよテトリス



■ニンテンドー3DS

5名様

ゲーム内容の紹介は ➡88ページ

ギフトカード

計15名様

❷ ニンテンドー プリペイドカード（3000円）
❸ プレイステーション ネットワーク カード（3000円）
❹ Xbox ギフトカード（3000円）

※いずれか希望する1枚を、抽選で計15名様にプレゼントします。

⚠ アンケートにご回答いただく際のご注意

※携帯電話、スマートフォン、はがきのうち、いずれかひとつでご回答ください。複数のご回答をいただいた場合は、いずれかひとつのみ有効とさせていただきます。
※携帯電話およびスマートフォンの一部の機種には対応しておりません。また、PCからの回答はできません。
※携帯電話、スマートフォンでご回答いただく際の通信料（パケット代）は回答者様のご負担となります。
※雑誌公正競争規約の定めにより、このプレゼントに当選した方は、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。
※賞品の発送は、当選者発表から1ヵ月以内を予定しております。また、発送先は日本国内に限ります。
※アンケート回答にあたってご提供いただいた個人情報は、弊社のプライバシーポリシー（http://www.enterbrain.co.jp/）の定めるところにより、取り扱わせていただきます。

●1月9・16日合併号の当選者発表（敬称略）

ゲームソフト当選者
秋田県 石川貴教
新潟県 山川綾香
愛知県 野崎 勉
長崎県 山口慶輔
宮崎県 堂領浩介

ギフトカード当選者
北海道 西尾真秀
茨城県 石塚慎吾
東京都 阿部静佳
東京都 岡部 晃
富山県 金垣幸子
富山県 渋谷亜香音
長野県 岡田藍那
岐阜県 高井 渉
愛知県 加藤良子
滋賀県 池田輝利
大阪府 高月良和
岡山県 片岡ゆう子
山口県 入江誠一郎
大分県 清田哲也
鹿児島県 三上 勇

以上、計20名様

今週号のプレゼント当選者は、3月27日号（3月13日発売）で発表

※ニンテンドー3DSの3D映像は、同本体でしか見ることができません。画面写真は2D表示のものです。※『ぷよぷよテトリス』はプレイステーション Vita版、Wii U版、プレイステーション3版も発売されていますが、プレゼントの対象となるのはニンテンドー3DS版です。

Schedule

新作ソフト & 関連商品 発売スケジュール

3DS ニンテンドー3DS

今冬発売予定

Fate/Kaleid liner プリズマ☆イリヤ ＜角川ゲームス＞ 6000円/6300円
Fate/Kaleid liner プリズマ☆イリヤ(限定版) ＜角川ゲームス＞ 8800円/9240円

2月発売予定

6日 ドラゴンクエストモンスターズ2 イルとルカの不思議なふしぎな鍵 ＜スクウェア・エニックス＞ 5229円/5490円
6日 ドラゴンクエストモンスターズ2 イルとルカの不思議なふしぎな鍵 スペシャルパック＜スクウェア・エニックス＞ 23229円/24390円
6日 ドラゴンクエストモンスターズ2 イルとルカの不思議なふしぎな鍵 (ダウンロード版)＜スクウェア・エニックス＞ 5229円/5490円
6日 ぷよぷよテトリス＜セガ＞ 4980円/5229円
6日 ぷよぷよテトリス(ダウンロード版) ＜セガ＞ 4980円/5229円
13日 A列車で行こう3D＜アートディンク＞ 5800円/6090円
13日 マギ 新たなる世界＜バンダイナムコゲームス＞ 5695円/5980円
13日 マギ 新たなる世界(ダウンロード版) ＜バンダイナムコゲームス＞ 5695円/5980円
20日 黒子のバスケ 勝利へのキセキ ＜バンダイナムコゲームス＞ 5695円/5980円
27日 アンパンマンとあそぼ NEWあいうえお教室 ＜アガツマ・エンタテインメント＞ 4743円/4980円
27日 ウルトラベースボールカードバトル ＜カルチャーブレーン＞ 4980円/5229円
27日 カセキホリダー ムゲンギア＜任天堂＞ 4571円/4800円
27日 牧場物語 つながる新天地 ＜マーベラスAQL＞ 4800円/5040円

3月発売予定

6日 ドラえもん 新・のび太の大魔境 ～ペコと5人の探検隊～ ＜フリュー＞ 4980円/5229円
6日 ドラえもん 新・のび太の大魔境 ～ペコと5人の探検隊～ (ダウンロード版)＜フリュー＞ 4743円/4980円
6日 閃乱カグラ Burst -紅蓮の少女達-(Best Collection) ＜マーベラスAQL＞ 2838円/2980円
13日 ペンギンの問題+ 爆勝! ルーレットバトル!! ＜アルケミスト＞ 4800円/5040円
13日 おさわり探偵 なめこ大繁殖(ぐっどぷらいす) ＜サクセス＞ 2096円/2200円
13日 くまモン★ボンバー パズル de くまモン体操 ＜ロケットカンパニー＞ 4800円/5040円
20日 ヒーローバンク＜セガ＞ 5286円/5550円
20日 ヒーローバンク(ダウンロード版)＜セガ＞ 4667円/4900円
20日 マリオパーティ アイランドツアー＜任天堂＞ 4571円/4800円
20日 マリオパーティ アイランドツアー(ダウンロード版) ＜任天堂＞ 4571円/4800円
20日 ゲームセンターCX3丁目の有野 ＜バンダイナムコゲームス＞ 5219円/5480円
20日 ゲームセンターCX3丁目の有野 限定版 ＜バンダイナムコゲームス＞ 7124円/7480円
27日 NEWラブプラス+＜KONAMI＞ 5700円/5985円
27日 NEWラブプラス+ ネネデラックス コンプリートセット ＜KONAMI＞ 32000円/33600円
27日 NEWラブプラス+ マナカデラックス コンプリートセット ＜KONAMI＞ 32000円/33600円
27日 NEWラブプラス+ リンコデラックス コンプリートセット ＜KONAMI＞ 32000円/33600円
27日 NEWラブプラス+(ダウンロード版)＜KONAMI＞ 5200円/5460円

4月発売予定

10日 クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ カスカベ映画スターズ! ＜バンダイナムコゲームス＞ 4740円/5119円
17日 逆転裁判123 成歩堂セレクション＜カプコン＞ 3990円/4309円
17日 逆転裁判123 成歩堂セレクション 限定版＜カプコン＞ 4990円/5389円
17日 名探偵コナン ファントム狂詩曲 ＜バンダイナムコゲームス＞ 5690円/6145円
24日 メイプルストーリー 運命の少女＜ネクソン＞ 4400円/4752円
24日 ぐるぐるたまごっち!＜バンダイナムコゲームス＞ 4740円/5119円

6月発売予定

5日 ペルソナQ シャドウ オブ ザ ラビリンス＜アトラス＞ 価格未定

8月発売予定

7日 閃乱カグラ2 -真紅-＜マーベラスAQL＞ 6480円/6998円
7日 閃乱カグラ2 -真紅- にゅうにゅうDXパック ＜マーベラスAQL＞ 価格未定

2014年発売予定

2014年春 IslandDays(アイランデイズ)＜クロン＞ 価格未定
2014年春 おさわり探偵 小沢里奈 ライジング3 なめこはバナナの夢を見るか? ＜サクセス＞ 価格未定
2014年春 シアトリズム ファイナルファンタジー カーテンコール ＜スクウェア・エニックス＞ 価格未定
2014年初夏 カードファイト!! ヴァンガード ロック オン ビクトリー!! ＜フリュー＞ 価格未定
2014年初夏 カードファイト!! ヴァンガード ロック オン ビクトリー!! (ダウンロード版)＜フリュー＞ 価格未定
2014年夏 ヨッシー New アイランド＜任天堂＞ 価格未定
2014年夏 ヨッシー New アイランド(ダウンロード版)＜任天堂＞ 価格未定
2014年夏 ハマトラ Look at Smoking World＜フリュー＞ 価格未定
2014年夏 ハマトラ Look at Smoking World(ダウンロード版) ＜フリュー＞ 価格未定
2014年秋 **●モンスターハンター4G＜カプコン＞ 価格未定**
2014年 デビルサバイバー2 ブレイクレコード＜アトラス＞ 5980円/6279円
2014年 ソニプロ＜イメージエポック＞ 価格未定
2014年 チョコ犬(仮題)＜日本コロムビア＞ 4800円/5040円
2014年 マリオゴルフ ワールドツアー＜任天堂＞ 価格未定
2014年 大乱闘スマッシュブラザーズ for Nintendo 3DS＜任天堂＞ 価格未定
2014年 パックワールド＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
2014年 パックワールド(ダウンロード版)＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
2014年 海王＜マーベラスAQL＞ 価格未定

発売日未定

シカクいアタマをマルくする。エキスパート 漢字・計算・図形 ＜IEインスティテュート＞ 3800円/3990円
シカクいアタマをマルくする。ジュニア こくご・さんすう・しゃかい・りか・せいかつ＜IEインスティテュート＞ 3800円/3990円
シカクいアタマをマルくする。マスター 国語・算数・社会・理科 ＜IEインスティテュート＞ 3800円/3990円
SRPG(仮題)＜アルファ・ユニット＞ 価格未定
シミュレーションRPGプロジェクト＜イメージエポック＞ 価格未定
天空の機士ロデア＜角川ゲームス＞ 価格未定
チョコボレーシング 3D(仮題)＜スクウェア・エニックス＞ 価格未定
ブレイブリーセカンド＜スクウェア・エニックス＞ 価格未定
ドリームトリガー3D＜ディースリー・パブリッシャー＞ 価格未定
ZAOO＜デジタルワークスENT＞ 価格未定
死神鬼(仮題)＜デジタルワークスENT＞ 価格未定
レイトン7＜レベルファイブ＞ 価格未定

Vita プレイステーション ヴィータ

2月発売予定

6日 テラリア＜スパイク・チュンソフト＞ 2838円/2980円
6日 テラリア(ダウンロード版)＜スパイク・チュンソフト＞ 1904円/2000円
6日 ぷよぷよテトリス＜セガ＞ 4980円/5229円
6日 ぷよぷよテトリス(ダウンロード版)＜セガ＞ 4980円/5229円
6日 超ヒロイン戦記(スーパーヒロインクロニクル) ＜バンダイナムコゲームス＞ 7124円/7480円
6日 超ヒロイン戦記(スーパーヒロインクロニクル) (ダウンロード版)＜バンダイナムコゲームス＞ 7124円/7480円
20日 蝶の毒 華の鎖～大正艶恋異聞～＜プロトタイプ＞ 5800円/6090円
27日 影牢 ～ダークサイド プリンセス～ ＜コーエーテクモゲームス＞ 5800円/6090円
27日 影牢 ～ダークサイド プリンセス～(ダウンロード版) ＜コーエーテクモゲームス＞ 5143円/5400円
27日 影牢 ～ダークサイド プリンセス～ プレミアムBOX ＜コーエーテクモゲームス＞ 8800円/9240円
27日 王と魔王と7人の姫君たち ～新・王様物語～ (コナミ・ザ・ベスト)＜KONAMI＞ 2800円/2940円
27日 王と魔王と7人の姫君たち ～新・王様物語～ (コナミ・ザ・ベスト・ダウンロード版)＜KONAMI＞ 2362円/2480円
27日 IS＜インフィニット・ストラトス＞2 イグニッション・ハーツ ＜5pb.＞ 6800円/7140円
27日 IS＜インフィニット・ストラトス＞2 イグニッション・ハーツ (限定版)＜5pb.＞ 9800円/10290円
27日 IS＜インフィニット・ストラトス＞2 イグニッション・ハーツ (ダウンロード版)＜5pb.＞ 6000円/6300円
27日 ファントムブレイカー:バトルグラウンド (数量限定版)＜5pb.＞ 4800円/5040円
27日 ファントムブレイカー:バトルグラウンド (ダウンロード版)＜5pb.＞ 1200円/1260円
27日 ヴァルハラナイツ3 GOLD＜マーベラスAQL＞ 4980円/5229円

3月発売予定

6日 SOUL SACRIFICE DELTA(ソウル・サクリファイス デルタ) ＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 4743円/4980円
6日 SOUL SACRIFICE DELTA(ソウル・サクリファイス デルタ) (ダウンロード版) ＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 3714円/3900円
6日 プレイステーション Vita Wi-Fiモデル Welcom BOX(数量限定) ＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 19480円/20454円
19日 NAtURAL DOCtRINE(ナチュラル ドクトリン) ＜角川ゲームス＞ 5980円/6279円
19日 Jスターズ ビクトリーバーサス＜バンダイナムコゲームス＞ 6648円/6980円
19日 Jスターズ ビクトリーバーサス アニソンサウンドエディション ＜バンダイナムコゲームス＞ 9505円/9980円
20日 戦国無双4＜コーエーテクモゲームス＞ 6800円/7140円
20日 戦国無双4(ダウンロード版)＜コーエーテクモゲームス＞ 6000円/6300円
20日 プロ野球スピリッツ2014＜KONAMI＞ 6650円/6983円
20日 プロ野球スピリッツ2014(ダウンロード版)＜KONAMI＞ 6150円/6458円
20日 超次次元ゲイム ネプテューヌリバース2 シスターズ ジェネレーション ＜コンパイルハート＞ 5800円/6090円
20日 超次次元ゲイム ネプテューヌリバース2 シスターズ ジェネレーション (限定版)＜コンパイルハート＞ 7800円/8190円
20日 超次次元ゲイム ネプテューヌリバース2 シスターズ ジェネレーション (ダウンロード版)＜コンパイルハート＞ 5047円/5300円
20日 ファンタシースターオンライン2 エピソード2 デラックスパッケージ＜セガ＞ 4980円/5229円
27日 薄桜鬼SSL ～sweet school life～ ＜アイディアファクトリー＞ 5800円/6090円
27日 薄桜鬼SSL ～sweet school life～(限定版) ＜アイディアファクトリー＞ 7800円/8190円
27日 アーシャのアトリエ Plus ～黄昏の大地の錬金術士～ ＜ガスト＞ 5800円/6090円
27日 アーシャのアトリエ Plus ～黄昏の大地の錬金術士～ プレミアムボックス＜ガスト＞ 7800円/8190円
27日 ゴールデンタイム Vivid Memories＜角川ゲームス＞ 5980円/6279円
27日 ゴールデンタイム Vivid Memories 初回限定版 ＜角川ゲームス＞ 9980円/10479円
27日 ロウきゅーぶ! ないしょのシャッターチャンス ＜角川ゲームス＞ 6171円/6480円
27日 ロウきゅーぶ! ないしょのシャッターチャンス 限定版 ＜角川ゲームス＞ 9505円/9980円
27日 ロウきゅーぶ! ないしょのシャッターチャンス(ダウンロード版) ＜角川ゲームス＞ 5667円/5950円
27日 ウイニングポスト8＜コーエーテクモゲームス＞ 6800円/7140円
27日 ウイニングポスト8(ダウンロード版) ＜コーエーテクモゲームス＞ 6000円/6300円
27日 ウイニングポスト8 20周年記念プレミアムBOX ＜コーエーテクモゲームス＞ 9800円/10290円

●印のタイトルは、発売スケジュール表に初登場した新作タイトルです。 ■印のタイトルは、発売日や価格などに変更があったタイトルです。
表示価格は税抜価格/税込価格です。税込価格は3月までは消費税5%、4月以降は消費税8%で掲載しています。

27日	LOVELY QUEST -Unlimited-＜GNソフトウェア＞	5980円/6279円
27日	LOVELY QUEST -Unlimited-(限定版)＜GNソフトウェア＞	7980円/8379円
27日	LOVELY QUEST -Unlimited-(ダウンロード版)＜GNソフトウェア＞	4953円/5200円
27日	**■初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd＜セガ＞**	**7000円/7350円**
27日	**■初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd(ダウンロード版)＜セガ＞**	**6286円/6600円**
27日	**■初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd ポーチセット＜セガ＞**	**2500円/2625円**
27日	彼女(あのコ)はオレからはなれない＜TGL＞	4980円/5229円
27日	彼女(あのコ)はオレからはなれない(限定版)＜TGL＞	5980円/6279円
27日	彼女(あのコ)はオレからはなれない(ダウンロード版)＜TGL＞	3791円/3980円

4月発売予定

10日	魔都紅色幽撃隊＜アークシステムワークス＞	6800円/7344円
10日	第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇＜バンダイナムコゲームス＞	7120円/7690円
10日	第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇(ダウンロード版)＜バンダイナムコゲームス＞	7120円/7690円
10日	**■俺たちに翼はない＜5pb.＞**	**6800円/7344円**
10日	**■俺たちに翼はない(限定版)＜5pb.＞**	**8800円/9504円**
10日	**■俺たちに翼はない(ダウンロード版)＜5pb.＞**	**6000円/6480円**
24日	ブレイブルー クロノファンタズマ＜アークシステムワークス＞	5800円/6264円
24日	限界凸記 モエロクロニクル＜コンパイルハート＞	6800円/7344円
24日	限界凸記 モエロクロニクル(限定版)＜コンパイルハート＞	8800円/9504円
24日	限界凸記 モエロクロニクル(ダウンロード版)＜コンパイルハート＞	6000円/6480円
24日	いますぐお兄ちゃんに妹だっていいたい!＜GNソフトウェア＞	5980円/6458円
24日	**■いますぐお兄ちゃんに妹だっていいたい!(限定版)＜GNソフトウェア＞**	**5370円/5800円**
24日	**■いますぐお兄ちゃんに妹だっていいたい!(ダウンロード版)＜GNソフトウェア＞**	**9980円/10779円**
24日	ソードアート・オンライン -ホロウ・フラグメント-＜バンダイナムコゲームス＞	6170円/6664円
24日	ソードアート・オンライン -ホロウ・フラグメント- 初回限定生産版＜バンダイナムコゲームス＞	9980円/10778円

5月発売予定

22日	To LOVEる-とらぶる- ダークネス バトルエクスタシー＜フリュー＞	6980円/7538円
22日	To LOVEる-とらぶる- ダークネス バトルエクスタシー(限定版)＜フリュー＞	8980円/9698円
22日	To LOVEる-とらぶる- ダークネス バトルエクスタシー(ダウンロード版)＜フリュー＞	6463円/6980円
29日	ラブライブ! School idol paradise Vol.1 Printemps＜角川ゲームス＞	6480円/6998円
29日	ラブライブ! School idol paradise Vol.1 Printemps 初回限定版＜角川ゲームス＞	9980円/10778円
29日	ラブライブ! School idol paradise Vol.1 Printemps(ダウンロード版)＜角川ゲームス＞	価格未定
29日	ラブライブ! School idol paradise Vol.2 BiBi＜角川ゲームス＞	6480円/6998円
29日	ラブライブ! School idol paradise Vol.2 BiBi 初回限定版＜角川ゲームス＞	9980円/10778円
29日	ラブライブ! School idol paradise Vol.2 BiBi(ダウンロード版)＜角川ゲームス＞	価格未定
29日	ラブライブ! School idol paradise Vol.3 lily white＜角川ゲームス＞	6480円/6998円
29日	ラブライブ! School idol paradise Vol.3 lily white 初回限定版＜角川ゲームス＞	9980円/10778円
29日	ラブライブ! School idol paradise Vol.3 lily white(ダウンロード版)＜角川ゲームス＞	価格未定
29日	超女神信仰 ノワール 激神ブラックハート＜コンパイルハート＞	6800円/7344円
29日	超女神信仰 ノワール 激神ブラックハート(限定版)＜コンパイルハート＞	9800円/10584円
29日	超女神信仰 ノワール 激神ブラックハート(ダウンロード版)＜コンパイルハート＞	6000円/6480円
5月	もっと姉、ちゃんとしようよっ! +PLUS＜revolution＞	価格未定
5月	もっと姉、ちゃんとしようよっ! +PLUS(ダウンロード版)＜revolution＞	価格未定

6月発売予定

26日	ガールズ&パンツァー 戦車道、極めます!＜バンダイナムコゲームス＞	6640円/7171円
26日	ガールズ&パンツァー 戦車道、極めます!(限定版)＜バンダイナムコゲームス＞	9980円/10778円
6月	英雄伝説 碧の軌跡 Evolution＜角川ゲームス＞	5800円/6264円
6月	英雄伝説 碧の軌跡 Evolution 限定版＜角川ゲームス＞	7800円/8424円
6月	英雄伝説 碧の軌跡 Evolution(ダウンロード版)＜角川ゲームス＞	4800円/5184円

7月発売予定

31日	IA/VT COLORFUL(イア ビジュアルトラックス カラフル)＜マーベラスAQL＞	価格未定

2014年発売予定

2014年春	アムネシア ワールド＜アイディアファクトリー＞	5800円/6090円
2014年春	アムネシア ワールド(限定版)＜アイディアファクトリー＞	7800円/8190円
2014年春	コープスパーティー ブラッドドライブ＜5pb.＞	価格未定
2014年春	爽海バッカニアーズ!＜プチレーヴ＞	価格未定
2014年夏	**■フリーダムウォーズ＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞**	**価格未定**
2014年夏	**■フリーダムウォーズ(ダウンロード版)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞**	**価格未定**
2014年夏	俺の屍を越えてゆけ2＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞	価格未定
2014年夏	俺の屍を越えてゆけ2(ダウンロード版)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞	価格未定
2014年夏	ロボティクス・ノーツ＜5pb.＞	価格未定
2014年夏	ロボティクス・ノーツ(限定版)＜5pb.＞	価格未定
2014年夏	学園ヘヴン2 ～DOUBLE SCRAMBLE! ～＜プロトタイプ＞	価格未定
2014年秋	ペルソナ4 ダンシング・オールナイト＜アトラス＞	価格未定
2014年	艦これ改(仮題)＜角川ゲームス＞	価格未定
2014年	**●フェイト/ホロウ アタラクシア＜角川ゲームス＞**	**価格未定**
2014年	モンスターハンター フロンティアG＜カプコン＞	価格未定
2014年	ファンタシースター ノヴァ＜セガ＞	価格未定
2014年	英雄伝説 閃の軌跡Ⅱ＜日本ファルコム＞	価格未定
2014年	英雄＊戦姫＜5pb.＞	価格未定
2014年	Rewrite(リライト)＜プロトタイプ＞	価格未定
2014年	ワンダーフリック＜レベルファイブ＞	価格未定

発売日未定

パチパラシリーズ(仮題)＜アイレムソフトウェアエンジニアリング＞	価格未定
真・女神転生シリーズ＜アトラス＞	価格未定
SRPG＜アルファ・ユニット＞	価格未定
MAPLUSポータブルナビ4(仮題)＜エディア＞	価格未定
タイトル未定＜加賀クリエイト＞	価格未定
タイトル未定＜加賀クリエイト＞	価格未定
クロノス・マテリア＜ガスト＞	5800円/6090円
旋光の輪舞 新シリーズ(仮題)＜グレフ＞	価格未定
ゾーン オブ エンダーズ HDエディション＜KONAMI＞	価格未定
東京新世録 オペレーションアビス＜サイバーフロント＞	5800円/6090円
東京新世録 オペレーションアビス(ダウンロード版)＜サイバーフロント＞	5239円/5500円
三極姫 ～三国乱世・覇天の采配～＜システムソフト・アルファー＞	5800円/6090円
出撃!! 乙女たちの戦場2～天翔ける衝撃の絆～＜システムソフト・アルファー＞	価格未定
銀星囲碁(仮題)＜シルバースタージャパン＞	価格未定
絶対絶望少女～ダンガンロンパ AnotherEpisode～＜スパイク・チュンソフト＞	価格未定
プレイステーション Vita スタンド付ケーブル(PCH-2000シリーズ専用)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞	2000円/2100円
狩るキルDragon(仮題)＜デジタルワークスENT＞	価格未定
ニコリの数独 ～完全版～＜ハムスター＞	価格未定
デジモンストーリー サイバースルゥース＜バンダイナムコゲームス＞	価格未定
タイトル未定＜5pb.＞	価格未定
タイトル未定＜ポリゴンマジック＞	価格未定
東大将棋シリーズ＜マイナビ＞	価格未定
麻雀覇王シリーズ＜マイナビ＞	価格未定
RPG(仮題)＜ライドオンジャパン＞	価格未定
Jumpin'(仮題)＜レールファンホールディングス＞	価格未定
レベルファイブの新作RPG＜レベルファイブ＞	価格未定

PSP プレイステーション ポータブル

2月発売予定

13日	あかやあかしやあやかしの＜noctiluca＞	6400円/6720円
13日	あかやあかしやあやかしの 限定版＜noctiluca＞	8400円/8820円
20日	第2次スーパーロボット大戦Z 再世篇(PSP the Best)＜バンダイナムコゲームス＞	2667円/2800円
20日	第2次スーパーロボット大戦Z 再世篇(PSP the Best・ダウンロード版)＜バンダイナムコゲームス＞	2667円/2800円
20日	第2次スーパーロボット大戦Z 破界篇(PSP the Best)＜バンダイナムコゲームス＞	2667円/2800円
20日	第2次スーパーロボット大戦Z 破界篇(PSP the Best・ダウンロード版)＜バンダイナムコゲームス＞	2667円/2800円
27日	いざ、出陣! 恋戦 第二幕～越後編～＜アスガルド＞	4572円/4800円
27日	いざ、出陣! 恋戦 第二幕～越後編～ 豪華版＜アスガルド＞	6477円/6800円
27日	いざ、出陣! 恋戦 第二幕～甲斐編～＜アスガルド＞	4572円/4800円
27日	いざ、出陣! 恋戦 第二幕～甲斐編～ 豪華版＜アスガルド＞	6477円/6800円
27日	里見八犬伝～八珠之記～＜QuinRoseUnderGarden＞	6000円/6300円
27日	里見八犬伝～八珠之記～ 豪華版＜QuinRoseUnderGarden＞	8500円/8925円
27日	下天の華 夢灯り＜コーエーテクモゲームス＞	5800円/6090円
27日	下天の華 夢灯り(ダウンロード版)＜コーエーテクモゲームス＞	5143円/5400円
27日	下天の華 夢灯り トレジャーBOX＜コーエーテクモゲームス＞	12800円/13440円
27日	下天の華&下天の華 夢灯り ツインパック＜コーエーテクモゲームス＞	9800円/10290円
27日	大正メビウスライン PORTABLE＜dramatic create＞	6500円/6825円
27日	大正メビウスライン PORTABLE(ダウンロード版)＜dramatic create＞	5500円/5775円
27日	幕末Rock＜マーベラスAQL＞	5800円/6090円
27日	紫影のソナーニルRefrain -What a beautiful memories-＜ライアーソフト＞	6400円/6720円

3月発売予定

20日	プロ野球スピリッツ2014＜KONAMI＞	3790円/3980円
20日	プロ野球スピリッツ2014(ダウンロード版)＜KONAMI＞	3290円/3455円
20日	越えざるは紅い花 ～大河は未来を紡ぐ～＜dramatic create＞	6500円/6825円
20日	越えざるは紅い花 ～大河は未来を紡ぐ～(ダウンロード版)＜dramatic create＞	5500円/5775円
20日	那由多の軌跡(PSP the Best)＜日本ファルコム＞	2800円/2940円
27日	**■ロミオ&ジュリエット＜QuinRoseUnderGarden＞**	**6000円/6300円**
27日	**■ロミオ&ジュリエット 豪華版＜QuinRoseUnderGarden＞**	**8500円/8925円**
27日	金色のコルダ3 AnotherSky feat.至誠館＜コーエーテクモゲームス＞	5800円/6090円
27日	金色のコルダ3 AnotherSky feat.至誠館(ダウンロード版)＜コーエーテクモゲームス＞	5143円/5400円
27日	金色のコルダ3 AnotherSky feat.至誠館 トレジャーBOX＜コーエーテクモゲームス＞	12800円/13440円
27日	部活彼氏シリーズ「放課後colorful*step～ぶんかぶ!～」＜honeybee＞	4800円/5040円
27日	部活彼氏シリーズ「放課後colorful*step～ぶんかぶ!～」初回限定版＜honeybee＞	6800円/7140円

4月発売予定

17日	十三支演義 偃月三国伝2＜アイディアファクトリー＞	5800円/6264円
17日	十三支演義 偃月三国伝2(限定版)＜アイディアファクトリー＞	7800円/8424円
17日	十三支演義 偃月三国伝2(ツインパック)＜アイディアファクトリー＞	8800円/9504円
24日	クロノスタシア＜アイディアファクトリー＞	5800円/6264円
24日	クロノスタシア(限定版)＜アイディアファクトリー＞	7800円/8424円
4月	Rewrite(リライト)＜プロトタイプ＞	5800円/6264円

6月発売予定

26日	**■BLACK CODE ブラック・コード＜QuinRose＞**	**6000円/6480円**
26日	**■BLACK CODE ブラック・コード 豪華版＜QuinRose＞**	**8500円/9180円**

●印のタイトルは、発売スケジュール表に初登場した新作タイトルです。 ■印のタイトルは、発売日や価格などに変更があったタイトルです。
表示価格は税抜価格/税込価格です。税込価格は3月までは消費税5%、4月以降は消費税8%で掲載しています。

2014年発売予定

- 2014年夏 学園ヘヴン2 ～DOUBLE SCRAMBLE！～<プロトタイプ> 価格未定
- 2014年秋 宵夜森ノ姫<エテルワール> 5800円/6264円
- 2014年秋 宵夜森ノ姫 初回限定版<エテルワール> 7800円/8424円
- 2014年 Enkeltbillet(エンケルトビレット) <アイディアファクトリー> 5800円/6090円
- 2014年 Enkeltbillet(エンケルトビレット)(限定版) <アイディアファクトリー> 7800円/8190円
- 2014年 学園K -Wonderful School Days- <アイディアファクトリー> 5800円/6090円
- 2014年 学園K -Wonderful School Days-(限定版) <アイディアファクトリー> 7800円/8190円
- 2014年 ハートの国のアリス ～Wonderful Twin World～ <QuinRoseUnderGarden> 6000円/6300円
- 2014年 ハートの国のアリス ～Wonderful Twin World～(豪華版) <QuinRoseUnderGarden> 8500円/8925円
- 2014年 黒雪姫～スノウ・ブラック～ <QuinRoseUnderGarden> 6000円/6300円
- 2014年 黒雪姫～スノウ・ブラック～(豪華版) <QuinRoseUnderGarden> 8500円/8925円
- 2014年 **●マーメイド・ゴシック<QuinRose> 6000円/6300円**
- 2014年 **●マーメイド・ゴシック 豪華版<QuinRose> 8500円/8925円**
- 2014年 **■魔女王<QuinRose> 6000円/6300円**
- 2014年 **■魔女王 豪華版<QuinRose> 8500円/8925円**
- 2014年 金色のコルダ3 AnotherSky feat.天音学園 <コーエーテクモゲームス> 5800円/6090円
- 2014年 金色のコルダ3 AnotherSky feat.天音学園(ダウンロード版) <コーエーテクモゲームス> 5143円/5400円
- 2014年 金色のコルダ3 AnotherSky feat.天音学園 トレジャーBOX <コーエーテクモゲームス> 12800円/13440円
- 2014年 もっと姉、ちゃんとしようよ！+PLUS<revolution> 価格未定

発売日未定

- エデュケーショナルゲーム(仮題)<イマジニア> 価格未定
- ランドストーカー(仮題)<クライマックス> 価格未定
- 魔界ウォーズ(仮題)<日本一ソフトウェア> 価格未定
- 時の還りしところ TENEBRAE Ⅳ<ブーストオン> 3780円/3969円
- 時の還りしところ TENEBRAE Ⅳ(初回限定版) <ブーストオン> 5800円/6090円
- トラウマの輻輳 TENEBRAE Ⅱ<ブーストオン> 3780円/3969円
- トラウマの輻輳 TENEBRAE Ⅱ(初回限定版) <ブーストオン> 5800円/6090円
- Re:妹へ… TENEBRAE Ⅲ<ブーストオン> 3780円/3969円
- Re:妹へ… TENEBRAE Ⅲ(初回限定版)<ブーストオン> 5800円/6090円
- うしろ<レベルファイブ> 価格未定

Wii U ウィー ユー

2月発売予定

- 5日 モンスターハンター フロンティアG メモリアルパッケージ <カプコン> 5800円/6090円
- 6日 ぷよぷよテトリス<セガ> 4980円/5229円
- 6日 ぷよぷよテトリス(ダウンロード版)<セガ> 4980円/5229円
- 13日 ドンキーコング トロピカルフリーズ<任天堂> 5700円/5985円
- 13日 ドンキーコング トロピカルフリーズ(ダウンロード版) <任天堂> 5700円/5985円

5月発売予定

- 5月 **■マリオカート8<任天堂> 価格未定**

2014年発売予定

- 2014年夏 ゼルダ無双(仮題)<コーエーテクモゲームス> 価格未定
- 2014年 ベヨネッタ2<任天堂> 価格未定
- 2014年 モノリスソフト完全新作<任天堂> 価格未定
- 2014年 大乱闘スマッシュブラザーズ for Wii U<任天堂> 価格未定
- 2014年 ワンダーフリック<レベルファイブ> 価格未定

発売日未定

- Wii U GamePad(kuro)<任天堂> 12800円/13440円
- Wii U GamePad(shiro)<任天堂> 12800円/13440円
- 毛糸のヨッシー(仮題)<任天堂> 価格未定
- 「真・女神転生」×「ファイアーエムブレム」(仮題)<任天堂> 価格未定
- ゼルダの伝説 最新作<任天堂> 価格未定
- ウォッチドッグス<ユービーアイソフト> 7400円/7770円

Wii ウィー

発売日未定

- 天空の機士ロデア<角川ゲームス> 価格未定

PS4 プレイステーション4

2月発売予定

- 22日 ニード・フォー・スピード ライバルズ <エレクトロニック・アーツ> 7300円/7665円
- 22日 ニード・フォー・スピード ライバルズ(ダウンロード版) <エレクトロニック・アーツ> 6300円/6615円
- 22日 バトルフィールド 4<エレクトロニック・アーツ> 7300円/7665円
- 22日 バトルフィールド 4(ダウンロード版) <エレクトロニック・アーツ> 6300円/6615円
- 22日 FIFA 14 ワールドクラス サッカー <エレクトロニック・アーツ> 7300円/7665円
- 22日 FIFA 14 ワールドクラス サッカー(ダウンロード版) <エレクトロニック・アーツ> 6300円/6615円
- 22日 信長の野望・創造<コーエーテクモゲームス> 8800円/9240円
- 22日 信長の野望・創造(ダウンロード版) <コーエーテクモゲームス> 7619円/8000円
- 22日 真・三國無双7 with 猛将伝<コーエーテクモゲームス> 7800円/8190円
- 22日 真・三國無双7 with 猛将伝(ダウンロード版) <コーエーテクモゲームス> 6762円/7100円
- 22日 コール オブ デューティ ゴースト <スクウェア・エニックス> 7600円/7980円
- 22日 コール オブ デューティ ゴースト(ダウンロード版) <スクウェア・エニックス> 価格未定
- 22日 トゥームレイダー ディフィニティブエディション <スクウェア・エニックス> 4572円/4800円
- 22日 トゥームレイダー ディフィニティブエディション(ダウンロード版) <スクウェア・エニックス> 4572円/4800円
- 22日 龍が如く 維新！<セガ> 8190円/8600円
- 22日 龍が如く 維新！(ダウンロード版)<セガ> 8190円/8600円
- 22日 KILLZONE SHADOW FALL(キルゾーン シャドーフォール) <ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア> 6900円/7245円
- 22日 KILLZONE SHADOW FALL(キルゾーン シャドーフォール)(ダウンロード版) <ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア> 5900円/6195円
- 22日 KNACK(ナック) <ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア> 4900円/5145円
- 22日 KNACK(ナック)(ダウンロード版) <ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア> 価格未定
- 22日 プレイステーション4 <ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア> 39980円/41979円
- 22日 プレイステーション4 First Limited Pack <ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア> 39980円/41979円
- 22日 プレイステーション4 First Limited Pack with PlayStation Camera <ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア> 43980円/46179円
- 22日 プレイステーション4(PlayStation Camera同梱) <ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア> 43980円/46179円
- 22日 NBA 2K14<2K(テイクツー・インタラクティブ・ジャパン)> 5800円/6090円
- 22日 アサシン クリード4 ブラック フラッグ <ユービーアイソフト> 8400円/8820円
- 22日 アサシン クリード4 ブラック フラッグ(ダウンロード版) <ユービーアイソフト> 価格未定

3月発売予定

- 19日 NAtURAL DOCtRINE(ナチュラル ドクトリン) <角川ゲームス> 6980円/7329円
- 19日 NAtURAL DOCtRINE(ナチュラル ドクトリン) おもちだしパック<角川ゲームス> 7980円/8379円
- 19日 信長の野望 Online ～天下夢幻の章～ <コーエーテクモゲームス> 7800円/8190円
- 19日 信長の野望 Online ～天下夢幻の章～ TREASURE BOX <コーエーテクモゲームス> 13800円/14490円
- 19日 信長の野望 Online ～天下夢幻の章～ バーチャルパック通常版 <コーエーテクモゲームス> 6800円/7140円
- 19日 信長の野望 Online ～天下夢幻の章～ プレミアムバーチャルパック <コーエーテクモゲームス> 9800円/10290円
- 20日 メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ<KONAMI> 2839円/2980円
- 20日 メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ(ダウンロード版) <KONAMI> 2362円/2480円

4月発売予定

- 14日 **■ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア <スクウェア・エニックス> 3143円/3394円**
- 14日 **●ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア コレクターズエディション <スクウェア・エニックス> 9800円/10584円**
- 14日 **●ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア コレクターズエディション(ダウンロード版)<スクウェア・エニックス> 5048円/5452円**
- 14日 **●ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア(ダウンロード版) <スクウェア・エニックス> 3143円/3394円**

2014年発売予定

- 2014年春 inFAMOUS Second Son(インファマス セカンド サン) <ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア> 6900円/7245円
- 2014年春 inFAMOUS Second Son(インファマス セカンド サン)(ダウンロード版) <ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア> 5900円/6195円
- 2014年 GUILTY GEAR Xrd -SIGN-(ギルティギア イグザード サイン) <アークシステムワークス> 価格未定
- 2014年 リリィ・ベルガモ<ガンホー・オンライン・エンターテイメント> 価格未定
- 2014年 Thief(シーフ)<スクウェア・エニックス> 価格未定
- 2014年 ウルフェンシュタイン:ザ ニューオーダー<ベセスダ・ソフトワークス> 価格未定
- 2014年 サイコブレイク<ベセスダ・ソフトワークス> 価格未定
- 2014年 ワンダーフリック<レベルファイブ> 価格未定
- 2014年 ダイイングライト<ワーナー エンターテイメント ジャパン> 価格未定
- 2014年 ダイイングライト(ダウンロード版) <ワーナー エンターテイメント ジャパン> 価格未定

発売日未定

- deep down(ディープダウン)<カプコン> 価格未定
- メタルギア ソリッド V ファントムペイン<KONAMI> 価格未定
- キングダム ハーツⅢ<スクウェア・エニックス> 価格未定
- ファイナルファンタジーXV<スクウェア・エニックス> 価格未定
- ウィッチャー3 ワイルドハント<スパイク・チュンソフト> 価格未定
- The Order: 1886(オーダー1886) <ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア> 価格未定
- DRIVECLUB(ドライブクラブ) <ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア> 5900円/6195円
- DRIVECLUB(ドライブクラブ)(ダウンロード版) <ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア> 4900円/5145円
- Evolve<2K(テイクツー・インタラクティブ・ジャパン)> 価格未定
- 地球防衛軍シリーズ(仮題)<ディースリー・パブリッシャー> 価格未定
- アイドルマスターシリーズ(仮題)<バンダイナムコゲームス> 価格未定
- 機動戦士ガンダムシリーズ(仮題)<バンダイナムコゲームス> 価格未定
- ウォッチドッグス<ユービーアイソフト> 8400円/8820円
- ウォッチドッグス(ダウンロード版)<ユービーアイソフト> 価格未定
- ザ・クルー<ユービーアイソフト> 価格未定
- ザ・クルー(ダウンロード版)<ユービーアイソフト> 価格未定

PS3 プレイステーション3

2月発売予定

- 5日 モンスターハンター フロンティアG メモリアルパッケージ <カプコン> 5800円/6090円
- 6日 NINJA GAIDEN 3: Razor's Edge(コーエーテクモ the Best) <コーエーテクモゲームス> 2800円/2940円
- 6日 NINJA GAIDEN 3: Razor's Edge(コーエーテクモ the Best・ダウンロード版)<コーエーテクモゲームス> 2572円/2700円
- 6日 大戦略パーフェクト～戦場の覇者～ <システムソフト・アルファー> 6800円/7140円
- 6日 大戦略パーフェクト～戦場の覇者～(プレミアムエディション) <システムソフト・アルファー> 8800円/9240円
- 6日 ぷよぷよテトリス<セガ> 4980円/5229円
- 6日 超ヒロイン戦記(スーパーヒロインクロニクル) <バンダイナムコゲームス> 8076円/8480円
- 6日 超ヒロイン戦記(スーパーヒロインクロニクル)(ダウンロード版) <バンダイナムコゲームス> 8076円/8480円
- 20日 真・恋姫†夢想 ～乙女対戦☆三国志演義～<画画端> 6800円/7140円
- 20日 真・恋姫†夢想 ～乙女対戦☆三国志演義～ (初回限定版)<画画端> 8800円/9240円
- 22日 ストライダー飛竜<カプコン> 3800円/3990円
- 22日 ストライダー飛竜(ダウンロード版)<カプコン> 3800円/3990円

22日	龍が如く 維新!<セガ>	8190円/8600円
22日	龍が如く 維新!(ダウンロード版)<セガ>	8190円/8600円
27日	影牢 ～ダークサイド プリンセス～<コーエーテクモゲームス>	6800円/7140円
27日	**●影牢 ～ダークサイド プリンセス～(ダウンロード版)<コーエーテクモゲームス>**	**6000円/6300円**
27日	影牢 ～ダークサイド プリンセス～ プレミアムBOX<コーエーテクモゲームス>	9800円/10290円
27日	戦極姫4 ～争覇百計、花守る誓い～<システムソフト・アルファー>	7519円/7895円
27日	戦極姫4 ～争覇百計、花守る誓い～ 豪華限定版<システムソフト・アルファー>	価格未定
27日	戦極姫4 ～争覇百計、花守る誓い～(ダウンロード版)<システムソフト・アルファー>	6505円/6830円
27日	魁!!男塾 ～日本よ、これが男である!～<バンダイナムコゲームス>	7124円/7480円
27日	魁!!男塾 ～日本よ、これが男である!～ 限定版<バンダイナムコゲームス>	14267円/14980円
27日	魁!!男塾 ～日本よ、これが男である!～(ダウンロード版)<バンダイナムコゲームス>	7124円/7480円
27日	IS<インフィニット・ストラトス>2 イグニッション・ハーツ<5pb.>	6800円/7140円
27日	IS<インフィニット・ストラトス>2 イグニッション・ハーツ(限定版)<5pb.>	9800円/10290円
27日	IS<インフィニット・ストラトス>2 イグニッション・ハーツ(ダウンロード版)<5pb.>	6000円/6300円
27日	ファークライ3(ユービーアイ・ザ・ベスト)<ユービーアイソフト>	2839円/2980円

3月発売予定

6日	アルノサージュ ～生まれいずる星へ祈る詩～<ガスト>	6800円/7140円
6日	アルノサージュ ～生まれいずる星へ祈る詩～ AGENT PACK<ガスト>	9800円/10290円
6日	アルノサージュ ～生まれいずる星へ祈る詩～(ダウンロード版)<ガスト>	6000円/6300円
6日	インジャスティス:神々(ヒーロー)の激突(WARNER THE BEST)<ワーナー エンターテイメント ジャパン>	2980円/3129円
6日	フィアー3(WARNER THE BEST)<ワーナー エンターテイメント ジャパン>	2980円/3129円
6日	ロード・オブ・ザ・リング:ウォー・イン・ザ・ノース(WARNER THE BEST)<ワーナー エンターテイメント ジャパン>	2980円/3129円
13日	DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ)<フロム・ソフトウェア>	7428円/7800円
13日	DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ) コレクターズエディション<フロム・ソフトウェア>	15047円/15800円
19日	NAtURAL DOCtRINE(ナチュラル ドクトリン)<角川ゲームス>	6980円/7329円
19日	Jスターズ ビクトリーバーサス<バンダイナムコゲームス>	7600円/7980円
19日	Jスターズ ビクトリーバーサス アニソンサウンドエディション<バンダイナムコゲームス>	10457円/10980円
20日	モット! ソニコミ<角川ゲームス>	6800円/7140円
20日	モット! ソニコミ(限定版)<角川ゲームス>	8800円/9240円
20日	戦国無双4<コーエーテクモゲームス>	7200円/7560円
20日	戦国無双4 アニメBOX<コーエーテクモゲームス>	9800円/10290円
20日	戦国無双4(ダウンロード版)<コーエーテクモゲームス>	6286円/6600円
20日	戦国無双4 TREASURE BOX<コーエーテクモゲームス>	12800円/13440円
20日	プロ野球スピリッツ2014<KONAMI>	7600円/7980円
20日	プロ野球スピリッツ2014(ダウンロード版)<KONAMI>	7100円/7455円
20日	メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ<KONAMI>	2839円/2980円
20日	メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ(ダウンロード版)<KONAMI>	2362円/2480円
20日	アサシン クリード コナー・サーガ<ユービーアイソフト>	9500円/9975円
27日	**■YAIBA: NINJA GAIDEN Z<コーエーテクモゲームス>**	**7800円/8190円**
27日	**■YAIBA: NINJA GAIDEN Z スペシャル ゾンビパック<コーエーテクモゲームス>**	**11800円/12390円**
27日	**■YAIBA: NINJA GAIDEN Z スペシャル 忍者パック<コーエーテクモゲームス>**	**9900円/10395円**
27日	**■YAIBA: NINJA GAIDEN Z(ダウンロード版)<コーエーテクモゲームス>**	**6762円/7100円**
27日	ウイニングポスト8<コーエーテクモゲームス>	7800円/8190円
27日	ウイニングポスト8(ダウンロード版)<コーエーテクモゲームス>	6762円/7100円
27日	ウイニングポスト8 20周年記念プレミアムBOX<コーエーテクモゲームス>	10800円/11340円
27日	**●スリーピングドッグス 香港秘密警察(低価格版)<スクウェア・エニックス>**	**3800円/3990円**
27日	**●スリーピングドッグス 香港秘密警察(低価格版・ダウンロード版)<スクウェア・エニックス>**	**3800円/3990円**
27日	トゥームレイダー ゲームオブザイヤー エディション<スクウェア・エニックス>	3800円/3990円
27日	トゥームレイダー ゲームオブザイヤー エディション(ダウンロード版)<スクウェア・エニックス>	3800円/3990円
27日	**●ヒットマン アブソリューション(低価格版)<スクウェア・エニックス>**	**3800円/3990円**
27日	**●ヒットマン アブソリューション(低価格版・ダウンロード版)<スクウェア・エニックス>**	**3800円/3990円**
27日	**■初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd<セガ>**	**7000円/7350円**
27日	**■初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd(ダウンロード版)<セガ>**	**6286円/6600円**

4月発売予定

3日	ドリームクラブGogo.<ディースリー・パブリッシャー>	6800円/7344円
10日	**■魔都紅色幽撃隊<アークシステムワークス>**	**6800円/7344円**
10日	第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇<バンダイナムコゲームス>	8070円/8716円
10日	第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇(ダウンロード版)<バンダイナムコゲームス>	8070円/8716円
10日	**■俺たちに翼はない<5pb.>**	**6800円/7344円**
10日	**■俺たちに翼はない(限定版)<5pb.>**	**8800円/9504円**
10日	**■俺たちに翼はない(ダウンロード版)<5pb.>**	**6000円/6480円**
24日	ハーレム天国だと思ったらヤンデレ地獄だった。<日本一ソフトウェア>	6800円/7344円
24日	ハーレム天国だと思ったらヤンデレ地獄だった。(ダウンロード版)<日本一ソフトウェア>	5714円/6171円
24日	マブラヴ photonflowers*(フォトンフラワーズ)<5pb.>	5800円/6264円
24日	マブラヴ photonflowers*(フォトンフラワーズ)(限定版)<5pb.>	7800円/8424円
24日	マブラヴ photonflowers*(フォトンフラワーズ)(ダウンロード版)<5pb.>	5000円/5400円

5月発売予定

15日	アイドルマスター ワンフォーオール<バンダイナムコゲームス>	7600円/8208円
15日	アイドルマスター ワンフォーオール(ダウンロード版)<バンダイナムコゲームス>	7600円/8208円
15日	アイドルマスター ワンフォーオール 765プロ 新プロデュースBOX<バンダイナムコゲームス>	11880円/12830円
15日	劇場版マクロスF 30th d シュディスタ b BOX(Blu-ray版)<バンダイナムコゲームス>	16800円/18144円
15日	劇場版マクロスF 30th d シュディスタ b BOX(DVD版)<バンダイナムコゲームス>	14800円/15984円

2014年発売予定

2014年夏	ペルソナ4 ジ・アルティマックス ウルトラスープレックスホールド<アトラス>	価格未定
2014年夏	デート・ア・ライブ 或守インストール<コンパイルハート>	6800円/7344円
2014年夏	デート・ア・ライブ 或守インストール 限定版<コンパイルハート>	8800円/9504円
2014年夏	デート・ア・ライブ 或守インストール(ダウンロード版)<コンパイルハート>	6000円/6480円
2014年夏	マブラヴ photonmelodies♮(フォトンメロディーズ)<5pb.>	価格未定
2014年夏	マブラヴ photonmelodies♮(フォトンメロディーズ)(限定版)<5pb.>	価格未定
2014年夏	マブラヴ photonmelodies♮(フォトンメロディーズ)(ダウンロード版)<5pb.>	価格未定
2014年冬	ペルソナ5<アトラス>	価格未定
2014年	GUILTY GEAR Xrd -SIGN-(ギルティギア イグザード サイン)<アークシステムワークス>	価格未定
2014年	ウルトラストリートファイターⅣ<カプコン>	価格未定
2014年	悪魔城ドラキュラ ロード オブ シャドウ2<KONAMI>	価格未定
2014年	Thief(シーフ)<スクウェア・エニックス>	価格未定
2014年	キングダム ハーツ -HD 2.5 リミックス-<スクウェア・エニックス>	価格未定
2014年	英雄伝説 閃の軌跡Ⅱ<日本ファルコム>	価格未定
2014年	CV ～キャスティングボイス～<バンダイナムコゲームス>	価格未定
2014年	NARUTO-ナルト- 疾風伝 ナルティメットストームレボリューション<バンダイナムコゲームス>	価格未定
2014年	ウルフェンシュタイン:ザ ニューオーダー<ベセスダ・ソフトワークス>	価格未定
2014年	サイコブレイク<ベセスダ・ソフトワークス>	価格未定
2014年	カラドリウス PS3(仮題)<モス>	価格未定
2014年	ワンダーフリック<レベルファイブ>	価格未定
2014年	ダイイングライト<ワーナー エンターテイメント ジャパン>	価格未定

発売日未定

Bipedal Movement Simulation<アートディンク>	価格未定
うたわれるもの2<アクアプラス>	価格未定
プロ麻雀極FINAL(仮題)<アテナ>	価格未定
真・女神転生シリーズ<アトラス>	価格未定
キングダムアンダーファイアⅡ<NHN JAPAN>	価格未定
ダービースタリオン(仮題)<エンターブレイン>	価格未定
新規ロールプレイングゲーム<ガスト>	価格未定
ラグナロク オデッセイ エース<ガンホー・オンライン・エンターテイメント>	価格未定
仁王<コーエーテクモゲームス>	価格未定
メタルギア ソリッド V ファントムペイン<KONAMI>	価格未定
シミュレーション新作(仮題)<サンソフト>	価格未定
コミカル時代劇アクション<GAE>	価格未定
コミカル時代劇シミュレーション<GAE>	価格未定
ラスト レムナント<スクウェア・エニックス>	価格未定
ラチェット&クランク 銀河★最強トライスターパック<ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア>	4743円/4980円
人喰いの大鷲トリコ<ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア>	価格未定
AKARI プロジェクト(仮題)<TAKUYO>	価格未定
MASTER プロジェクト(仮題)<TAKUYO>	価格未定
格闘アクション(仮題)<ディースリー・パブリッシャー>	価格未定
ナグザットプラン(仮題)<デジタル・ゲイン>	価格未定
魔界ウォーズ(仮題)<日本一ソフトウェア>	価格未定
経営シミュレーション(仮題)<ハムスター>	価格未定
機動戦士ガンダム外伝 ミッシングリンク<バンダイナムコゲームス>	価格未定
テイルズ オブ ゼスティリア<バンダイナムコゲームス>	価格未定
Prey 2(プレイ 2)<ベセスダ・ソフトワークス>	価格未定
プロジェクト ディー<マイケルソフト>	価格未定
戦争SLG(仮題)<マリオネット>	価格未定
ウォッチドッグス<ユービーアイソフト>	7400円/7770円
麻雀王<童>	価格未定

XB One Xbox One

2014年発売予定

2014年	ストライダー飛竜<カプコン>	価格未定
2014年	Thief(シーフ)<スクウェア・エニックス>	価格未定
2014年	Xbox One<日本マイクロソフト>	価格未定
2014年	Kinect スポーツ ライバルズ<日本マイクロソフト>	価格未定
2014年	Killer Instinct<日本マイクロソフト>	価格未定
2014年	Killer Instinct(ダウンロード版)<日本マイクロソフト>	価格未定
2014年	Dead Rising3<日本マイクロソフト>	価格未定
2014年	Forza Motorsport 5<日本マイクロソフト>	価格未定
2014年	Halo Xbox One<日本マイクロソフト>	価格未定
2014年	Max: The Curse of Brotherhood<日本マイクロソフト>	価格未定
2014年	Max: The Curse of Brotherhood(ダウンロード版)<日本マイクロソフト>	価格未定
2014年	Ryse: Son of Rome<日本マイクロソフト>	価格未定
2014年	ワンダーフリック<レベルファイブ>	価格未定
2014年	ダイイングライト<ワーナー エンターテイメント ジャパン>	価格未定

発売日未定

タイタンフォール<エレクトロニック・アーツ>	価格未定
ニード・フォー・スピード ライバルズ<エレクトロニック・アーツ>	価格未定
バトルフィールド 4<エレクトロニック・アーツ>	7300円/7665円
FIFA 14 ワールドクラス サッカー<エレクトロニック・アーツ>	価格未定
メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ<KONAMI>	価格未定
メタルギア ソリッド V ファントムペイン<KONAMI>	価格未定
キングダム ハーツⅢ<スクウェア・エニックス>	価格未定
コール オブ デューティ ゴースト<スクウェア・エニックス>	価格未定
トゥームレイダー ディフィニティブエディション<スクウェア・エニックス>	価格未定
ファイナルファンタジーXV<スクウェア・エニックス>	価格未定
ウィッチャー3 ワイルドハント<スパイク・チュンソフト>	価格未定
Evolve<2K(テイクツー・インタラクティブ・ジャパン)>	価格未定
Quantum Break<日本マイクロソフト>	価格未定

●印のタイトルは、発売スケジュール表に初登場した新作タイトルです。　■印のタイトルは、発売日や価格などに変更があったタイトルです。
表示価格は税抜価格/税込価格です。税込価格は3月までは消費税5%、4月以降は消費税8%で掲載しています。

Sunset Overdrive＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
Zoo Tycoon(ズータイクーン)＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
タイトル未定＜5pb.＞ 価格未定
ウルフェンシュタイン:ザ ニューオーダー ＜ベセスダ・ソフトワークス＞ 価格未定
サイコブレイク＜ベセスダ・ソフトワークス＞ 価格未定
アサシン クリード4 ブラック フラッグ ＜ユービーアイソフト＞ 7400円/7770円
ウォッチドッグス＜ユービーアイソフト＞ 価格未定
ザ・クルー＜ユービーアイソフト＞ 価格未定

XB360 Xbox 360

2月発売予定

5日 モンスターハンター フロンティアG メモリアルパッケージ ＜カプコン＞ 5800円/6090円
6日 Fable Anniversary(フェイブル アニバーサリー) ＜日本マイクロソフト＞ 3800円/3990円
27日 紫影のソナーニルRefrain -What a beautiful memories- ＜ライアーソフト＞ 6400円/6720円

3月発売予定

13日 タイタンフォール＜エレクトロニック・アーツ＞ 7300円/7665円
13日 DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ) ＜フロム・ソフトウェア＞ 7428円/7800円
13日 DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ) コレクターズエディション ＜フロム・ソフトウェア＞ 15047円/15800円
20日 メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ＜KONAMI＞ 2839円/2980円
20日 メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ (ダウンロード版)＜KONAMI＞ 2477円/2600円
20日 Zoo Tycoon(ズータイクーン)＜日本マイクロソフト＞ 5900円/6195円
27日 **■YAIBA: NINJA GAIDEN Z ＜コーエーテクモゲームス＞ 7800円/8190円**
27日 **■YAIBA: NINJA GAIDEN Z スペシャル ゾンビパック ＜コーエーテクモゲームス＞ 11800円/12390円**
27日 **■YAIBA: NINJA GAIDEN Z(ダウンロード版) ＜コーエーテクモゲームス＞ 6762円/7100円**
27日 トゥームレイダー ゲームオブザイヤー エディション ＜スクウェア・エニックス＞ 3800円/3990円
27日 ゲーセンラブ。 ～プラス ペンゴ!～ ＜トライアングル・サービス＞ 6800円/7140円
27日 ゲーセンラブ。 ～プラス ペンゴ!～(限定版) ＜トライアングル・サービス＞ 8800円/9240円

4月発売予定

8日 Zoo Tycoon(ズータイクーン) (ダウンロード版) ＜日本マイクロソフト＞ 5737円/6195円
24日 バレットソウル -インフィニットバースト-＜5pb.＞ 価格未定

2014年発売予定

2014年 剣の街の異邦人 白の王宮＜エクスペリエンス＞ 価格未定
2014年 ウルトラストリートファイターⅣ＜カプコン＞ 価格未定
2014年 悪魔城ドラキュラ ロード オブ シャドウ2＜KONAMI＞ 価格未定
2014年 Thief(シーフ)＜スクウェア・エニックス＞ 価格未定
2014年 NARUTO-ナルト- 疾風伝 ナルティメットストームレボリューション ＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
2014年 ウルフェンシュタイン:ザ ニューオーダー ＜ベセスダ・ソフトワークス＞ 価格未定
2014年 サイコブレイク＜ベセスダ・ソフトワークス＞ 価格未定
2014年 ダイイングライト＜ワーナー エンターテイメント ジャパン＞ 価格未定

発売日未定

タイトル未定＜アトラス＞ 価格未定
タイトル未定＜河本産業＞ 価格未定
メタルギア ソリッド V ファントムペイン＜KONAMI＞ 価格未定
大戦略パーフェクト～戦場の覇者～ ＜システムソフト・アルファー＞ 6800円/7140円
大戦略パーフェクト～戦場の覇者～(プレミアムエディション) ＜システムソフト・アルファー＞ 8800円/9240円
タイトル未定＜デジタル ゼロ＞ 価格未定
Prey 2(プレイ 2)＜ベセスダ・ソフトワークス＞ 価格未定
タイトル未定＜マーベラスAQL＞ 価格未定
ウォッチドッグス＜ユービーアイソフト＞ 7400円/7770円

ダウンロード専用コンテンツ配信スケジュール DOWNLOAD

ニンテンドーeショップ 3DS・Wii U

今冬配信予定

頭文字D パーフェクトシフト ONLINE(3DS)＜セガ＞ 無料

2月配信予定

5日 ジェットロケット プラネットアドベンチャー(3DS) ＜アークシステムワークス＞ 762円/800円
5日 どこぽんちょいす DRAGON BALL カラー版 ピッコロ大魔王編 1～7巻+おまけパック(3DS) ＜Librica＞ 3000円/3150円
19日 ラジルギでごじゃる! (3DS)＜クロン＞ 762円/800円
2月 わいわい! みんなでチャレンジ(Wii U)＜レイニーフロッグ＞ 667円/700円

2014年配信予定

2014年初頭 上海3D(3DS)＜アークシステムワークス＞ 477円/500円
2014年春 黒子スタイル(3DS)＜インプラス＞ 572円/600円
2014年 パックワールド(Wii U)＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
2014年 チャイルド オブ ライト(Wii U)＜ユービーアイソフト＞ 価格未定
2014年 YNN(Wii U)＜吉本興業＞ 価格未定

配信日未定

鋼鉄帝国(3DS)＜スターフィッシュ・エスディ＞ 価格未定
プチコン3号(3DS) (仮題)＜スマイルブーム＞ 価格未定
Armillo(Wii U)＜フライハイワークス＞ 価格未定
GIANA SISTERS TWISTED DREAMS(Wii U) ＜フライハイワークス＞ 価格未定
ボクは王様と勇者(3DS) (仮題)＜ポイソフト＞ 価格未定

PlayStation Store PS Vita・PSP・PS4・PS3

2月配信予定

6日 ZOMBIE TYCOON 2:BRAINHOV'S REVENGE (ゾンビ・タイクーン 2:ブレインホブズ リベンジ) (PS3)＜ズー＞ 1429円/1500円
6日 ソウルキャリバー ロストソーズ(PS3) ＜バンダイナムコゲームス＞ 無料
13日 『龍が如く 維新!』無料アプリ for PlayStation Vita (PS Vita)＜セガ＞ 無料
20日 ソウルキャリバーⅡ HD ONLINE(PS3) ＜バンダイナムコゲームス＞ 1896円/1990円(5月21日以降は2769円/2900円)
22日 とってもE麻雀ぷらす(PS4) ＜アークシステムワークス＞ 1429円/1500円
22日 ストライダー飛竜(PS4)＜カプコン＞ 1905円/2000円
22日 Don't Starve: Console Edition (ドントスターヴ:コンソールエディション) (PS4) ＜Klei Entertainment Inc.＞ 価格未定
22日 Contrast(コントラスト) (PS4)＜Compulsion Games＞ 価格未定
22日 Escape Plan(エスケーププラン) (PS4) ＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 1500円/1575円
22日 サウンドシェイプ(PS4) ＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 1200円/1260円
22日 Doki-Doki Universe(ドキドキユニバース) (PS Vita、PS4、PS3) ＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 900円/945円
22日 Flowery(フラアリー) (PS4) ＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 800円/840円
22日 lOw(PS4) ＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 800円/840円
22日 RESOGUN(レゾガン) (PS4) ＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 1400円/1470円
22日 ドリームクラブ ホストガール オンステージ(PS4) ＜ディースリー・パブリッシャー＞ 価格未定
22日 Warflame(ウォーフレイム) (PS4)＜Digital Extremes＞ 無料
22日 ニコリのパズル4 数独(PS4)＜ハムスター＞ 477円/500円
27日 鬼斬(PS4)＜サイバーステップ＞ 無料
27日 大乱走ダッシュor奪取!!(PS Vita)＜プラネットG＞ 無料

3月配信予定

20日 デカ盛り 閃乱カグラ 本体パックA(半蔵・紅蓮) (PS Vita) ＜マーベラスAQL＞ 2315円/2430円
20日 デカ盛り 閃乱カグラ 本体パックA+B(PS Vita) ＜マーベラスAQL＞ 3889円/4083円(4月24日以降は4167円/4500円)
20日 アサシン クリードⅢ レディ リバティ HD(PS3) ＜ユービーアイソフト＞ 価格未定

4月配信予定

24日 スーパーロボット大戦(PS Vita、PS3) ＜バンダイナムコゲームス＞ 1204円/1300円
24日 デカ盛り 閃乱カグラ 本体パックB(月閃・蛇女) (PS Vita) ＜マーベラスAQL＞ 2315円/2500円

5月配信予定

5月 もっと姉、ちゃんとしようよっ! +PLUS(PSP) ＜revolution＞ 価格未定

2014年配信予定

2014年春 ファンタジーヒーロー ～アンサインドレガシー～(PS Vita) ＜アークシステムワークス＞ 価格未定
2014年春 鬼武者Soul(PS3)＜カプコン＞ 無料
2014年春 魔法少女大戦(PS Vita)＜ガラット＞ 無料
2014年春 Contrast(コントラスト) (PS3)＜ズー＞ 1715円/1800円
2014年春 Final Exam(ファイナル エグザム) (PS3)＜ズー＞ 1715円/1800円
2014年春 スーパーロボット大戦OG ダークプリズン(PS3) ＜バンダイナムコゲームス＞ 2778円/3000円
2014年春 雷電4 Overkill(PS3)＜モス＞ 価格未定
2014年 JOYSOUND DIVE 2(PS4) (仮題)＜エクシング＞ 価格未定
2014年 Oddworld: Abe's Oddysee New 'n' Tasty(PS4) ＜Oddworld＞ 価格未定
2014年 Hohokum(ホホクム) (PS Vita、PS4、PS3) ＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 価格未定
2014年 エースコンバット インフィニティ(PS3) ＜バンダイナムコゲームス＞ 無料
2014年 パックマンミュージアム(PS3)＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
2014年 パックワールド(PS3)＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
2014年 ファントムブレイカー:バトルグラウンド オーバードライブ (PS4)＜5pb.＞ 価格未定
2014年 RETRO CITY RAMPAGE(PS Vita、PS3) ＜Vblank Entertainment Inc.＞ 価格未定
2014年 チャイルド オブ ライト(PS4、PS3)＜ユービーアイソフト＞ 価格未定
2014年 バリアント ハート -ザ グレイト ウォー-(PS4、PS3) ＜ユービーアイソフト＞ 価格未定

配信日未定

TorqueL(トルクル) (PS4)＜アクティブゲーミングメディア＞ 価格未定
藤堂龍之介探偵日記シリーズ新作(PSP) (仮題)＜アルティ＞ 価格未定
シュヴァリエ・サーガ・タクティクス(PS3)＜イメージエポック＞ 価格未定
deep down(ディープダウン) (PS4)＜カプコン＞ 無料
バーン・ゾンビ・バーン(PS3)＜Kuju Entertainment＞ 価格未定
DUST 514(PS3)＜CCP Games＞ 無料
GALAK-Z(PS4)＜17-BIT＞ 価格未定
Counter Spy(カウンタースパイ) (PS Vita、PS3) (仮題) ＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 価格未定
デスティニー オブ スピリッツ: アジア(PS Vita) ＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 無料
Blacklight: Retribution(ブラックライト リトリビューション) (PS4) ＜Zombie Studios＞ 無料
PixelJunk モンスターズ アルティメットHD(PS Vita) ＜DOUBLE ELEVEN＞ 価格未定
PAVILION(PS4)＜Visiontrick Media＞ 価格未定
ブラウザ三国志 NEXT(PS Vita)＜マーベラスAQL＞ 無料
Minecraft(PS4)＜Mojang＞ 価格未定
Octodad: Dadliest Catch(オクトダッド:ダッドリースト キャッチ) (PS4)＜Young Horses＞ 価格未定
ツリトレ(PS3)＜レコム＞ 価格未定

Xbox Live XB One・XB 360

2月配信予定

26日 ストライダー飛竜(XB360)＜カプコン＞ 1905円/2000円

2014年配信予定

2014年初頭 Constant C(XB360)＜5pb.＞ 価格未定
2014年 Crimson Dragon(XB One)＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
2014年 D4:Dark Dreams Don't Die(XB One)＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
2014年 Powerstar Golf(XB One)＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
2014年 Minecraft:Xbox One Edition(XB One) ＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
2014年 LocoCycle(ロコサイクル) (XB One、XB360) ＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
2014年 パックマンミュージアム(XB360)＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
2014年 チャイルド オブ ライト(XB One、XB360) ＜ユービーアイソフト＞ 価格未定
2014年 バリアント ハート -ザ グレイト ウォー-(XB One、XB360) ＜ユービーアイソフト＞ 価格未定

配信日未定

Project spark(XB One、XB360)＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
World of Tanks Xbox 360 Edition(XB360) ＜日本マイクロソフト＞ 無料

限定版情報

豪華な特典目白押しの限定版。
ここでは同梱物の内容をバッチリ公開しちゃいます！

LIMITED EDITION

3DS ニンテンドー3DS

今冬発売予定

Fate/Kaleid liner プリズマ☆イリヤ(限定版)
<角川ゲームス> 8800円/9240円
- デフォルメフィギュア"ミニッチュ"
- 撮り下ろしオリジナルドラマCD
- 特製クラスカード「ライダー」

3月発売予定

20日 **ゲームセンターCX3丁目の有野 限定版**
<バンダイナムコゲームス> 7124円/7480円
- オリジナルDVD

8月発売予定

7日 **閃乱カグラ2 -真紅- にゅうにゅうDXパック**
<マーベラスAQL> 価格未定
- 八重樫南描き下ろし豪華特製BOX
- にいてんご 閃乱カグラ 焔紅蓮隊 5体セット
- 豪華長編ドラマCD
- オープニング半蔵ソロver.、アレンジサウンドトラックCD
- 『閃乱カグラ2 -真紅-』限定版オリジナルパッケージ

Vita プレイステーション ヴィータ

2月発売予定

27日 **IS<インフィニット・ストラトス>2**
イグニッション・ハーツ(限定版)
<5pb.> 9800円/10290円
- シャルロット白猫パジャマSDフィギュア
- ゲームオリジナルサウンドトラック

27日 **ファントムブレイカー:バトルグラウンド**
(数量限定版)<5pb.> 4800円/5040円
- オールアバウトPBBG(設定+攻略ガイドブック)
- サントラCD

3月発売予定

27日 **ゴールデンタイム Vivid Memories 初回限定版**
<角川ゲームス> 9980円/10479円
- 加賀香子 1/8スケール 水着フィギュア
- スペシャルファンブック

27日 **ロウきゅーぶ! ないしょのシャッターチャンス**
限定版<角川ゲームス> 9505円/9980円
- 合宿ごろ寝シーツ

5月発売予定

22日 **To LOVEる-とらぶる- ダークネス バトルエクスタシー**
(限定版)<フリュー> 8980円/9698円
- 描き下ろし限定パッケージ
- 描き下ろし"金色の闇"添い寝シーツ
- 描き下ろし"モモ"コードリール
- オリジナルコスチューム"セクシーエプロン"が手に入るプロダクトコード

29日 **ラブライブ! School idol paradise Vol.1 Printemps**
初回限定版<角川ゲームス> 9980円/10778円
- ねんどろいどぷち3体
（高坂穂乃果、南ことり、小泉花陽）

29日 **ラブライブ! School idol paradise Vol.2 BiBi**
初回限定版<角川ゲームス> 9980円/10778円
- ねんどろいどぷち3体
（絢瀬絵里、西木野真姫、矢澤にこ）

29日 **ラブライブ! School idol paradise Vol.3 lily white**
初回限定版<角川ゲームス> 9980円/10778円
- ねんどろいどぷち3体
（園田海未、星空 凛、東條 希）

PS4 プレイステーション4

3月発売予定

19日 **NAtURAL DOCtRINE(ナチュラル ドクトリン)**
おもちだしパック<角川ゲームス> 7980円/8379円
- プレイステーション Vita版『NAtURAL DOCtLINE(ナチュラル ドクトリン)』プロダクトコード

PS3 プレイステーション3

2月発売予定

6日 **大戦略パーフェクト～戦場の覇者～**
(プレミアムエディション)
<システムソフト・アルファー> 8800円/9240円
- 限定公式攻略本

27日 **魁!!男塾 ～日本よ、これが男である!～ 限定版**
<バンダイナムコゲームス> 14267円/14980円
- 超リアル造形フィギュア 男爵ディーノ
- 飛び出す絵本"刷出(スリーデイ)民明書房"
- 宮下あきら先生描き下しビジュアルケース

27日 **IS<インフィニット・ストラトス>2**
イグニッション・ハーツ(限定版)
<5pb.> 9800円/10290円
- シャルロット白猫パジャマSDフィギュア
- ゲームオリジナルサウンドトラック

3月発売予定

13日 **俺たちに翼はない(限定版)**
<5pb.> 8800円/9240円
- ドラマCD
- YFBリストバンド

13日 **DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ)**
コレクターズエディション
<フロム・ソフトウェア> 15047円/15800円
- DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ)ミニチュア武器セット
- DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ)アートワークブック
- 数量限定特典 特製マップ&オリジナルサウンドトラック

20日 **モット! ソニコミ(限定版)**
<角川ゲームス> 8800円/9240円
- ちびきゅんキャラ「モット! ソニコミ」ビキニver.
- きせかえ両面枕カバー
- 「モット! ソニコミ」ビキニver.衣装DLC

5月発売予定

15日 **アイドルマスター ワンフォーオール 765プロ新プロデュースBOX**
<バンダイナムコゲームス> 11880円/12830円
- メインビジュアル(事務所バージョン) 特製BOX
- スペシャルドラマCD『765プロが行く! トップアイドルのお仕事見学(仮称)』
- 限定オリジナルデザイン衣装 プロダクトコード
- 765プロ所属アイドル 営業用パンフレット
- 765プロカレンダー(みんなの落書き入り)
- 社長の格言入りクリーナー
- 13種 短冊ポスター

XB360 Xbox 360

3月発売予定

13日 **DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ)**
コレクターズエディション
<フロム・ソフトウェア> 15047円/15800円
- DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ)ミニチュア武器セット
- DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ)アートワークブック
- 数量限定特典 特製マップ&オリジナルサウンドトラック

発売日未定

大戦略パーフェクト～戦場の覇者～
(プレミアムエディション)
<システムソフト・アルファー> 8800円/9240円
- 限定公式攻略本

表示価格は税抜価格/税込価格です。税込価格は3月までは消費税5%、4月以降は消費税8%で掲載しています。



WEEKLY FAMITSU Top30 協力店リスト

■北海道
ビックカメラ　札幌店
丸一タバタ
ヨドバシカメラ　マルチメディア札幌
■青森県
トミー　根城店／八戸店
■岩手県
日野屋 ブックセンター
■宮城県
シーガル　石巻店／泉バイパス店／
　大河原店／大和町店
ヨドバシカメラ　マルチメディア仙台
■秋田県
WOODY FOREST
■山形県
ウキウキ新大陸　新庄駅前店／
　山形大学小白川店／山形西バイパス店
シーガル　十日町店／米沢店
TOM HOBBY SHOP
八文字屋　北店／TENDO店
wansuta　天童店
■福島県
岩瀬書店　会津若松駅前店／鎌田店
カネサン書店
シーガル　郡山店
ヨドバシカメラ　郡山駅前店
■茨城県
ビックカメラ　水戸駅店
ピノキオトーイ
わくわくらんど　土浦店
■栃木県
三遊堂　今市店／烏山店
タイムクリップ　足利助戸店／大平店／
　佐野店／真岡店
文真堂書店　薬鹿店／八幡店
ヨドバシカメラ　マルチメディア宇都宮
■群馬県
タイムクリップ　新井店／安中店／
　上並榎店／群馬町店　渋川中央店／連取店
ビックカメラ　高崎東口店
文真堂書店　相生店／阿左美店／石原店／
　一の宮店／大泉店／大胡店／大間々店／
　片貝店／上中居店／上原店／小出店／
　境店／関根店／瀬戸谷店／榛名町店／
　広沢店／吉井店
■埼玉県
ゲームステーション　蒲生店／谷塚店
ゲーム天国　草加店
タイムクリップ　入間藤沢店／北越谷店／
　熊谷箱田店／本庄けや木店
ドキドキ冒険島　東川口店／武蔵浦和店
ビックカメラ　大宮西口そごう店
ファミコンショップ桃太郎　浦和西口店／
　大宮東口店／川口店／坂戸店／
　狭山中央店／新所沢店　末広店／
　千間台西口店／草加店／鶴ヶ島店／
　所沢店／西川口駅前店／飯能店／深谷店／
　ふじみ野店／寄居店
文真堂書店　狭山入曽店／美土里店
メディアワールド　越谷店／八潮店
■千葉県
おもちゃのあづまや
維楽座　都賀店
ドキドキ冒険島　君津店
21世紀商人　白井の館
ビックカメラ　柏店／船橋駅店
宮沢書店　館山店
ヨドバシカメラ　千葉店
■東京都
ウラワ書店
維楽座　一之江店／四つ木店
ゲームキッズ　東武練馬店
ゲームステーション　綾瀬店／西新井店
GAMES マーヤ
サンソフト
ジー・ファン　石神井公園店
大成堂　石神井店／文京店
高砂屋
TVパニック　赤羽店
東武百貨店　池袋店
ドキドキ冒険島　亀有店
トップボーイ　蒲田店
ノーサイド　阿佐ヶ谷店／富士見台本店
ハチスケ　大森店／多摩川店
PAO　青梅店／立川店
ビックカメラ　赤坂見附駅店／池袋西口店／
　池袋本店／JR八王子駅店／
　渋谷ハチ公口店／渋谷東口店／
　新宿西口店／新宿東口駅前店／
　聖蹟桜ヶ丘駅店／立川店／有楽町店
ビックロ　ビックカメラ新宿東口店
ピットイン
ファミコンショップ桃太郎　秋津店／
　成増店／ひばりが丘店
ファミコンハウス　小岩駅前店
ファミコンランド　下赤塚店／光が丘店
ファミコンワールドぱお　昭島店／
　八王子店／羽村店／堀之内店
マジカルガーデン　大山店
マックスエンタテイメント マックスゲーム
　麻布店／大井町店
モトナワールド　船堀店／瑞江店
ヨドバシカメラ
　新宿西口本店ゲーム・ホビー館／
　八王子店／マルチメディアAkiba／
　マルチメディア上野／
　マルチメディア吉祥寺／
　マルチメディア錦糸町／
　マルチメディア新宿東口別館／
　マルチメディア町田
ロムハウス　西日暮里店
■神奈川県
おもちゃセンター ナガシマ
ディスクメイト　関内店／綱島II／鶴見店
TVパニック　鶴見駅前店
トイ＆ホビー サガミ堂
トイダック　新城店／新百合ヶ丘店／
　相武台店／東海大学前店／平塚店／大和店
トップボーイ　大船店／01元住吉店／
　鶴見店／ヒット小田原店／武蔵新城店
久美堂　愛川店／伊勢原店
ビックカメラ　相模大野駅店／新横浜店／
　藤沢店／横浜西口店／ラゾーナ川崎店
ファミコンショップ桃太郎　原当麻店
マルチメディアステーション ゼロワン
　[illegible]
メディアポリス　川崎長沢店／相模大野店／
　十日市場店／秦野渋沢店／藤沢六会店
横浜タカシマヤ　TVゲームコーナー
ヨドバシカメラ
　マルチメディア川崎ルフロン／
　マルチメディア京急上大岡／
　マルチメディア横浜
■新潟県
COMG！　荒川店／糸魚川店／小千谷店／
　小出店／五泉店／三条四日町店／
　新発田店／水原店／豊栄店／中条店／
　新津店／新津さつき野店／見附店／
　六日町店／　吉田店
トップボーイ　新大駅前店
ビックカメラ　新潟店
マジカルステーション　巻店
ヨドバシカメラ　新潟店
■富山県
シャトル　黒部店／高岡店／砺波店／
　滑川店／二口店
ジョーシン　高岡店キッズランド／
　とやま本店ディスクピア／
　富山南店キッズランド
■石川県
KaBoS　大桑店
JiPANG
ジョーシン　金沢本店キッズランド
ファミーズ　井林店／加賀店／
　さくらい津幡店
■福井県
サイト玩具店
ジョーシン　福井本店
SuperKaBoS　新二の宮店
ファミーズ　てんとうむし店
■山梨県
おもちゃのイチノセ
BooksKATOH　河口湖店
わんぱくこぞう　韮崎駅前店
■長野県
アピアランド　飯田店
トム
ブックガーデンYAMAJI
平安堂　諏訪店
■岐阜県
キクヤ　ピア店
マジカルガーデン　大垣店／岐阜島店／
　多治見店
■静岡県
エルビーノ
オレンジボックス　伊豆高原店
ゲームマックス　安西店
吐夢書店
ビックカメラ　浜松店
ファミーズ　ブックワン店
ホビヨン　富士店／藤枝店
マジカルガーデン　千代田店
メディアポリス　掛川店／函南店／
　御殿場店／島田店／袋井店／藤枝店／
　富士中島店／富士宮店／本吉原店／
　三島徳倉店／沼津リコー通り店
大和文庫　不二見店／本店
■愛知県
いまじん　ウイングタウン岡崎店／
　春日井南店／瀬戸店／中川戸田店／
　メグリア店／弥富店
WAVE　蒲郡形原店
おもちゃのジャンボ　アスティ店
買取王国　一宮店／岡崎南店／小牧店／
　豊田インター店／豊橋牛川店
ゲームステーション 64bit
Gパワーズ
センキ　尾西店
ダンシングベア　港店
TSUTAYAいまじん　南陽通店
ディスパ　東郷店
[illegible]
トップカメラ　本店
ビックカメラ　名古屋駅西店
ビッグガレージ　江南店
ふぁみ～ず　中川店／西尾店
ファミーズ　稲沢店／笠寺店／共和店／
　常滑店／中村書店／富木島店／港店
ファミコンプラザ　里町店
マジカル　新津島店
マジカルガーデン　岡崎インター店／
　江南店　蓋目寺店／豊川店／西尾店／緑店
■三重県
シェトワ白揚　クワナ店／四日市店AV館
TSUTAYA WAY　松阪学園前店
白揚　鈴鹿店／富洲原店／ミタス伊勢店
■滋賀県
ウィング　マイカル近江八幡店
ゲームプラザ元気302
サンミュージック　近江八幡店／長浜店／
　彦根店／守山店
トイショップ みずの
ハイパーバザール　イオンモール草津店
ハイパーブックス　かがやき通り店／
　駒井沢店／長浜店／八日市店
夢工場　水口店
■京都府
あさだ
ゲームショップ やましろや
ビックカメラ　JR京都駅店
マジカルガーデン　野田川店
MEDIA SHOP ギース　西院店
ヨドバシカメラ　マルチメディア京都
■大阪府
e-forum　河内長野店
TSUTAYA WAY　富田林店
ハイパーブックス　茨木店
ビックカメラ　なんば店
メディオ！　日本橋店
ヨドバシカメラ　マルチメディア梅田
わんぱくこぞう　大庭寺店
■兵庫県
TSUTAYA WAY　福崎店
トップボーイ　京見橋店
ドラゴンワールドクラブ　高砂店／龍野店／
　ブックワン加古川店
ファミーズ　サンクスパラ公園店
ブックワン　セルバ甲南山手店
メディオ！　姫路店
遊コン　キャスパ店
わんトレ　塚口店
■奈良県
TSUTAYA WAY　御所店／奈良押熊店
■和歌山県
ゲームショップ GENKI　狐島店／ぶらくり丁店
GAME BOX ワンパク　新庄店／田辺店
TSUTAYA WAY　岩出店／
　オーシティ前田辺店／海南店／
　新宮仲之町店／橋本店
ミノスケ　国体道路本部店
ミミーTOY
wanpaku　御坊店
■鳥取県
ブックセンターコスモ　岩吉店／吉方店
■島根県
ブックセンターコスモ　出雲店
■岡山県
コドモ館　トピア店
ビックカメラ　岡山駅前店
ブックセンターコスモ　津山店
メディオ！　沖新店／西市店
■広島県
ゲームアーク　尾道店／西条中央店／三原本店
はとや　たかの橋店
ファミザウルス　呉店
マルタカ子供百貨店
■山口県
ビックカメラ　B＆B山口店
トレーディングカードゲーム＆TVゲームストア
　マルトミ
■徳島県
TVゲームランドZERO　徳島西店
トイ＆ゲームランドZERO　福島店
■香川県
ゲームアーク　丸亀店
マジカルガーデン　高松太田店
■愛媛県
トイハウス
ファミコンスーパーZ
■高知県
おとぎやマジカル　山田店
ゲームアーク　高知店
マジカルガーデン　御座店
■福岡県
エーブック　飯塚店／幸袋店／穂波店／
　宮若店
沖牟田玩具本店
　（OKおもちゃ流通センター大牟田本店）
ゲーム戦隊!!G-レンジャー　福重店
ジョイン　諏訪野店
トップボーイ　片江店
ビックカメラ　天神2号館
ファミコンハウス　大牟田南店
ファミコンワールド　苅田店／小倉2号店／
　曽根店／戸畑店
ブックエコ　折尾店／古賀店／小倉店／
　篠栗店／志免店／舞松原店／宗像店／
　和白店
ベスト電器
　福岡本店4FLiMB TVゲームコーナー
メディアナイン　折尾本店
ヨドバシカメラ　マルチメディア博多
■佐賀県
インチキ堂　唐津店
銀河堂　伊万里店／武雄店
ファミコンハウス　伊万里店／鹿島店／
　武雄店
■長崎県
佐世保ゲーム館びゅあ　佐々店／大塔店／
　本店
TSUTAYA遊ING　歓刈店／時津店／花丘店／
　浜町店
ファミコンハウス　運動公園通り店／
　西三城店
メディアシティ　DOING
遊ING　城山店
■熊本県
チャレンジャー　横手店
ブックエコ　玉名店
遊ING　浜線店
■大分県
JOY-フレンド　下郡本店
ソフトランドジャングル　日出店
TVチャンプ　杵築店
ベスト電器　大分店
ONE-PACKAGE G/T　中津店／別府店
■宮崎県
見聞読　日南店
わんぱくこぞう　リバティ店
■鹿児島県
おもしろランドキャンプ　川内店
がらっぱ堂
ビックカメラ　鹿児島中央駅店
■インターネット通販
ノジマオンライン　本店／楽天市場店

GAMERS 全店
animate 全店
AEON ゲーム取扱い店
全店
SEVEN & i HOLDINGS イトーヨーカドー ゲーム取扱い店
EDION エディオン ゲーム取扱い店
お宝創庫 全店
GEO ゲオ 全店
シータ 全店
enterking エンターキング 全店
カメレオンクラブ 全店
Sofmap www.sofmap.com ゲーム取扱い店
Game TSUTAYA 全店
daiei ゲーム取扱い店
ドン・キホーテ ゲーム取扱い店
nojima ゲーム取扱い店
ビックカメラ ゲーム取扱い店
フタバ図書 ゲーム取扱い店
ヨドバシカメラ ゲーム取扱い店
楽天ブックス ゲームコーナー
全店

スナックプー太郎　中川いさみ

■よそでやろう



そして夜は更けていく

中川先生におたよりを書こう！　あて先は186ページ、「中川いさみ」係まで



何もかもこれ一冊でOK!
パイロットデータは、コスチュームチェンジやスキル一覧を完備!
アムロ・レイ
シャア・アズナブル
ルナマリア・ホーク
パイロットのステータスは、初期値と最大値をグラフで見やすく表示。また、コスチュームチェンジしたときにパートナー出撃機が変化する場合の機体も紹介。
搭乗可能なすべての機体の詳細情報がバッチリ
シナンジュ
機体ごとに、基本データはもちろん、出現条件やそれぞれの機体の通常攻撃、SP攻撃、チャージ攻撃、さらにはオススメの攻撃方法も写真つきで解説。
オフィシャルモード、アルティメットモード、カードリストも完璧フォロー
モード別に、進行チャートや分岐条件、難易度などを掲載。また、カードリストでは、作品別にすべてのカードの入手条件が載っている。欲しい情報がギッシリ!
ファミ通 責任編集
できる限りのことはしてやる!!
真・ガンダム無双 真パーフェクトガイド
好評発売中/A5判
定価(本体1900円+税)
●既刊案内●
実況パワフルプロ野球2013 公式ガイドブック
好評発売中/A5判
定価(本体1800円+税)
星のカービィ トリプルデラックス かんぺきサポートガイド
好評発売中/A5判
定価(本体1200円+税)
本製品は書店でお買い[illegible]。品切れの際は書店にてご注文いただ[illegible]販売をご利用ください。
●通信販売のお問い合わせ先
ebten(エビテン)
発行:株式会社 KADOKAWA
〒102-8177 東京都千代田区富士見 2-13-3
企画・制作:エンターブレイン
〒102-8431 東京都千代田区三番町 6-1
電話 0570-060-555(ナビダイヤル)
KADOKAWA
電子書籍 ●既刊案内●
モンスターハンター4 公式ガイドブック
価格1800円(税込)
AKIBA'S TRIP 2 オフィシャルコンプリートガイド
価格1500円(税込)
本製品は電子書籍配信[illegible]ム「BOOK☆WALKER」をダウンロードの上、お買い求めください。
●iPhone/iPad/iPod touchの場合
App Storeで「BOOK☆WALKER」をダウンロード(無料)→各電子書籍を検索・ご購入
●Androidの場合
Google Playで「BOOK☆WALKER」をダウンロード(無料)→各電子書籍を検索・ご購入
●電子書籍のお問い合わせ先
BOOK☆WALKER …… http://bookwalker.jp/
運営:ブックウォーカー
ファミ通の攻略本最速情報は http://www.enterbrain.co.jp/kouryaku/ で!!



白熱のXYバトルが楽しめる
ポケモンカードゲームXY
ファミ通ナビBOOK
ゼルネアス
デッキ30
強力なポケモン ゼルネアスを中心にしたハーフデッキ(30枚)を封入!!
さらに!!
スペシャルカード「ちからのハチマキ」
+
紙製オリジナルプレイマット&ダメカンシート
+
プレイヤーズガイドブック
+
「ピッピ」が入った拡張パック「コレクションX」(限定仕様)
がセットに!!
ゼルネアス 130
ジオコントロール
にじのやり 100
ゼルネアスを主軸に、フェアリータイプのポケモンによる構築ハーフデッキが封入されたバージョン(※)。プレイヤーズガイドブックでは、各カードの解説のほか、フェアリー軍団の力を120%発揮させるオススメのコンボを紹介！
ポケモンカードゲームXY
ファミ通ナビBOOK
イベルタル
デッキ30
強力なポケモン イベルタルを中心にしたハーフデッキ(30枚)を封入!!
さらに!!
スペシャルカード「ちからのハチマキ」
+
紙製オリジナルプレイマット&ダメカンシート
+
プレイヤーズガイドブック
+
「ヤンチャム」が入った拡張パック「コレクションY」(限定仕様)
がセットに!!
イベルタル 130
デスウイング 30
100
こちらは、イベルタルを主軸に、悪タイプのポケモンによる構築ハーフデッキが封入されたバージョン(※)。プレイヤーズガイドブックでは、各カードの解説のほか、相手をスピーディーに撃破するマル秘テクニックを伝授！
ポケモンカードゲームXY ファミ通ナビBOOK
ゼルネアス デッキ30
イベルタル デッキ30
好評発売中
B5判
定価
(各本体1219円＋税)

ムック本が発売中!

すぐにカード対戦が始められるお得なセット!

各ムック本のセット内容は右の通り。構築済みデッキ(30枚のカードセット)、拡張パック、スペシャルカード「ちからのハチマキ」、ダメカン&マーカー、プレイマット、プレイヤーズガイドブック、遊びかたかんたんガイドがワンパッケージになっている。ポケモンカードゲーム未経験者でも手軽に遊ぶことができ、対戦で活躍できるぞ!



「ポケモンカードゲームXY ファミ通ナビBOOK ゼルネアスデッキ30」のセット内容



「ポケモンカードゲームXY ファミ通ナビBOOK イベルタルデッキ30」のセット内容

プレイヤーズガイドブックでは必勝テクニックを掲載!

ムック本最大の注目ポイントは、お役立ちテクニックが満載のプレイヤーズガイドブック。ポケモンカードゲーム初心者はもちろん、強いプレイヤーにオススメできるXYバトルの戦略が盛りだくさんだ。



封入カードのワザの特徴&効果的な使いかたを解説!



バトルを有利にする驚きのコンボも!!

オリジナルグッズ&貴重なカードを入手!

見逃せないのが、オリジナルプレイマット。巨大なポケモンが配されたカッコいいデザインだ。また、バトル上級者必携のカード「ちからのハチマキ」も必ず手に入る!

カッコいいデザインのプレイマットがついてくる!





お役立ちのスペシャルカード!!

▼相手ポケモンへのワザのダメージを+20できる優秀カードだ!

ファミ通の攻略本最速情報は http://www.enterbrain.co.jp/kouryaku/ で!!

ファミ通責任編集



XYバトルを極めるテクニックが満載!!

ポケモンカードゲームXY ファミ通ナビBOOK ゼルネアスデッキ30/イベルタルデッキ30

好評発売中/B5判/定価(各本体1219円+税)

●新刊案内●

龍が如く 維新! 攻略指南ノ書
2月22日発売予定/A5判
定価(本体1200円+税)

アーマード・コア ヴァーディクトデイ 公式設定資料集 -the AFTER-
2月22日発売予定/A4判
定価(本体2800円+税)

本製品は書店でお買い求めください。品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。
●通信販売のお問い合わせ先
ebten(エビテン)………… http://ebten.jp/

発行:株式会社 KADOKAWA
〒102-8177 東京都千代田区富士見 2-13-3
http://www.kadokawa.co.jp/

企画・制作:エンターブレイン
〒102-8431 東京都千代田区三番町 6-1
電話 0570-060-555(ナビダイヤル)
http://www.enterbrain.co.jp/

KADOKAWA enterbrain

電子書籍 ●既刊案内●

ゴッドイーター2 ファイナルコンプリートガイド
価格1600円(税込)

メタルマックス4 月光のディーヴァ 公式ガイドブック
価格1700円(税込)

本製品は電子書籍配信プラットフォーム「BOOK☆WALKER」をダウンロードの上、お買い求めください。
●iPhone/iPad/iPod touchの場合
App Storeで「BOOK☆WALKER」をダウンロード(無料)→各電子書籍を検索・ご購入
●Androidの場合
Google Playで「BOOK☆WALKER」をダウンロード(無料)→各電子書籍を検索・ご購入

●電子書籍のお問い合わせ先
BOOK☆WALKER …… http://bookwalker.jp/
運営:ブックウォーカー

ファミ通販オススメのアイテムをどーんとご紹介!!



Famitsuhan ファミ通販

ファミ通販は、オンラインショッピングサイトebten（エビテン）の中にあるお店のひとつ。今回はセガのリズムゲーム『初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd』や、5pb.のアドベンチャーゲーム『IS<インフィニット・ストラトス>2 イグニッション・ハーツ』など、さまざまな情報をお届けします！

3月6日発売予定

初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd（予約特典&限定特典付き）

機種選択 送料無料 特別割引¥200 ファミ通販 販売価格 各7000円[税抜]（各7350円[税込]）

020601

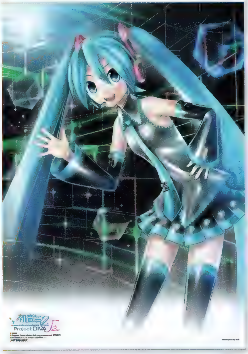
商品URL➡ http://ebten.jp/sega/p/4974365836023/

シリーズ最強の楽曲ラインアップで贈る“初音ミク”主演のリズムアクション！

セガからリリースされるプレイステーション Vita、プレイステーション3用ソフト『初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd』は、電子の歌姫“初音ミク”が活躍するリズムゲーム。本作では、新規楽曲を含めて約40曲もの名曲が収録されています。エビテンで本作を購入し、ここだけの限定特典を入手してください！



セガストア限定特典



●オリジナルB2タペストリー

キャラクターデザイン担当のKEI氏が描き下ろした、プレイステーションVita版パッケージイラストを、B2サイズ（515ミリ×728ミリ）の大判タペストリーにしました！

ミクの輝く笑顔を独り占めできる大判タペストリー！

プレイステーション Vita版にぴったり！ 初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd ポーチセット

発売日 3月6日発売予定 価格：2500円[税抜]（2625円[税込]）



●オリジナルリバーシブルポーチ

プレイステーション Vitaが入るポーチ。裏返すことでミクのイラストが出現する、お得なリバーシブルタイプです。



●オリジナルクリーナークロス

ホコリをきれいに拭き取るクリーナークロス。表面をクルッとまとめると、かわいいミクの“てるてる坊主”が完成します！

[予約特典]

予約特典はプレイステーション Vita版が使い勝手のいいランドリーバッグ。プレイステーション3版は、マチの大きなトートバッグです。

PS3版 いつでもトートバッグ



※サイズ：縦300ミリ×横300ミリ×マチ130ミリ

PS Vita版 どこでもランドリーバッグ

※サイズ 縦450ミリ×横360ミリ



※特典は数量限定のため、なくなり次第終了となります。

2月27日発売予定

IS<インフィニット・ストラトス>2 イグニッション・ハーツ 初回限定版ファミ通DXパック

商品コード 020602 機種選択 送料無料 優待割引¥200 ファミ通販 販売価格 各11800円[税抜](各12390円[税込])

商品URL➡ http://ebten.jp/p/s/4582325378843/

 ※通常版のDXパック(各8800円[税抜]/各9240円[税込])の販売もあります。



好評のうちに終了したテレビアニメ『IS<インフィニット・ストラトス>2』が、5pb.の手により、プレイステーションVitaとプレイステーション3用のアドベンチャーゲームとなって登場。主人公・織斑一夏のヒロインの座を巡っての恋愛バトルが楽しめます。エビテンで、ここだけのファミ通DXパックをチェック！



限定版同梱物

- ●シャルロット 白猫パジャマSDフィギュア
- ●ゲームオリジナルサウンドトラック

ヒロインたちとのご褒美イベントが満載 主人公を巡る恋愛模様を楽しもう！

ファミ通DXパック

●描き下ろしタペストリー

セシリア＆シャルロットの描き下ろし水着姿が、B2サイズ(515ミリ×728ミリ)で堪能できるタペストリーです。

●短冊ポスター5種

ラウラ、セシリア、箒、鈴音、シャルロットのイラストを配した、A3半裁サイズ(149ミリ×420ミリ)のポスター。





※画像はすべてイメージです。

4月24日発売予定

限界凸記 モエロクロニクル 限定版 ファミ通DXパック(特典付き)

商品コード 020603 送料無料 優待割引¥200 ファミ通販 販売価格 10800円[税抜](11664円[税込])

商品URL➡ http://ebten.jp/p/4995857093298/

 ※通常版のDXパック(9051円[税抜]/各9504円[税込])の販売もあります。



コンパイルハートから4月24日に発売予定のプレイステーション Vita用ソフト『限界凸記 モエロクロニクル』は、己の煩悩に苦悩する少年イオとなって、異変が起きた世界を冒険するRPG。かわいくてセクシーなモンスター娘たちの弱点を"こすって、つまんで"刺激するお色気満点のバトルを制したとき、世界の秘密が明らかになる……？ エビテンでは、オリジナルグッズを同梱したファミ通DXパックをご用意して、皆様のご来店をお待ちしております！

少年に渦巻く煩悩を解き放ち セクシーなモンスター娘を刺激せよ！

ファミ通DXパック

●平野克幸氏 描き下ろし B2タペストリー

キャラクターデザインを担当した平野克幸氏が描いた、B2サイズ(515ミリ×728ミリ)のタペストリーです。

●モンスター娘ドキドキ生着替えスタンドポップセット

モンスター娘12体の着せ替えスタンドポップ。衣装のクリアシートを剥がすと、なんとあの姿に……!?



※画像はすべてイメージです。

限定版同梱物

- ●「はじめての×××」モン娘艶声ボイス全集CD
- ●いつでも一緒お風呂ポスター5枚セット

[予約特典] 鼻血解禁!!「袋とじ」付きSPビジュアルブック

※特典は数量限定のため、なくなり次第終了となります。

ファミ通販 オススメのアイテムをチェック!!

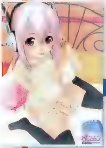
3月20日発売予定

モット！ソニコミ 限定版 (予約特典&エビテン限定特典付き)

商品コード 020604 送料無料 優待割引¥200 ファミ通販 販売価格 8800円[税抜](9240円[税込])

商品URL➡ http://ebten.jp/p/4997766201542/

 ※通常版(予約特典&エビテン限定特典付き)の販売(6800円[税抜]/7140円[税込])もあります。



エビテンでは、角川ゲームスのプレイステーション3版『モット！ ソニコミ』の限定特典をご用意しました！



エビテン限定特典内容

- ●3Dモデル描き下ろしB2タペストリー
- ●オリジナル衣装ダウンロードコード

※特典は数量限定のため、なくなり次第終了となります。

限定版

- ●ちびきゅんキャラ「モット！ ソニコミ」ビキニver.
- ●「モット！ソニコミ」ビキニ ver. 衣装DLC
- ●きせかえ両面枕カバー

[予約特典] 津路参汰デザイン〈すうぃーと〉な衣装DLC

"優待割引"をご利用ください！

優待割引対象商品を購入カートに入れ、画面の入力欄に優待割引番号を入れてください。期間中ならなんと200円の割引に！ ぜひご利用ください!!

●ご注意●

優待割引はおひとり様1回限り有効です。
優待割引対象商品には優待割引¥200のマークが付いています。

※優待割引のご利用にあたっては、会員登録が必要になります。
※優待割引対象商品を複数購入する場合は、総計200円の割引となります。

今週の優待割引番号 **750524** ご利用は2014年2月13日10時まで！



特別付録 ファミ通オリジナル

ダウンロードコンテンツ福袋の中身を大紹介!!

今回のダウンロードコンテンツ付録では、『実況パワフルプロ野球2013』のイベントデッキ用キャラクターと、"エオルゼア倶楽部"をまとめた電子書籍がついています！

Vita PS3 実況パワフルプロ野球2013

DATA KONAMI／2013年10月24日発売／各3791円[税抜]（3980円[税込]）
備考 ダウンロード版は各3315円[税抜]（3480円[税込]）

イベントデッキ用キャラクター 守神悠羽[R]が手に入るぞ!!

今回の福袋では、オンラインのサクセスモードで使えるイベントキャラクター"守神悠羽[R]"が手に入る。彼女は、2月に配信が始まるサクセスモードの新シナリオ"文武高校編"で登場し、主人公に協力してくれる重要キャラクターだ。このキャラをイベントデッキにセットすると、どんな専用イベントが発生するのか？ 実際にプレイして確かめてみよう！

守神（もりがみ）悠羽（ゆう）





↑学内に専用の研究室を持っている守神。文武高校編の固有コマンド"研究室"では、いろいろと彼女のお世話になる。

サクセス新シナリオ文武高校編で活躍！

ゲーム概要 新要素を多数搭載した新しい『パワプロ』

野球ゲームの定番『実況パワフルプロ野球』シリーズ最新作。シリーズでおなじみの多彩なモードがあり、それぞれに新要素を搭載。とくに選手育成を楽しむサクセスモードは、オンライン対応になったほか、セットしたキャラクターで発生するイベントが変化する"イベントデッキシステム"など大きく変化した。

最新シナリオが2月から配信開始！



↑サクセスモードは、9つのシナリオが無料配信される。文武高校は4つ目だ。

入力方法 サクセスモードのメニュー画面から、"オンラインあれこれ"の"シリアルコード入力"に進み、福袋内に書かれたコードを入力。入力後は、プレゼントBOXにキャラクターが追加される。

注意事項
- シリアルコードの入力期間は、2014年2月28日までです。
- ひとつのデータに入力できるシリアルトコードは、1回限りです。
- PSP版には対応していません。

ファミ通のデジタル付録 iOS/Androidの端末で読める！



エオルゼア倶楽部 ダンジョン攻略まとめ

人気オンラインゲーム『ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア』の連載記事"エオルゼア倶楽部"。その中の、ダンジョン攻略の記事をまとめた電子書籍をお届け！

パッチ2.1のダンジョン攻略！

- まずはBOOK☆WALKERのアプリで会員登録（無料）をしよう
- iTunes App Store/Google Playストアからアプリをダウンロード
- メールアドレス、パスワード、性別、生年月を入力
- 確認メールを返信して登録完了！

検索用キーワード ファミ通1314

1. BOOKWALKERのサイト、またはBOOKWALKERのアプリ内ストアで、上記の"検索用キーワード"で検索
2. 検索結果画面の右側にある"全て表示"（アプリ内ストアの場合は本のアイコン）をクリック
3. 希望するデジタル付録の表紙をクリック
4. "ギフトコードを入力する"をクリックして、コードを半角の#に続いて入力

入力期限は2014年5月6日まで

※一度入力したギフトコードは無効になります。



インドアエンタメ総合誌
映画・Blu-ray&DVD・漫画・ゲーム・カジュアルフード発売カレンダー付き!!
Otona Fami
Otonafami
オトナファミ
最新号
絶賛好評発売中!!
表紙は武井 咲さん
オトナファミのHOTな話題であったまろー!
春の特報SPECIAL 先取り初出し! 11連発
「るろうに剣心 京都大火編/伝説の最期編」
「THE NEXT GENERATION パトレイバー」
「クローズ EXPLODE」「トランスフォーマー/ロストエイジ」
「アメイジング・スパイダーマン2」「ホビット2 竜に奪われた王国」 and more
[特集] 真冬の要注意エンタ
誰かに話したい事件FILE31
「土竜の唄 潜入捜査官 REIJI」「劇場版 仮面ティーチャー」「エージェント:ライアン」
「マイティ・ソー ダーク・ワールド」「劇場版 TIGER & BUNNY-The Rising-」 and more
TRICK トリック まるっと終劇SP 独占ラストインタビュー!
仲間由紀恵×阿部 寛×堤 幸彦
生瀬勝久 野際陽子
[まだまだ入れる!] 主人公キャラに聞こう!
どーなの? 冬ドラマ
「戦力外捜査官」武井 咲
「地の塩」大泉 洋
「おふこうさん」貫地谷しほり
「医龍4」坂口憲二
[定番HISTORY] やっぱこれだね〜
トッポ Toppo
ぜんぶ見せコレクション
全国駅弁大図鑑 2014 西日本編
いつもガッツリ冬親友
工場見学 キンレイ 鍋焼うどん
史上初!「獣電戦隊キョウリュウジャー」ブレイブ親子対談
竜星涼×山下真司
[新春レトロゲームSP] ジャンルを開拓した20世紀金字塔ゲーム50
[漫画特集] 入学願書受付中!?
いまどきの「青の祓魔師」「学園アリス」ほか
ファンタジー学園漫画30校
先取り! 「ハピネスチャージプリキュア!」
Interview 生田斗真 藤ヶ谷太輔 中川翔子 黒木 華 瀬戸康史 中村ゆりか 三池崇史 and more
©和月伸宏/集英社 ©2014「るろうに剣心 京都大火 伝説の最期」製作委員会 ©2014「THE NEXT GENERATION -PATLABOR-」製作委員会 ©2014 フジテレビジョン 小学館 ジェイ・ストーム 東宝 OLM ©高橋のぼる・小学館
©SUNRISE/T&B MOVIE PARTNERS ©1985 Nintendo ©CAPCOM U.S.A., INC ALL RIGHTS RESERVED ©ABC・東映アニメーション
KADOKAWA
enterbrain
オトナファミWEBもヨロシク ★ http://www.famitsu.com/magazine/otona/
2014 3月号
定価590円(本体562円+税)


聖夜（イヴ）に伝える、あなたへの想い
Published by
KADOKAWA GAMES
KADOKAWA
enterbrain


PS VITA tv
PS VITA
エビコレ+
アマガミ
恋愛シミュレーション
好評発売中
希望小売価格：5,040円[税込]
http://amagami.info
初回購入特典
1
「Platonic Archive」
A4サイズ 48P
2
PS Vita版「エビコレ+ アマガミ」
着せ替えジャケット(水着Ver)
TVアニメ「アマガミSS」「アマガミSS+ plus」を
収録したBlu-ray BOX 好評発売中
合田浩章氏描き下ろし特製BOX・
ノンクレジットOP/ED・
特製ブックレットなど豪華特典つき
「アマガミSS Blu-ray BOX クリスマスパック」
□26,000円（本体）+税 □4枚組/456分
「アマガミSS Blu-ray BOX バレンタインパック」
□27,300円（本体）+税 □4枚組/480分
CERO D 17才以上対象

発行：株式会社KADOKAWA　〒102-8177　東京都千代田区富士見 2-13-3　URL：http://www.kadokawa.co.jp
企画・編集 エンターブレイン　〒102-8431　東京都千代田区三番町6-1　☎ 0570-060-555（ナビダイヤル）
■本商品は書店などでお買い求めください。　■品切れの際は書店でご注文いただくか、通信販売をご利用ください。
通信販売のお申し込み先 ➡ ebten（エビテン） http://ebten.jp/　エンターブレイン総合サイト ➡ http://www.enterbrain.co.jp/



新しく生まれ変わりました！
愛され続ける「いたスト」が
どっきどきハラハラの展開を
仲間と楽しむ毎日が待ってる♪
いただきストリート for au
～つながるボード大陸！～
auスマートパスで配信中！
■使用料金：無料/追加課金なし(ただしauスマートパス加入者限定)
ゲームを始めるのはこちら
コラボやキャンペーンの最新情報はこちら
「いただきストリート for au ～つながるボード大陸！～」公式サイト
http://www.enterbrain.co.jp/social_appli/itast/
ソーシャルゲーム総合Twitter 慧美詩知（えびしさと）
https://twitter.com/EB_chan
KADOKAWA
enterbrain
株式会社KADOKAWA　エンターブレイン　ブランドカンパニー
お問い合わせ：エンターブレイン カスタマーサポート 電話0570-060-555（土日祝日を除く 12:00～17:00）
©2013 ARMOR PROJECT/KADOKAWA CORPORATION

ニンテンドー3DSとWii Uがもっと楽しくなる活用法やソフトを紹介！

今度の敵は北海のバイキング！

ドンキーコング トロピカルフリーズ
DONKEY KONG TROPICAL FREEZE

Wii U　任天堂／2月13日発売予定／5700円［税抜］(5985円［税込］)、ダウンロード版は5700円［税抜］(5985円［税込］)



ドンキーコング

バナナを愛するジャングルの王者、ドンキーコング。誰にも負けないパワーで、数々の困難を突破してきた。本作でも、そのパワーで無数の敵を蹴散らす。

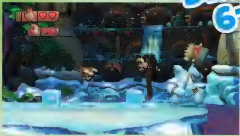
人気横スクロールアクション『ドンキーコング』シリーズの最新作が登場。氷漬けにされたDKアイランドを取り戻すために、ドンキーコングたちが大暴れします！ 今回は、特徴の異なる3匹のパートナーや新アクションなど、ダイナミックに進化したゲームの魅力をご紹介。



ザ・スノーマッズ

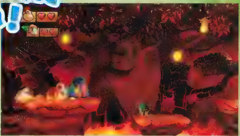
ペンギンやセイウチで構成された、北の海の海賊団。DKアイランドを本拠地にするために、アイスドラゴンの力で島を氷漬けにして、乗っ取ってしまう。

DKアイランドを取り戻すために6つの島を舞台に大暴れ！



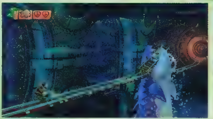
⬇氷に閉ざされた島では、不安定な足場で、獰猛な白クマなどの敵と戦うことに!!

アイスドラゴンが生み出した嵐に巻き込まれたドンキーコング一行は、遠い島へ飛ばされてしまいます。氷の床やトロッコなど、多彩なギミックが存在する6つの島を攻略して、DKアイランドを取り戻しましょう！ 道中ではディディーコングたち、パートナーと協力することが重要になります。

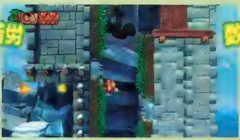


⬇炎のジャングル。思わぬところから、炎が噴き出すなどのギミックがあるかも？

DKアイランドに戻るのもひと苦労

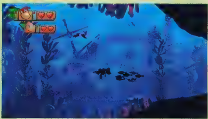


➡シリーズでおなじみの、トロッコに乗り込むステージも。



⬆壁伝いに進んでいくアスレチックなステージ。トゲに触れないよう左右の壁に飛び移りながら、ゴールを目指すことになります。

数々の試練が行く手を阻む!!



⬅暗い海の底では、敵が見えづらいのでよーく目をこらして！

※画面は開発中のものです。

パートナーコングとの協力プレイも!!

ドンキーコングといっしょにDKアイランドを冒険するのは、頼りになる3匹のキャラクターたち。彼らを背負うことで、それぞれが持つ特技が使えるようになります。特徴の異なる特技を活かして、手強い敵や行く手を阻む仕掛けがいっぱいのステージを突破していきましょう！



アイテム取り放題!?

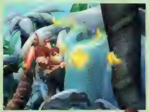
⬆バナナを100本集めると使える"必殺技"。なんと、画面内の敵をすべてアイテムに変えちゃいます！



ディクシーコング

⬇ポニーテールをグルグル回してジャンプ。高い場所まで届きます。





ディディーコング

⬆バレルジェットでホバリングが可能。移動やアイテムの獲得に便利。





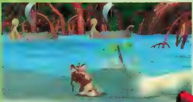
クランキーコング

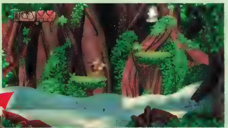
⬇手に持つ杖にご注目。この杖を使えば、トゲトゲの床も進めますよ。

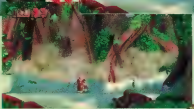


新アクションで道を切り開け!!

本作では、『ドンキーコング』シリーズおなじみの豪快なアクションに加えて、水中を自由に泳いだり、スイッチを引っぱったりと、新しいアクションが登場。いままで以上にダイナミックな冒険が楽しめます。







ド派手な変化をお見逃しなく！

⬅⬆コースの途中で発見したスイッチを引っ張ってみると……。背景がみるみる変わって、足場が出現！



ファンキーコング



お店で冒険に役立つアイテムを購入！

コースに点在する"バナナコイン"。このコインを集めておけば、ファンキーコング自慢の飛行機ショップで、冒険に役立つアイテムが購入できますよ。穴に落ちてしまったときに復帰できる"バルーン"や、乗り物が受けるダメージを防いでくれる"クラッシュガード"など、さまざまなお助けアイテムが揃っています。これらのアイテムを使えば、アクションゲームが苦手な人もクリアーを目指してプレイできるはず！



⬆アイテムを買っておけば、いざというときに大助かり。バナナコインを見つけたら忘れずにゲットしましょう。

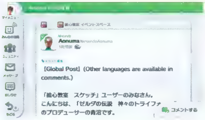
NEWS 『絵心教室 スケッチ』でイラストコンテスト開催中！

現在、Miiverseの"絵心教室 イベントスペース"コミュニティで、『ゼルダの伝説　神々のトライフォース2』のイラストコンテストが開催されています。投稿の受付は2月16日まで。『絵心教室 スケッチ』をダウンロードしていれば、イラスト募集の投稿にコメントする形で、誰でもすぐに参加できますよ。絵が苦手でも大丈夫。『ゼルダ』シリーズに興味のある人は、『絵心教室スケッチ』を使ってコンテストに参加してみましょう！

神トラ2のキャラを使ってみました！

- 『絵心教室 スケッチ』で描かれた作品に限る
- 作品に必ず『神トラ2』のキャラのイラストを入れる
- 応募はひとり1作品（オリジナルに限る）
- 応募はこの募集投稿へコメントを付ける

※詳しくは、Miiverseの『絵心教室 イベントスペース』コミュニティをご覧ください。



⬅狙え金賞！ こん身の力作を世界中の人に披露しましょう。

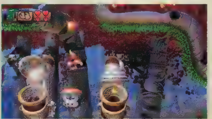
遊んでみました



同じステージをくり返すことで、上達する喜びが味わえます！

最初は、簡単だと思っていたのですが、イヤイヤ、けっこうシビア。"K"、"O"、"N"、"G"の文字やパズルのピースなどを取ろうとすると、途端に難度が上がります。とくに足場が不安定で、急いで進むところなどは、最初は抜けるだけでもひと苦労。途中で「"G"があった」とわかっていても、取っている余裕はないですね（笑）。同じステージにくり返し挑戦して、隠されたアイテムなどを集めていくのが楽しいゲームです。ステージ数も多く、それぞれに固有のギミックがあるので、やり応えは十分。

ドンキーコングたちの動きに関しては、キビキビしていて文句なし。前作に比べてアクションの種類が増えていますが、特殊なアクションはゲーム中で教えてくれるので、迷わずに進められます。あと、お店で攻略に役立つ各種アイテムを購入できるという、初心者向けの配慮もうれしいところですね。



⬅個人的には、ジャンプを多用するステージが苦手。落ちる！

DQ NEWS ドラゴンクエストニュース

ドラゴンクエストX 眠れる勇者と導きの盟友 オンライン version 2

『DQX』に関連するさまざまなニュースやトピックス、そして読者の皆さんからの『DQ』シリーズにまつわる投稿作品を掲載する『DQ』総合コーナー。それが"DQ NEWS"です！

Wii U / Wii / PC

スクウェア・エニックス　2013年12月5日発売　価格は備考欄参照

ジャンル	RPG	テイスト	冒険・ファンタジー
通信機能	ネットワーク対応、Wii Uベーシックセットまたはは Wiiで遊ぶ場合は16GB以上のUSBメモリー必須	プレイ人数	1人
		CERO	全年齢対象

Wii U版 パッケージ版、ダウンロード版ともに3800円［税抜］（3990円［税込］）／Wii版（パッケージ版のみ）3800円［税抜］（3990円［税込］）／Windows版 パッケージ版、ダウンロード版ともに3800円［税抜］（3990円［税込］）／製作・開発 スクウェア・エニックス、ゼネラルディレクター：堀井雄二、キャラクターデザイン：鳥山明、音楽 すぎやまこういち、プロデューサー 齊藤陽介、ディレクター：齋藤力

いまからやろう！ 各町の連続クエスト オーグリード大陸編

以前に掲載された本誌(2013年12月26日発売号)のインタビューで開発陣が語っていた、「バージョン2.1の前に各町の連続クエストを済ませておくと、いいスタートダッシュが切れるかも?」という言葉、皆さんは覚えていますか? "12週間隔"という予定通り、2月末にアップデートが行われるなら、そろそろ準備をしておいてもいいころ。そんなわけで、今週から5回に分け、大陸ごとに各町の連続クエスト情報を紹介していくぞ。すでにクリアーしている人も、友だちを手伝ってあげるといいかも!? 下のリストを見ればわかる通り、リプレイ報酬も悪くないものだしねっ!! まだ済ませていない人は、バージョン2.1で鮮やかにスタートダッシュを切るためにも、クリアーしておくことをオススメするぞ！



←連続クエストは、ひとつの物語としても魅力的。これを体験しないなんて……とんでもない！

ランガーオ村

連続クエストを受注するための条件

賢者ホーローに出会っていること

一連のクエストは、すべてランガーオ村で受注することになるので、ルーラストーンを設定しておくといい。194～197までのクエストでは、ボスとの戦闘はないので安心だ。クエストの内容をよく聞いて、あちこちで必要な情報やアイテムを手に入れよう。戦闘をしなければならないのは198だけ。ボス戦では、テンションアップからの攻撃で、大きなダメージを受けてしまう場合がある。スカラなどで守備力を高めつつ戦おう。敵のHPはかなり多いが、キラージャックをラクに倒せる程度の実力があれば問題ないはずだ。

ランガーオ村の連続クエスト　ランガーオ村の王者

クエストNo.	クエスト名	発注場所と発注者	初回報酬	リプレイ報酬
194	雪山の捜索	ランガーオ村 F-4 村王クリフゲーン	ぎんのこうせき 5個	ウルベア銅貨 2個
195	村の聖地	ランガーオ村 F-4 村王クリフゲーン	経験値の古文書・中	ウルベア銀貨
196	村王の決意	ランガーオ村 F-4 ギュラン	プラチナこうせき 5個	プラチナこうせき
197	戦いの呪縛	ランガーオ村 F-4 ギュラン	赤い宝石 経験値の古文書・中	赤い宝石
198	死神の審判	ランガーオ村 F-4 ギュラン	レッドオーブ	レッドアイ 3個

グレン城

連続クエストを受注するための条件

黒のキーエンブレムを入手していること

ボスとの戦闘があるのは、85と86のふたつ。また、84ではカルサドラ火山のヒートギズモから"鎮魂のロウソク"を手に入れる必要があることを覚えておこう。この連続クエストで登場するボスはなかなかの強敵。攻守の両面でバランスがいいパーティで挑まないと、思わぬ苦戦を強いられる。とくに、86で戦う相手は範囲攻撃が強力で、ときおり痛恨の一撃を放ってくる。そのため、高いレベルの冒険者でもチカラ尽き、それを機に全滅してしまう可能性もあるのだ。戦うときは、しっかり準備を整えてから挑もう！

グレン城の連続クエスト　嘆きの妖剣士

クエストNo.	クエスト名	発注場所と発注者	初回報酬	リプレイ報酬
82	さまよえる怪物	グレン城 2階 C-4 チグリ大臣	きつけそう 3個	ウルベア銅貨 2個
83	明かされる過去	グレン城 1階 F-4 ダンデル	おうごんのかけら 2個	ウルベア銅貨 2個
84	目覚める剣士	グレン城 2階 C-4 チグリ大臣	プラチナこうせき 3個	げんこつアメ 2個
85	立ちはだかる守護者	グレン城 2階 C-4 チグリ大臣	経験値の古文書・中	ゴールドストーン
86	語り継がれる真実	グレン城 2階 C-4 チグリ大臣	レッドアイ	レッドアイ5個

ガートラント城

連続クエスト受注条件

赤のキーエンブレムを入手していること
17 "ぬいぐるみを買いに"をクリアーしていること

周囲に生息するモンスターが強いエリアで受注するクエストだけに、すべてをクリアーするまでに発生する3回のボス戦の難度も、比例して高めとなっている。213で戦うボスはバイキルトを使うため、賢者の"零の洗礼"などがあるとラク。214のボスは、単体なら213に比べて弱めだが、相手は3匹なので注意しよう。215で登場するボスは、連続クエストの最後を飾るだけあって、強力な相手。とくに、ザラキーマやイオグランデ、マホカンタには注意したい。

ガートラント城の連続クエスト　ガズバランの牙

クエストNo.	クエスト名	発注場所と発注者	初回報酬	リプレイ報酬
211	王様のハンティング	ガートラント城 3階 E-6 グロスナー王	ウルベア金貨	ウルベア銀貨
212	進め！ レスキュー隊	ガートラント城 3階 E-6 グロスナー王	経験値の古文書・大	オーガニックサラダ 3個
213	裏切り者はだれだ!?	ガートラント城 3階 E-6 グロスナー王	ウルベア金貨	ウルベア銀貨
214	剣の継承者	ガートラント城 3階 E-6 グロスナー王	赤い宝石 5個	赤い宝石
215	王女と牙とぬいぐるみ	ガートラント城 4階 C-4 ゼラリム姫	レッドオーブ	レッドアイ 5個

※データは1月29日現在のものです。
※『ドラゴンクエストX　眠れる勇者と導きの盟友　オンライン』のプレイには、『ドラゴンクエストX　目覚めし五つの種族　オンライン』のソフトおよびレジストレーションコードが必要です。
※本記事では、『ドラゴンクエスト』を『DQ』と表記しています。

ゴジラ太田のDQX プレイリポート 01

日々「DQX」を遊んで、おもしろかった出来事や感じたことを気ままに綴ります。アストルティアの"いま"が丸わかり！

PROFILE

ゴジラ太田　すべての『DQ』シリーズをこよなく愛するフリーライター。『DQX』では全職業レベル80。



キャラクター名	ジーラ
種族・性別	オーガ・女
心のメイン職業	まもの使い
住所	グレン住宅村草原地区 4876丁目1番地

このリポートの最新版・完全版は ファミ通.com http://www.famitsu.com/

DQX　プレイリポート

『FFXI』経験者なら、とっても気になるイベントが始まりました！

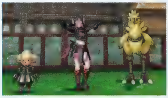
皆さんこんにちは、ゴジラ太田です！ 今週からコチラでもプレイリポートが掲載されることになりました。1回目とありますが、ファミ通.comの連載はすでに71回目になっていますね。かなりのズレがありますが、気にしないことにします。

さて、さっそく本題！ 現在のアストルティアでは、『FFXI』とのアニバーサリーイベントが開催中。『FFXI』をプレイしている人、またはしたことがある人にはおなじみのシャントット様が、アストルティアに降臨したのです！「シャントット様ってどなた？」という方のために簡単にご説明すると、

- 『FFXI』を代表する大人気キャラ。
- 絶大な魔力を持つスーパー大魔道士。
- 一見お上品かつ愛らしい容姿だが、怒らせたら命はないと言われている。
- 「あら！ わたくし、ブチ切れますわよ」のセリフがあまりにも有名。

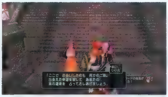
……といった感じでしょうか。

そんなシャントット様とは、アズランの町で会うことができます。



⬆写真左がシャントット様。右がチョコボですね！ 中央はオガ娘です٩(゜∀゜)۶

彼女に話してクエストを受注すると、顔アクセサリーのクリスタルピアスをもらえます。これを装備した状態で植物系モンスターを倒すと、ときどき"ギサールの野菜"を落とします。それを、シャントット様の横にいるチョコボに食べさせてあげて、シャントット様に報告すればクリアー。クエスト自体は簡単ですね。そして、報酬でもらえるマンドラゴラコインを魔法の迷宮入り口の種族神像に捧げることで、『FFXI』で人気のモンスター、マンドラゴラと戦えるのです！



⬆さっそくマンドラゴラとバトル！ と思ったら、ミネアさんと出会えました(笑)。

マンドラゴラは同時に8匹も出現しますが、1匹あたりの強さはそれほどでもない模様。範囲攻撃さえあれば、レベルが高くなくても倒せると思います。



⬆『FFXI』同様、"夢想花"を使ってきます。眠りガードの装備品があると安心！

ちなみに、マンドラゴラコインをもらった後にシャントット様と再び話すと、強・マンドラゴラコインと交換してもらえます。こちらのコインを使うと、マンドラゴラに混ざって、1匹だけマンドラゴラ黒が出現するように。



⬆余談ですが、マンドラゴラ黒なんですね。ずっと黒マンドラゴラだと思ってた……。

マンドラゴラ黒は、『FFXI』ではおなじみの魔法、"フラッド"や"ファイガ"などを使ってくるのですが……。



⬆フラッドは、まともに食らうとレベル80のキャラクターでも倒されかねない強さ！

これらの対策としては、"魔結界"を使っておくのが堅実。また、マホカンタを使える職業がいる場合は、フラッドの詠唱が始まったら、ターゲットされている人に対してマホカンタをかけて、跳ね返すのもオススメ。

マンドラゴラを倒すと、報酬で"チョコボチケット"が手に入り、集めると『FFXI』にちなんだ、いろいろなグッズと交換できるのです。どんなグッズがあるかは、ぜひファミ通.comを見てくださいね。それではまた次回！

レギュラーコーナー◆DQNEWS

今年も開催中！ バレンタインイベント!!

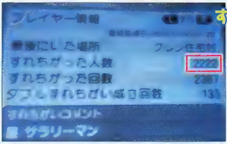
昨年に引き続き、アストルティアでは2回目の"アストルティア♥クイーン総選挙"が開催中だ！ 下のクイーン候補の中のひとりを選んで、彼女たちのチョコ作りに協力しよう。1日1回リプレイ可能で、一度協力するごとに候補者に1票が入るぞ！ ちなみに同じ候補者に何度も協力すると、このイベントでしか手に入らないアイテムを入手できる。浮気者は損をするかも!?



「DQX」のキリのいい数字を写真に撮ろう！ We are キリ番ゲッターズ

各1200ガバス

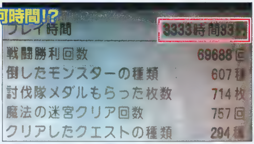
すれちがい大記録！



東京都　はなさん

⬅よくぞここまで！ 発売日から単純計算すると、1日に4人程度とすれ違わないと達成できない大記録です。ひたすら感心!!

ゲームは1日何時間!?



東京都　ひさめさん

➡撮影可能時間1分の奇跡を激写！ これだけ鮮やかに数字が並ぶと、それはそれは気持ちいいに違いないと思います!!

iPhoneとAndroidのゲーム情報コーナー

ファミ通App 出張版

スマホゲーム情報をアプリでチェック!!

ファミ通App アプリ情報

iPhone、Android 両対応

レギュラーコーナー◆ファミ通App出張版

GUNS N' SOULS feat. Song Summoner

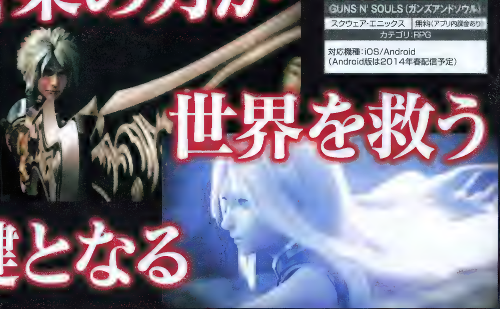
ガンズアンドソウル

2008年に発売された、歌を力に戦うRPG『ソングサマナー 歌われぬ戦士の旋律』。その世界観を引き継ぎ、新たな物語を描くのが、ハイスピードアクションRPG『GUNS N' SOULS(ガンズアンドソウル)』。舞台は、機械兵に支配された監獄星"地球"。主人公のジギーは、音楽を力に変える"ソングサマナー"の能力と武器"ガンズアンドソウル"を手に、復讐のため機械兵に立ち向かう。

iPhone・Android アプリ

GUNS N' SOULS (ガンズアンドソウル)	
スクウェア・エニックス	無料(アプリ内課金あり)
カテゴリ:RPG	
対応機種:iOS/Android (Android版は2014年春配信予定)	

音楽の力が世界を救う鍵となる





ZIGGY

ジギー

声:中村悠一

音楽を武器にして戦う"ソングサマナー"の力を持つ主人公。宿敵"キル・ザ・キング"への復讐を胸に、果てなき戦いの渦へ飛び込んでいく。

『ソングサマナー』の世界観を踏襲!



⬆主人公のジギーを始め、"ナンバー42"や"ソウルマスター"など『ソングサマナー』のキャラクターたちが多数登場する。



???

声:内田真礼

本作のメインヒロイン。名前、素性など、すべてが謎に包まれている少女。とある理由から、ジギーたちと行動をともにすることになる。

『ソングサマナー』とは?

『ソングサマナー 歌われぬ戦士の旋律』は、"iPodで楽しめる本格RPG"として発売された異色の作品。iPodのクリックホイールを使用してゲームをプレイできるほか、iPod内の音楽で戦士を生成・強化するシステムなど、革新的なゲームデザインが話題となった。現在は、キャラクター、イベントが追加された"完全版"がiPhone、iPod touch向けに配信中。



⬅バトルはマス目で区切られたマップ上で戦うタクティカル方式。

POINT 1 目もくらむハイスピードアクション！

ゲームの基本スタイルは、アクションゲームとカードゲームが融合したようなものになっている。プレイヤーはフリックでオートランのジギーを操り、障害物を回避しながらボスの待つエリアまで駆け抜けていく。道中で出現する敵に対しては、ジギーを敵の前に移動させるだけで自動で攻撃をしてくれる。ボスとの戦闘時も同様の操作で敵の攻撃を回避しつつ、ボスの前にジギーを移動させて応戦。ピンチのときはスキルを発動して切り抜けろ！

眼前の敵を倒して進み……





最奥部で待つボスを討て！

スクエニ×シフトが贈るアクション





⬅⬆プレイヤーが使えるスキルには、敵を一掃する"ボム"タイプのものや、HPを回復する"補助"タイプなどがある。状況に応じて使い分けよう。

POINT 2 カードの力が君を強くする

バトル挑戦時には、フレンドのものも含めた"ミュージックファイターカード"を装備する。これらのカードには"スキル"が備わっており、前述したスキルを使用するときには、使いたいスキルを持ったカードを装備する必要がある。また、カード自体にも攻撃力やHPがあり、カードのステータスの合計がジギーの能力値になるぞ。まんべんなくカードを育てるのが重要だ。

合成でカードを強化！



⬆ほかのカードを消費して行う"合成"をすれば、カードを強化することができるぞ！





カードの種類は150種以上！





初の音楽付きカードに注目！

カードの中には、歌がついたものがある。そのカードをデッキにセットすれば、歌がBGMとして流れるほか、歌の力でジギーのステータスがアップするのだ！



2013年 ファミ通町内会 投稿者ランキング 結果発表



[illegible]

※ナッツとは? [illegible]

2013年 投稿者ランキング

順位	ペンネーム	MVP獲得回数
優勝	若泉	4
2	長尾パンダ	3
2	マヒ郎	3
4	助手ウインク	1
4	電気バチ	1
4	猫の霧	1

投稿者ランキングとは?

町内会に掲載されたネタの数を集計し、月ごとにもっとも掲載数の多かった投稿者を月間MVPに認定。そして1年間でもっともMVP獲得回数が多かった投稿者を町内会長に任命する。最新ランキングは、欄外のアドレスからコンピュータ町内会へアクセスして確認!

三つ巴の戦いを制して第6代町内会長に輝いたのは若泉!!



釣り好きの人に悪い人はいないから!



戦艦三笠の上で受け継がれる魂!!



初めての共同作業! 町内会の航路はどっちだ!?



全艦砲撃用意! 投稿界の無敵艦隊となれ!

ナッツ、ドブ板の誓い

若泉との待ち合わせ場所にたどり着けず、しばし横須賀の街をさまよったナッツ。ふと気がつくと、目の前にはドブ板イベント広場があった。アーティストなら誰もが目標とする会場だ。「いつの日か、得意のテーブルマジックで、この会場を満員にしてやるぜ」。人知れず、後頭部に誓ったナッツであった。



←当日は猫が2匹いたが、ナッツが近づくと逃げていった。

最新ランキングも掲載 コンピュータ町内会▶http://www.famitsu.com/matome/chonaikai/

学年誌からスタートした投稿人生、ついに最高峰へ!

ナッツ　三つ巴の大混戦だったよね。1994年の曙、貴ノ浪、貴闘力による巴戦を思い出したよ。

若泉　9月の時点で長尾パンダさん、マヒ郎さんに追いついたんですが、最後まで気を抜けませんでしたね。優勝が決まったときは、正直ホッとしました。最後のほうは、不安を消すためにはがきを出していたような感じだったんで。じつは、長尾さんとはTwitterを通じて知り合って、けっこう連絡を取り合ったりしているんですよ。

ナッツ　横のつながり！　知り合いと競り合って、気まずくなかった？　リングの上では関係ない？　藤波よ猪木を愛で殺せ？

若泉　いや、基本的に投稿者は全員敵だと思っているんで(笑)。でも、長尾さんはネタの質も高いし、着眼点も人の手垢がついていないところを狙ってくるし、影響を受けた部分もあります。今回、単純な掲載数で言うと長尾さんのほうが多かったし、試合に勝って勝負に負けた的な感じはありますよね。

ナッツ　勝って兜の緒を締めよ、買ったコクワの後ろ足！　マヒ郎に関してはどう？

若泉　4コママンガが好きでした。一度、町内会長になったからこそだと思うんですけど、自由にやっている感じがしました。僕も今年は、いろいろなネタを試していきたいですね。

ナッツ　投稿を始めたきっかけはガバス目当て？　体目当て？

若泉　もともと雑誌に何か送るのが好きで、小学生のころから懸賞とかによく応募していたんです。その流れで『小学三年生』のネタ投稿コーナーにはがきを出して、ときどき採用されていました。その後、『サラブレ』という雑誌の投稿コーナー、“ますざぶ”に投稿するようになって、そこで新人王を獲ってから一気に投稿にハマりましたね。そのころから、たまに町内会にも投稿していたんですけど、正直レベルが高すぎて、まったく歯が立たなかったです。

ナッツ　町内会は投稿界の最高峰。投稿南アルプス、あるいは投稿鋸山を自認しているからね。

若泉　通用するようになったのは2011年くらいからですね。当時はニドネというペンネームでやっていました。そして去年の3月から、本腰を入れていまのペンネームで投稿するようになって、すごく手応えを感じたんです。最初は「場を荒らしてやろう」くらいの考えだったんですけど、これはもうちょっと投稿量を増やせば、もしかしたらもしかするかも……と。

ナッツ　なるほど。着実なステップアップで、将来的には『生活笑百科』の相談員も夢じゃない！　ちなみに、歴代の投稿者で印象深い人はいる？

若泉　利子で暮らすさんと村主さん。リシクラさんは町内会投稿者の理想像のような気がします。村主さんは唯一無二。マネしたらケガをする(笑)。

ナッツ　町内会長になって、これだけは言っておきたい、あるいは、あれだけは食べられないってお漬け物はある？

若泉　誰も言ってくれないので自分で言いますが、5月から12月まで、ずっと2位以上をキープしたことは、自分で自分を褒めてあげたいです。飽きっぽい自分が、よくがんばったと。

ナッツ　有森&ガブちゃん！



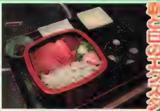
⬆懸賞に応募していたころは、加藤夏希サイン入りポラを当てたこともあるとか。



⬅ナッツが同じブラを8年間使用中と聞いて、この日いちばんの驚きの表情。

若泉偏食伝説





ぼ、僕はおにぎりが好きなんだな



コンピュータ町内会 新コーナー開始!!

New 長文無制限一本勝負

New 俺の恩返し

オリジナルTシャツついに完成!!



新町内会長インタビュー完全版をコンピュータ町内会で近日公開!

ファミ通がお送りする
何でもアリの総合情報コーナー

FAMIKING VOL.651

ファミキング

各コーナーのあて先

eメールでの投稿はコチラ
famiking@ml.enterbrain.co.jp

はがきでの投稿はコチラ
〒102-8431 エンターブレイン
週刊ファミ通2月20日号
ファミキング「○○○○」係まで

レギュラーコーナー◆ファミキング

編集部襲来

編集部に、『モット！ ソニコミ』の"最狂広報"とモノクマが現れた！ プレゼントもあるよ。

ジョイまっくす氏＆モノクマがファミ通編集部に襲来!!





プレゼントはこのポスター

プレイステーション3で発売予定の『モット！ ソニコミ』と、『ダンガンロンパ』シリーズのコラボを記念して、ジョイまっくす氏とモノクマが編集部に！ 不思議な組み合わせに、編集部員もビックリ！

『モット！ ソニコミ』ポスターを5名様にプレゼントします！

ビキニ姿のそに子のポスターを抽選で5名様に。希望者は、はがきに住所、氏名、年齢、電話番号を明記して、このページ上部のあて先で「ソニコミポスター」係まで。締切は2月20日の当日消印有効。当選者の発表は、賞品の発送(3月上旬予定)をもって代えさせていただきます。



コラボ衣装はコチラ！



ジョイまっくす氏とモノクマを直撃!!

編集部でひと暴れした後のジョイまっくす氏とモノクマに、独占取材！ 今回のコラボの経緯やお互いの印象などをうかがった。



最狂広報 ジョイまっくす氏

『ダンガンロンパ』シリーズの希望ヶ峰学園・学園長 モノクマ

――今回の『モット！ ソニコミ』と『ダンガンロンパ』シリーズのコラボは、どんな内容なのですか？

ジョイまっくす氏(以下、**ジョイ**) 『モット！ ソニコミ』でそに子に着せる衣装で、モノクマちゃんとモノミちゃんのパーカーが出るの！ これがすごくカワイイの☆

モノクマ そに子さんの肉体を、オマエラに見せるのが惜しいから、ひと肌脱いでパーカーになってみたんですよ。

――なぜ、このコラボを行うことになったんでしょう？

ジョイ だってモノクマちゃんもモノミちゃんもカワイイじゃない！ ずっと会ってみたかったんだけど、実際会ってみたら、想像以上にカワイイ！ 持って帰って玄関に飾っておきたいくらい。

――最後に、おふたりからひと言ずつお願いします。

ジョイ どっちのパーカーも、すごくカワイイから、そに子に着せてあげてね！

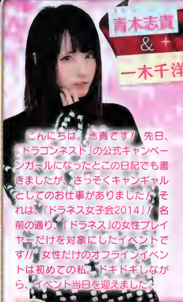
モノクマ せいぜい、ボクのパーカーを使って、いい写真を撮ってくださいよ。うぷぷぷぷ……。

PS3 『モット！ ソニコミ』とは？

角川ゲームス／3月20日発売予定／6800円［税抜］(7140円［税込］)

ニトロプラスのライブマスコットガールを務めるキャラクター"すーぱーそに子"を題材にしたゲーム。プレイヤーは、そに子の専属カメラマンとなって、彼女の写真を撮りながら、トップグラビアアイドルへと育てていく。





青木志貴 & 一木千洋

ゲーマーズエンジェル日記

本コーナーは、3代目ゲーマーズエンジェルの青木志貴ちゃんと一木千洋ちゃんが、交代で綴る自由な日記です。

第37回

今週の当番 青木志貴(あおきしき)ちゃん

三木プロダクション所属の新人声優です。生粋のゲーム好き! 友人たちいわく、ゲーム中は性格が豹変するらしいです(笑)。

『ドラネス』女子会2014!

こんにちは。志貴です! 先日、『ドラゴンネスト』の公式キャンペーンガールになったとこの日記でも書きましたが、さっそくキャンギャルとしてのお仕事がありました! それは、『ドラネス女子会2014』! 名前の通り、『ドラネス』の女性プレイヤーだけを対象にしたイベントです!! 女性だけのオフラインイベントは初めての私。ドキドキしながら、イベント当日を迎えました。

会場はなんと"執事喫茶スワロウテイル"! 女子に大人気で、かなりの予約待ちがあると噂のコンセプトカフェということで、その時点でテンションMAXでした(笑)。いざ、お屋敷に"ご帰宅"(笑)してみると、ステキな執事の皆様が……! これは女子大喜び間違いなしです。イベントは、華やかに着飾った『ドラネス』女子がたくさん! おいしい紅茶とお菓子を食べつつ濃いゲーム話、というギャップがすばらしすぎました。

イベント参加者が考えたアイテムを、実際にゲーム内で実装してくれる企画もあり、本当に太っ腹すぎてびっくり! イベントの最後には、コスメセットやクッキーなど、女子の喜ぶツボを押さえたおみやげまで用意されていて、大満足のイベントでした! キャンギャル1発目のお仕事から、とても楽しくて、今後の『ドラネス』にも期待です!!

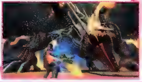


おみやげでもらったクッキー。『ドラネス』キャラクターのイラストが描かれているのです! かわいすぎ&もったいなくて、ちょっと食べられないよ～(涙)。

今回の1本 『ドラゴンネスト』

NHN PlayArt/2010年6月9日配信開始/基本料金無料

ハンゲームが運営する、基本料金無料のオンラインアクションRPG。総勢30名以上の豪華声優陣を起用し、個性的なキャラクターが織り成す物語も魅力のひとつとなる。



こちらもチェック!!

ファミ通.com ブログ 公開中!!
『ゲーマーズエンジェル天使のお部屋』

ニコニコ生放送 配信中!
『ファミ通LIVE ゲーマーズエンジェル(仮)』 次回は2月10日(月)を予定

ゲーマーズエンジェルへのお便り・ご依頼はこちら

……おります。3代目ゲーマーズエンジェルへのファンレターやお悩み相談などは、148ページ上部のあて先で「ゲーマーズエンジェル日記」係まで。ゲームメーカー主催のイベントへの参加や、ゲーム企画依頼なども随時募集中です!

インフォメーション

大好評のファミ通オリジナルダウンロードコンテンツ。次号の内容を、ひと足早く公開!

ファミ通オリジナル

次号のファミ通も要チェック!

ダウンロードコンテンツ福袋がスゴい!

お役立ちアイテムや、ここだけのオリジナルアイテムなどが手に入る付録"ダウンロードコンテンツ福袋"。2月27日号(2月13日発売)の目玉は、稼動直前のアーケードゲーム「ガンスリンガー ストラトス2」だ!!

ガンスリンガー ストラトス2

"ハートのイヤリング/桃"を装着せよ!

2月20日からアーケードで稼動予定のオンラインマルチ対戦型ダブルガンアクションゲーム『ガンスリンガー ストラトス2』。次号では、本作のカスタマイズ要素として"ハートのイヤリング/桃"を装備できるキャンペーンコードが手に入るぞ!!







ファミ通のデジタル付録

『龍が如く 維新!』過去記事総まとめ

ファミ通でこれまでに掲載された『龍が如く 維新!』紹介記事(2013年9月5日号～2014年2月27日号分)を総まとめ。iOSやAndroidの端末で読めるのだ。

週刊ファミ通2月27日号をお楽しみに!!

(2月13日発売)

今週の編集部

流行りゲー

ファミ通編集部で流行しているゲームを聞き込み徹底調査！ いまスタッフがハマっているタイトルは何だ!?

首位の勢いは止まらず！ 話題の新作も登場!!

『ゼルダの伝説』シリーズ最新作の『ゼルダの伝説 神々のトライフォース2』が、今週も1位をキープ。初登場でランクインを果たした『戦国BASARA4』は、102ページからの攻略記事も要チェック！

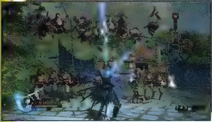
集計期間
1月22日〜1月28日

順位	タイトル	人数
1	ゼルダの伝説 神々のトライフォース2 ニンテンドー3DS/任天堂/2013年12月26日発売	9人
2	ファイナルファンタジーXIV：新生エオルゼア プレイステーション3、PC/スクウェア・エニックス/2013年8月27日発売	7人
3	戦国BASARA4 プレイステーション3/カプコン/1月23日発売	5人
4	モンスターハンター4 ニンテンドー3DS/カプコン/2013年9月14日発売	4人
5	パズドラZ ニンテンドー3DS/ガンホー・オンライン・エンターテイメント/2013年12月12日発売	3人

Pick UP 今週の第3位

戦国BASARA4

プレイステーション3/カプコン/1月23日発売/6657円[税抜](6990円[税込])



［ゲーム概要］ 戦国武将を操作して天下統一を目指す、シリーズ最新作。戦国時代を創る"戦国創世モード"のほか、新アクションや新武将が追加されている。

武器を強化しまくって合戦に挑むのが楽しすぎる！ ストーリーもボリュームたっぷりで、これ1本でしばらく遊べそう。 (TEXT：ででお)

ファミ通LIVE

〜水曜はファミ通とよしもとがゲームの生番組やってるよ！〜

ファミ通×よしもと×ニコニコ動画

毎週水曜日 午後8時から 生配信中！

『Diablo III(ディアブロIII)』に、同シリーズのファンだという毛利名人がトライし、その魅力に迫った。特番では、『YAIBA：NINJA GAIDEN Z』をフィーチャー。出演者一同、キーパーソンであるコーエーテクモゲームス早矢仕氏と、comcept稲船氏の話に聞き入った。



毛利名人の引率で4人プレイ！

予告 次回は2月12日放送！

話題作の最新情報をたっぷりお届け!!

アドレスはコチラ http://ch.nicovideo.jp/channel/famitsu_live

ファミ通LIVE公式のTwitterハッシュタグ #832live

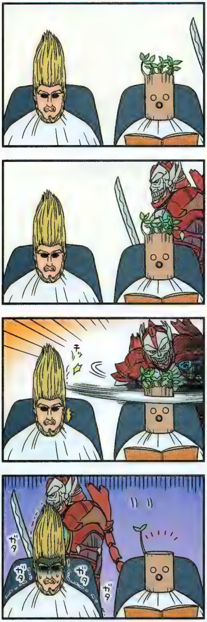
※放送内容は予告なしに変わることがあります。ご了承ください。

第129回

4コマゲーム通信 ふぁみもん

カット

まんが/酔co



今週の元ネタ
『鉄拳』シリーズ

床屋さんと言えばイメチェン。イメチェンと言えば『鉄拳』の吉光。新作が出るたび、彼の鎧(?)のデザインを見るのが楽しみなんです。人間離れした技をくり出す彼の異名は"からくり宇宙忍者"。名は体を表すと言いますが……改めて考えると、この人はいったい何者なのかわからなくなってきます(笑)。 (酔co)

【酔coネット】http://www.geocities.jp/tokyo_okina/

レギュラーコーナー◆ファミキング

FAMITSU COLUMN

次長課長・井上聡の うわごとですので、ご勤弁

当コラムは自他ともに認める芸能界イチのゲームバカ、次長課長・井上聡が、血ヘドを吐かん勢いで遊び倒す“ゲームな日常”を切り取った戯言日記です。



決勝大会！

感慨深い大会でした……

どうもごきげんよう。

さて、1月26日に行われた『モンスターハンター』の祭典、“モンスターハンターフェスタ'13”の決勝大会にゲストでお呼ばれしたので、行ってまいりました。

僕のステージでの勇姿を写真に納めるべく、カメラマンとして後輩のティ・カトウ(つぎのページ参照！)も連れていったのですが、



※撮影：ティ・カトウ

初めてのモンハンフェスタに興奮していたのか、会場入りから楽屋でくつろいでいるときまで**ムダに**パシャパシャ撮りまくるので、上の写真は少しイラッとしている姿です。この後、**胸ぐらをつかんで解決**させましたが。そして出番の時間が来たので、



※撮影：ティ・カトウ

MCに紹介された後、勢いよくステージに飛び出しましたが、自由に会場に入れた地区予選のときとは違って、抽選で当たったお客さんが数百人しかおらず、しかし**全員が筋金入りのモンハン好き**ということもあって目をギロつかせていたので、少しだけ萎縮しましたね(映画でよく見る、**酒場によそ者が来たときの、地元の人たちの目つき**のような感じ)。まあたぶん、気のせいだと思いますが。

そして、ほかのゲストさん2名も加えてトークをしました。近況報告やら、好きなモンスターについてなど。さらに、“モンハンあるある”を聞かれ、いくつか候補が浮かんだのに、とっさに「青い採掘ポイントがよく目の前で消える」と、**無難に**答えてしまったことを少し反省しています。ちなみに候補だったのは、「女子ハンターで上手いのは、だいたい茶髪の子」と、「3DS本体の“POWER”の文字の溝に、憶えのないゴミがつまっている」、そして「**3DSをケースなしでカバンに入れて持ち歩くと、10回に1回はトースターみたいにソフトが飛び出ている**」でした。



※撮影：井上聡



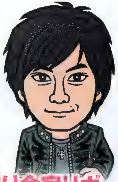
この後、ゲスト3人と会場のお客さんひとり(ちなみに女性で茶髪)のパーティーで、リオレウス希少種、リオレイア希少種の2頭同時討伐クエに挑戦しました。



※撮影：ティ・カトウ

僕は、最近になって使い始めた操虫棍で挑みましたが、各エキスのポイントを探りながらふざけて遊んでいたら、あっさりとクエスト失敗に終わりました。

こうして僕らのステージも終わり、いよいよ決勝大会が始まるというときに、僕はつぎの仕事のため会場を離れてしまい、肝心なところを見られずじまいでした。が、きっと予想もつかないようなすごいプレイだったんでしょうね。あ〜、見たかったなあ。



次ページは……
第4回井上軍団狩り合宿リポート!!

イラスト：荒井清和

FAMITSU COLUMN

井上聡コラム 特別編

またやってしまいました 井上軍団狩り合宿 第4回 -極寒幽閉編-

「大塚さん、毎年恒例の狩り合宿、12月初旬開催で、よろしくお願いします!!」

ある日、担当編集のもとに、本誌コラムでおなじみの次長課長・井上聡から上記の通りのメールが届いた。担当、ふと考える。(あ、アレ? 2013年の狩り合宿って、『モンスターハンター4』発売直後の、2013年9月末にやらなかったっけ……?)。そして、ファミ通のバックナンバーを確認し、「やっぱやってるよ! 2013年11月2日号にリポートを載せたもの! え、またやるの!? あの過酷な合宿を!?」とワナワナと震えながら返事を返すと、今度は井上聡から電話が。

「やりましょうよ! 今度は2泊3日で!」

……というわけで、4回目となる"井上軍団狩り合宿"の開催があっさりと決定。今回も、『モンハン4』で狩りまくりです……。

前回の狩り合宿は

本文中にもあるが、第3回狩り合宿は『モンハン4』の発売直後、2013年9月末に1泊2日のスケジュールで実施された。"24時間でいくつの"玉"を集められるか?"をテーマに行ったが、初参戦のトータルテンボス藤田の健闘むなしく結果は惨憺たるものに……。このときから井上は、「年内に合宿をもう1回」と主張していたのだ。



←エンタープレインの会議室にこもって、ひたすら狩り続けた第3回狩り合宿。面子はいつも通り。





ここ絶対に……かまいたちが出るだろ

⬆➡そして集まったいつもの面々(上)。左からネゴシックス、初参戦のティ・カトウ、井上聡、コンマニセンチ堀内、あっぱれコイズミ。いつもこのときは元気なんだよ……。なお、トータルテンボス藤田も途中から参戦予定だ。右は、今回お世話になった千葉県の宿泊施設"生命の森リゾート"のコテージ。

写真で追う、地獄の合宿

1日目:午後5時30分



←隊長・井上聡が開会宣言。「今回のテーマは"楽しい狩り"!」。どよめく参加者を見て井上は「楽しく、レア7武器が何個出るか競争で」。けっきょくガチかよ!



➡井上、堀内、カトウ、コイズミの4人で狩り。ひとり取り残されたネゴは、担当編集とまったり。

2日目:午前2時00分



←山陰地方のロケから直行で、トータルテンボス藤田が参戦。前回の合宿が楽しすぎて、「どこからでも駆けつけます!」と気合十分だったのだ。

2日目:午前6時30分



➡ずっと狩りの手伝いをしていた井上、急に我に返り、「なんで俺がオマエらの手伝いすんねん!」とブチ切れ。疲労の色が見える。

新しい朝が来ました



←合宿のたびに思うが、一歩も外に出ない軍団にとって、さわやかな朝は関係ないんだよな。

事件簿① あっぱれ乱心! 井上殴打事件

いつもいじられ役のコイズミ。今回の合宿でも同様だったが、井上に「腰が張るのでちょっと叩いて」と言われて目がキラリ。「では僕が」と買って出て井上の背後に回り、写真の通り猛烈な勢いで、井上の腰にハンマーパンチを振り下ろした。「痛えなこの野郎!!」ってんで、シメられたのは言うまでもない。





←⬇巨体のコイズミ、ジャンプいちばん井上の腰に拳を叩きつけた。コイズミの、まさかの乱心に、井上は……!



⬆コイズミを押し倒して折檻。ただ、コイズミがちょっと気持ちよさそうなのがキモい。

事件簿② ネゴシックス、奇跡の活躍!



合宿のたび井上に「ネゴも行くの?」と言われるネゴシックス。今回も空気扱いか……と思いきや、なんとレア7武器探究レースではトップを走る快挙! しかしレア7がなんのことかわからず、「これ、いい武器なんですか?」とボソリ。





⬆➡本能に忠実なネゴは眠くなったら寝てしまう。「安らかに眠れ」と井上がサッと顔を撫でると、なぜかパチリ。

事件簿③ 熱い男・藤田、日本縦断

2回目の参加となったトータルテンボス藤田。売れっ子芸人のため途中参加、途中抜けとなったが、気合は誰よりも入っていた! なんと島根ロケから帰ってきた足で深夜2時に合流。しかも風邪で高熱という悪条件だったが根性で平熱に戻して狩りに没頭し、翌日も夜7時には生放送のため都内に戻り、深夜3時過ぎに再び合流という強行軍だった。それでも「楽し過ぎる!」。



←⬇島根土産を片手に、自家用車で合宿に駆けつけた藤田。ロケ先で風邪を引き、熱まである状態だったが、「この合宿、ずっと楽しみだった!」と元気いっぱい。





←しかし、翌日の夕方には生放送出演のため都内に戻る。気合だけで、熱を平熱まで下げたのには驚いた。



➡「俺は帰ってくる!」と宣言し、ニンテンドー3DSは置きっぱなし。そして10時間後の夜中に、本当に戻ってきた。



⬆少ない参加時間を取り戻すためか、藤田は一瞬たりともニンテンドー3DSを手放そうとはしなかった。ハンターの鑑だ。



←⬇狩りが煮詰まってくると、気分を変えるためにコイズミが標的にされる。この日はゆで卵を割るために額を提供。でも殴られる。





←井上に続き、堀内もゆで卵を持ってコイズミの前に。しかし、だいぶ固ゆでになったらしく、堀内が本気で額に打ちつけると、コイズミがのけ反った。



←狩りも終盤の2日目深夜、カトウが井上をマッサージ。しかしこの男、どうも井上が大好きらしく、手つきが怪しい……。



➡「オマエ、気持ち悪いからもう帰っていいよ」と井上に言われ、泣く泣く帰途につくカトウ……。



←残すところ4時間。狩り合宿の定番スタイルである〃タオルはちまき〃でラストスパートだ。武器の集まりは悪いけどね……。

今回の結果

"レア7武器を集める"がテーマの合宿だったが、蓋を開けてみたら、ネゴが2本、カトウ、堀内が1本で、井上、藤田、コイズミは"スカ"という結果に。欲のないネゴがトップという結果を受けて井上は、「心の疲労がヒドい」と疲れた表情。いっぽうで、ひたすら楽しそうに狩っていたカトウを見て、「ずっと目が輝いていましたね。僕らにはない表情かも。我々もまた、原点に返らなきゃ」と、気持ちを新たにしたようだ。藤田も「遠足のお菓子を選んでいたときを思い出した。また開催してください!」と言い、堀内とコイズミにイヤな顔をされていた(笑)。



FAMITSU COLUMN



伊集院光 接近につき『ゲーム警報発令中』

雑に『信長』をやるの巻



『ウォーキング・デッド』、『ゼルダの伝説 神々のトライフォース2』に続いて、今度は『信長の野望・創造』に手を出してみました。『Qさま!!』などのクイズ番組を御覧いただいている読者貴兄にはもうバレていると思いますが、歴史が大の苦手の僕としては、主人公の織田信長についてですらよく知りません。中学生のとき、"本能寺の変"の年号を覚える際の語呂合わせを、「いちごパンツ(1582)の信長さん本能で死す」って覚えたせいで、なんかいちごパンツをかぶって火の海で、「人間50年～」って舞っているイメージがあります。あと、日本で初めてパンティーを手にしたのは豊臣秀吉っていうのも、少ない日本史知識のうちのひとつです。もはやこうなると、日本史の知識じゃなくてパンツの知識ですね。スキャンティーの語源はスキャンダラスなパンティーっていうのも知っているし。

そんなありさまでなぜ『信長』を？　と思われるかもしれませんが、いまを遡ること四半世紀以上前、我が家に初めてパソコン(当時の呼び名はマイコン)が来た際に、同時に買ったゲームソフトのひとつが初代『信長の野望』で、僕にとっての初めてのコンピューターシミュレーションゲームという衝撃的な作品だったからです。以来、ひたすら治水に明け暮れた思い出のあるPC-9801版や、兵を雇いすぎるとバグるという、ROMが超高くてデカかったスーパーファミコン版、そしてXbox 360の『信長の野望・天道』に至るまで、コアな信長ファンの前では申し訳ない程度のプレイスタイルだけど、『信長』の新作が出ると、ちょっとだけでも触れておこうという気になってしまうのです。

で、今回も迷わずイージーモードを選択。すぐさま信長を選び、なんとなくの感覚だけでゲームを進めます。序盤で、保身のために"お市"を今川家に嫁がせるなど、歴史好きからしたら「おまえ何やっとんじゃ!?　それは、マリオをピーチ姫を差し置いてキャサリンと付き合わせるようなもんだぞ。マリオもあんなベロンベロンのヤツと付き合いたかないだろうよ。ちゃんと浅井長政ンところにやれよ！」と怒られそうなプレイですが、知ったことじゃないっす。これが歴史のIFを楽しむってやつじゃ！ちなみに、お市が本来、浅井長政もしくは柴田勝家に嫁ぐべきなことは、クイズ番組で知りました。そのときも浅井長政の名前を"アサイ"とそのまま読んで、歴史好きの人に「"アザイ"に決まってんだろ馬鹿野郎！」って怒られました。結果、イージーならではの力押しを続けて、我が信長様は将軍になりました。そのときの勢力が織田家、今川家、龍造寺家の3つ。龍造寺という人はよく知らないですけど、つぎにクイズ番組で「織田信長のライバルは？」と聞かれたら「龍造寺！」って言っちゃいそうです。ほかに知っている人は、"佐々成政"が出てきました。この人はなんか「サッサ」って響きがよかったのでなんか覚えていただけで、パンティーをどうした人なのかは知りません。

いまは『Diablo Ⅲ』の体験版に夢中です。早く製品版が出ないか待ち遠しいです。『DiabloⅢ』はすでに発売されていたMac版でやっていたのですが、公式RMTやらなんやらが事情をややこしくしていて、途中で止めてしまっていたから、今回の仕切り直しが非常に楽しみです。

今週のお題

信長の野望・創造



PS4/PS3/PC
コーエーテクモゲームス
発売日、価格は欄外参照

今週の伊集院　リバウンドと戦い中。

Letter #4 吉田の日々赤裸々。



Profile プロフィール

吉田直樹:Naoki Yoshida

スクウェア・エニックス所属。『ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア』(以下、『新生FFXIV』)のプロデューサー兼ディレクター。ゲーム内容の不出来で酷評されていた『旧FFXIV』を作り直し、"新生"させた立役者。

イラスト:吉田明彦

「よしだ?」

ファミ通読者の皆さん、『新生FFXIV』プレイヤーの皆さんこんにちは。『新生FFXIV』プロデューサー兼ディレクターの吉田直樹です。隔週連載4回目のコラムです。『旧FFXIV』から『新生FFXIV』への体制変更前夜がどんな状況だったのか、については今回で完結です!(決意表明)

『旧FFXIV』を全社エマージェンシー対応するかどうか、この議論が開始されたのは2010年10月9日でした。仮にこの時点で決断が下り、開発や運営体制が変更されていた場合、吉田は「お客様に謝罪のうえで、いったんサービスを停止し、改修を行った後に運営を再開する」という戦略にしましょう、と進言するつもりでいました。理由はいくつかあります。

まず、お客様からαテスト、βテストを通じて「もっとコンテンツを足したり、インターフェースを修正したり、サーバの安定性を上げてからサービスを開始したほうがよい!」という声を多数いただいていたことが挙げられます。『FFXI』を長年プレイされてきたお客様が多く、憤りも大きかったと思いますが、何よりも『旧FFXIV』の行く末をとても心配してくださっていました。

また、正式サービス開始から日が浅く、30日間の無料期間も終了していないことから、発売が早計であったことを深くお詫びし、品質を高めてから改めて運営を再開させていただくという方針を出すことで、"スクウェア・エニックスもようやくこの状況を問題視している"ということをお客様にお伝えできますし、サーバを開けておくことでの悪評の蔓延も、ある程度抑えることができると考えました。もちろん、修正内容がしっかりしている必要があるのは大前提です。もし、この時期にサービスを停止するのであれば、パッケージの返金にも応じるべきと思っていました。結果的にサービスは停止しませんでしたが、この思想がレガシー特典や1年以上の無料期間延長、新生のクライアントに無料差し換え、という施策につながります。

しかし、体制変更(※)が内々に確定したのは2010年11月27日の午前4時。フルスクランブルで各所への連絡や通達を始めましたが、開発チームへの通達が12月2日、お客様への告知は12月10日となり、この時点ですでに、正式サービス開始から2ヵ月以上が経過していました。ログイン数は日増しに低下しているとはいえ、まだ数十万人のお客様がプレイしており、キャラクターは成長を続けていました。このころには、"あきれてプレイを停止してしまった方"と"アップデートを信じてプレイを続ける方"の二極化が進んでおり、想定していた"いったん運営を停止する"という選択肢は、吉田の中からは消えることになりました。もし、あのとき停止を選択していたら、そのどちらのお客様にも「遅い! やるならなぜもっと早くそうしない!」とお叱りを受けたと思います。こうした考えのもと、"運営を停止せずにどこまで改修できるか"という、つぎの目標設定が自分の中にできあがったので、ここが"根本修正か、運営継続修正か"という、最初の分岐点になりました("新生"という発想が出る分岐点は次回以降のコラムで)。

このコラムの執筆のために、当時のメールや自分のスケジュールを見返しているのですが、酸っぱいものが込み上げてくるぐらいヒドイ(苦笑)。サーバダウンとサーバ再起動の緊急メールは日に200件以上、スタッフとのやり取りについては、2011年2月ごろには1日平均で400件くらいに到達し、スケジュールは全部文字で埋まっています。しかも、重なっている予定ばかりで、どう処理していたのか、記憶が定かではありません(苦笑)。当時はとてもお話しできませんでしたが、この体制変更から年内いっぱいまで、『旧FFXIV』のスタッフには、パッチ1.2の作業者以外、強制的に休暇を取ってもらいました(パッチ作業者には、後日休暇を取ってもらいました)。

仕事をするうえで、休暇はとても重要です(ああ、『新生FFXIV』のスタッフに石を投げられそう)。ただ、ゲーム制作を仕事にする場合、安定した休暇というよりも、詰め込むときは詰め込み、休むときは一気に休む、という状況になりがちです(理想はもちろん違うのですが……ああ、石はやめて)。ゲームには"正解"がなく、作り込めば作り込んだぶん、よくなっていくものなので、プロデューサーやディレクターが「ここで終わりにしてよし!」と決めることも仕事のひとつです。とくに、大きなアップデートが定期的に行われるMMO(多人数同時参加型オンライン)RPGの場合、スケジュールとのいたちごっこに陥ることも多く、スタッフには本当に苦労をかけることになります(そのぶんだけ、お客様の反応をダイレクトに見られるので、とてもやり甲斐のある仕事でもあります!)。

当時『旧FFXIV』は、見えないゴールに進むしかないという雰囲気と、お客様からの罵声、さらには社内からの批判(赤裸々)もあり、尋常ではないほど疲弊していました。しかも、開発リード層の総入れ換えが宣言され、ある意味「まだ続くの!?」と逆に辛くなったスタッフも多かっただろうと思います。我々開発チームや運営チームも、プレイヤーの皆さんと同じ人間です。悩みもすれば疲れもしますので、"『旧FFXIV』の建て直し"を推進するためには、何よりも休息が必要になると判断しました。逆にスタッフが休んでいるあいだ、元気なリード層が必死に働いて、今後の計画を明確にしておけば、スタッフの推進力やスピードが上がり、結果的にお客様にとって早く改修をお届けできると考えました。

余談ですが、この体制変更のアナウンスの折、同じくゲーム業界にいらっしゃる同姓同名の"吉田直樹"さんには、吉田が無名にもほどがあるくらい無名だったため、ご迷惑をおかけしてしまいました。しかし、正式サービスから、とにかく暗い話題ばかりだった『FFXIV』にとって、あのときのネット上の反応は、初めての"笑いのある"出来事だったように思います。吉田はポジティブシンキングなので、ネット上の反応を見ていて「ああ、ツイてる」と思ったことをここに書き記しておきます(ご立腹でしたら、本当にすみません……)。

2010年末、吉田個人としていま振り返ると、とてつもなく大きな分岐点が過ぎ、『旧FFXIV』は"新生"へと進み始めます。以下、次回!(もう少しほかのゲームにも触れます)

※『FFXIV』開発体制変更……2010年12月10日に告知された開発体制変更のアナウンス。プレイヤーコミュニティサイト"旧The Lodestone"および、ダイレクトメールにて全プレイヤーに通知がなされた。



ゲームのムズカシイ話 Vol.36

2014年はVR型ゲームが“来る”かもしれない!?

このコラムでは、ゲームのハードとソフトに関する業界トレンドをやさしく、ときにムズカシくお話ししていきます。



西川善司
〔にしかわぜんじ〕

Profile

デジタル機器やグラフィクス技術などの最新動向を探求し続ける、テクニカルジャーナリスト。

西川善司氏のBLOG
(善)力疾走
http://www.z-z-z.jp/BLOG/

Oculus Riftがゲーム業界に与えた衝撃

この“盛り上がり”が一般ゲームファンに広く伝わっているという実感はまだないが、Oculus VR社が開発したVR(仮想現実)対応型HMD(ヘッドマウントディスプレイ)のOculus Riftは、ゲーム業界、あるいはコンピューターエンターテインメント業界に大きな衝撃をもたらした。

VRは、アニメ、マンガ、小説、SF映画などでは、ずいぶん前から耳にする言葉だが、現実世界で体験する機会は少なかった。HMDは、ソニーが1996年～1999年のあいだにグラストロンシリーズとして製品化、2011年からは有機ELディスプレイを採用したHMZ-Tシリーズを毎年リリースしており、一定の人気を博している。しかし、VRとHMDを結びつけるような製品開発は、これまであまり積極的に行われてこなかった。

VRを実現するには、HMDを装着したユーザーの首や身体の動きに、映像が遅延せずに追従する必要がある。任天堂が1995年に発売した、“覗いてプレイするゲーム機”のバーチャルボーイでは、覗いた先にあるCG世界は固定化されていたし、映像が視聴者の動きに追従しないという点ではHMZ-Tシリーズも同様で、VR体験ではない。

一方、Oculus Riftは、装置の外観こそこれまでのHMDとよく似ているが、使用者の頭部の動きをセンサーで検知することで、CG世界を全天周にわたって見回せる。現在は❶首の上下の傾き、❷左右の首振り、❸時計回りか反時計回りの回転の3軸への対応となっており、左を見ればCG世界の左の情景が見え、首をかしげればそのCG世界の光景が傾いて見える。つまり、CG世界に没入した体験が得られるというわけだ。

このOculus Riftは、2013年3月に開かれたゲーム開発者会議の展示ブースにて、プロトタイプが一般公開され、世界中のゲーム業界から熱い視線が注がれた。こうした展示会において、VRデバイスのプロトタイプが限定的に公開されることは、過去にもあった。しかし、Oculus VR社はこのプロトタイプを“開発者向け評価キット”の形でテスト量産し、300ドル(約30000円)で販売を開始したのだ。しかも、2013年内に60000台を出荷したというのだから、すごい。日本のいくつかのゲームスタジオでも評価を開始した……という情報が筆者のもとに届いており、日本のゲーム開発シーンの注目度も高いようだ。

なお、Oculus VR社は、最終版では前述した3軸自由度に加えて、使用者の❹左右の移動、❺前後の移動、❻上下の移動(高低の移動)に対応し、6軸の検知を実現すると公言している。つまり、現在のプロトタイプでは、着座固定位置からの首の移動、回転、方向に追従可能で、最終版ではこれに加えて歩行移

VRとHMD

VRはバーチャルリアリティー(Virtual Reality＝仮想現実)の略で、ユーザーがCG世界の中に入り込んでしまったような感覚が得られる体験のこと。HMDは、ヘッドマウントディスプレイの略で、ゴーグルのように頭からかぶって見る装着型ディスプレイデバイスのこと。



Oculus Riftは、なぜこんなに安い?

テスト量産品でありながら、Oculus RiftはソニーのHMZ-Tシリーズの半額という価格を実現しているが、これにはちゃんとした理由がある。

最大の理由は、安価な既存パーツだけで構成しているからだ。驚くことに、映像を表示する映像パネルは、超安価で販売されている7インチのタブレット端末用のものと同じ液晶パネルを流用している。Oculus Riftでは、この7インチ程度の液晶パネルの中央に仕切り板を設けて囲い、目のあたりに“のぞき窓”を作って、そこに超安価な拡大レンズをあてがっているだけの超シンプル構造なのである。そんな簡易的な拡大レンズを通して見る映像は、レンズ周辺部で丸く歪んで見える。そこで、拡大レンズによる歪みと“逆”の歪みを与えてレンダリングすることで歪みを打ち消すという、“逆転の発想”でこの問題を解決している。

据え置き型ゲーム機がOculus Riftに対応することは可能か?

Oculus Riftは、映像伝送にHDMIを、VR制御に使う動き追従情報の伝達にはUSBを用いているため、HDMI端子とUSB端子を備えるゲーム機であれば"技術的には可能"だ。しかし、Oculus VR社の創設者Palmer Luckey氏は「Oculus Riftのポテンシャルをフルに引き出すには、プレイステーション4やXbox Oneでは性能が不足しているかもしれない」とのコメントを残している。



●300ドルで販売されたOculus Riftの開発者向けプロトタイプ。1280×800ドットの液晶パネルを左右に分けて利用する構造のため、一眼あたりの解像度は640×800ドット。3D立体視にも対応。

動や"しゃがみ⟷立ち上がり"にも対応することを意味する。ゲーム表現的には、自分に向かって飛んできたオブジェクトを、飛びのいて避けたりできるということだ。もちろん、広いスペースを使わずとも、着座状態から肩を大きく傾かせる動きでもいい。

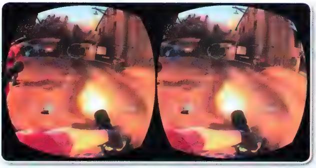
また、現在出荷中のプロトタイプは、使用者の動きに対して、映像表示が毎秒60フレーム換算で約3フレーム程度遅延するが、最終版では約1フレームにまで短縮することを目指しているという。Oculus VR社は、ゲーム用途を非常に重視しており、遅延低減に関しては最大の命題として取り組んでいる。

VR型ゲームはメジャーになり得るのか?

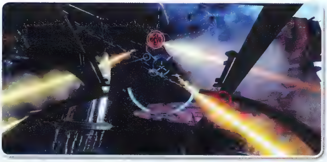
2013年11月に、アメリカ合衆国のサンノゼで開催されたコンピューターサイエンス関連学会の基調講演で、Oculus VR社のCEOであるBrendan Iribe氏は、「40年以上にわたって進化してきたテレビゲームの歴史において、ディスプレイ技術に関しては、解像度の向上と3D立体視への対応以外に、目覚ましい進化がなかった」と指摘。さらに、「ゲームプレイ・インターフェースに対して起こった、WiiリモコンやKinect(キネクト)センサーに代表される"モーション入力"に匹敵するイノベーションが、ディスプレイ技術においても必要な時期に来ている」とも述べた。この提言に対する彼らなりの答えが、VR対応型HMDということなのだろう。

こうしたOculus VR社の提案に対し、欧米のゲーム業界は迅速に呼応しており、"Unreal Engine"、"Source Engine"、"CryENGINE"、"Frostbite" "Unity"といった、世界的に著名なゲームエンジンがOculus Riftへの対応を表明している。そして、2013年末時点で、Windowsベースのゲームを中心に、300を超えるタイトルが、プロトタイプ版Oculus Riftへの対応を終え、ユーザーが実際に楽しめるようになっている。対応タイトルとしては、『バイオショック インフィニット』、『バトルフィールド 3』、『クライシス3』、『Dead Space 3』、『ファークライ3』、『マインクラフト』など、最新または人気シリーズタイトルが名を連ねており、欧米のゲーム開発シーンにおけるOculus Riftへの本気度がうかがえる。

当面、Oculus Riftへの対応は、マルチプラットフォームのタイトルで、かつPC版で行われるというスタイルになるとは思う。ただし、この先ブームがさらに盛り上がったり、VRを制御する仕組みが標準化されるなどすれば、いまのテレビ製品のように、複数メーカーからVR型HMDがリリースされることもあり得る。そうなった際には、プレイステーション4やXbox Oneのような新世代据え置き型ゲーム機が対応することも、あり得ない話ではないだろう。



●実際にOculus Riftの液晶画面に表示される映像。これが拡大レンズによって光学的に伸長されて、左右の目で見ることになる。ゲームの映像はValveの"Source Engine"がベースの対戦ゲーム『Team Fortress2』



●Oculus Rift専用ゲームの開発に着手したゲームスタジオも出てきている。画面は、SF世界を舞台としたMMO(多人数同時参加型オンライン)RPG「EVE Online」などを手掛ける、アイスランドのCCP Games社が開発中のOculus Rift専用ゲーム「EVE:Valkyrie」。宇宙戦闘機どうしのコクピット視点のドッグファイトが楽しめる。公式サイト(http://evevalkyrie.com)の予告映像は、実際のゲームの映像で構成されている。かなりカッコイイので必見!!

次回は、3月6日号(2月20日発売)に掲載!

注目のアクションアドベンチャー大作『龍が如く 維新！』が間もなくリリース。今週から2週にわたり、その魅力に迫っていく！

維新伝心
～『龍が如く』シリーズの遊び心は最新作にも～

幕末を舞台に描かれる『龍が如く』シリーズのスピンオフ作、『龍が如く 維新！』。そのドラマ性など核となる部分は正統シリーズを踏襲しているが、過去シリーズと一線を画す遊びも用意されていた。ここではその遊びの詳細、そして本作の根源的な魅力をつまびらかにする！



本作の主人公で土佐藩出身の剣の達人。歴史上の有名人としてもおなじみだが、本作での容姿は、『龍が如く』シリーズを通しての主人公、桐生一馬に酷似している。本作で描かれる事件の発端は、龍馬の親代わりとも言える恩師、吉田東洋が何者かに殺害されたこと。犯人の手掛かりは、特異な剣術を使っていたということのみ。唯一のヒントをもとに、龍馬は京の町に向かう――。

坂本龍馬（さかもと りょうま）

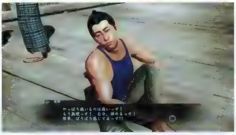
POINT 1 スピンオフ作品でありながらそのボリューム&質は直系以上!?

『龍が如く』シリーズの魅力を端的に表すなら、**❶熱い男たちが織り成す骨太なドラマ**と**❷誰もが楽しめる爽快なアクション**、**❸リアルな街の中で楽しめるジャンルを問わない多彩な遊びの要素**という3つの要素が挙げられるだろう。もちろん、シリーズを重ねる中で磨き上げられてきたその流れは本作にも踏襲されており、いずれの要素も歴代の『龍が如く』シリーズに見劣りしない出来映えとなっている。

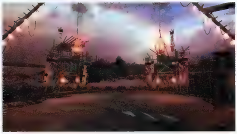
とくに町遊びに関しては、もともと幅広かった多様なゲーム性をさらに拡大。ナンバリング作品のような現代劇ではなく、幕末という舞台設定だからこそできるさまざまな遊びを盛り込み、圧倒的なボリュームアップを果たしている。もちろん、ひとつひとつの遊びのクオリティーは折り紙つき。たとえ本編の物語を終えても、まだまだたくさんの遊びの要素で楽しめる、やり応え満点の作品になっている。

詳細は、160ページをチェック!!









龍が如く 維新! ISHIN



京の町で身分を隠すため、龍馬がみずから名乗った偽名。歴史上でも同名の人物が新選組の一員として登場するが、龍馬と斎藤が同一人物であるという設定は本作独自のもの。吉田東洋を暗殺した犯人の使う特異な剣術が、当代最強の武装集団"新選組"につながることを暴き出した龍馬。彼は、斎藤一の名を利用して新選組に入隊。組織の内部から真犯人を捜すことになる!

斎藤一（さいとう はじめ）

ファミ通チョイス

龍が如くスタジオ

プレイステーション4 PS4 / プレイステーション3 PS3	セガ　2月22日発売予定　各8190円[税抜]（各8600円[税込]）		
ジャンル	アクション・アドベンチャー	テイスト	時代劇
通信機能	クロスプレイ対応	プレイ人数	1人
		CERO	17歳以上対象

ダウンロード版は各8190円[税抜]（各8600円[税込]）
総合監督 名越稔洋、プロデューサー/脚本/演出：横山昌義、ディレクター：阪本寛之

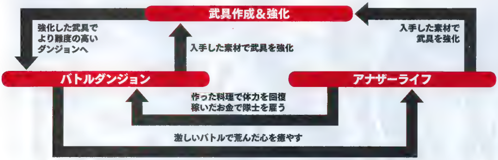
POINT 2 新たに追加された要素が機能し やり込める度合いが飛躍的に向上した!

これまでの『龍が如く』シリーズで楽しめる要素のほかに、本作では**武具作成&強化**、**バトルダンジョン**、**アナザーライフ**といった新要素が追加されている。これらは、メインストーリーを進めるうえで必ずしも極めなければならない要素ではない。しかし、それぞれが極めて奥深く、かなりのボリュームを持ったやり込み要素となっているため、遊べば遊ぶほど本作のゲームプレイを確実に豊かにする内容と言える。下では、新要素がいかに有機的に結びついているかを図にした。これらを遊び始めると、ゲームプレイの終わりは……事実上、なくなる!



↑『龍が如く』は喧嘩バトルでおなじみだが、本作の主人公は銃も扱える剣豪。つまり、武具とバトルアクションが切っても切れない関係に!

❖新たに加わった要素の相関関係



詳細は、162ページをチェック!!

CHECK 物語も気になるところ! 1分でわかるストーリー解説

左では遊びの要素を中心に解説したが、引き込まれること必至の重厚な物語も『龍が如く』シリーズの魅力のひとつ。ここでは、本作の物語の序章を、超圧縮して紹介!!

物語

恩師殺害の汚名を着せられた土佐の郷士・坂本龍馬は、その身分を偽り、斎藤一として京の町で生きていた。彼の目的は、恩師を殺めた男の捜索だ。手掛かりとなるのは、犯人の使った剣法が天念理心流だということだけ。この流派が新選組独自のものだと知った龍馬は、斎藤一として新選組に入隊。三番隊隊長として新選組の任務をこなしながら、新選組の主力として活躍する天念理心流の使い手たちと剣を交え、恩師殺しの真犯人を探っていたのだが……!



龍が如く 維新! でさらに強化された『龍が如く』"イズム"

新たなシリーズ作が登場するたびに、遊びの広がりを見せている『龍が如く』。本作にもその血脈が受け継がれているのは当然で、最新作ならではの高いゲーム性を存分に発揮している。ここでは、そんな『龍が如く』を『龍が如く』たらしめる、"イズム"とでも言うべき遊びの要素について徹底解説していく!

深みを増したサブストーリーの見どころ

町人たちの依頼を受けることによって、本編とはリンクしない独自のストーリーが展開する"サブストーリー"。『龍が如く』シリーズの魅力のひとつであるこの要素も、かつてないほど拡充され、プレイヤーの喜怒哀楽の感情を揺さぶることに寄与する。もちろん、クリアー時には多彩な報酬も用意されているので、ゲームを攻略するという目的でサブストーリーに挑戦するのもいいだろう。



➡過去の『龍が如く』シリーズに出演した面々も登場。シリーズファンなら、思わずニヤリ!



⬅すっかりおなじみとなった、著名人キャストの起用。彼らが配されたサブストーリーもふんだんに盛り込まれる。

バトルも進化! 腕前があればそれだけメリットも!?

本作では、格闘、一刀、短銃、乱舞という特徴の異なる4つの型(バトルスタイル)を任意に切り換えて戦うことになるが、その操作感は簡単操作で爽快アクションが楽しめる『龍が如く』らしさを踏襲。本作独自の仕様としては、バトルに評価システムが追加されたことが挙げられる。高評価を得れば、比例して得られる経験値や報酬が増加するようになったのだ。もちろん、大雑把なプレイを許容する懐の広さも兼ね備えているので、自分のプレイに合った戦いかたで楽しめる。



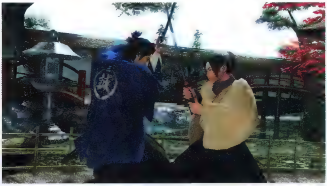
⬅バトルは、コンボの数や、ヒートアクションの使用、攻撃回避などの行動で、評価がどんどん上がっていく仕組みだ。

キャラクターの育成は師匠との修行がカギ!

レベルアップによる成長で主人公が強くなるという基本システムは、従来の『龍が如く』シリーズのまま。ただし本作では、レベルアップ及びスタイルレベルアップ時に獲得できる"魂球"を使って、どのスキルを習得するかが主人公の強さを大きく左右する。また、師匠と呼ばれる人物の修行を受けることで、封印されたスキルを解放可能。これに魂球を配置することで、より戦いを優位に運べる技を習得してバトルに臨むことができるようになった。下では、本作に登場する師匠を紹介する。



⬅ひとつの型を強化して伸ばすのか、まんべんなく伸ばしていくのか……? 育成方針はプレイヤーの裁量に委ねられる。



⬆修行内容の中には、師匠と直接戦わなければならないものもある! 師匠に対応したバトルの型をしっかりと育成しておかないと、勝つのは難しいかも……!?



古牧宗光(こまきむねみつ)

格闘の型で習得可能な技を教えてくれる、格闘術の師匠。シリーズファンにはおなじみの名字!



吟柳(ぎんりゅう)

一刀の型と乱舞の型で使える技を教えてくれる、剣術道場の主。美しいものに対するコダワリあり。



ウィリアム

西洋人だけに銃器の扱いが得意。偶然の出会いを経て、龍馬に短銃の型の技を教えてくれるようになる。

これでもか！　町にある施設の数は圧倒的!!

バラエティー豊かで広大な箱庭（町）で行う町遊びも、『龍が如く』シリーズの楽しさを語るうえでは重要なファクターだ。本作では、幕末期の京が物語の舞台になっているが、そこに用意された施設の数は、過去のシリーズ作と比べても驚くほど多い！　以下では、おもな町の施設を紹介する。各所で満足するまで遊んでいたら、あっという間に日が暮れそう！

施設

1 橘組（お尋ね者討伐）

京の治安の悪い区画、骸街にある自警団組織“橘組”は、俗に言う“仕事人”たちの集まる場。ここで、京の町を騒がす悪人たちの情報を入手できる。得た情報をもとに彼らを成敗すれば、見合った報酬を獲得できるという仕組みだ。悪人討伐を通じて語られるエピソードもあるので、そこにも注目！



⬆悪人の拠点も記載されている依頼書。あとはその場に行ってお尋ね者を倒すだけだ！



⬆お尋ね者討伐のためにはバトルは必須。ときには、チェイスバトルになることも！

施設

2 闘技場

腕自慢の猛者たちと戦える闘技場では、5連戦のタイマン勝負“勝ち抜き戦”と、無数の敵が立て続けに出現する“百人斬り”というふたつのルールで戦える。いずれもバトルに勝つことで、対戦相手に応じた報奨金と“闘玉”を獲得できる。闘玉は、格闘場でのみ流通するポイントのようなもので、貴重なアイテムとの交換が可能。ここで戦う理由は名誉？　それとも……報酬？



⬆強者揃いの相手に勝つには、自身のレベルや能力を上げ、さらに武具もしっかり強化しないと……正直、きびしい！



⬅バトル勝利時には、報酬と闘玉以外のアイテムがもらえる場合もある。このアイテムもなかなか貴重なものなので、これ目当てに戦ってもいい。

施設

3 揚屋

揚屋とは、芸者遊びができる店のこと。ここでは、遊女の杏南とミニゲームで楽しめる。その内容は、“飲み比べ”と“じゃんけん勝負”、そして“介抱”3つ。勘のいい読者ならお気づきだろうが、ミニゲームで彼女を酔わせて服を脱がし、介抱に成功すれば……セクシーシーンが見られるのだ！

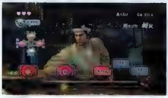


⬅ミニゲームをすべてクリアーすると、ご褒美シーンに到達できる。どのゲームにもコツがあるので、いち早く習得してご褒美を目指そう。

施設

4 各種店舗

飲食店や質屋など、これまでの『龍が如く』シリーズには欠かせなかった各種店舗をほとんど網羅。さらに八百屋や魚屋など、町の人々の生活に密着した販売店も京の町を彩っている。時代設定は幕末であるものの、『龍が如く』らしいリアルな街作りは本作でも行われているというワケだ。また、一部の店は実在有名企業とのタイアップが成され、時代を反映した雰囲気で登場することもポイントのひとつ。そして、歌声酒場（現代で言うカラオケ店）やうどん屋ではミニゲームで楽しめる、という点も忘れてはいけない。





施設

5 賭場

多彩なギャンブルに興じ、お金を増やすことができるという点もシリーズではおなじみの要素。本作では、麻雀、ポーカー、おいちょかぶ、こいこいといった代表的なギャンブルで遊ぶことができる。さらに、ゴール目指してひた走る鶏の順位を当てる“競鶏”という新たな遊びも用意された。



⬅注目の競鶏は、わかりやすく言うと、競馬の鶏版と思えばいい！　走る鶏の調子や過去の戦績をチェックして、順位を当てれば大儲けだ！

施設

6 鍛冶屋

鍛冶屋は、本作で追加された武具育成の要となる施設。武具を鍛えるために必要な素材を集めてここに持ち込めば、よりよいものを作ってもらうことができる。本作では、しっかり強化した武具を持っていないと、到底倒せないような強敵も登場するとのこと。鍛冶屋には通い詰めることになるかも？



⬅武具の強化時に行われるミニゲーム。ボタンを押すタイミングに応じて、どれほどの効果で武具を強化できるかが決まる。心して挑もう！

新要素で増した育成の楽しさ

これから発売！ゲーム情報◆龍が如く 維新！

PS4
PS3

本作で追加された、3つの新たなシステム。それが以降で紹介する、武具育成とバトルダンジョン、アナザーライフだ。3要素が絡み合って生み出される育成要素は、これまでの『龍が如く』では味わえなかった楽しさを提供してくれる！これらで遊ばなければ、真の意味で本作を遊んだことにはならないかも!?

武具を鍛え上げて伝説級の武具作成を目指せ！

新要素の武具強化&合成は、武器を使って戦う機会の多い龍馬の強さにダイレクトに反映される重要なシステム。武具自体を鍛えて攻撃力や防御力を上げれば、強敵を相手にしてもラクに立ち回ることができるようなる。また、ベースとなる手持ちの装備品にいくつかの素材を投入することで、従来の装備品を発展させた新たな武具の作成も可能。これらを活用して武具の育成を続ければ、プレイヤーの好みに合った強力な装備品を生み出せるのだ。この要素、一度ハマると……中毒性が高い！


←ユニークな見た目の武器も登場！強化していけば、これらでも十分戦える!?

武器合成で特長も見た目も変化!!


合成前
合成後

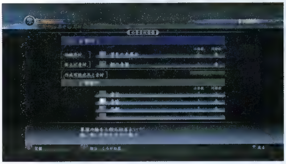
武具の育成は、その性能を引き上げるだけに留まらない。武具合成を行えば、武具の特長をほかの武具に付与できるのだ。この武具合成により、同じ武具でも異なる特性を持ったものを生み出すことが可能。ちなみに、武具合成は見た目の変化をともなう場合も。たとえば、左のように雷属性を持つ剣に"属性強化"の特徴を付与すれば、より派手なエフェクトの強力な武器に!!





武具を強化&合成するためには素材の収集が必須!!

武具を育成するためには、鍛冶屋が求めるさまざまな素材を用意しなければならない。素材を手に入れるおもな手段は、下の通り。とくに、手持ちの装備品を新たなものに昇華させる武具作成では、強い武具を作成しようとすればするほど、希少な素材が必要となる。希少な素材を入手するためには、強力な敵を相手に戦わねばならないことも多いのだが完成させれば、苦労に見合う強さを感じさせてくれるはず。素材収集には労力を割くといいだろう！


←武具の詳細を確認すれば、武具強化や育成に必要な素材を確認可能。素材の中には店で買えるものもある。

おもな素材の収集方法

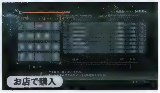

サブストーリー


エンカウントバトル


バトルダンジョン


井戸


ツボ


お店で購入

経験値稼ぎや武具素材集めの場! バトルダンジョン

町で遭遇する敵を倒すだけでも龍馬を成長させることは可能だが、集中的に育成したいのであれば、バトルダンジョンを活用するのがベスト。希少な素材を集めることもできるので、武具の育成にも欠かせない存在だ。ダンジョンの数は全40ステージ。難度が上がると、京の町を徘徊する輩よりはるかに強力な敵が数多く登場する。しっかりと能力強化を行うのはもちろん、バトルダンジョンに同行させる隊士の選択もステージ攻略のカギを握る!



⬆挑戦するステージごとにダンジョンのマップは異なる。多彩な素材を回収するためにも、隅々まで探索して敵を討伐していこう。



⬆ダンジョンでは隊士を同行させることが可能。要所で隊士の能力を発揮させれば、バトルを優位に運べること間違いなし!

隊士を収集&育成していく楽しみもある!

バトルダンジョンに同行してくれる隊士は、右のようにカード的な形で表示される。隊士は必ずふたつの能力を持っており、部隊での役割によって、どの能力を発揮するかが決まる。副隊長的立場の"伍長"に任命した者は所持した能力の両方を、"隊士"に任命した者は"隊士能力"のみを発揮する、いった具合だ。

なお、所持能力は人物によって異なるため、いかに有用な能力を持つ隊士を獲得し、部隊に配属するかも、ダンジョン攻略をする際には重要なポイントになる。また、隊士たちにも経験値とレベルが存在する。彼らのレベルが上がるほど、バトルダンジョン突入時に龍馬の体力上限を増やすことができるうえ、所持した能力を発動しやすくなるのだ。いい能力を持った隊士を集めて育成すれば、バトルダンジョンとて、恐れることはないのかも!?



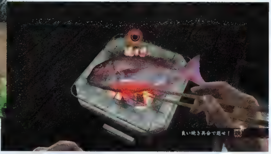
⬅隊士は京の町で仲間にしたり、お金を払って募れる。どんな隊士が仲間になるかは運次第。やり込み心をくすぐる!

ほっこり要素アナザーライフも、やり込み度満点!

京の町で偶然出会った娘、遥との共同生活を楽しめるアナザーライフ。癒やしをテーマにした要素と思いきや、このシステムも懐が深い作りになっており、やり込み度が高い。その中心になるのは、みずからの手で回復アイテムを作れる"料理"だ。作るのに少々手間はかかるが、できた食べ物の効果は、売られている回復アイテムを大きくしのぐものも存在。ただし、料理に欠かせない食材を入手するには"釣り"や"農業"など、アナザーライフで遊べるそのほかの要素をプレイする必要がある。



⬅菜園では、野菜の成長速度や育成に必要な面積を検討しながら栽培を行う。収穫した野菜は、遥の行商で売ることもできる。



➡料理ごとにミニゲーム化された調理プロセスが用意されている。完成した料理の出来映えには、その腕前が影響するのだ!

CHECK プレイステーション Vitaとの連動も可能!

本作は、PlayStation Storeから無料でダウンロードできる"『龍が如く 維新!』無料アプリ for PlayStation Vita"(以下、無料アプリ)と連動できることも大きな特徴のひとつ。無料アプリには本作の体験版としての側面もあるが、その最大の利点は、"龍馬の育成や各種素材の収集がいつでもどこでも可能になる"ということにある。しかも、この無料アプリは『龍が如く 維新!』発売前の2月13日から配信されることが決定している。つまり、事前に無料アプリで龍馬を育成したりお金を稼ぐことが可能。そして、その状態で本編に挑むという、ゲーム業界的にも新しい遊びかたができるのだ!



※画面はイメージです。

これから発売!ゲーム情報◆龍が如く 維新!
PS4
PS3

次号(2月13日発売)は『龍が如く 維新!』の物語&登場人物、さらにシステムの詳細を徹底解説!

DARK SOULS Ⅱ

ダークソウルⅡ

自分のキャラクターを作成 8つの"素性"が判明！

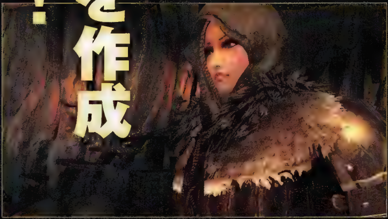


序盤に行うプレイヤーキャラクターの設定についての詳細が判明。プレイスタイルに大きく関わる重要な情報を確認しよう。

PS3 / Xbox360 / PC	フロム・ソフトウェア　3月13日発売予定　各7428円[税抜] 7800円[税込]		
ジャンル	アクション・RPG	テイスト	ファンタジー
通信機能		プレイ人数	1～4人
		CERO	17歳以上対象

PC版は3月発売予定 価格未定、プレイステーション3版とXbox 360版 コレクターズエディションは各1[illegible]円[税抜]、15800円[税込]　ディレクター　谷村唯

死んでもよみがえる、不死の呪いをまとった主人公の巡礼の旅を描く本作。今回は、開幕間もなく行うことになるプレイヤーキャラクターの作成について解説する。自分のイメージに合ったキャラクターでプレイできるように、いまから考えておくといいだろう。







←↑男性、女性、どちらかの主人公を作成。グラフィックの進化により、前作より柔らかな質感のキャラクターが完成する。



前作より自然な表情に

※画面はプレイステーション3版の開発中のものです。

自分のキャラクターを作って旅を始める



作成画面には、4つの大きな項目があり、そこから細かい設定が行える仕組みだ。"素性"は、本編開始直後の姿で、選択により初期ステータスや所持品が決まる(次ページで紹介)。"おくりもの"では、追加のアイテムを選ぶことになる。

❶ 素性 おくりもの
初期ステータスや所持品と、追加で持ち込むアイテムの選択を行う。

❷ 体
性別、体格、体質の3項目を設定。それぞれ好みのものを選んでいく。

❸ 顔
顔のイメージ、髪、眉、タトゥー、髭(男性)の選択や色などを設定。

❹ 詳細設定
すべての項目を、さらに微調整できる。目、鼻、口もここで調整。

8つのおくりものを選択

"おくりもの"の内容に特別なものは一切なく、どれも本編で入手可能。生命の指輪、人の像、治癒の品々、帰還の骨片、巨人の木の実の種、篝火の探求者、何かの化石、そして、"なし"を含む全8種類から選択できる。



体型や体質を決める



体に関する項目では、前作同様の性別と体格に加えて、新たに体質が選べるようになった。ふつうのタイプか、筋肉質タイプのボディーのキャラクターが作れる。男女ともに選択可能で、マッチョな女性も作り出せるのだ。

タトゥーが付けられる

新登場のパーツとしてタトゥーが加わった。顔の項目から選択でき、顔に貼り付ける。これも男女で異なるものが用意されているので、キャラクターの個性を出すために活用するといいだろう。



顔に個性をプラスする

顔はパーツも多彩

顔はキャラクターの命。そのぶん、しっかり作り込みたい。前作同様、出身という項目で全体のイメージを決める。その後で、パーツを付け換えていくと作りやすい。髪や眉(ゲーム中ではまゆ)のパーツは、男女で別のものが用意されている。新たに男性専用に髭の選択も可能だ。





さらに細かな設定も

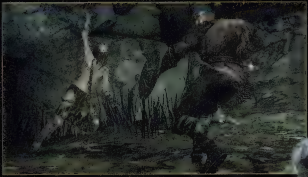
おもに顔パーツに関して細かい設定が行える。スライダーを使った調節ができる項目もあり、年齢、性別などのイメージでの調節も可能だ。新たにアイラインなどの化粧要素の設定もできる。



プレイスタイルに合わせて選べる

8つの素性

現在の自分の姿を"思い出す"。それが"素性"選びだ。ここで紹介する8つの素性からひとつを選択できる。NEWの印は新登場の素性だ。ステータスは素性によって異なり、武具の初期装備はイラストと同じ。盾が少ないが……？





素性 **戦士**

戦いに生きる戦士。筋力、技量が高く、最初から武器の装備条件を満たしやすい。初めから盾を持っている。





素性 **騎士**

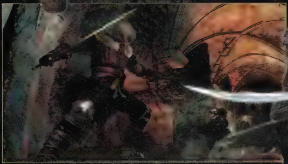
旅の騎士。生命力や適応力が高く、打たれ強い。盾がないため、序盤は立ち回りに注意が必要。信仰値も高め。

NEW

素性 **野盗**

無慈悲な野盗。技量にも長け、弓を扱える。遠近ともに対応可能。技量キャラクターを目指すなら最適。









NEW

素性 **剣士**

技を磨いた剣士。両手に武器を持ち、鮮やかに戦う。スタート時から強化されたシミターとロングソードを装備。









素性

魔術師

知に長けた魔術師。高い理力と記憶力で魔術を操る。"ソウルの矢"を修得しており、遠距離での戦いが得意。

素性

聖職者

巡礼の聖職者。高い信仰による奇跡で、道を切り拓く。回復の奇跡を修得済み。しぶとく探索を続けられる。













NEW

素性

探索者

各地を巡る探索者。秀でた力は持たないが、アイテムをたくさん持っているため、序盤は有利に戦える。

素性

持たざるもの

素性の知れぬ裸の人。何も持たずに戦う。この体こそが生の証。初期レベルが1なので、自分の好きなように成長させられる。



重要情報

レベルアップは"緑衣の巡礼"が行う

主人公のレベルアップは、旅の拠点マデューラにいる緑衣の巡礼に話しかけて実行する。敵を倒すなどで入手したソウルをステータスの各項目に自分で振り分けていくことになるのだ。





レベルアップの項目は9種類

ひとつのステータスの項目を上げるごとに、レベルがひとつアップする。その際、必要なソウルも増えていく。項目は、生命力、持久力、体力、記憶力、筋力、技量、適応力、理力、信仰の全9種類だ。

新着ゲーム通信

フェイト/ホロウ アタラクシア

プレイステーション ヴィータ Vita

角川ゲームス		2014年発売予定	価格未定
ジャンル	アドベンチャー	テイスト	ファンタジー
通信機能			
TYPE-MOON、シナリオ 奈須きのこ、原画 武内崇		プレイ人数	1人
		CERO	審査予定

ノベルタイプの人気アドベンチャーゲーム『フェイト/ステイナイト』の続編がプレイステーションVitaで登場する。前作『フェイト/ステイナイト』から半年後の世界を舞台にした本作。手にした者の願いを叶えるという聖杯をめぐる"聖杯戦争"が新たに勃発。新キャラクターを多数交えながら、新たな物語がくり広げられていくのだ。

武内崇氏からのコメントをお届け！

『ホロウ』は、『フェイト/ステイナイト』(以下、『フェイト』)のファンディスクであり、『フェイト』の裏面、あるいは第4のルートのような位置付けになる作品です。『フェイト』を楽しんでくれた皆様へのサービスを主軸に置いた物語展開を土台としつつ、本作のファンサービス的な、世界そのものの謎を解き明かしていくという二重構造になっています。支えてくれたファンの皆様に向けて思いつく限りのサービスを入れ込んだ"ファンディスク"として、そして僕たち制作スタッフからの作品へのお礼と敬意を込めた"物語"として、作品を楽しんでいただければ幸いです。　武内崇(TYPE-MOON)



さあ、聖杯戦争を続けよう

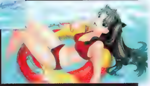


おなじみのキャラクターたちのその後の物語が楽しめる！

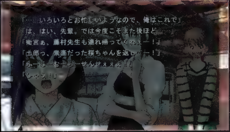
⬅主人公の士郎や、セイバーといったキャラクターたちが再び物語を紡ぐ。



➡タッチスクリーンを使った快適な操作や、画面の拡大・縮小機能など、機能面も充実しているのだ。

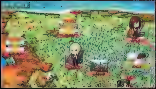


⬅ノベルタイプのアドベンチャーゲームとなっているので、誰でも手軽に楽しむことができる。



4日間の期間内にどう行動を取る？

⬅プレイヤーが行動できるのは4日間。午前と午後を行動する中で、誰と出会うかによって物語が変化する。





ミニゲームも充実！

本作には、シリーズおなじみのキャラクターが登場するミニゲームを数種類収録。また、プレイステーション Vita版『フェイト/ステイナイト[レアルタ・ヌア]』に封入されていたものと同じ、"とびたて！超時空トラぶる花札大作戦"、"とびだせ！トラぶる花札道中記"という2種類のミニゲームのダウンロードコードも封入。



⬅おなじみのキャラクターが大活躍するミニゲーム！

ダウンロードコンテンツも！



ガールズ&パンツァー 戦車道、極めます！

プレイステーション ヴィータ Vita

バンダイナムコゲームス　6月26日発売予定　6640円[税抜]（7171円[税込]）

ジャンル	アクション	テイスト	アニメ・戦車
通信機能			
限定版は9980円[税抜]（10778円[税込]）		プレイ人数	1人
		CERO	審査予定

本作は、主人公の西住みほとその仲間たちの戦車による戦いを描いたテレビアニメが題材のアクションゲーム。“ストーリーモード”では、さまざまなミッションに挑みながら、原作アニメに沿った物語を楽しめるのだ。戦車を操作して、アツいバトルをくり広げよう。

ライバル高校も続々と参戦！




←↑聖グロリアーナ女学院と親善試合を行う大洗女子学園。強豪校とどう戦う!?

ソードアート・オンライン -ホロウ・フラグメント-

プレイステーション ヴィータ Vita

バンダイナムコゲームス　4月24日発売予定　6170円[税抜]（6664円[税込]）

ジャンル	RPG	テイスト	ファンタジー・冒険
通信機能	マルチプレイ（アドホックモード）対応		
初回限定生産版は9980円[税抜]（10778円[税込]）		プレイ人数	1～4人
		CERO	審査予定

パートナーと“浮遊城”（アインクラッド）の未踏の地、“ホロウ・エリア”を冒険する本作。バトルでは装備する武器ごとに用意された“ソードスキル”を駆使して戦っていく。既存のものに加え、新たなソードスキルも登場するので、自分の戦闘スタイルに合った武器を選ぼう。

自分に合った武器を選択




↑→全武器の中で、もっとも扱いやすい片手剣。クセがなく初心者にオススメだ。

BLACK CODE ブラック・コード

PSP

QuinRose　6月26日発売予定　6000円[税抜]（6480円[税込]）

ジャンル	アドベンチャー	テイスト	恋愛
通信機能			
豪華版は8500円[税抜]、9180円[税込])、シナリオ 五月攻、あいざわあつこ、原画 サクラ		プレイ人数	1人
		CERO	審査予定

美しい海が眼下に広がる王制の小国“セント・アレクシア”が舞台の恋愛アドベンチャーゲームが登場。国王の警護を行う特殊警備部隊、通称“SS”と敵対するマフィア“宵の明星”。ふたつの組織のあいだでくり広げられる激しい戦いとラブストーリーが、いま始まる。

主人公が選ぶ未来とは？




↑→“SS”の幹部候補生である主人公の前に、魅力的な男性がつぎつぎと現れるぞ。

魔女王

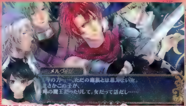
プレイステーション・ポータブル PSP

QuinRose　2014年発売予定　6000円[税抜]（6300円[税込]）

ジャンル	アドベンチャー	テイスト	恋愛・ファンタジー
通信機能			
豪華版は8500円[税抜]（8925円[税込]）、シナリオ：五月攻&FERRET、原画 鯛子		プレイ人数	1人
		CERO	審査予定

本作は、魔族を統率する魔王のひとり娘が主人公の恋愛アドベンチャーゲーム。暗黒神より神託を得た父が城を空けるあいだ、主人公は魔王の代理を務めることになる。人間は魔族を敵視し、魔族は人間を享楽で殺すという、種族間の問題に悩む彼女が選ぶ道とは!?

←↓プレイヤーがとった行動によってエンディングが変化するぞ。結末の行方は？




人間と魔族のラブロマンス

信長の野望・創造

プレイステーション4 PS4

コーエーテクモゲームス　2月22日発売予定　8800円[税抜]（9240円[税込]）

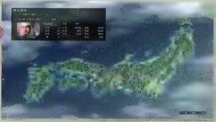
ジャンル	シミュレーション	テイスト	歴史
通信機能	ダウンロードコンテンツ対応		
ダウンロード版は7619円[税抜]（8000円[税込]）		プレイ人数	1人
		CERO	全年齢対象

本作では、戦国時代のさまざまな局面をシナリオとして用意。全国各地に割拠する多数の勢力の中から好きな大名家を選んで楽しめるのだ。今回は、ダウンロードコンテンツとして配信予定のシナリオ“手取川の戦い”と“厳島の戦い”を紹介。歴史ドラマを体験せよ。

本作の概要

織田信長や武田信玄といった名だたる戦国大名となって、全国統一を目指す歴史シミュレーションゲームのシリーズ最新作。内政を行って国を治め、外交を駆使して有利な状況を作り出し、他大名との合戦に勝利して勢力を拡大しよう。戦国乱世に覇を唱えるのだ。

歴史的な出来事や武将たちの生き様がたっぷりと味わえる



→選択可能なシナリオは多数用意されている。シナリオごとに開始年や大名家の配置などが異なり、さまざまな戦国絵巻が展開される。

極上の戦国浪漫を描き出すシナリオ



←織田信長の命を受けた柴田勝家率いる織田軍と、上杉謙信率いる上杉軍が加賀手取川で対峙した“手取川の戦い”が配信される。

戦国屈指の奇襲戦も登場



→毛利元就が陶軍に勝つため、多数の謀略を巡らしたことで有名な“厳島の戦い”。

ストライダー飛竜

PS4 / PS3 / XBOX One / XBOX360	カプコン		発売日・価格は備考欄参照
ジャンル	アクション	テイスト	SF
通信機能		プレイ人数	1人
		CERO	12歳以上対象

プレイステーション4版 ダウンロード専売 は2月22日配信予定、1905円[税抜]、2000円[税込]。プレイステーション3版は2月22日発売予定 … 3990円[税込]、ダウンロード版は3800円[税抜] 3990円[税込]。Xbox One版は2014年発売予定 … 2月26日発売予定 … 1905円[税抜]、2000円[税込]。…

本作の概要　伝説の名作を再解釈して、マップ探索型アクションゲームとして生まれ変わった新生『ストライダー飛竜』。爽快なアクションはそのままに、美麗なグラフィックで現代のゲームとして大きく進化しているのだ。主人公の飛竜となり、冥王グランドマスターを暗殺せよ！

地下世界の統率者ジュロング登場！

世界を恐怖で支配する冥王グランドマスターの暗殺任務を請け負い、カザフシティに潜入することになった飛竜。つぎつぎと配下を撃破された冥王は、ついに自身の側近であり、信頼も厚いジュロングを向かわせる！　今回は、ジュロングの詳細を中心に紹介するぞ。



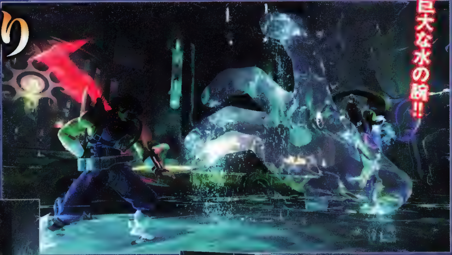
冥王グランドマスターの側近であり、地下世界の統率者。冥王を神として崇める狂信者で、体内に埋め込まれた小型の反重力装置（グラビトロン）の力で水を操ることが可能。

デザイン画

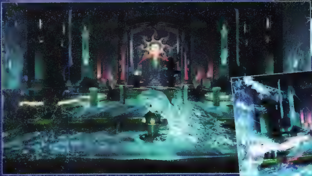


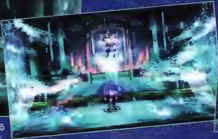
水を自在に操り飛竜に迫る！

地下世界の奥深くで飛竜を待ち受けるジュロングの武器は、"水"。重力を制御して発生させた巨大な水の腕でつかみかかったり、高圧で打ち出される水流で逃げ場を奪うなど、変幻自在の攻撃を仕掛けてくるぞ。水の力に巻き込まれれば、大ダメージは必至だ。多彩な技術を駆使して勝機を見い出せ！

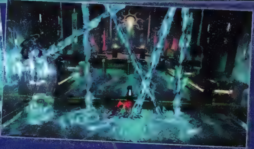


巨大な水の腕!!





↑➡ステージに流れる豊富な水を利用して襲いかかってくるジュロング。激しい攻撃の数々を避けきることができるか!?



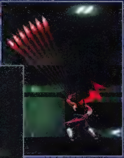
←無数の水流が飛竜に迫る。わずかな攻撃の隙を縫って反撃するのだ!

クナイをパワーアップさせて カザフシティの探索に役立てよう

クナイは、飛竜の数あるアクションの中でも遠距離の敵をけん制する際に重宝する攻撃だ。パワーアップさせることで投げられる本数が増えていく。さらに、リフレクト、バースト、コールド、マグネティックという4種類の属性を付加できるぞ。ここでは、各属性の特徴を画面写真とともに紹介しよう。

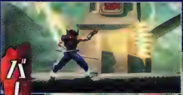
リフレクトクナイ

壁や天井でクナイが反射!




←↑プラズマでコーティングされたクナイ。壁や天井にぶつかると反射するぞ。狭いエリアで使用すれば、より効果的だ。

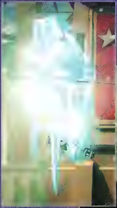
バーストクナイ




←↓バーストクナイは、クナイに炎の力を注ぎ込んだ攻撃。着弾後、一定時間が経過すると爆発を起こす。クナイを使ったアクションの中でも、とくに高い攻撃力を誇る。

コールドクナイ

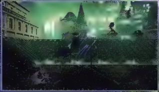
←↓着弾時に周囲に強力な冷気を放ち、対象を瞬時に凍りつかせる。凍らせた敵を足場に利用することもできるぞ。




マグネティッククナイ



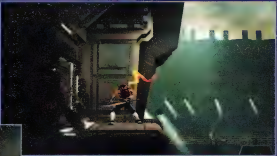
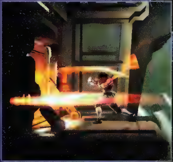
➡通常のクナイでは狙いにくい位置にいる敵も、マグネティッククナイならヒットさせやすいのだ。

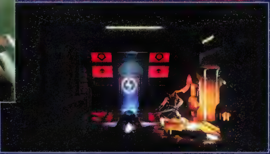
↑➡磁気の力を注ぎ込んだクナイ。特殊な磁場が対象に引き寄せられ、敵を追尾するようになる便利な攻撃だ。

カザフシティを再探索せよ

プラズマの力を解放することでパワーアップしていく飛竜。しかし、序盤は解放されていない力が多いため、侵入できないエリアや部屋が存在する。新たな力を解放した際は、一度訪れた場所も丹念に再探索してみよう。新たな発見があるかも!?

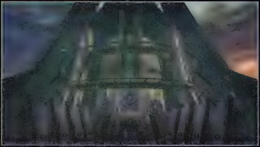
パワーアップアイテムを発見!



↑➡最初は開くことができなかった扉も、ゲームを進めて入手したプラズマの力を使えば開けられるぞ。隠し部屋には、アイテムが隠されていることも!

冥王の塔で何が待つ!?

冥王の塔と呼ばれる建物の画面写真が公開。塔の最上階に冥王がいるのだろうか? 詳細は続報を待て!!



PS3版のパッケージが公開

メインビジュアルをあしらったプレイステーション3版のパッケージ画像が到着。主人公の飛竜のほか、冥王やソロ、東風三姉妹といった強力なライバルたちが描かれた、迫力のイラストに注目せよ!



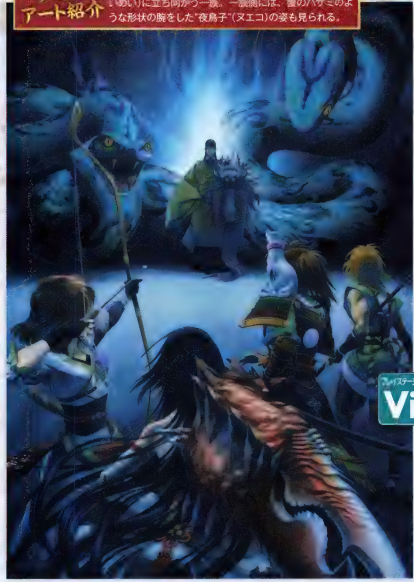
読者が選ぶ 期待の新作 TOP30 Rank In Soft

ランクインソフト情報

ファミ通読者の投票でランキングが決まる"期待の新作TOP30"。本コーナーでは、期待の新作TOP30にランクインしたタイトルだけを厳選して最新情報を紹介。注目タイトルはココに集まる！

期待の新作TOP30は18ページ

今週のアート紹介 両脇に双頭の大蛇を従えた、宿敵"阿部晴明"(あべのせいめい)に立ち向かう一族。一族側には、蟹のハサミのような形状の腕をした"夜鳥子"(ヌエコ)の姿も見られる。



期待の新作TOP30 今週の順位 27位

俺屍2 俺の屍を越えてゆけ®

その独特なシステムでファンを魅了した、純和風RPGの続編となる本作。前回の記事で全身を拘束されていた、謎の女性の正体が判明した。

プレイステーション ヴィータ Vita

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	2014年夏発売予定	価格未定	
ジャンル	RPG	テイスト	育成・歴史
通信機能	アドホックモード インフラストラクチャーモード対応	プレイ人数	1人
		CERO	審査予定

ダウンロード版は価格未定、プレイステーション Vita TV対応、ゲームデザイン・シナリオ 桝田省治、シナリオ 生田美和、キャラクターデザイン 佐嶋真実、音楽 木原孝之介、題字 金澤翔子、制作 アルファ・システム、アニメ制作 旭プロダクション

本作の物語では、惨殺されて恨みを晴らすために復活した一族の復讐劇が描かれる。今回は、一族の復讐の相手となる阿部晴明と、一族を復活させた恩人である夜鳥子という、ふたりの重要人物を紹介する。また、一族を強化するためにくり返すことになる戦闘と交神の儀のシステムについても新たな事実が判明したので、詳しく説明していくぞ。



←前回の記事で、謎の女性として紹介した夜鳥子(ヌエコ)。プレイヤーの一族を助けてくれる存在だ。

本作の概要はここでCHECK!

寿命が2年ほどで尽きてしまう"短命の呪い"と、人間とのあいだに子を作れなくなる"種絶の呪い"。この"ふたつの呪い"を受けた一族の血を絶やさずに強化していくRPG『俺の屍を越えてゆけ』の最新作。短いサイクルでの世代交替といった特徴はそのままに、新システムやネットワークを介した仕掛けが加わった。

一族斬殺を企てた陰陽士と

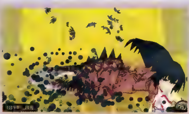
物語

平安中期の京の都で、主人公一族は無実の罪を着せられて惨殺されてしまう。一族を惨殺へと追い込んだ黒幕は、阿部晴明だった。晴明は、神から賜った"祭具"を奪い、御所の警備を担う主人公一族に罪を着せ、一族惨殺へと追い込んだうえ、一族の死後"ふたつの呪い"をかけたのだ。一方、その一族を救ったのが、天界の使い"黄川人"(きつと)が連れてきた女神"夜鳥子"。彼女の命を賭した儀式により、一族は復活した。



➡夜鳥子は陰陽士で、戦闘では式神を召喚するなど、特殊な技を駆使して戦えるのだ。







「儂の命を使って、この者たちをあの世から呼び戻す」

夜鳥子

声：林原めぐみ

みずからの命を犠牲にして、一族を復活させた女神。後に、一族当主の呼びかけにより転生して、一族の一員となる。出撃隊に参加し、ともに戦うことも可能だ。一族同様"ふたつの呪い"にかかっているが、転生をくり返すことで何度でも蘇る。



「不死身の私をどうやって殺しましょうね？よかったら相談に乗りますよ。ふふふ……」

阿部晴明

声：平川大輔

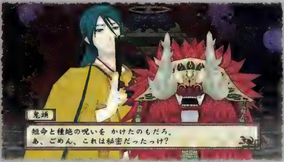
帝の信任も厚い、当代一の陰陽士(おんみょうし)。一族の惨殺を謀り、"ふたつの呪い"をかけた張本人。どんなにひどいケガをしても瞬時に治り、何度死んでも生き返る不死身の力を持つ。

「おお！ いまだけ限定のお試し期間！晴明って親切だね。怖い顔に似合わず」

鬼頭

声：中尾隆聖

阿部晴明の相棒である鬼の面。腹話術師の人形のように、おどけた口調で話す。クールな晴明とは異なる鬼頭のクレイジーな口調は、晴明のもうひとつの人格を表しているのだろうか？



一族を復活させた女神

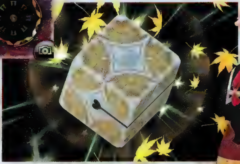
一族強化の戦闘



➡重要なアイテムがある迷宮、百鬼祭り。ここには、どんな鬼が登場するのだろうか。

奪われた"祭具"が眠る迷宮

物語が進むと"百鬼祭り"という名の迷宮が出現する。ちょうちんやぼんぼりなどが連なり、にぎやかな印象を与える迷宮の奥には、阿部晴明に奪われた祭具（右写真）が隠されている。祭具を手に入れることで、物語はどう展開するのか？



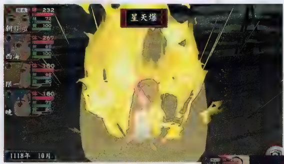


女　男

踊り屋

術が得意。威力は低いが、広範囲に攻撃可能な扇を装備できる。敵の攻撃を回避しやすい点も特徴。

一族が拠点としている地域には、鬼たちが巣食う迷宮が存在する。本作では、プレイヤーによって迷宮の種類や内部構造、出現する鬼などが異なるシステムになっているぞ。プレイヤーは迷宮内で戦闘をくり返し、経験を積んでキャラクターをレベルアップさせるとともに、武具や道具などを収集することで一族を強化していくことになるのだ。ここでは、戦闘に関する新要素と、戦闘の大まかな流れを紹介する。



"コーちん"が戦闘にも参加!?

屋敷でプレイヤーをサポートしてくれる"コーちん"。彼女は、迷宮内ではイタチの姿で一族とともに行動する。アドバイスをくれるほか、戦闘に参加することもある。



⬅戦闘時には攻撃や術などで直接的なサポートを行うが、ときには失敗も……。

槍使い



女



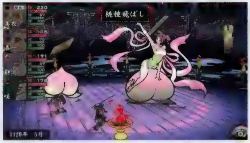
男

リーチが長く、威力が高い武器や強固な防具も装備できる。身軽でありながら攻撃力も高い職業だ。

迷宮のボス"鬼神"戦はより迫力ある演出に

迷宮内を進むと、強大な力を持つ鬼神（おにがみ）が現れる。鬼神との戦闘では、通常の横から見た戦闘画面とは異なり、一族の後方からの視点となる。迷宮を統べるボスだけに、どの鬼神も強烈な特殊攻撃を使ってくるぞ。十分な準備をして臨まないと全滅させられることも……。

鬼神の特殊な攻撃に注意！



⬆鬼神は全体に効果が及ぶ攻撃や術を使ってくるため、きびしい戦いとなる。早めに効果的な攻撃や行動を見つけ出したい。

迷宮内での戦闘の流れ

1 敵との遭遇

迷宮内を動き回る敵シンボルに接触すると戦闘に。敵の背後から接触すれば戦闘が有利になり、敵に背後を取られると不利になる。

2 戦利品を決定する

戦闘開始時に"戦利品スロット"で戦利品を決定する。このスロットで同じ目が3つ揃うと、獲得できる"戦勝点"（経験値）の倍率が上昇。なお、画面右下にある火時計が赤いときに戦闘に突入すると、戦利品ルーレットが変化して希少な戦利品が出やすくなる。

3 コマンドを選択して戦う

戦闘時、一族の出撃隊長はコマンドを入力して戦う。出撃隊長以外のメンバーは、行動時に3通りの行動を進言してくる。進言を採用せずに、直接行動を指示することも可能だ。

4 戦闘終了

敵との戦闘では、敵の大将を倒すか、敵を全滅させることで勝利となる。戦闘開始時に決定した戦利品に加え、倒した敵に応じて戦勝点と、交神に必要な"奉納点"が手に入る。

カギを握る、戦闘と交神



どの神様を選ぶのも自由

交神の儀を行うためには、対象の神様に応じた奉納点が必要となる。基本的に、能力が高い神様との交神ほど多くの奉納点が必要だが、高い能力の子が生まれやすい。ただし、同じ神様との交神回数を重ねていくことで、神様の能力を上げることも可能だ。能力が低いからといって、敬遠することはない。好きな神様を選んで交神しよう。

交神

主人公一族は"短命の呪い"によって2年ほどしか生きられず、"種絶の呪い"によって人とのあいだに子を成すことができない。そのため、一族は"交神の儀"と呼ばれる儀式を行って神々とのあいだに子を成し、一族をつないでいくのだ。ここでは、一族の強化に欠かせない交神のシステムについて解説する。また、本作で新しく登場する4柱の神様が公開されたので、合わせて紹介していくぞ。

遺伝するのは素質と容姿

交神で生まれる子の能力は、両親から遺伝する素質に影響される。素質は属性ごとに分かれているので、能力を優先するなら素質の棒グラフを見て相手を決めるといい。また、顔や体型といった容姿も遺伝するので、容姿重視で決めるのもアリだ。





⬆⬇左の組み合わせで生まれた子の娘が下の写真。素質の傾向が似ている。

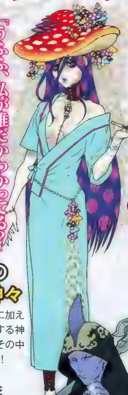
容姿の遺伝例



⬆ツノや顔の特徴などが、子や孫に引き継がれることもあるのだ。

個性タップリの新規登場の神々

前作でも登場した神様に加えて、本作から新たに登場する神様も多数存在。今回は、その中から、4柱の設定画を公開！



紅笠（ベニガサ）お誘（ユウ）

女神

「うふふ、私が誰だかわかってる？」



坂上ノ菊理媛（ウエノククリヒメ）

女神

「初めてがあなたでよかったわ」



八尋鰐彦（ヒロワニヒコ）

男神

「血の匂いがする女か」



若竹（ワカタケ）コサン

男神

「掘り出し物とは、ボクのことです」

ファミ通チョイス

総勢50名を超える武将紹介も、あと少し。今回は信義に殉じた北近江の雄、浅井長政を中心に近畿の章をピックアップ！

戦国無双4
SENGOKU MUSOU

儚（はかな）くも美しき"信義"という名の徒花（あだばな）

本作の概要はここでCHECK!

『戦国無双』シリーズの最新作。戦国時代を舞台に、ふたりの武将を切り換えながら、群がる敵をバッタバッタとなぎ倒していく爽快アクションが楽しめる。物語には全国からさまざまな武将が参戦し、その数はなんと50人以上。全国を巡る新要素の"流浪演武"など、遊べるモードも盛りだくさんだ。



期待の新作TOP30 今週の順位（プレイステーション3版） 4位

プレイステーション ヴィータ Vita / プレイステーション3 PS3

コーエーテクモゲームス	3月20日発売予定	価格は備考欄参照	
ジャンル	アクション	テイスト	歴史
通信機能	マルチプレイ（プレイステーション3版はインターネット、プレイステーション Vita版はアドホックモード、インフラストラクチャーモード）対応、ダウンロードコンテンツ対応	プレイ人数	1～2人
		CERO	12歳以上対象

PS Vita版は6800円[税抜]（7140円[税込]）、ダウンロード版は6000円[税込]（6300円[税込]）、プレイステーション3版は7200円[税抜]（7560円[税込]）、TREASURE BOXは12800円[税抜]（13440円[税込]）、アニメBOXは9800円[税抜]（10290円[税込]）、ダウンロード版は6285円[税抜]（6600円[税込]）、開発 ω-Force、プロデューサー 鯉沼久史

乱世を駆ける武将たちの生き様を、"地方編"と"天下統一編"の2部構成で描くストーリーモード"無双演武"。地方編のひとつである"近畿の章"では、北近江の大名である浅井家の物語が展開。大名の浅井長政を始め、妻のお市や家臣の藤堂高虎、大谷吉継などが活躍することになるのだ。今回は、近畿の章に登場する武将の詳細や、新しくなった"武器鍛工"のシステムを紹介しよう。



⬆刃のついた環をつなげた"連環輪"による、スピーディーな攻撃がお市の魅力。近寄る悪い虫は、みずからの手で追い払う！



可憐に舞う一輪の華



➡花びらを舞わせて、たくさんの敵を一掃。可憐な見た目とは裏腹に、攻撃は強烈だ。



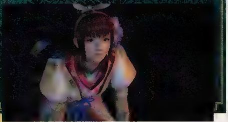
戦場の白百合
お市（いち）
（近畿の章で登場）

声：前田愛（まえだあい）

天下を狙う尾張の"魔王"、織田信長の妹。京への上洛を行った信長が浅井家と同盟を結ぶために、その当主である長政の妻となる。聡明かつやさしい性格の女性で、戦乱の世の宿命に心を痛めつつも、長政と同じ夢を見続けることを願って戦場に立つ。

近畿の章のストーリー

北近江を治める浅井家の若き当主、長政の夢は、争いなき世を実現することだった。そして目指す未来を信じ、戦場へと歩を進める……。



※画面はとくに記載のあるものを除き、プレイステーション3版の開発中のものです。

『戦国無双4』の便利機能1

無双演武、模擬演武、流浪演武の3つのモードで

通信協力プレイが可能!



本作では、プレイステーション3どうし、プレイステーション Vitaどうしのそれぞれで、通信機能を使った協力プレイが行える。協力プレイ時には、武将を切り換えるのではなく、それぞれのプレイヤーが武将をひとりずつ操作することになるぞ。



↑➡仲間とフレンドになっていなくても、通信協力プレイは可能。また、[illegible]から、[illegible]を待つこともできるのだ。

プレイステーション Vitaでも美麗な画面でプレイできる!

『戦国無双4』の便利機能2

プレイステーション3版とプレイステーション Vita版で

クロスセーブ機能に対応

クロスセーブ機能に対応している本作では、ソフトを1本ずつ購入すれば、ネットワークを利用して2機種間でセーブデータを共有できる。

また、プレイステーション Vita版はプレイステーション Vita TVにも対応しているため、大画面での迫力溢れるプレイも楽しめるのだ。

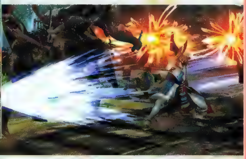


家でも外でも『無双』三昧!



信念の槍が敵を貫き通す!

⬅⬇長政が愛用する武器は、前方を貫くことだけに特化した"西洋槍"。真っすぐな長政の性格を反映したようなこの武器による突進の後には、塵ひとつ残ることはないだろう。





明日を信じて戦い抜く!

清廉なる勇将

浅井長政(あざいながまさ)

(近畿の章で登場)

声:神谷浩史(かみやひろし)

やさしさと凛々しさを併せ持つ若き大名。天下を狙う織田信長の妹、お市を妻に迎え、織田家と同盟を結ぶ。乱世にあっても己の信義を貫こうとする堂々とした信念の持ち主で、その前向きで真っすぐな人柄は、家臣を含めた多くの味方からの信頼を集めている。

本作の新キャラクター

大谷吉継も浅井家より参戦!



石田三成の盟友で、のちに豊臣家の重鎮として活躍する大谷吉継は、地方編では浅井家の家臣として登場する。どのような主従の絆が描かれるのだろうか?

これから発売! ゲーム情報◆戦国無双4

Vita

PS3

次ページではさらなる武将&新システムを紹介!

天真爛漫な箱入り娘 ガラシャ

（四国の章で登場）

声：鹿野潤





織田家に仕える明智光秀の娘。明るく天真爛漫な性格だが、大切に育てられてきたために世間知らずなところもある。好奇心が非常に旺盛で、危なっかしい行動を取っては父である光秀を悩ませているが、本人はそんな父のことを、誰よりも想っている。



⬅⬆純真な性格と可憐な外見からは想像もつかない、強烈な体術と魔術のコンビネーションで敵を蹂躙していく。前作では、かなり強力な騎乗攻撃も備えていたが、果たして？

その細腕はまさに凶器！ただの箱入り娘にあらず



⬆光を降らせて周囲の敵を滅する無双奥義。ガラシャが放つ聖なる光に包まれ、敵はつぎつぎと昇天する。

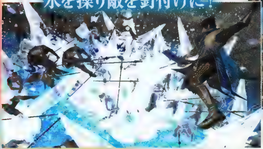
冷徹なる氷刃 藤堂高虎

（四国の章で登場）

声：松風雅也



氷を操り敵を釘付けに！





⬅⬆クールな性格そのままに、氷を自在に操る高虎。細剣からくり出される容赦のない攻撃は、反撃の糸口さえ与えない。

浅井家の家臣だが、主家滅亡の後、紆余曲折を経て徳川家康に仕えることになる。低い身分からのし上がってきた実力者で、生き残るためには手段を選ばない冷徹さを持った男。しかし、氷に包まれた心の奥底には、大切な主君や友への熱い想いが秘められている。

対照的な生き様を選んだふたりの物語の行方は……



⬅⬆命を懸けて友を支えた吉継と、主を変えても生きて忠義を尽くすことを選んだ高虎。浅井家で同じ釜の飯を食べたふたりだが、その後の人生は大きく分かれる。

新しくなった武器強化システム

本作では、各シナリオへ出撃する前に、よろず屋で武器の強化を行うことができる。前作からリニューアルされた、その仕組みを説明しよう。

武器鍛工

合戦で獲得した各キャラクターの武器は、よろず屋で"技能珠"と呼ばれるアイテムを使って強化することができる。それぞれの武器には、4つの系統に分けられた最大8つの"技能"が付与されており、武器鍛工では各技能レベルの強化が行えるのだ。また、一部の武器には封印された技能が付与されている場合もあり、その解放には"レア技能珠"が必要となる。封印された技能は、通常の技能と比べて、より強力な効果を持っていることが多いぞ。



↑武器鍛工や武器錬金はよろず屋で行う。ほかにも、よろず屋では軍馬を購入することが可能だ。





←特定の技能珠とお金を消費して、技能を強化。強い武器ほど技能の最大レベルも高くなる。



リスクを恐れずにチャレンジ！



↑➡封印技能の内容は解放するまでわからないためリスクは高いが、最強武器の作成には欠かせない。

武器錬金

武器錬金を行うと、それぞれのキャラクター用の武器が、ほかのキャラクター用のものに変化する。新たに使用できるようになったキャラクターを育てるときなどは、最初から強い武器を持たせることが可能なので、非常に便利だぞ。ただし、武器錬金を行うと各技能のレベルが1に戻ってしまう。錬金後は、もう一度武器鍛工を行う必要があるので、実行時は注意しよう。





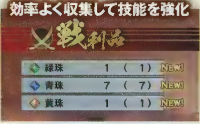
↑真田信之の攻撃力55の武器を、真田幸村用の武器に錬金！ 技能はすべてレベル1に戻ってしまったが、幸村は最初から攻撃力の高い武器が使えるようになった。

武器鍛鋼に必要な"技能珠"の獲得方法

武器や技能珠は、各戦場で宝箱を入手したり、敵武将を倒したときの"戦利品"として手に入ることがある。また、よろず屋では手持ちの技能珠をほかの系統の技能珠と交換する"技能珠交換"を行うことができる。レア技能珠と交換することも可能だぞ。



効率よく収集して技能を強化



←↑戦場での入手はランダムだが、技能珠交換を活用すれば、欲しいものがピンポイントで入手できる。

店舗特典でスペシャル衣装ゲット！

一部のゲーム販売店やオンラインショップで本作を購入すると、特典として女性キャラクターたちのスペシャル衣装がダウンロードできる、ダウンロードコードが手に入る。各特典は、数に限りがあるぞ。どうしても欲しい人は店頭で確認のうえ、予約などで確実にゲットするのがオススメだ！



●ゲオ特典
お市スペシャル衣装（稲姫モデル）

●GameTSUTAYA加盟店／WonderGOO特典
稲姫スペシャル衣装（ねねモデル）

●いまじん／マジカル／コジマ／上新電機／ソフマップ／ビックカメラ／古本市場／ヤマダ電機／ヨドバシカメラ／GAMECITY特典
ねねスペシャル衣装（お市モデル）

●Loppi・HMV特典
ガラシャスペシャル衣装

※各特典は数に限りがあります。なくなり次第終了となります。また、一部取り扱いのない店舗もあります。なお、これらの特典はソフト発売日より3ヵ月後に有料配信予定です。
※コスチューム画像はイメージです。デザインは変更される場合があります。

第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇

『スーパーロボット大戦』(以下、『スパロボ』)シリーズ最新作の、新たなシステムが続々と判明したぞ！

Vita / PS3			
バンダイナムコゲームス	4月10日発売予定	価格は備考欄参照	
ジャンル	シミュレーション·RPG	テイスト	ロボット
通信機能	ダウンロードコンテンツ対応	プレイ人数	1人
		CERO	審査予定

プレイステーション Vita版は7120円[税抜](7690円[税込])、ダウンロード版は7120円[税抜](7690円[税込])。プレイステーション3版は8070円[税抜](8716円[税込])、ダウンロード版は8070円[税抜](8716円[税込])

本作の概要はここでCHECK!

『スパロボ』は、古今の人気作品からロボットたちが集結して戦いをくり広げる、人気シミュレーションRPG。本作は、2008年から続く『スパロボZ』シリーズ最終章の前編にあたる。最大2機がひとつのチームとなって行動する"タッグバトル・システム"などの新たなシステムとともに、シリーズ最大級の戦いが展開する！



➡『アクエリオンEVOL』など、多数の作品が新規参戦！

新バトルシステム"マキシマムブレイク"で

自由な武器で強力な攻撃が行える"マキシマムブレイク"の存在が判明！ マキシマムブレイクは、"タッグテンション"が満タンになったときに使える特別なコマンドなのだ。使用後はタッグテンションがゼロになる。マキシマムブレイクの利点は下のカコミを参照。

マキシマムブレイクのメリット

- サブユニットがアシスト武器ではなくても自由な武器で攻撃可能。サブユニットの射程は無視され、すべて移動後武器として扱われる。
- メインとサブの与えるダメージが通常の1.2倍になる。
- 相手側は特殊スキル"カウンター"、"援護防御"、特殊能力"バリア"系を発動できない。

"タッグテンション"とは?

タッグを組んだチームの撃墜数が2の倍数を超える、パイロットがレベルアップするといった条件で1上昇するゲージ。2で満タンになり、入手PP2倍などのさまざまな恩恵の中からひとつを選んで発動させる"タッグコマンド"が使用可能に!!



↑テンションMAX！ 画面右上の"個別コマンド"に"タッグコマンド"と"マキシマムブレイク"が追加される。

単体攻撃+単体攻撃でマキシマムブレイク

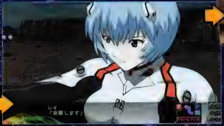
メイン	機体	マジンガーZ
	パイロット	兜 甲児
	武器	ブレストファイヤー
サブ	機体	エヴァンゲリオン零号機
	パイロット	綾波レイ
	武器	パレットライフル



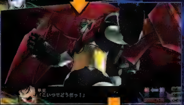
私も全力で戦うから……

←↓まずはメインとサブのユニットが揃い、"マキシマムブレイク"の表示。

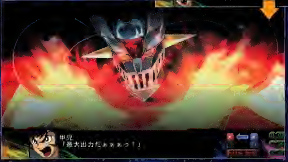








最強武器揃い踏みでボス敵粉砕だああっ！



↑←サブユニットの攻撃が終わったら、メインユニットがトドメの一撃！

インターミッションの新システム

“Dトレーダー”で味方をパワーアップ！

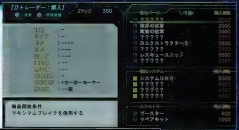
敵を撃墜した際などに入手できる“Zチップ”を使って、強化パーツや強化システムなどを購入するのが“Dトレーダー”。各シナリオクリアー後のインターミッションでDトレーダーの“購入”、“売却”のいずれかを選択すると、“トレーダーシナリオ”の後にDトレーダーが開始されるぞ。また、各パイロットが一定の撃墜数を達成してエースパイロットになると、トレーダーシナリオの中で“エーストーク”という特別なイベントが発生する。

3つの商品カテゴリー

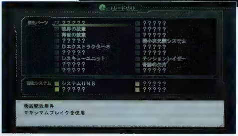
❶**強化パーツ：**機体に装着することで、さまざまな効果が得られる。Dトレーダーで販売されているものは強力な効果を持っているが、最初は封印されており、それぞれに設定されている開放条件をゲーム中でクリアーすると購入可能になる。なお、各商品の販売数はゲームを通してひとつだけ。

❷**強化システム：**購入すると、部隊全体に特別な効果をおよぼす。最初は封印されており、それぞれに設定されている開放条件をゲーム中でクリアーすると購入可能になる。なお、各商品の販売数はゲームを通してひとつだけ。

❸**エクストラ：**シナリオごとに設定された、そのインターミッションでのみ購入可能なアイテム。一部のDトレーダーでは、特定の条件を満たすことで特別な商品が販売される。



➡Dトレーダーの購入画面。開放条件を満たしていない商品は伏せられ、購入できないのだ。



⬅“トレードリスト”で購入状況の確認もできるのだ。

強大な敵に最大級（マキシマム）のダメージを!!

全体攻撃＋全体攻撃でマキシマムブレイク

メイン：スコープドッグ ／ パイロット：キリコ・キュービー ／ ソリッドシューター連射

＋

サブ：M9D ファルケ ／ パイロット：ベルファンガン・クルーゾー ／ ミサイルランチャー

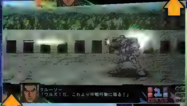




➡⬇まずはサブユニットの全体攻撃が敵チームに炸裂。

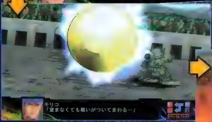




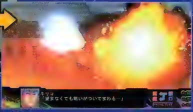








⬅⬇続いてメインユニットの全体攻撃。一度に2機の敵を撃墜できるところがうれしい。



2機の全体攻撃で敵チームを一度に粉砕！

読者が選ぶ 期待の新作 TOP30 追跡調査

ランクイン間近のタイトルは？

隊員T　今週はなんだか疲れちゃったなあ。眠いよー……。
隊長　なるほど、それなら早く帰ったほうがいいな。
隊員T　た……、隊長がやさしい！
隊長　いつもやさしいだろ！
隊員T　えー、それはない。
隊長　何気にひどいな。
隊員T　そうですか？
隊長　まあ、でもホントに早く帰ったほうがいいから、期待の新作TOP30の順位変動を紹介しちゃって。
隊員T　あ、ちゃんと仕事はしてから帰れっていう話ですね。なるほど。
隊長　それはもちろん。
隊員T　わかりました。一気にいきますよ！　今週は、28位に任天堂のニンテンドー3DS用ソフト『マリオパーティ アイランドツアー』が初登場でランクイン。さらに、30位にガストのプレイステーション3用ソフト『アルノサージュ ～生まれいずる星へ祈る詩～』が初登場でランクインしました。以上です！
隊長　はい、おつかれー。

期待の新作31～40位

31位	メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ	KONAMI	プレイステーション4	3月20日発売予定	2839円(2980円)
32位	ソードアート・オンライン -ホロウ・フラグメント-	バンダイナムコゲームス	プレイステーションVita	4月24日発売予定	6170円(6664円)
33位	アイドルマスター ワンフォーオール	バンダイナムコゲームス	プレイステーション3	5月15日発売予定	7600円(8208円)
34位	SOUL SACRIFICE DELTA(ソウル・サクリファイス デルタ)	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	プレイステーションVita	3月6日発売予定	4743円(4980円)
35位	人喰いの大鷲トリコ	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	プレイステーション3	発売日未定	価格未定
36位	メタルギア ソリッド V ファントムペイン	KONAMI	プレイステーション3	発売日未定	価格未定
37位	仁王	コーエーテクモゲームス	プレイステーション3	発売日未定	価格未定
38位	影牢 ～ダークサイド プリンセス～	コーエーテクモゲームス	プレイステーションVita	2月27日発売予定	5800円(6090円)
39位	マリオゴルフ ワールドツアー	任天堂	ニンテンドー3DS	2014年発売予定	価格未定
40位	プロ野球スピリッツ2014	KONAMI	プレイステーション3	3月20日発売予定	7600円(7980円)

※価格は税抜価格、( )内は税込価格です。

20位 NEWラブプラス＋

隊員T　はー、旅行行きたい。
広報Y　なんだかお疲れですね。
隊員T　おっと、広報Yさん！　そうなんです、僕はいまお疲れなんです。
広報Y　疲れているときは、なんだか急に旅に出たくなりますよね。
隊員T　まさに！　いま！
広報Y　そうでしたかー。そんな隊員Tさんにオススメの情報があります！
隊員T　ええ！　なんてタイミング！
広報Y　このときを見計らっていたんですよ。今回は、ニンテンドー3DS用ソフト『NEWラブプラス＋』の新規画面写真をお持ちしました。
隊員T　マジですか！　超うれしい！
広報Y　どこにも出ていない画面写真なので、要チェックですよ。
隊員T　あざーっす！　おお、リアルスポットイベントの情報があるじゃないですか。まさに旅ですね！
広報Y　フフフ。ちょっと癒されちゃいますよね。その旅行情報を見ながら、仕事に励んでくださいねー。
隊員T　………………鬼か！

カノジョとの甘いひとときをその手で体感しよう！



新規の画面写真が3点到着！　詳しくは次号で……!!

人気恋愛コミュニケーションゲームシリーズの最新作として、ニンテンドー3DSで発売される『NEWラブプラス＋』。今回は、新規に画面写真を3点お届けするぞ！　公開したそれぞれの画面写真から、ぜひ新たな情報を読み取ってほしい。カノジョとの"スキンシップ"や、実在する有名な観光地を旅行する"リアルスポットイベント"など、ドキドキとワクワクが止まらない！



⬆カノジョとのスキンシップも、さらにドキドキ感が増しているらしいぞ！

カノジョとの旅行にドッキドキ！



⬅本作でも江の島に行くことができるぞ。日帰り旅行で、恋はどう進展していく？



次号でより詳しい情報をたっぷりお届けするぞ!!

豊泉三兄弟（次男）とワタナベリィ渡辺の
はいぱぁ新着情報



ようやく、おみくじを引いてきました

豊泉 ようやく初詣に行って、おみくじを引いてきました。
渡辺 ほー。何が出ました？
豊泉 吉でした。う～ん、平凡過ぎてつまらない結果です。
渡辺 私は大吉でしたよ！
豊泉 えー。いいなー。
渡辺 大吉だったのでサイフに入れて持ち歩いてたんですが、気がついたらなくなっていました……。
豊泉 なんと！ せっかくの大吉なのに、幸運が逃げちゃいそう。
渡辺 やっぱり逃げちゃいますかね。
豊泉 ん―、どうなんでしょ。あまり深く考えないほうがいいですよ。
渡辺 はい。そうします。とりあえず、新作紹介やっちゃいましょうよ。
豊泉 そうしましょう。今週は、アークシステムワークスが2月5日より配信中のニンテンドー3DS用ソフト『ジェットロケット プラネットアドベンチャー』の画面写真が届きました。
渡辺 どんなゲームなんですか？
豊泉 3Dのアクションゲームですね。ジェットバイクやスカイダイビングなどのミニゲームが収録されていて、爽快なアクションが体験できます。
渡辺 気持ちよさそうですね。
豊泉 やり込み要素として、登場キャラクターの写真を収集・閲覧できるフォトコレクションモードもあります。
渡辺 楽しそう！
豊泉 気になる画面写真は右の囲みをご覧ください。では、また来週！

ジェットロケット プラネットアドベンチャー

フル3Dで描かれる未知の惑星を冒険するアクションゲーム。ジェットバイクやスカイダイビング、シューティングなど、多数のミニゲームに挑戦して全ステージのクリアーを目指すのだ！



来月発売の注目タイトル
PICK UP TITLE
翌月発売される注目タイトルを紹介するコーナー！
毎週、多彩なジャンルのタイトルをお届けしていきます!!

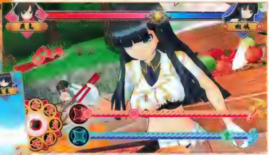
デカ盛り 閃乱カグラ

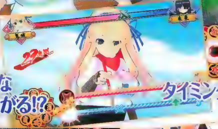
プレイステーション ヴィータ Vita	マーベラスAQL	配信日、価格は備考欄参照	
ジャンル	アクション	テイスト	料理・音楽
通信機能	ダウンロードコンテンツ対応、その他ネットワーク（ランキング）対応	プレイ人数	1人
		CERO	審査予定

ダウンロード専売、本体パックA（半蔵・紅蓮）は3月20日配信予定、2315円[税抜]（2430円[税込]）、本体パックB（月閃・蛇女）は4月24日配信予定、2315円[税抜]（2500円[税込]）、本体パックA+Bは3月20日配信予定、3889円[税抜]（4083円[税込]） 4月24日以降は4167円[税抜]（4500円[税込]）、企画・原作・爆乳プロデューサー 高木謙一郎、キャラクターデザイン 八重樫南、脚本 北島行徳、開発 メテオライズ

少女たちのアツき料理勝負！
リズムゲームで爆乳ハイパークッキングバトル!!





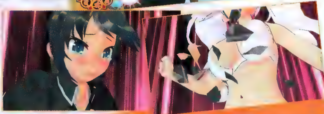


↑→リズムに合わせてボタンを押すことで、作る料理がどんどん大きくなっていくのだ！

いったいどんな料理ができあがる!?

タイミングよくボタンを押して料理を作ろう♪

人気のアクションゲーム『閃乱カグラ』シリーズに、初のスピンオフ作品が登場するぞ！ プレイステーション Vitaで配信される本作は、総勢22名の少女が入り乱れる“爆乳ハイパークッキングバトル”。シリーズおなじみの少女たちが、リズムアクションゲームでひと味違った料理勝負をくり広げるのだ。もちろん、セクシー要素も満載!!



→1曲のうちに数回入る審査の評価が低いと、そのたびに衣服が破れる！

ふたつの異なるパック&ふたつセットのパックを配信！

『デカ盛り 閃乱カグラ』は国立半蔵学院と焔紅蓮隊のキャラクターを収録したAパックと、死塾月閃女学館と秘立蛇女子学園を収録したBパックの2種類が配信される。どちらか一方だけでもゲームはプレイ可能。さらに、AパックとBパックをセットにしたものも用意されているのだ。

●**本体パックA（半蔵・紅蓮）** 3月20日配信予定 2315円[税抜]（2430円[税込]）
・国立半蔵学院&焔紅蓮隊収録
●**本体パックB（月閃・蛇女）** 4月24日配信予定 2315円[税抜]（2500円[税込]）
・死塾月閃女学館&秘立蛇女子学園収録
●**本体パックA+B** 3月20日配信予定 3889円[税抜]（4083円[税込]）
※4月24日以降：4167円[税抜]（4500円[税込]）
・国立半蔵学院&焔紅蓮隊&死塾月閃女学館&秘立蛇女子学園収録
（※死塾月閃女学館&秘立蛇女子学園は4月24日以降ダウンロード開始）

伝説の忍の超絶リアクション！



 ※画面は開発中のものです。

ゲームユーザーの生活スタイル&嗜好を分析！

TREND WATCH

《ファミ通 トレンドウォッチ》

【調査期間】…2013年12月30日～2014年1月19日

エンタメやゲームの消費動向調査からゲームファンの"現在"を分析！ 今回は冬アニメの初回接触動向をリサーチ。

●今回の調査モニター
eb-i(詳細は下段を参照)に[illegible]のモニター[illegible]抽出した、継続的に家庭用ゲーム機で遊んでいる10歳～49歳までの2893人(男性1815人:女性1078人)に調査を実施。

◆今週の調査テーマ

ゲームユーザーが初回放送を観た冬のテレビアニメはなに？

2014年1月期のテレビアニメが出揃った今回は、ゲームユーザーがどの初回放送を観たかの動向を調査。ランキングの結果は、1位『中二病でも恋がしたい！戀』(以下、『中二恋』)、2位『銀の匙 Silver Spoon』(以下、『銀の匙』)と、人気作の第2期目にあたる続編が上位を占めた。『中二恋』は、2013年の秋に劇場版アニメにもなり、『銀の匙』はこの3月に実写映画化される注目株。事前の期待度調査でも『銀の匙』が1位、『中二恋』が2位となっており、順当な結果と言える。3～5位には、『鬼灯の冷徹』、『いなり、こんこん、恋いろは。』(以下、『いなり～』)、『ニセコイ』と、コミック原作が続く。京都が舞台となる4位の『いなり～』は、京阪電鉄とのタイアップや秋葉原などでの放映直前イベントが奏功したか、期待度17位からのジャンプアップとなった。

ゲームユーザーが初回放送を見た冬のテレビアニメ BEST20

モニター数:2893人(複数回答可)

順位	期待度	番組名	放送局(一部)	接触率
1	2	中二病でも恋がしたい！戀	TOKYO MX	9.5%
2	1	銀の匙 Silver Spoon	フジテレビ	9.1%
3	8	鬼灯の冷徹	TBS	7.3%
4	17	いなり、こんこん、恋いろは。	TOKYO MX	7.0%
5	6	ニセコイ	TOKYO MX	6.2%
6	7	そにアニ SUPER SONICO THE ANIMATION	AT-X/TOKYO MX	5.8%
7	15	のうりん	TOKYO MX	4.6%
8	24	世界征服～謀略のズヴィズダー	TOKYO MX	4.4%
9	5	生徒会役員共＊	TOKYO MX	4.4%
10	13	とある飛空士への恋歌	AT-X	4.3%
11	10	最近、妹のようすがちょっとおかしいんだが。	AT-X/TOKYO MX	4.2%
12	－	ディーふらぐ！	テレビ東京	4.1%
13	22	桜Trick	TBS	4.1%
14	3	咲－Saki－全国編	テレビ東京	4.0%
15	14	うーさーのその日暮らし 覚醒編	テレビ東京	3.9%
16	33	ハマトラ	テレビ東京	3.7%
17	11	魔法戦争	TBS	3.7%
18	28	未確認で進行形	ABC[illegible]TOKYO MX	3.3%
19	12	ウィッチクラフトワークス	TOKYO MX	3.0%
20	27	Wake Up, Girls！	テレビ東京	3.0%

CHECK! チェック

女性ゲームユーザーから圧倒的な支持を得た『鬼灯の冷徹』

今回の調査では、男女のランキングに[illegible]が出た。女性の[illegible]は、[illegible]を舞台にした[illegible]の『鬼灯の冷徹』。[illegible]は[illegible]にとどまっており、女性から[illegible]を集めた。また、女性3位の『ハマトラ』も[illegible]は20位であり、女性人気の[illegible]ことがわかる。一方、男性でトップ10入りした『生徒会役員共＊』(6位)、『最近、妹のようすがちょっとおかしいんだが。』(7位)、『咲－Saki－全国編』(8位)は、女性ではそれぞれ24位、20位、[illegible]位となっており、男性人気に支えられている。

○男性ゲームユーザーが初回放送を見た冬のテレビアニメ

順位	期待度	番組名	放送局(一部)	接触率
1	1	中二病でも恋がしたい！戀	TOKYO MX	11.8%
2	2	銀の匙 Silver Spoon	フジテレビ	9.3%
3	4	いなり、こんこん、恋いろは。	TOKYO MX	8.4%
4	5	ニセコイ	TOKYO MX	7.3%
5	6	そにアニ SUPER SONICO THE ANIMATION	AT-X/TOKYO MX	7.1%
6	9	生徒会役員共＊	TOKYO MX	6.6%
7	11	最近、妹のようすがちょっとおかしいんだが。	AT-X/TOKYO MX	6.2%
8	14	咲－Saki－全国編	テレビ東京	6.0%
9	3	鬼灯の冷徹	TBS	5.9%
10	7	のうりん	TOKYO MX	5.7%

モニター数:1815人(複数回答可)

○女性ゲームユーザーが初回放送を見た冬のテレビアニメ

順位	期待度	番組名	放送局(一部)	接触率
1	3	鬼灯の冷徹	TBS	10.2%
2	2	銀の匙 Silver Spoon	フジテレビ	8.6%
3	16	ハマトラ	テレビ東京	4.7%
4	1	中二病でも恋がしたい！戀	TOKYO MX	4.3%
5	4	いなり、こんこん、恋いろは。	TOKYO MX	4.1%
6	5	ニセコイ	TOKYO MX	4.0%
7	21	妖怪ウォッチ	テレビ東京	4.0%
8	15	うーさーのその日暮らし 覚醒編	テレビ東京	3.5%
9	10	とある飛空士への恋歌	AT-X	3.2%
10	17	魔法戦争	TBS	3.0%

モニター数:1078人(複数回答可)

●今週の定例調査……【欲しいゲームハード】 Weekly Report

Q.今後購入を予定しているゲームハードは？

前回調査(2013年12月19日号掲載)から1位プレイステーション4、2位ニンテンドー3DS、3位Wii U、4位プレイステーション Vitaと、上位に変動はないが、海外での先行発売で話題性が高まっていたXbox Oneは、年末年始をまたいで5位から6位に後退している。今月末には、いよいよ待望のプレイステーション4の日本国内での発売が迫り、今後、各ハードの購入欲動向がどう変化していくかを注視したいところだ。

集計期間:1月20日～1月21日

順位	ハード名	得票数
1	プレイステーション4 ※2月22日発売予定	[illegible]
2	ニンテンドー3DS(3DS LL含む)	[illegible]
3	Wii U	245
4	プレイステーション Vita	241
5	プレイステーション3	129
6	Xbox One ※2014年発売予定	[illegible]
7	プレイステーション Vita TV	[illegible]
8	Wii	75
9	プレイステーション・ポータブル	[illegible]
10	Xbox 360	[illegible]

モニター数:2653人(複数回答可)

●eb-iとは？……"eb-i(enterbrain insight)"は、エンターブレインが2013年1月より週単位で継続して行っている、エンターテインメント分野の消費者動向調査。保有している全国20万モニターから週次で10000超の声を回収し、エンタメ分野の実態を分析しています。

大塚角満のゲームを読む!!

第39回
〖負けたくなかった男〗



Profile
大塚角満
〔おおつか　かどまん〕
週刊ファミ通副編集長兼ファミ通コンテンツ企画部編集長。編集業務の傍ら、ゲームエッセイストとしての活動も行い、ゲームのプレイ日記をまとめた『逆鱗日和』シリーズ、『折れてたまるか！』シリーズ、『熱血パズドラ部』など著書多数。

COLUMN
モンハンフェスタ'13 決勝大会を見て

昨年秋から全国を縦断して行われていたイベント"モンスターハンターフェスタ'13"の決勝大会が、1月26日に品川インターシティホールで開催された。イベントのメインはもちろん、『モンスターハンター4』の最速ハンターを決めるタイムアタック大会"狩王決定戦"の決勝戦。各地区大会を勝ち抜いた精鋭と、当日予選を勝ち上がった新鋭が、全国の頂点を目指してしのぎを削り合ったのだ。

この狩王決定戦、僕は第1回大会から密着取材を続けているが、今回ほど悲喜こもごもが渦巻いた大会はないと断言できる。あまりにも、ドラマチックすぎた。

『モンハン』シリーズのタイムアタックが"競技"として確立された2007年以降、この世界はあるひとりの青年を中心に回ってきた。僕が書いてきた『モンハン』関連のエッセイを読んだことがある人ならばご存じかもしれないが、"エフォクリのゴッディ"こと"God"が文字通りタイムアタック界の絶対神として君臨し、"打倒・God"を掲げる他のアスリートたちが「我こそは！」と名乗りを上げて成長してきたのである。

過去の狩王決定戦におけるGodの戦績は、それくらい凄まじい。

2007年の第1回大会で全国4位、2008年の第2回大会は準優勝、2009年、2011年の大会で全国2連覇し、今大会は"前人未到の狩王決定戦3連覇"をかけての参戦だったのだ。

しかし、決勝大会にコマを進めたライバルたちの顔ぶれも、瞽えてしまうほど豪華なものだった。

Godに、公式大会で最後の黒星をつけた永遠のライバル、"もうゲネポ"のふたり。Godが初めて全国制覇をしたときのパートナー、Mizunoe率いる"すーぱーどらい☆"……。そのほかのチームもいずれ名のある連中で、まさに真の日本一を決めるにふさわしい決勝となったのだ。

そんな、ひしめくライバルを向こうに回しても、God&のんの"∞（インフィニティ）"の強さは群を抜いていた。決勝大会はいつも、1回戦を突破するのがもっとも難しいとされるが（16チームがいきなり4チームに絞られる）、彼らはここでネルスキュラを相手に1分56秒26というタイムを叩き出して1位通過する。2位に約30秒という大差をつけての圧勝で、これを見たほとんどの人が（今回も∞は盤石だな）と思ったに違いない。事実、僕はそう思った。

4チームによる準決勝を経て決勝の舞台に立ったのは、前出の∞とすーぱーどらい☆の2チームだ。4人中3人が狩王の称号を持つのに加え、Mizunoeのパートナー"ジウ"も、第4回大会の決勝で∞に敗れた"もっとも狩王に近かった男"。まさしく、タイムアタックシーンにおける頂点の4人だ。

……さてここからは、私情を絡めて書かせていただく。

決勝直前。僕はMizunoeにこんなことを言った。

「神を止めるのはやはり、天才しかいないのかい？」

いまから4年ほど前。件のGodに「ひとり、僕なんてまったく及ばない天才的なハンターがいます」と言って紹介されたのが、目の前のMizunoeだった。Godの言う通りMizunoeの立ち回りはじつに優雅でムダがなく、ヘタクソな僕をしても「まさに天才の動きだ」と思わせるに十分だった。

そんな"天才"と呼ばれる男は、僕の質問にちょっとだけ笑った。

「そんなに簡単だったら、苦労しないんですけどねぇ（笑）」

天才が、神に挑む戦い。

僕の目に映る決勝のクエストは、そんなぶつかり合いだった。

そして、決勝直前。Godは感慨深そうな表情で、こうつぶやいた。

「5年前の忘れ物を、取りに来ました」

2008年の大会で、もうゲネポに敗れたのがこの会場だった。そのライバルは、1回戦で涙を飲んでいる。大会3連覇は、目の前だ。

しかし――。

精彩を欠いた∞は少しずつすーぱーどらい☆に引き離され、結果、約10秒差で狩王の座を明け渡すこととなる。勝ったMizunoeが「10回やって10回負ける相手なので、棚ぼたとしか言いようがない」と驚く、衝撃の結末だった。

大会後、僕は足早に会場を後にした。プライベートでも親しいGodとMizunoeに、なんて声を掛けていいかわからなくなってしまったから……。

日本でいちばん負けたくなかったハンターが、負けた――。

努力を信じ、相棒を信じ、仲間を信じ、そしていくら自分を信じても、必ず敗者が生まれてしまう一発勝負の怖さ。それを改めて浮き彫りにした狩王決定戦だったが、だからこそ僕らは、彼らのドラマに惹かれるのだ。

勝ったすーぱーどらい☆のふたり、本当におめでとう。そして、狩王決定戦に挑戦したすべての参加者の皆さん、感動をありがとう。

●イラスト／荒井清和

2月27日号の注目記事



※記事内容は予告なく変更となる場合があります。

次号は 2/13 木 発売です 特別定価 390円[税込]

※一部の地域では発売日が遅れる場合があります。

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒102-8431　エンターブレイン
週刊ファミ通2月20日号○○○○係 まで

※応募方法に関わらず、雑誌公正競争規約の定めにより、ひとつの懸賞に当選された方は、当該号のほかの懸賞に当選できない場合があります。

本誌の内容についてのご質問は、祝祭日を除く毎週月曜日から金曜日までの正午から午後5時のあいだに、カスタマーサポート☎0570-060-555で受け付けております。
また、メールでの質問は、support@ml.enterbrain.co.jpで受け付けます。なお、ゲーム内容につきましてのご質問にはいっさいお答えできませんので、あらかじめご了承ください。

週刊ファミ通ではライターを募集しています!

募集業務: 週刊ファミ通及び関連刊行物におけるゲーム紹介や攻略記事のライター(在宅)
■待遇 経験、能力などを考慮のうえ、編集部規定により決定
■応募方法 ①履歴書(写真添付、メールアドレスも明記)
②職務経歴書
③800文字程度の作文
(400字詰めの原稿用紙をご使用ください。
テーマは、"最近遊んだゲームのインプレッション")

①〜③を、上記のあて先で「ファミ通ライター募集」係までお送りください(応募書類は返却いたしません)。書類選考のうえ、選考通過者にのみ、別途面談日をご連絡いたします。

※本誌におけるサービスのご利用、プレゼントのご応募などに関連してお客様からご提供いただいた個人情報につきましては、弊社のプライバシーポリシー(URL:http://www.enterbrain.co.jp/)の定めるところにより、取り扱わせていただきます。

Web [ウェブ]
ゲーム・エンタメ最新情報
ファミ通.com
http://www.famitsu.com

Twitter [ツイッター]
週刊ファミ通公式アカウント @WeeklyFamitsu
ファミ通.com公式アカウント @famitsu

EDITORIAL INFORMATION
●エディトリアル インフォメーション

新着ゲーム&雑誌・書籍スケジュール

2 6 Thursday

週刊ファミ通 2月20日号 発売

- ●ドラゴンクエストモンスターズ2 イルとルカの不思議なふしぎな鍵
- ●ドラゴンクエストモンスターズ2 イルとルカの不思議なふしぎな鍵 スペシャルパック
- ●ドラゴンクエストモンスターズ2 イルとルカの不思議なふしぎな鍵 (ダウンロード版)
- ●ぷよぷよテトリス
- ●ぷよぷよテトリス(ダウンロード版)
- ●テラリア
- ●テラリア(ダウンロード版)
- ●ぷよぷよテトリス
- ●ぷよぷよテトリス(ダウンロード版)
- ●超ヒロイン戦記 (スーパーヒロインクロニクル)
- ●超ヒロイン戦記 (スーパーヒロインクロニクル) (ダウンロード版)
- ●ぷよぷよテトリス
- ●ぷよぷよテトリス(ダウンロード版)
- ●NINJA GAIDEN 3: Razor's Edge (コーエーテクモ the Best)
- ●NINJA GAIDEN 3: Razor's Edge (コーエーテクモ the Best・ダウンロード版)
- ●大戦略パーフェクト〜戦場の覇者〜
- ●大戦略パーフェクト〜戦場の覇者〜 (プレミアムエディション)
- ●ぷよぷよテトリス
- ●超ヒロイン戦記 (スーパーヒロインクロニクル)
- ●超ヒロイン戦記 (スーパーヒロインクロニクル) (ダウンロード版)
- ●Fable Anniversary (フェイブル アニバーサリー)

7 Friday

8 Saturday

9 Sunday

10 Monday

11 Tuesday 建国記念の日

12 Wednesday

13 Thursday

週刊ファミ通 2月27日号 発売

- ●A列車で行こう3D
- ●マギ 新たなる世界
- ●マギ 新たなる世界(ダウンロード版)
- ●あかやあかしやあやかしの
- ●あかやあかしやあやかしの 限定版
- ●ドンキーコング トロピカルフリーズ
- ●ドンキーコング トロピカルフリーズ (ダウンロード版)

14 Friday

15 Saturday

●ニンテンドー3DS ●ニンテンドーDS ●プレイステーション Vita ●プレイステーション・ポータブル ●Wii U ●Wii ●プレイステーション3 ●Xbox 360

※ゲーム、雑誌、書籍のスケジュールは変更される場合があります。あらかじめご了承ください。

■発行人:青柳昌行 ■編集人:坂本武郎 ■編集長:林克彦 ■副編集長:藤野豊、秋山誠、堤俊浩、河合里枝、大塚英行 佐治良哉/小澤繁夫 豊田恵吾 ■デスク:佐藤栄一、菊池祐一、池田信一、今貴生、三代川正、藤野昇平、千葉久子、山口貴士 ■編集スタッフ:首藤和仁、後藤聡子、岡田秀穂、島本愛子、北口晋吾、川島圭太、高橋恵子、八百木勲、本田崇彰、石橋宏資、伊藤昭太、小野泉、黒谷慶太、野口美千生、伊藤良介、岸本進之助、川島綾乃 海老原玲緒奈、吉田孝広 武藤洋平、豊泉宏幸、渡邊忍、杉原貴宏、阿部浩士、秋山健一 目黒輔、水永満 笠井正彦、須藤崇、占屋陽一、稲葉智秋、實重厚、藤田知沙、岩田侑磨、小島彬、野島賢一郎、小宮慎平 斉藤有紀、斎藤比香里、原真利子、間々田武、岩見勝人、小林寿幸、岸本克樹、新本浩一郎、加藤政樹 谷塚真一、松尾勇気、石川満、坂本隼、佐藤裕介、松田拓郎 小山太輔 ■制作スタッフ:川端康雄、新矢由美子、岩井国夫、山本和幸、石田治 鎗田準次、山田康幸、村田順一、川辺宏二、石川明子、松岡大右、日花隆、稲葉和恵、内田康寛、斉藤和枝 吉田潤、宮本泰秀、高村純一、井上圭司 ■編集総務:原正典、渡辺千恵子 ■広報:市川みのり、横瀬みちる、曲淵優子 ■ライツ:高山昌子 ■フォトグラフ:スタジオT ■進行:川合昇、藤田昇、釜下豪紀 ■編集協力:福田有宵、榛葉志乃武、 鈴木貴義、内沢裕一、G.B.、東京テキスト、齋藤猛、堤敦史、芦田晋、近藤圭悟、奥村真弓、松崎マーク、ターニング・ポインツ、楢地毅、森田元、平松誠史、太田浩司、黒田知道、池澤雄一、本間春香、佐藤稔、エンターバンク、長谷部善之、山岡広樹、篠原元貴、山本勉、鯉原政司、雨宮光宏、丸谷健太、屋城敦、田井成樹、菊池紘平、吉村直樹、鳥居司、みちよ・パティロ ■制作協力:山田由香里、アライブ、佐藤大輔、山内大助、水川達哉、馬場美保、溝江由紀子、本山由樹子、安田デザイン制作所、ワン オア エイト、西村由美、スタジオ ディースリー、鐘田研次、谷口貴司、アイダックデザイン、泉隆則、クリエイティブレイ、ムラスタジオ、Wonder ■広告:水本九州男、原川朗広、幸宏樹、梅山達夫、小林瑠美、樋口尚子、森田香、坂本美香、小松恭子、金川奈津子、青木宏行、山田慶紀 ■PP部:伊勢哲也、安部寿一、田中翔一朗、松村英彦、古谷知恵、畠威宏 ■カスタムブランド:酒井慶太、嵯峨寛子、永山順一、中村了 ■雑誌営業:高津利浩、堂前秀隆、福島慶総、片岡秀行 ■セールスプランニング部:酒井朋喜、与那覇学、廣原洋祐 ■業務部:三浦真木 ■マーケティング:柴田一樹、上床光信、岩井直樹、藤池隆司、横山知史、小林利治 ■海外マーケティング:リッキー谷本 ■編集委員:酒井慶太、相沢浩仁 ■編集主幹:浜村弘一



Wii U
Nintendo
ドンキーコング トロピカルフリーズ
DONKEY KONG TROPICAL FREEZE
CERO A 全年齢対象
NINTENDO NETWORK
新たに増えた仲間たち！多彩な新アクション も！
2.13［木］発売
メーカー希望小売価格 各5,985円（税込）［各5,700円（税別）］
© 2014 Nintendo
しっかり握って
離さないようにしましょう
まわりにぶつからないように
よく確かめましょう
www.nintendo.co.jp

ファミ通 No.1314 特別定価390円 本体371円
平成26年2月6日発行・発売（毎週1回木曜日発行・発売）第三種郵便物承認
発行：株式会社KADOKAWA　発行人：青柳昌行　編集人：坂本武郎
〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3　☎03-3238-8521（営業）
企画・編集：エンターブレイン
〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1　☎0570-060-555（ナビダイヤル）



PRINTED IN JAPAN 大日本印刷

雑誌21883-2/20
4910218830244
00371
KADOKAWA　enterbrain

週刊ファミ通 2014 2/20
PS4総力特集&歴代PSヒットゲームランキング【特別付録】
enterbrain

プレイステーション4発売直前特別企画

PlayStation
PlayStation 2
PlayStation 3

ソフト販売本数ランキング

TOP50

間もなくプレイステーション4が発売！　ところで、過去の据え置き型プレイステーションハードではどんなゲームが人気だったのか？　待望の新世代機の発売を直前に控えたこのタイミングで、累計販売本数をもとに、ランキング形式で各ハードのTOP50をまとめてみました。

週刊ファミ通2014年2月20日号 特別付録

※本冊子に掲載の販売本数はファミ通調べのものです（集計期間：各ソフトの発売日～2014年1月12日）。メーカー発表の数字と異なる場合があります。あらかじめご了承ください。
※一部のタイトルは、発売当時のメーカー名を表記しております。※"ユーザーの声"は、ファミ通.comで募集したユーザーのコメントを掲載したものです（募集期間：2014年1月22日～24日）。
※上から2、4番目の針を立てると、この小冊子を取り外すことができます。取り外した後は、必ず針を戻してください。ケガに注意して取り外しましょう。

プレイステーション用ソフト 歴代販売本数TOP50

ランキングの上位には、スクウェア・エニックスやカプコン、バンダイナムコゲームスにKONAMIなど、当時すでに"大手"で鳴ったメーカーの作品がズラリと並ぶ。プレイステーションの黄金期を支えたのは、これらのメーカーだったことがよくわかる。

PlayStation 1位

ドラゴンクエストⅦ　エデンの戦士たち

スクウェア・エニックス／2000年8月26日発売／RPG

ゲームアーカイブス　―

累計販売本数

389万3293本

ひとつの小さな島から広がっていく壮大な世界 圧倒的なボリュームで展開する冒険譚

日本を代表するRPGシリーズ第7作のオリジナル版で、プレイステーション発売から約6年、満を持して発売され大ヒットを記録した。当時、シリーズで初めて任天堂製以外のハードで発売されたことでも話題となった。大作の名にふさわしい圧倒的なボリュームを備え、広がる冒険の舞台、転職や移民の町、モンスターパークといった数々のやり込み要素が楽しめる。物語の舞台は、世界でたったひとつしかないという島"エスタード島"。そこに住む主人公たちは、偶然見つけた"ふしぎな石版"が生み出すさまざまな過去の世界で冒険をくり広げていくことになる。過去の世界では、封印を解くことで現代にその世界が蘇るようになっている。そして、それをくり返すことで少しずつ世界が広がっていくという、ユニークなシステムが採用されているのだ。



⬅いままではすっかりおなじみだが、3Dでのグラフィック表現は、本作でプレイステーションの機能を活かして初めて導入されたもの。

"ふしぎな石版"が導く色とりどりの世界

主人公たちが冒険するのは、"存在しなかった世界"。行く先々で手に入る4色の"ふしぎな石版"のかけらを、エスタード島の"なぞの神殿"にある台座にはめて完成させることで、それらの世界に移動できるようになる。石版ごとに、解放される世界はじつにさまざま。風土や住む種族、モンスターもそれぞれで大きく異なっていて、飽きることなく多彩な物語が堪能できるのだ。また、石版には本編と直接関係のない物語が楽しめる特殊なものも存在し、それらを使うと隠しボスとも戦えるようになるなど、やり込み要素のひとつともなっている。



集めた石版ごとに異なる世界が展開する

⬅各地の宝箱やイベントなどで手に入るかけらをすべて集めると、新たな世界が解放される。なぞの神殿にある台座の石版を完成させると、メインとなる物語が進行していくのだ。

ユーザーの声

●石版が見つからず、シリーズで初めてゲームクリアーを諦めかけたけど、占いおばばに聞いたらすぐにわかったので助かりました。(大阪府／男性)●このゲームが発売されたときは小学校5年くらいでした。友だちと協力してプレイしました!!(滋賀県／男性)●自由度の高いゲーム性や石版探しも魅力的でしたが、なんと言っても主力として育てていたあのキャラの突然の○○は衝撃的でした！(広島県／女性)●発売された年の正月に「発売されますように」というテレビCMが流れていたのが印象に残っています。(栃木県／男性)●石版がコンプリートできなかったので、悔しい思いをした記憶があります。それでもおもしろかったですね(新潟県／男性)●当時もかなりガッツリと遊んだけど、リメイク版も飽きずにプレイできました。名作は何度遊んでも飽きない！(東京都／男性)●当時は中学生でしたが、買えたことがうれしくてお店で泣いていました。純粋だったなぁ。(千葉県／男性)

PlayStation 2位

ファイナルファンタジーⅧ

スクウェア・エニックス／1999年2月11日発売／RPG

ゲームアーカイブス ○(1500円[税込])

累計販売本数

350万1588本

“恋愛”や“学園生活”をテーマにしたジュブナイルRPG

傭兵育成学校“バラムガーデン”を舞台に、若き学生たちの青春と戦いの日々を描いたRPG。シリーズで初めて主題歌を採用したり、リアル等身の美麗なムービーの挿入や、学園モノという舞台設定、“ジャンクション”という独特の成長システムなど、前作『ファイナルファンタジーⅦ』に引き続き、多くの試みが散りばめられた意欲作である。また、ジャンクションのほか、敵の強さがパーティーのレベルに連動していたり、奥深いカード対戦が楽しめるミニゲーム“トリプルトライアド”が楽しめるなど、やり込み要素満点のユニークなシステムも人気を博した。



⬅滑らかな肌の質感をも再現したムービー。“美麗”の基準は、本作によって引き上げられた。

ユーザーの声

●ストーリーが最高でした。リメイクしてほしいです。(兵庫県／男性)●キャラクター、ストーリー、システム、全部よかったけど、とにかくグラフィックがキレイだった。ゲームが進化したなと初めて感じた作品でした。(宮城県／男性)●シリーズでいちばん好き。(北海道／女性)

PlayStation 3位

ファイナルファンタジーⅦ

スクウェア・エニックス／1997年1月31日発売／RPG

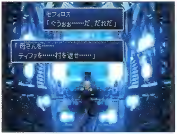
ゲームアーカイブス ○(1500円[税込])※

累計販売本数

327万7776本

プレイステーションの飛躍を支えたシリーズの転換点

シリーズ初のプレイステーション作品。本作の大ヒットにより、プレイステーション自体も大きく売上を伸ばすこととなった。シリーズの中にあっても、キャラクターデザイナーが野村哲也氏になるなど、さまざまな面で大幅な転換がなされているのが特徴。とくにビジュアル面では、プレイステーションの3D描画機能を活かし、移動時は1枚絵で描かれた巨大なマップ上を動くシステムになったり、一部のムービーは通常の画面からシームレスで移行するようになっている。また、世界観への評価も高く、のちにさまざまな派生作品が登場している。



⬅近未来を舞台にしたサイバーパンク的な世界観を、3Dで描かれた美しいビジュアルで表現。

ユーザーの声

●最初に遊んだRPGが『FFⅦ』でした。当時は小学生だったので難しかったけれど、いまでは最初に遊んだRPGがこの作品であることが自慢です。(東京都／男性)●エアリスのシーンで泣き、しばらく落ち込んでいたので、母に「……どうしたの?」と心配されました(笑)。(広島県／女性)

PlayStation 4位

ファイナルファンタジーⅨ

スクウェア・エニックス／2000年7月7日発売／RPG

ゲームアーカイブス ○(1500円[税込])

累計販売本数

270万7301本

クリスタルを巡る物語、再び。

前作からわずか1年半でリリースされた、プレイステーション最後の『ファイナルファンタジー』シリーズ。“原点回帰”を掲げており、絵本のようなファンタジックな世界設定や、デフォルメされたキャラクタービジュアル、クリスタルをテーマにした物語など、『ファイナルファンタジーⅦ』以前のシリーズ作品を意識した要素が随所に散りばめられている。過去作品のオマージュと思われるネーミングも多い。ゲームに対する評価は高く、同社の『ドラゴンクエストⅦ ～エデンの戦士たち～』と発売時期が重なったにも関わらず、270万本超の売上を記録した。



⬅温かみのあるビジュアルと、多彩な登場人物たちの思いが絡み合う深い物語が魅力。

ユーザーの声

●王道ファンタジーの要素(かわいい街並、不思議な生き物、盗賊と王女の恋)をすべて詰め込んだ、名前にふさわしいゲームでした。(大阪府／女性)●透明感のある音楽と景色が素敵でした。(北海道／男性)●グラフィックがとてもキレイ。絵本みたいな心温まる作品です。(鹿児島県／女性)

※ゲームアーカイブスは『ファイナルファンタジーⅦ インターナショナル』版です。

PlayStation
5位

グランツーリスモ

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア／1997年12月23日発売／シミュレーター

ゲームアーカイブス —— ｜ 累計販売本数 218万6375本

リアルすぎるシミュレーター

人気カーライフシミュレーターのシリーズ第１作。一般車から高級スポーツカーまで、国内外の実在車種を外見だけでなく挙動までも忠実に再現し、ふだんゲームをプレイしない自動車ファンまでも取り込み、一大ブームを巻き起こした。



PlayStation
6位

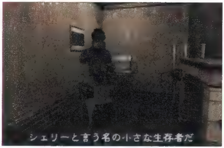
バイオハザード 2

カプコン／1998年1月29日発売／アドベンチャー

ゲームアーカイブス ○(600円[税込]) ｜ 累計販売本数 215万4975本

ラクーンシティを襲う新たな惨劇

前作より2カ月後の世界を舞台に、大量のゾンビがうごめく街からの脱出劇を描く、アクションゲーム。レオンとクレア、一方の主人公でクリアーすると、その内容がもう一方の物語に影響を及ぼす"ザッピングシステム"が採用されている。



PlayStation
7位

みんなのGOLF

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア／1997年7月17日発売／アクション

ゲームアーカイブス —— ｜ 累計販売本数 177万7895本

手軽に楽しめるゴルフゲームの定番

簡単操作で、ルールを知らない人でもゴルフが楽しめるお手軽さが話題となり、国民的大ヒットを記録した、人気ゴルフゲームシリーズ第１弾。多彩なコースを舞台に、個性豊かなキャラクターを操ってトーナメント(大会)優勝を目指すのだ。



PlayStation
8位

ダービースタリオン

アスキー／1997年7月17日発売／シミュレーション

ゲームアーカイブス —— ｜ 累計販売本数 173万7819本

こんなヒットにダビがスタ。

"ニックス"を始めとした血統理論を駆使して競走馬を生産し、調教、出走させて全ＧＩタイトルの獲得を目指す競馬シミュレーションゲーム。誌上ブリーダーズカップなど、ユーザー間での対戦も盛り上がり、シリーズ最大の売上を記録した。



PlayStation
9位

グランツーリスモ2

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア／1999年12月11日発売／シミュレーター

ゲームアーカイブス —— ｜ 累計販売本数 146万687本

比類なきリアリティーかさらに進化

ラリー用を始めとしたレースカー、海外メーカーのブランド、さらに往年の名車や軽自動車に至るまで、登場車種が大幅に追加されたシリーズ第2作。物理演算にもとづいた挙動もよりリアルに近づき、世界中のクルマ好きたちを熱狂させた。



PlayStation
10位

バイオハザード 3 LAST ESCAPE

カプコン／1999年9月22日発売／アドベンチャー

ゲームアーカイブス ○(600円[税込]) ｜ 累計販売本数 138万3282本

謎の"追跡者"からの逃走劇

前作と同じ時間軸で起こった、もうひとつのドラマを描くシリーズ第3作。恐るべき刺客"追跡者"から逃れながら、ラクーンシティを脱出するのだ。選択次第でシナリオや攻略ルートが変化する新システム"ライブセレクション"を搭載。



PlayStation
11位 ファイナルファンタジータクティクス

ゲームアーカイブス ○(1000円[税込])

スクウェア・エニックス／1997年6月20日発売／シミュレーション・RPG

累計販売本数 127万806本

多彩なジョブやアビリティを駆使して歴史の真実に迫れ

シリーズ初のシミュレーションRPG。高低差のある地形に、おなじみ"アクティブタイムバトル"の概念を取り入れた"4Dバトル"が楽しめる。のちのシリーズにも登場する、大国"イヴァリース"を舞台に、謀略や裏切りなど、歴史の闇に隠された激動の物語が展開していく。



PlayStation
12位 バイオ ハザード

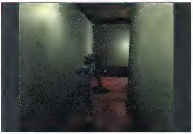
ゲームアーカイブス ○(600円[税込])※

カプコン／1996年3月22日発売／アドベンチャー

累計販売本数 119万4779本

謎の洋館に潜む恐るべき真実とは……

いつ襲われるかわからない緊張感や、頭を使ったギミック解除が楽しめる、ホラーとアクションが融合した新たなジャンル"サバイバルホラー"を生み出したシリーズ第1作。ウィルスが漏れてバイオハザード状態になった洋館からの脱出を目指しながら、事件の謎に迫る。



PlayStation
13位 鉄拳3

ゲームアーカイブス —

バンダイナムコゲームス／1998年3月26日発売／アクション

累計販売本数 118万6119本

3D要素を新たに搭載したシリーズ最大のヒット作

1997年より稼働していたアーケード版を移植した、人気格闘ゲームの第3弾。本作から、3Dならではの"奥行き"を表現した"横移動"の要素が加から、戦術面が大幅に進化している。また、追加キャラクターやミニゲームの搭載など、家庭用ゲーム機版独自の要素も追加された。



PlayStation
14位 ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち

ゲームアーカイブス —

スクウェア・エニックス／2001年11月22日発売／RPG

累計販売本数 117万3671本

新要素とともに11年ぶりに蘇ったファン待望の名作

1990年にファミコンで発売された作品のリメイク版。グラフィックが3D化されているほか、物語には新ストーリーが追加された。さらに、"便利ボタン"や"移民の町"といったシステムが本作にも採用されている。スピンオフ作品でおなじみのトルネコは、本作の登場人物。



PlayStation
15位 チョコボの不思議なダンジョン

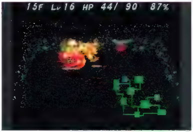
ゲームアーカイブス ○(600円[税込])

スクウェア・エニックス／1997年12月23日発売／RPG

累計販売本数 116万5796本

『FF』シリーズのマスコットがダンジョンに挑戦！

『ファイナルファンタジー』シリーズでおなじみのチョコボが活躍する、人気RPG『不思議のダンジョン』シリーズのスピンオフ作品。"アクティブタイムバトル"や、"召喚魔法"など、おなじみの要素も登場する。チョコボを操り、入るたびに形が変わるダンジョンを攻略するのだ。



PlayStation
16位 サガ フロンティア

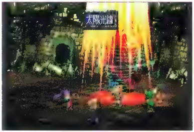
ゲームアーカイブス ○(600円[税込])

スクウェア・エニックス／1997年7月11日発売／RPG

累計販売本数 108万8414本

7人の主人公が紡ぐ、7つの異なるストーリー

『サガ』シリーズの通算7作目にあたるRPG。プレイヤーは7人の候補の中から主人公を選択でき、選んだキャラクターごとに異なる物語、異なるエンディングを楽しめる。また、多彩な技や術を一斉に放って攻撃する、爽快かつ強力な"連携"システムが、新たに搭載されている。



PlayStation
17位 鉄拳2

ゲームアーカイブス
○(600円[税込])

累計販売本数 108万8069本

バンダイナムコゲームス／1996年3月29日発売／アクション

全世界の個性派格闘家たちがガチでバトル!



アーケード版に5つのモードなどを加えて発売された、対戦格闘ゲームのシリーズ第2作。格闘家のほかに動物やメカなども参戦する、個性的なキャラクターたちを操り、頂点を目指す。プレイステーションのソフトとして、初のミリオンセラーとなった金字塔的作品でもある。

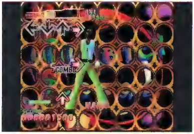
PlayStation
18位 Dance Dance Revolution

ゲームアーカイブス
―

累計販売本数 102万3821本

KONAMI／1999年4月10日発売／アクション

ダンスをステップで楽しむリズムアクションゲーム



画面を流れる上下左右の矢印に対応するパネルをタイミングよく踏んでいく、アーケードで人気の音楽ゲームの移植作。オリジナル要素としてEDITモードを搭載しており、本作でオリジナル譜面を作り、メモリーカードを介してアーケード版で披露するというファンも多かった。

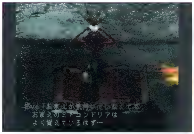
PlayStation
19位 パラサイト・イヴ

ゲームアーカイブス
○(600円[税込])

累計販売本数 99万4420本

スクウェア・エニックス／1998年3月29日発売／アクション・RPG

反乱を起こしたミトコンドリア生物と人類の戦い



ベストセラーとなった、瀬名秀明氏のホラー小説『パラサイト・イヴ』を原作とした、アクションRPG。原作の数年後のアメリカ、ニューヨークを舞台に、オリジナルストーリーが展開する。美麗なムービーと、シネマティックな演出が話題となり、その後、続編も制作された。

PlayStation
20位 みんなのGOLF 2

ゲームアーカイブス
○(600円[税込])

累計販売本数 95万1931本

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア／1999年7月29日発売／アクション

すべてがパワーアップした「みんGOL」第2弾!



コースやキャラクターが増えたほか、ポケットステーションにも対応したシリーズ第2作。グリーンの傾斜がなくなったかわりに、"芝目"の影響を強く受けるようになるといった、新たな試みも採用されている。また、コース上に虫が出てくるなど、遊び心も随所に見られた。

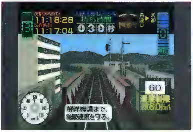
PlayStation
21位 電車でGO!

ゲームアーカイブス
―

累計販売本数 94万6018本

タイトー／1997年12月18日発売／シミュレーター

鉄道マニアもハマった!? トレインシミュレーターの決定版



速度制限や信号などを守りながら、時間通りに電車を運行していく、アーケードで人気の作品の移植版。本物の運転台を再現した専用コントローラとともに、大ヒットを記録した。後に多数のシリーズ作品が発売されている。本作では山手線や山陰本線など、4つの路線を収録。

PlayStation
22位 パラッパラッパー

ゲームアーカイブス
―

累計販売本数 93万7976本

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア／1996年12月6日発売／アクション

個性溢れる仲間たちとともにラップを奏でろ!



画面のお手本に合わせてリズムよく対応するボタンを押し、ラップを演奏する音楽ゲーム。のちにテレビアニメ化もされている。3Dだけど、ペラペラなモデリングで描かれたグラフィックや、パラッパを始めとした愉快な仲間たちの脱力系ダンスに、思わずハマる人が続出した。

PlayStation 23位 ビートマニア

ゲームアーカイブス —

累計販売本数 92万3585本

KONAMI／1998年10月1日発売／アクション

“音ゲー”ブームの立役者となったDJアクション

手軽にDJプレイを楽しめる、アーケードで人気を博した音楽ゲームのシリーズ第1作。プレイヤーは、画面上部から下りてくるノートに合わせて、リズムよくボタンを押したり、ターンテーブルを回して曲を演奏していく。『ギターフリークス』など、派生作品も多数誕生した。



PlayStation 24位 クラッシュ・バンディクー3 ～ブッとび世界一周～

ゲームアーカイブス ○(600円[税込])

累計販売本数 91万7105本

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア／1998年12月17日発売／アクション

すべてがグレイトにパワーアップした大冒険!

タイムアタックモードや新アクションも加わり、ステージもよりバリエーション豊かになるなど、あらゆる要素が改善されたシリーズ第3作。妹のココを操作できるステージの登場や、おまけムービー、ポケットステーション対応など、お楽しみ要素もかなり充実している。



PlayStation 25位 クラッシュ・バンディクー2 ～コルテックスの逆襲～

ゲームアーカイブス ○(600円[税込])

累計販売本数 89万4355本

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア／1997年12月18日発売／アクション

新アクション&“のりもの”登場で爽快感アップ!

ユニークなキャラクターやストーリーが好評だった『クラッシュ・バンディクー』の続編。前作の10倍にもおよぶボリュームの新アクションや、新要素の“のりもの”など、システム面が大幅に改善された結果、前作を上回る売上を記録し、人気ゲームとしての地位を確立した。



PlayStation 26位 ゼノギアス

ゲームアーカイブス ○(600円[税込])

累計販売本数 89万1674本

スクウェア・エニックス／1998年2月11日発売／RPG

何度でも楽しみたくなる、絶妙なストーリー

完全新作の作品として、記録的なヒットを記録したRPG。魅力的なキャラクターや、随所に張り巡らされた伏線が光るストーリー、そしてロボ。いまなお多くのファンに支持されており、かつて本誌で行われていた“読者が選ぶTOP20”でも長年にわたってランクインし続けていた。



PlayStation 27位 ダービースタリオン99

ゲームアーカイブス —

累計販売本数 87万1059本

アスキー／1999年9月30日発売／シミュレーション

前作をリニューアルしたシリーズの集大成

1997年に発売され、歴代でも8位の売上を記録した、競馬シミュレーションゲームの金字塔『ダービースタリオン』を、さらに遊びやすくリニューアル。データの更新、操作性やグラフィックの向上はもちろん、ポケットステーションにも対応するなど、新要素も採用された。



COLUMN PSでもっとも多くランクインしたメーカーは?

『ファイナルファンタジー』シリーズや『ドラゴンクエスト』シリーズを始めとする人気タイトルを数多く抱えるスクウェア・エニックスがダントツの14本でトップ。2～3ページを見てもわかる通り、上位を独占。2位にはハードメーカーでもあるソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジアが11本でランクイン。3位はどちらもバラエティーに富んだタイトルを持つKONAMIとバンダイナムコゲームスが、7本で同率に。

順位	メーカー名	本数
1	スクウェア・エニックス	14
2	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	11
3	KONAMI	7
3	バンダイナムコゲームス	7
5	カプコン	4

PlayStation

28位

XI [sai]

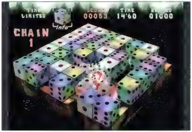
ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア／1998年6月18日発売／パズル

ゲームアーカイブス ○(600円[税込])

累計販売本数 86万4844本

シンプルなだけにハマる、悪魔のパズルゲーム

小悪魔を操作し、ステージ上つぎつぎと湧いてくるダイス(サイコロ)を、玉乗りのように転がしながら条件を揃えて消していく、ユニークなパズルゲーム。自分の限界をとことん追求したり、用意された課題を解く、対戦するなど、4つの多彩なモードが用意されているのだ。



PlayStation

29位

Dance Dance Revolution 2nd ReMIX

KONAMI／1999年8月26日発売／アクション

ゲームアーカイブス —

累計販売本数 86万2868本

アーケードとの連動も楽しめる家庭用の第2作

ライセンス曲を含む35曲を収録したアーケードの『2nd MIX LINK VERSION』に、4つのモードを追加したシリーズ第2作。前作同様、メモリーカードを介してアーケード版でもプレイできるオリジナルの譜面を作成可能なほか、ゲーム中の矢印のデザインも変更することができた。



PlayStation

30位

テイルズ オブ デスティニー

バンダイナムコゲームス／1997年12月23日発売／RPG

ゲームアーカイブス —

累計販売本数 82万9618本

“神の眼”を巡る壮大な物語を描いた“運命のRPG”

長い歴史を持つ『テイルズ オブ』シリーズの基盤を築いたとも言える、1997年に発売されたマザーシップタイトル。個性的なキャラクターや、起伏に富んだストーリーの人気は高く、PS2版やディレクターズカット版がリリースされているほか、続編『デスティニー2』も発売されている。



PlayStation

31位

アーク ザ ラッドII

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア／1996年11月1日発売／RPG

ゲームアーカイブス ○(600円[税込])

累計販売本数 81万6873本

10年先も色褪せない、語り継がれる光と音の物語

前作『アーク ザ ラッド』の続編で、その主人公でもあるアークの物語の完結編。描き込まれたCGや、T-SQUAREの安藤まさひろ(現・正吾)氏による音楽など、ビジュアルやサウンドにはとくに力が入れられていた。また、アニメやコミックなどのメディアでも展開された。



PlayStation

32位

どこでもいっしょ

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア／1999年7月22日発売／その他

ゲームアーカイブス ○(800円[税込])※

累計販売本数 80万8057本

いつでもどこでも“ポケピ”といっしょ

トロを始めとした“ポケピ”たちとお話ししたり、言葉を教えてコミュニケーションを楽しむゲーム。ポケットステーションにデータを移して、外出時でもポケピたちと遊べたことも話題に。ゲームアーカイブス版では、こねこ時代のトロと遊べる『こねこもいっしょ』も楽しめる。



PlayStation

33位

レイジレーサー

バンダイナムコゲームス／1996年12月3日発売／レース

ゲームアーカイブス —

累計販売本数 78万9034本

多数の新要素を盛り込んだ『リッジ』の“進化版”

ドリフトの爽快感や疾走感溢れるサウンドはそのままに、チューニングやGRANDPRIXの導入など、家庭用ゲーム機版ならではの新要素を多数盛り込んだシリーズ第3作。のちに週刊ファミ通の表紙も飾った、レースクイーン“永瀬麗子”がデビューを果たしたのもこの作品だ。



PlayStation 34位 SIMPLE 1500 シリーズ Vol.1 THE 麻雀

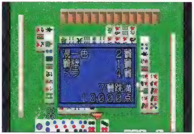
ディースリー・パブリッシャー／1998年10月22日発売／テーブルゲーム

ゲームアーカイブス —

累計販売本数 78万7685本

累計出荷本数100万本超えのNo.1麻雀ゲーム

その名の通り、低価格で販売された作品。老舗メーカー"シャノアール"の思考ルーチンが搭載され、機能は最小限ながら本格的な4人打ち麻雀が楽しめる。ゲームアーカイブスでは、のちに発表された『Vol.39 THE麻雀2』がラインアップ(価格：300円［税込］)されている。



PlayStation 35位 R4 -RIDGE RACER TYPE 4-

バンダイナムコゲームス／1998年12月3日発売／アクション

ゲームアーカイブス ○(600円［税込］)

累計販売本数 75万9525本

"リアルを超えた"映像空間を走る新たなレース

"人それぞれのレーサー人生"を味わうことをメインコンセプトに、ストーリー性を導入した、『リッジレーサー』シリーズの第4作。チーム専属レーサーとなってレースに出場することになる。描画のテイストが大きく変わっており、美しい光と影のコントラストが楽しめるように。



PlayStation 36位 実況パワフルプロ野球'99開幕版

KONAMI／1999年7月22日発売／アクション・シミュレーション

ゲームアーカイブス —

累計販売本数 75万4752本

超充実の育成モード"サクセス"が魅力の野球ゲーム

プレイステーション系ハードでは、シリーズ最大の売上を記録した作品。アドベンチャー形式で選手を育成していく"サクセス"のシナリオが充実しているのが特徴で、3つのシナリオが楽しめるほか、番外編の"冥球島編"も搭載されているなど、"サクセス"ファンを喜ばせた。



PlayStation 37位 ワールドサッカー実況ウイニングイレブン3 ～World Cup France'98～

KONAMI／1998年5月28日発売／アクション

ゲームアーカイブス —

累計販売本数 75万1205本

初出場に日本中が熱狂した、あの戦いが蘇る

日本が初出場したフランス大会の直前に、本大会での組み合わせを再現できるモードや、最新データを搭載して発売されたスペシャルエディション。実況を、日本語を含む6ヵ国語から選べたり、40ヵ国のチームが収録されているなど、当時では破格のボリュームを誇っていた。



PlayStation 38位 I.Q ～インテリジェント キューブ～

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア／1997年1月31日発売／パズル

ゲームアーカイブス ○(600円［税込］)

累計販売本数 75万740本

全世界の"脳"に挑戦する、新たな頭脳ゲーム

冷静な思考と反射神経を駆使して、迫り来るキューブを消していくパズルゲーム。数々の名物CMを作った、佐藤雅彦氏が原案を手掛けたことでも話題になった。なるべく少ない手数でキューブを消すため、プレイヤーのあいだでさまざまなテクニックが研究されることに。



PlayStation 39位 モンスターファーム

コーエーテクモゲームス／1997年7月24日発売／シミュレーション

ゲームアーカイブス —

累計販売本数 72万9063本

音楽CDからモンスターが飛び出した！

モンスターを育てて大会で戦わせ、最終的に"四大大会"での優勝を目指す、モンスター育成シミュレーションのシリーズ第1作。音楽CDやゲームディスクをプレイステーション本体にセットすることで、育てるモンスターを誕生させられるという、斬新なシステムが話題を呼んだ。



PlayStation
40位

ワールドサッカー 実況ウイニングイレブン4

KONAMI／1999年9月2日発売／アクション

ゲームアーカイブス —
累計販売本数 72万1737本

“マスターリーグ”が初搭載されたシリーズの転換点

国内のサッカー人気の盛り上がりを受け、前作に続き大ヒットとなった。“マスターリーグ”や“エディットモード”が初搭載され、“フォーメーションエディット”も可能に。いまやシリーズの柱である数々の要素が生み出された意味でも、シリーズの転換点となった作品だ。



PlayStation
41位

スーパーロボット大戦α

バンダイナムコゲームス／2000年5月25日発売／シミュレーション・RPG

ゲームアーカイブス ○(1500円[税込])
累計販売本数 71万4789本

「スパロボ」の新たなる出発点となった金字塔的作品

第2シリーズとなる『α』の幕開けを飾った作品で、シリーズ史上最高の売上を記録した。多数の新要素が搭載されており、ビジュアル面では戦闘でフルアニメーションを採用。一方のシステム面でも、“熟練度”や俯瞰式のマップが取り入れられ、現在の作品の基礎となった。



PlayStation
42位

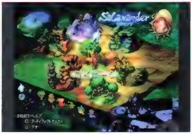
聖剣伝説 ～LEGEND OF MANA～

スクウェア・エニックス／1999年7月15日発売／アクション・RPG

ゲームアーカイブス ○(600円[税込])
累計販売本数 70万7409本

万物の源“マナ”を巡る壮大で不思議なストーリー

シリーズで唯一、プレイステーションで発売された作品。2Dのドット絵で描かれた繊細なビジュアルは高い評価を受けた。物語の宿った“アーティファクト”を世界に配置することでシナリオが進む“ランドメイクシステム”など、従来の作品とは異なるシステムが多数採用されていた。



PlayStation
43位

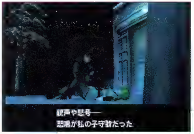
メタルギア ソリッド

KONAMI／1998年9月3日発売／アクション

ゲームアーカイブス ○(600円[税込])
累計販売本数 70万5736本

世界を震撼させたステルスアクションの不朽の名作

日本のみならず海外でも絶賛され、“ステルスアクション”というジャンルをこの世に生み出してムーブメントとなった、戦略諜報アクションの金字塔的作品。3D表現やボイスの導入により、視覚、聴覚をもフルに活かしたアクションや、映画のような演出が実現されている。



PlayStation
44位

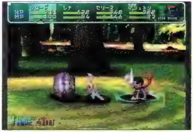
スターオーシャン セカンドストーリー

スクウェア・エニックス／1998年7月30日発売／RPG

ゲームアーカイブス —
累計販売本数 70万4318本

果てなき星の海でくり広げられる、壮大なドラマ

前作から20年後、宇宙を舞台にした壮大な物語が描かれる。アクション性の強い戦闘や、豊富なイベント、自由度の高い成長&強化システムなど、プレイヤー次第で楽しみが広がっていくシステムへの評価は高い。それらのシステムは、のちのシリーズ作品にも受け継がれている。



PlayStation
45位

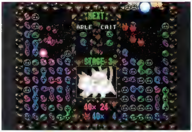
ぷよぷよ通 決定盤

セガ／1996年11月15日発売／パズル

ゲームアーカイブス —
累計販売本数 70万3068本

対戦モードがアツい、パズル史上に残る大傑作！

同じ色の“ぷよぷよ”を4つ以上つなげて消していく、大人気パズルゲーム『ぷよぷよ』シリーズの第2作。“相殺”といったルールや、“かたぷよ”などの新たな要素が加わっている。プレイステーションのほかにも、プレイステーション2など多くの機種で発売された人気作品だ。



46位 クロノ・クロス

PlayStation

スクウェア・エニックス／1999年11月18日発売／RPG

ゲームアーカイブス ○（800円［税込］）

累計販売本数 68万8616本

龍と人と運命の、時空を超えた最後の闘い

『クロノ・トリガー』の続編にあたる作品。主人公のセルジュは、前作で生まれた無数の未来のひとつである、ふたつのパラレルワールドを行き来しながら、物語を進めていくことになる。多数の仲間やイベント、エンディングが用意されているなど、やり込み要素が非常に豊富。



47位 DINO CRISIS（ディノクライシス）

PlayStation

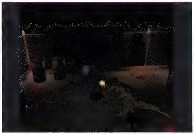
カプコン／1999年7月1日発売／アドベンチャー

ゲームアーカイブス ○（600円［税込］）

累計販売本数 67万7050本

生き延びることが快感になるパニックホラー

『バイオハザード』シリーズのスタッフが作った、恐竜たちと戦うパニックホラーアクション。ある孤島を舞台に、政府直属のスパイチームの一員である女性レジーナを操り、現代に蘇った恐竜たちと戦うことに。ゾンビ以上の"見えない恐怖"に、病みつきになってしまうかも！



48位 サガ フロンティア2

PlayStation

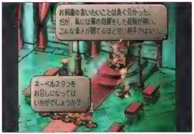
スクウェア・エニックス／1999年4月1日発売／RPG

ゲームアーカイブス ○（600円［税込］）

累計販売本数 67万5254本

年表の裏に隠された、もうひとつの歴史の行方

中世風のファンタジー世界を舞台に、ふたりの主人公とその意思を継ぐ者たちによる長き物語を描いた、『サガ』シリーズ第8作。自分の手で歴史の真実を明らかにしていく、重厚な物語が楽しめる。戦闘では、前作でも好評だった"連携"システムが引き続き採用されている。



49位 桃太郎電鉄7

PlayStation

ハドソン／1997年12月23日発売／ボードゲーム

ゲームアーカイブス ―

累計販売本数 67万5187本

地理の勉強にもなる!? パーティーゲームの超定番

鉄道会社の社長となって、ランダムで選ばれる目的地を目指しながら、各地の物件を購入して資産を増やしていく、すごろく風の作品。勝手に所持金を捨てるなど、プレイヤーを妨害する"貧乏神"をなすりつけ合いながら、みんなでワイワイ楽しむ、定番のパーティーゲームだ。



50位 SDガンダム G GENERATION

PlayStation

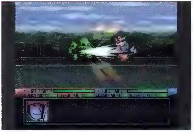
バンダイナムコゲームス／1998年8月6日発売／シミュレーション

ゲームアーカイブス ―

累計販売本数 67万3766本

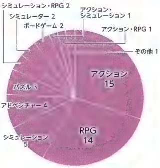
自分だけのガンダムの歴史を作ろう！

『機動戦士ガンダム』関連のアニメやゲームに登場する、機体やキャラクター。それらをデフォルメした『SDガンダム』を題材にした、戦略シミュレーションゲームのシリーズ第1作。原作の内容を再現したシナリオを楽しめるほか、自由に軍を編成して戦うことができるのだ。



COLUMN PSランキングTOP50 ジャンル内訳

1位はアクションだが、2位のRPGとの差はわずか1タイトル。『ドラゴンクエスト』シリーズや『ファイナルファンタジー』シリーズが多数ランクインしたが、アクションの幅の広さが勝ったという結果に。以降、シミュレーション、アドベンチャーが僅差で続く。ほかにもさまざまなジャンルのタイトルがランクイン。バラエティーに富んだタイトルラインアップが強みだったプレイステーションらしさが出たと言えるのでは？



プレイステーション2用ソフト 歴代販売本数TOP50

ハードがプレイステーション2に変わっても、「ドラクエ」と「FF」という、2大国民的RPGの人気がハードを牽引する構図に変わりはない。その一方で、プレイステーション2で初めて発売され、ミリオンセラーを記録する大ヒットとなったタイトルも数多く誕生した。

PlayStation2 1位

ドラゴンクエストⅧ　空と海と大地と呪われし姫君

スクウェア・エニックス／2004年11月27日発売／RPG

ゲームアーカイブス ―― 累計販売本数 355万5469本

見渡す限り存在する広大な世界を進む 時を止められた王国を救う旅

前作から約4年の期間を経て発売され、全世界で490万本以上の出荷本数を記録した、プレイステーション2最強のキラータイトル。開発はレベルファイブが担当している。前作からの最大の変化は、アニメのような滑らかな3Dグラフィック。大きさや影を含む質感など、ハードの能力を活かし、"臨場感"にとことんこだわって作られている。さらに、キャラクターの頭身も大きくなり、移動時の視点も見下ろし型ではなく、後方からのものになった。一方、"テンション"を"ためる"と、攻撃や回復などさまざまな行動の効果がアップする"テンションシステム"や、ポイントを振り分けて特技を修得する"スキルマスターシステム"、アイテムを合成して新たな道具を作る"錬金釜"などの、新システムも採用。戦闘や冒険により奥行きをもたらしている。



⬅町や城、塔といった建物の大きさもよりリアルに。遠くからその姿を見上げられるなど、自分が冒険をしているかのような感覚が得られる。

邪悪な道化師を巡る長き旅路

本作では、主人公が兵士として仕えていた"トロデーン王国"に呪いをかけて姿をくらました、邪悪な道化師ドルマゲスを巡る冒険が描かれる。主人公とともに旅をするのは、ガラは悪いが力持ちな元山賊ヤンガス、強気でスタイル抜群のお嬢様ゼシカ、実力者だがキザでナンパな聖堂騎士ククールなど、個性豊かな仲間たち。彼らとともに困難を乗り越えながら、ドルマゲスに、そして世界に迫る危機に立ち向かっていく。ちなみに、本作の後には、少年期のヤンガスが主人公のスピンオフ作品『ドラゴンクエスト　少年ヤンガスと不思議のダンジョン』も発売された。



かなりアクは強いけれど いざというときは頼れる仲間

⬅見た目も性格も、一筋縄ではいかない厄介な彼ら。ときどき失敗もやらかしたりするものの、いざというときには力を発揮して主人公を助けてくれる、頼りになる仲間たちなのだ。

ユーザーの声

●発売時、塾の講師をしており、よく生徒とファミ通を囲んで話をしていました。プレイ時は、ひとり目の子どもが生まれる直前で、妻は実家に帰省中。休日は、一日中プレイしていました。（群馬県／男性）●3Dになって、戦闘がこれまでのシリーズの比じゃないくらいの迫力でした。モンスターの動きが滑らかで、攻撃されているのに思わず感心して見入ってしまったり（笑）。（京都府／男性）●ずっとプレイステーション2を持っていませんでしたが、この作品といっしょに買いました。買うのが遅かったせいもあって、我が家ではいまだにPS2が現役ハードです。最近はiPadでも『DQⅧ』を遊んでいます。（東京都／男性）●発売初日の朝に買い、そのまま丸二日間寝ないでプレイして、コンビニで食糧を買い足してからそのまま続きをプレイ。まさに寝る間を惜しんで、ひたすらプレイしていました。楽しかったなー。（茨城県／男性）●錬金釜のシステムが秀逸でした！（岡山県／男性）

PlayStation2 **2位**

ファイナルファンタジーX

スクウェア・エニックス／2001年7月19日発売／RPG

ゲームアーカイブス
累計販売本数
232万5215本

運命に立ち向かう少女と少年の物語――そして忘れられない衝撃のラスト

プレイステーション2初となるシリーズ作品にして、期待に違わぬ内容で、売上もハード初のダブルミリオンを記録した。当時最先端だった映像技術を取り入れ、圧倒的な美しさのビジュアルを実現。さらに、キャラクターボイスを採用し、物語をよりドラマチックに演出していた。切ない物語展開や衝撃の結末など、強い印象を残した本作の人気は高く、本誌の企画"読者が選ぶ心のベストゲーム100"でも1位を獲得している。また、"スフィア盤"による成長システムや、フィールドマップの廃止など、挑戦的なシステムの導入も高評価を受けた要因だった。



←微妙な表情の変化も再現。ドラマ性の高いストーリーと相まって、涙した人も多いはず。

ユーザーの声

●HD版で久しぶりにプレイしています。スフィア盤でキャラクターを育てるシステムが斬新で、自由度も高く、育成が楽しいです。(鳥取県／男性)●ムービーがキレイで、ドラマや映画を観ているような感じで楽しめた。(神奈川県／女性)●何度プレイしても泣ける!!(北海道／男性)

PlayStation2 **3位**

ファイナルファンタジーXII

スクウェア・エニックス／2006年3月16日発売／RPG

ゲームアーカイブス
累計販売本数
232万2541本

新たな可能性をユーザーに提示したイヴァリースでの物語

『ファイナルファンタジータクティクス』シリーズや、『ベイグラントストーリー』と同じ"イヴァリース"という世界を舞台に、ある侵略戦争の謎を巡る物語が描かれる。キャラクターデザインを吉田明彦氏が手掛けているほか、システム面では、バトルでの仲間の行動をプログラムできる"ガンビット"など、独自の要素を採用。従来のシリーズとは異なる雰囲気の作品となっている。また、隠しボスやモブ討伐など、多くのやり込み要素が用意されているのも特徴と言える。結果として、『ファイナルファンタジーX』と遜色ない売上を記録することとなった。



←フィールド上で直接敵と戦闘をする"シームレスバトル"も、本作における特徴のひとつだ。

ユーザーの声

●ナンバリングとしては特異なゲームシステムで、最初はかなり戸惑いましたが、プレイしていくほどに広大なマップと世界観が心地よくなり、ジワジワとのめり込んでいきました。(東京都／男性)●超神ゲーです。この作品もHDリマスターしてほしいですね。(宮城県／男性)

PlayStation2 **4位**

ファイナルファンタジーX-2

スクウェア・エニックス／2003年3月13日／RPG

ゲームアーカイブス
累計販売本数
196万937本

ユニークなシステムに挑戦したシリーズ初の続編作品

『ファイナルファンタジーX』の2年後を描く、シリーズ初の続編作品。ひとつのストーリーを追う形だった前作とは異なり、多数のサブストーリーを攻略したり、やり込み要素を楽しみながら、自由なペースでゲームを進めていくことが可能となっている。サブストーリーでは、その結果がその後の展開に影響を及ぼすことも……。一方で、バトルや成長システムも一新されているなど、ストーリーのつながり以外はほとんど新作と言っていい仕上がりに。また、条件を満たすことで、真のエンディングが見られるという、前作からのファンにうれしい仕掛けも。



←スフィアハンターとして活動するユウナの冒険を描いた作品。前作以上に華やかさが増した。

ユーザーの声

●『FFX』とセットで遊んでこその作品なので、HDリマスターのセット版が発売されたのは意義がある。久しぶりにハマっています。(大阪府／男性)●『FFX』のラストが正直ピンとこなかったので、真のエンディングで納得できました。(福岡県／男性)●究極の続編！(東京都／男性)

PlayStation2 5位

ドラゴンクエストV 天空の花嫁

スクウェア・エニックス／2004年3月25日発売／RPG

ゲームアーカイブス —　累計販売本数 161万4806本

親子3代にわたる壮大な冒険譚

11年の時を経て蘇った、シリーズ第5作のリメイク版。『ドラゴンクエストVII』で採用された3Dグラフィックや俯瞰視点、仲間との会話機能などが加わったほか、バトルは4人まで参加可能に。また、イベントも大幅に追加されている。



PlayStation2 6位

グランツーリスモ3 A-spec

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア／2001年4月28日／シミュレーター

ゲームアーカイブス —　累計販売本数 143万8743本

“リアリティー”から“リアル”へ――

ハードの進化とともに、クルマのモデリングや、ウェット、ダートといった細かい路面状況がより精緻に実現されるようになった、シリーズ第3作。光のきらめきや空気の揺らぎまでも描き出す、圧倒的なビジュアル表現が、多くのファンを魅了した。



PlayStation2 7位

真・三國無双3

コーエーテクモゲームス／2003年2月27日発売／アクション

ゲームアーカイブス ○(1500円[税込])　累計販売本数 119万7349本

戦術性が加わった爽快アクション

群がる敵を蹴散らす“一騎当千の爽快感”が、簡単操作で味わえる歴史アクションゲーム。メインの“無双モード”では、勢力ごとに異なる物語が展開し、多彩なドラマが楽しめる。また、新アクションや武器の成長など、新要素も追加された。



PlayStation2 8位

キングダム ハーツII

スクウェア・エニックス／2005年12月22日発売／アクション・RPG

ゲームアーカイブス —　累計販売本数 112万9196本

“光への扉”を探して――

『キングダム ハーツ』の続編で、キーブレードに選ばれた少年、ソラと、XIII機関の最後の戦いが描かれる。操作性も向上しており、バトルを優位に進められる“リアクションコマンド”や“フォームチェンジ”など、新要素も搭載された。



PlayStation2 9位

ワールドサッカー ウイニングイレブン6

KONAMI／2002年4月25日発売／アクション

ゲームアーカイブス —　累計販売本数 111万6786本

世界中のファンに愛されたサッカーゲームの金字塔

海外でも人気の、世界を舞台にしたサッカーゲーム。アクションやマスターリーグの充実はもちろん、120秒もの大作となったオープニングムービーなど、演出もパワーアップ。また、イメージキャラクターには中山雅史氏が起用されている。



PlayStation2 10位

ワールドサッカー ウイニングイレブン7

KONAMI／2003年8月7日発売／アクション

ゲームアーカイブス —　累計販売本数 110万238本

カスタマイズ要素がより充実した定番作品

ジーコ氏をイメージキャラクターに迎え、ナンバリングタイトルでは2作連続となるミリオンセラーに。新要素として、エディット用のパーツなど、さまざまなアイテムをゲーム内通貨の“WEN”を使って購入できる“WE-SHOP”を搭載した。



PlayStation2 11位 みんなのGOLF 4

ゲームアーカイブス —

累計販売本数 108万3079本

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア／2003年11月27日／アクション

シリーズ最大のボリュームを堪能しよう！

富士桜や川奈といった、実在の名門コースも登場する全13のコースや、34人ものプレイアブルキャラクターなど、シリーズ最大のボリュームを引っ提げて登場した本作。やり込み要素こそ格段に増えたものの、操作性や難易度はそのまま。誰でも気軽に、心ゆくまで楽しめる。



PlayStation2 12位 グランツーリスモ4

ゲームアーカイブス —

累計販売本数 106万6749本

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア／2004年12月28日発売／シミュレーター

快適さもまた、クルマの魅力——

前作を大幅に上回る、80メーカー、700超の車種のクルマたちに加え、50以上のコースを収録したシリーズ第4作。さらに、ドライバーに指示を与えて自動で運転させ、レースを観戦する“B-specモード”を新たに搭載しており、長時間のレースにも参戦しやすくなっている。



PlayStation2 13位 ワールドサッカーウイニングイレブン8

ゲームアーカイブス —

累計販売本数 105万9585本

KONAMI／2004年8月5日発売／アクション

マスターリーグに“革命”を起こした新要素搭載

補強を重ねて自分だけのチームを作り、リーグ戦をこなしていく人気のモード“マスターリーグ”。このモードに“選手の成長”という要素が追加され、よりリアルなチーム運営が可能になった。また、イメージキャラクターには、前作に続いてジーコ氏が起用されている。



PlayStation2 14位 ワールドサッカーウイニングイレブン10

ゲームアーカイブス —

累計販売本数 105万319本

KONAMI／2006年4月27日発売／アクション

よりテクニカルなプレイを可能にしたアクション追加

以降は西暦年がつくようになったため、シリーズ最後のナンバリングタイトルとなった作品。低速ドリブルや、右スティックを使ったまたぎフェイントといったアクションが追加され、より細かい駆け引きが可能になった。なお、オンライン対戦は本作では削除されている。



PlayStation2 15位 真・三國無双2

ゲームアーカイブス ○(1500円[税込])

累計販売本数 104万2819本

コーエーテクモゲームス／2001年9月20日発売／アクション

必殺の“真・無双乱舞”で敵を蹴散らせ！

一騎当千のアクションが人気の『真・三國無双』が、武将固有の必殺技“真・無双乱舞”などの新アクションを加え、爽快感がさらにアップ。使用可能な武将やステージも前作から大幅に追加され、参戦武将は総勢41名に。さらに本作からは、ふたり協力プレイも実現している。



PlayStation2 16位 戦国無双

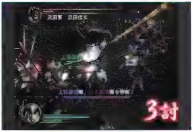
ゲームアーカイブス —

累計販売本数 102万4338本

コーエーテクモゲームス／2004年2月11日発売／アクション

野戦を制し、城を抜けて天下へ号令せよ！

戦国時代を舞台にした、第2の『無双』シリーズの幕開けとなった作品。個性的な風貌とアクションが特徴の有名武将たちを操り、多彩なミッションをこなして勝利を目指す。入るたびに構造が変わる、迷路のような城に挑む“城内戦闘”など、本作だけのオリジナル要素も収録。



PlayStation2

17位 鬼武者2

ゲームアーカイブス —

累計販売本数 100万3874本

カプコン／2002年3月7日発売／アクション・アドベンチャー

仲間との絆がさらなるバッサリ感を呼ぶ

前作の13年後を舞台に、"鬼の一族"の末裔である柳生十兵衛たちと、幻魔との戦いがくり広げられる。本作では、仲間たちとの"好感度"が導入され、深めた親睦に応じてイベントが変化するなど、新たな遊びかたを提供し、前作を上回るセールスを記録することとなった。



PlayStation2

18位 実戦パチスロ必勝法! 北斗の拳

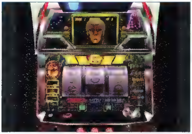
ゲームアーカイブス —

累計販売本数 96万2768本

サミー／2004年5月27日／シミュレーター

人気機種をリアルに再現した珠玉の1本

パチスロの人気機種『北斗の拳』を忠実に再現したシミュレーター。演出や、迫力満点のサウンドなどが盛り込まれ、ホールにいるかのような臨場感を味わえる。登場するキャラクターの声優も、実機と同じキャストを起用しており、その完成度の高さがユーザーから評価された。



PlayStation2

19位 ワールドサッカー ウイニングイレブン9

ゲームアーカイブス —

累計販売本数 93万4496本

KONAMI／2005年8月4日発売／アクション

オンライン対戦への対応でつぎのステージへ

『ワールドサッカーウイニングイレブン8 ライブウエアエヴォリューション』で搭載された、オンライン対戦を同作に引き続き採用（現在はサービスを終了している）。オンライン対戦では、マスターリーグで自分が育てたチームを使用できたため、チームを育てる楽しみが増えた。



PlayStation2

20位 鬼武者

ゲームアーカイブス —

累計販売本数 92万7534本

カプコン／2001年1月25日／アクション・アドベンチャー

バッサリ感がたまらない爽快アクション

幻魔たちをつぎからつぎへと切り捨てる爽快感と、リアルに描かれたキャラクターなどで話題を呼んだ、戦国時代を舞台にしたアクションゲーム。一度は死すも、幻魔の力で蘇った織田信長と、鬼の力を得て"鬼武者"となった主人公、明智左馬介との激闘の物語が描かれる。



PlayStation2

21位 みんなのGOLF 3

ゲームアーカイブス —

累計販売本数 92万1906本

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア／2003年7月26日発売／アクション

シリーズのマイルストーンとなった作品

ハードの進化とともに、グラフィックが大幅に強化された、シリーズ第3作。段位システムやグリーンの傾斜、キャラクターボイスなど、その後のシリーズでも引き続き採用される要素は、本作から定着している。名物プレイヤーの"スズキ"は、本作ではキャディーとして登場。



PlayStation2

22位 真・三國無双4

ゲームアーカイブス ○（1500円［税込］）

累計販売本数 91万7985本

コーエーテクモゲームス／2005年2月24日発売／アクション

進化の歩みを止めない一騎当千の爽快アクション!

前作から3人の新武将を追加し、さらに"無双覚醒"などのアクションや、護衛武将、武器の重量といった要素を新たに搭載。また、本作より再び武将ごとに物語が描かれており、"赤壁の戦い"など有名な合戦を通じて、武将たちのドラマがより細部まで楽しめるようになった。



PlayStation2 **23位**

キングダム ハーツ

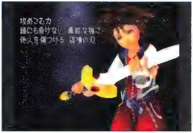
スクウェア・エニックス／2002年3月28日発売／アクション・RPG

ゲームアーカイブス —

累計販売本数 84万497本

ディズニーの世界を堪能できる新たな冒険活劇

ディズニーとスクウェア・エニックスによって誕生し、世界中で高い評価を行けた作品。ディズニーのさまざまな世界を巡り、出会いと別れを経験しながら成長していく、少年ソラの物語が描かれる。ドナルドダックなど、誰もが知っているディズニーのキャラクターも登場。



PlayStation2 **24位**

メタルギア ソリッド 3 スネークイーター

KONAMI／2004年12月16日発売／アクション

ゲームアーカイブス —

累計販売本数 81万9807本

伝説の始まりとなった"BIGBOSS"の物語

シリーズの鍵を握る重要人物である、"BIGBOSS"ことネイキッド・スネークが若き日に挑んだ、ふたつの任務が描かれる。近接戦闘術"CQC"や、敵から見つかりにくくする"カムフラージュ"、ヘビやワニなどの捕食など、時代こそさかのぼるが、多数の新要素が搭載された。



PlayStation2 **25位**

機動戦士ガンダム 連邦VS.ジオンDX

バンダイナムコゲームス／2001年12月6日発売／アクション

ゲームアーカイブス —

累計販売本数 80万7699本

一年戦争を舞台にしたチームバトルアクション

アーケードで人気を博した対戦型アクションゲームの移植版。地球連邦軍、ジオン公国軍所属のモビルスーツを駆り、2on2のチーム戦を基本に、最大4人での対戦が楽しめる。ひとり用に特化したミッションモードや、オンライン対戦機能（現在はサービス終了）も搭載されていた。



PlayStation2 **26位**

メタルギア ソリッド2 サンズ・オブ・リバティ

KONAMI／2001年11月29日発売／アクション

ゲームアーカイブス —

累計販売本数 79万8185本

あの"雷電"はここから誕生した!

かつての英雄ソリッド・スネークと、新人兵士である雷電の戦いが、2部構成で展開する。本作では、麻酔銃やホールドアップのアクションが導入され、"不殺"という新たなプレイスタイルが誕生した。また、5.1chの立体音声にも対応しており、音響面の演出が強化されている。



PlayStation2 **27位**

テイルズ オブ デスティニー2

バンダイナムコゲームス／2002年11月28日発売／RPG

ゲームアーカイブス —

累計販売本数 76万2861本

本格アクションも楽しめるストーリーRPG

プレイステーションで発売された、『テイルズ オブ デスティニー』の18年後を描く。前作の主人公、スタンの息子カイルを中心に、若者たちの冒険が描かれる。攻防のバランスが要求されるバトルなど、アクション要素が強化され、アクション好きのファンからの評価は高い。



COLUMN PS2でもっとも多くランクインしたメーカーは?

1位は14タイトルをランクインさせたバンダイナムコゲームスが獲得。プレイステーションの7タイトルから、じつに倍増である。ランクインしたソフトもさまざまで、豊富なIP（知的財産）を持つ同社の強みが出た結果と言えよう。2位は、『ウイイレ』シリーズ7作品と『メタルギア ソリッド』シリーズ2作品をランクインさせたKONAMIが獲得。以下はコーエーテクモゲームスとスクウェア・エニックスが7タイトルで同率の3位となった。

順位	メーカー名	本数
1	バンダイナムコゲームス	14
2	KONAMI	9
3	コーエーテクモゲームス	7
3	スクウェア・エニックス	7
5	カプコン	5
5	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	5

PlayStation2

28位

グランツーリスモ4 “プロローグ”版

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア／2003年12月4日発売／シミュレーター

ゲームアーカイブス —

累計販売本数 74万7692本

ビギナーのためのテクニックをレッスン！

『グランツーリスモ』シリーズをプレイするのに必要な、基本的なドライビングテクニックのレッスンに特化した、入門者向けソフト。ドライビングスクールを舞台に、ボードゲーム感覚で運転のコツを習得できる。本作で腕を磨き、本編をより楽しむ。まさに入門編と言えよう。



PlayStation2

29位

太鼓の達人 タタコンでドドンがドン

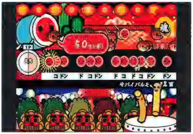
バンダイナムコゲームス／2002年10月24日発売／アクション

ゲームアーカイブス —

累計販売本数 74万3334本

『太鼓の達人』、プレイステーション2でデビュー！

音楽に合わせて、リズムよく太鼓を叩いて演奏する、アーケードで生まれた人気ゲーム『太鼓の達人』シリーズ。本作は、その初となる家庭用ゲーム機向け作品にして、最大のヒット作だ。太鼓型専用コントローラ“タタコン”付きで発売され、太鼓を叩くだけの簡単操作が話題になった。



PlayStation2

30位

真・三國無双2 猛将伝

コーエーテクモゲームス／2002年8月29日発売／アクション

ゲームアーカイブス —

累計販売本数 72万7488本

『真・三國無双2』を遊び尽くすための追加ディスク

シナリオやチャレンジモード、護衛兵のエディット機能に各武将の最強装備“第5武器”を始めとしたアイテムなど、『真・三國無双2』の本編ディスクと組み合わせることで、これらの追加要素が楽しめるようになる。もちろん、本作単体でも、オリジナルシナリオがプレイ可能だ。



PlayStation2

31位

ワールドサッカー ウイニングイレブン2008

KONAMI／2007年11月22日発売／アクション

ゲームアーカイブス —

累計販売本数 68万152本

より“サッカーらしく”なったターニングポイント

プレイステーション3版と同時発売された、シリーズ11作目。“ダイブ”やプレースキックの“クイックリスタート”といった、実際のサッカーの試合でも見られるアクションが追加され、よりリアルな展開が楽しめるように。オンライン対戦も再び搭載された（現在はサービス終了）。



PlayStation2

32位

無双OROCHI

コーエーテクモゲームス／2007年3月21日発売／アクション

ゲームアーカイブス ○（1500円［税込］）

累計販売本数 64万9570本

『真・三國無双』と『戦国無双』の、時代を超えたタッグ

突如現れた魔王“遠呂智（オロチ）”が作り出した、異次元の世界でくり広げられる、スピンオフ作品。『真・三國無双』と『戦国無双』、各シリーズの武将や、本作で初登場となる遠呂智や妲妃など、総勢70名以上の武将からチームを組んで、操作を切り換えながら戦うのだ。



PlayStation2

33位

ドラゴンボールZ3

バンダイナムコゲームス／2005年2月10日発売／アクション

ゲームアーカイブス —

累計販売本数 64万2424本

ドラゴンボールZシリーズの究極進化系！

アニメ『ドラゴンボール』シリーズに登場した、約40人ものキャラクターを選んで1対1のバトルが楽しめる、対戦格闘ゲーム。“ドラゴンシェーディング”を一新し、グラフィックや演出をよりパワーアップし、アニメさながらの迫力溢れる戦いを、ゲーム上で楽しむことができる。



PlayStation2 34位 機動戦士Ζガンダム エゥーゴvs.ティターンズ

バンダイナムコゲームス／2003年12月4日発売／アクション

ゲームアーカイブス —

累計販売本数 63万8667本

Ζの鼓動が聞こえるとき、君は刻の涙を見る……

『機動戦士Ζガンダム』のグリプス戦役を舞台にした、チームバトルアクション。ほかの『ガンダムvs.』シリーズ同様、アーケード版からオンライン対戦機能（現在はサービス終了）などを追加。また、変形やハイパーコンビネーションなどの新システムが搭載され、バトルもより戦略的に。



PlayStation2 35位 スーパーロボット大戦IMPACT

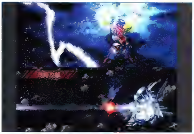
バンダイナムコゲームス／2002年3月28日発売／シミュレーション

ゲームアーカイブス —

累計販売本数 63万2536本

1980年代アニメのロボットが多数参加した異色作

『スーパーロボット大戦』シリーズ初となる、プレイステーション2向け作品。3部構成で、隠しステージを含めると100話を超える、大ボリュームのシナリオが収録されている。また、特殊技能の修得方法やシナリオ選択のシステムなど、一風変わった要素もかなり多い。



PlayStation2 36位 ワールドサッカーウイニングイレブン6 ファイナルエヴォリューション

KONAMI／2002年12月12日発売／アクション

ゲームアーカイブス —

累計販売本数 63万793本

新モーションを多数追加した「6」の決定版

同年に発売された『ワールドサッカーウイニングイレブン6』に、チームや選手の最新データを搭載した"決定版"とも言える作品。データだけでなく、試合中の選手が見せるモーションも多数追加された。このことで、より本物に近い雰囲気で試合が楽しめるようになっているのだ。



PlayStation2 37位 ダービースタリオン04

KADOKAWA／2004年4月22日発売／シミュレーション

ゲームアーカイブス —

累計販売本数 61万5552本

3D化と最新のデータ&理論を導入した意欲作

最新の種牡馬や繁殖牝馬のデータ、配合理論が採用され、さらに、ハードの進化にともない、グラフィックが3D化された、定番の競馬シミュレーション。レースやパドックのシーンがテレビ風になったほか、当時導入が始まっていた"馬単"、"三連複"といった馬券の購入も実現した。



PlayStation2 38位 リッジレーサーV（ファイブ）

バンダイナムコゲームス／2000年3月4日発売／アクション

ゲームアーカイブス —

累計販売本数 61万1507本

圧倒的に"キレイ"で"キモチイイ"レースゲーム

シリーズ第1作『リッジレーサー』に続き、新ハードのプレイステーション2と同日に発売された、日本を代表するドリフトレースゲーム。描画速度はシリーズ初となる秒間60フレームを実現した。また、BGMにも、初となるゲストミュージシャンが、多数参加している。



PlayStation2 39位 第3次スーパーロボット大戦α ～終焉の銀河へ～

バンダイナムコゲームス／2005年7月28日発売／シミュレーション

ゲームアーカイブス —

累計販売本数 60万3257本

シリーズ最大級の参戦作品数を誇る完結編

『スーパーロボット大戦α』シリーズの完結編であり、最多の31作品が参戦。ゲーム作品からも『電脳戦機バーチャロン』シリーズが初めて参戦した。また、基本的なシステムはシリーズ作品を継承しているが、一部を除き、戦闘時のBGMが選択可能になるなど、新要素も登場した。



PlayStation2
40位
テイルズ オブ リバース

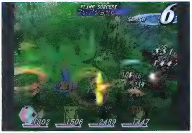
バンダイナムコゲームス／2004年12月16日発売／RPG

ゲームアーカイブス
—

累計販売本数 59万6493本

深いテーマの物語と充実したシステムに注目

ふたつの異なる人種の、共存と対立をテーマに物語を描いたRPG。高い評価を集めたのは、新しいバトルシステムの"3ラインリニアモーションバトル"。この採用で、"奥行き"を利用した立ち回りが必要な、奥深い戦いが楽しめるようになっている。豊富なやり込み要素も魅力。



PlayStation2
41位
機動戦士ガンダム めぐりあい宇宙

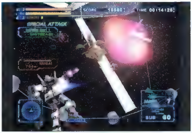
バンダイナムコゲームス／2003年9月4日発売／アクション・シューティング

ゲームアーカイブス
—

累計販売本数 58万9883本

多彩なモードが遊べて、こんなにうれしいことはない……

劇場版『機動戦士ガンダムIII めぐりあい宇宙編』をベースにした、3Dアクション&シューティングゲーム。オリジナルストーリーが楽しめる外伝モードや、ガトー、コウを始めとした他作品のキャラクターのストーリーが描かれるエースパイロットモードなど、多彩なモードを収録。



PlayStation2
42位
太鼓の達人 あっぱれ三代目

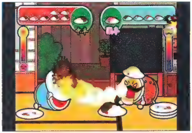
バンダイナムコゲームス／2003年10月30日発売／アクション

ゲームアーカイブス
—

累計販売本数 57万8993本

テレビでも話題のリズムアクションゲーム

ゲームセンターでも人気の『太鼓の達人』シリーズ第3作。定番の曲からナムコオリジナル曲まで、さまざまなジャンルの楽曲が演奏できる。もちろん、家庭用ならではのユニークなミニゲームも、旗あげ、カレーの早食いなど種類も豊富。タタコンで遊べば、さらに盛り上がる！



PlayStation2
43位
龍が如く2

セガ／2006年12月7日発売／アクション

ゲームアーカイブス
—

累計販売本数 57万2917本

熱き男たちの物語が最高のセットで味わえる

東京、大阪の歓楽街を舞台に、前作『龍が如く』の1年後に起きた事件が描かれる。Vシネマを思わせる、猥雑な空気感さえも表現したグラフィックやシナリオが本作の特徴で、シンプルで簡単ながら爽快なアクションも魅力。また、有名俳優が名を連ねる豪華声優陣にも注目だ。



PlayStation2
44位
Devil May Cry
（デビル メイ クライ）

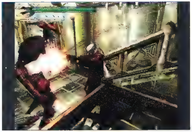
カプコン／2001年8月23日発売／アクション

ゲームアーカイブス
—

累計販売本数 57万1071本

悪魔狩人はカッコよく戦うことこそ正義！

"カッコよく戦うほど評価が上がる"ユニークなシステムを採用した、3Dアクションゲーム。悪魔狩人のダンテを操り、剣と銃を駆使したスタイリッシュなアクションで悪魔たちを蹴散らしながら、古城の探索や謎解きに挑んでいく。秘密が少しずつ明かされるドラマ性も楽しめる。



PlayStation2
45位
モンスターハンター2（ドス）

カプコン／2006年2月16日発売／アクション

ゲームアーカイブス
—

累計販売本数 57万651本

多種多様なモンスターや古龍が初登場した歴史的作品

フィールドやモンスター、太刀を始めとした武器など、多彩な要素が追加されたハンティングアクションの続編。巨大モンスターを討伐しながら、さまざまなクエストをこなしていくのだ。オンラインにも対応しており（現在はサービス終了）、仲間との協力プレイも行えた。



PlayStation2
46位 鬼武者3

カプコン／2004年2月26日発売／アクション

ゲームアーカイブス	
—	
累計販売本数	56万9495本

本能寺の変の真相とは……!?

本能寺の変での織田信長との因縁の決着を描く、シリーズ第3作。時空のねじれによって明智左馬介と入れ替わってしまった、現代のパリに住むフランス人ジャック・ブランを操作し、織田信長を討つ旅に出るのだ。ブラン役のモデルには、俳優のジャン・レノが起用されている。



PlayStation2
47位 戦国無双2

コーエーテクモゲームス／2006年2月24日発売／アクション

ゲームアーカイブス	
○(1500円[税込])	
累計販売本数	56万2320本

乱世を舞う武将たちの絢爛豪華な武の競演

"関ヶ原の戦い"にスポットを当て、徳川家康や石田三成を始め、関ヶ原にゆかりのある武将たちを多数追加。固有技である"特殊技"や、アクションの系統を示す"攻撃タイプ"の導入など、アクション面でも『真・三國無双』シリーズと異なる独自のシステムが構築された。



PlayStation2
48位 テイルズ オブ ジ アビス

バンダイナムコゲームス／2005年12月15日発売／RPG

ゲームアーカイブス	
—	
累計販売本数	55万6465本

壮大なスケールで描かれる10周年記念タイトル

"生まれた意味を知るRPG"と銘打たれた、シリーズ10周年記念タイトル。キャラクターデザインは藤島康介氏が担当している。自分の生まれてきた意味を探すために戦う、若者たちの物語が描かれていく。記念タイトルらしく、過去作品へのオマージュやコラボレーションが多数。



PlayStation2
49位 ドラゴンボールZ Sparking!

バンダイナムコゲームス／2005年10月6日発売／アクション

ゲームアーカイブス	
—	
累計販売本数	55万1894本

3D空間で展開する、新たなる戦いの幕開け

3Dのフィールドでくり広げられる、超戦士たちの戦いを描いた対戦格闘ゲーム。40人以上のキャラクターが登場し、地を駆け、空を飛び、必殺技を応酬し合うのだ。ゲージを消費して、超強力な技をくり出す"BLAST"など、バトルを盛り上げる新システムも導入されている。



PlayStation2
50位 ドラゴンボールZ

バンダイナムコゲームス／2003年2月13日発売／アクション

ゲームアーカイブス	
—	
累計販売本数	54万3312本

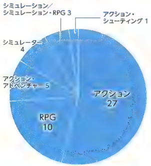
パラレルストーリーも楽しめる格闘アクションゲーム

アニメ『ドラゴンボールZ』が、格闘型のアクションゲームに！ プレイヤーは、ストーリーモードで原作の物語を追体験しながら、スキルを集めてZ戦士たちを強化し、さらなる戦いに挑む。ストーリーモードは、一度クリアーすると、孫悟空以外のキャラクターも選べるようになる。



COLUMN PS2ランキングTOP50 ジャンル内訳

1位と2位はアクション、RPGで変わらないが、ランクインした本数ではプレイステーション時代よりもかなりの差がついた。これは、『ウイイレ』シリーズを始めとするスポーツ系のタイトルがプレイステーション時代よりも多くランクインしていることが大きく影響しているだろう。しかし、最初の2ページ（12～13ページ）は『ドラクエ』と『FF』が独占。販売本数と言う意味で考えると、RPG人気の高さは変わらないのだ。



プレイステーション3用ソフト 歴代販売本数TOP50

プレイステーション3用ソフトの販売本数ランキングは、『ファイナルファンタジーXIII』と、その続編にあたる『ファイナルファンタジーXIII-2』がワンツー。『ウイニングイレブン』シリーズの8作品など、人気シリーズが数多くランクインしているのも特徴だ。

PlayStation3 1位

ファイナルファンタジーXIII

スクウェア・エニックス／2009年12月17日発売／RPG

ダウンロード版 —

累計販売本数

190万5979本

グラフィック、ストーリー、キャラクター、バトル すべてが究極進化した『ファイナルファンタジー』

『ファイナルファンタジー』シリーズのナンバリングタイトル13作目が、2位以下に2倍以上もの差をつけて歴代販売本数トップを獲得。美麗なグラフィックと魅力的なキャラクターたちが織り成す物語が評価を受け、全世界で660万本もの出荷を記録している。本作では、シリーズでおなじみの"アクティブタイムバトル"を、さらに進化させたシステムを採用。時間経過で溜まるゲージを消費してアビリティを発動するのは従来と同じだが、アビリティにコストが設定され、技を複数ストックして一気に発動させることが可能に。さらに、パーティーメンバーはAI（人工知能）で行動し、操作キャラクターのコマンド選択も半ばオート化。後述の"オプティマ"と合わせ、パーティー全体の行動をリアルタイムで制御する、戦略性の高いバトルが楽しめたのだ。



⬆圧倒的なグラフィックでストーリーが展開。キャラクターの肌質や服はもちろん、髪の毛の1本1本まで、とことんリアルにこだわっている。

戦術性の高い戦闘システム

3人のパーティーメンバーそれぞれにロール（役割。ジョブのようなもの）を設定しておき、状況に合わせてそれらを瞬時に切り換える"オプティマ"システムが、本作のバトルにおける最大の特徴。戦況に応じ、3人のロールを同時に切り換えて対応するという、アクションゲームにも通じる独特なシステムに仕上がっている。





クリスタリウムでキャラクターごとにロールを成長させる

⬅パーティーメンバーの成長は、キャラクターごとにロールを強化するという仕組みになっている。どのロールを強化していくか、成長分岐の部分でどちらのステータスアップを取るかなど、育成を楽しむ要素も豊富。

ユーザーの声

●プレイステーション3の特徴を存分に活かしたタイトルだったと思う。壮大なストーリーはさすが『FF』！（秋田県／男性）●初めてプレイしたとき、映像がすばらしくキレイで、衝撃的でした。バトルがよかったですね。ほかにもBGMがかっこよくて好きです。サンレス水郷と閃光がとくに気に入っています。（静岡県／男性）●RPGにありがちな、経験値稼ぎのようなくり返しの戦闘を強いられることがないおかげで、最初から最後まで飽きずに楽しめました。（埼玉県／女性）●ラストシーンでボロ泣きしました。ゲームでこんなに泣けたのは初めてです。プレイステーション3を持っているなら、絶対にプレイするべき1本。（北海道／男性）●バトルに負けても、すぐにリスタートできる親切設計がありがたかった（東京都／女性）●バトル時の役割（ロール）をリアルタイムで切り換えるシステムが斬新でした。よく考えられているなと、いまだに感心します。（広島県／男性）

PlayStation3
2位

ファイナルファンタジーXIII-2

スクウェア・エニックス／2011年12月15日発売／RPG

ダウンロード版　○（2940円［税込］）
累計販売本数
90万6394本

シリーズ初のマルチエンディング作品

『ファイナルファンタジーXIII』の続編にあたる作品。前作の主人公・ライトニングの妹のセラと、セラの前に現れる謎の青年・ノエルが本作の主人公となる。基本的なシステムは前作を踏襲しているが、多種多様なモンスターを仲間にし、バトルメンバーとして育成するシステムにより、やり込み度がアップ。さらに、シリーズ初となるマルチエンディングの採用、探索要素の強化、ダウンロードコンテンツの配信などで、前作以上に遊び応えがある作品へと昇華した。



ユーザーの声

●ただでさえ長く遊べるのにマルチエンディング！　ずっとやってまうがな!!（奈良県／男性）●前作で満足かなと思ってすぐに買わなかったけど、後で購入してプレイしたら、もっと早く買えばよかったと思った。すべてにおいて遊びやすくなっていて、感激しました。（石川県／男性）

PlayStation3
3位

バイオハザード6

カプコン／2012年10月4日発売／アクション

ダウンロード版　○（5990円［税込］）
累計販売本数
83万7774本

最高のホラーエンターテインメント

サバイバルホラーの金字塔『バイオハザード』シリーズの最新作。本作では、複数の主人公による4つのストーリーが絡み合うシステムを採用。主人公どうしが出会う場面では、同一時間に発生した出来事をそれぞれの視点から体験できる。共闘する場面では、最大4人までの協力プレイが可能だ。また、ゲーム中で手に入るスキルポイントを使用し、スキルを購入すれば、キャラクターの強化が行える。スキルは付け替えが可能で、局面に応じてスキルを使い分けることもできる。



ユーザーの声

●7人の主人公ごとにストーリーが用意されているだけでなく、それぞれが絡み合うというのが斬新でした。グラフィックもすごい！（愛知県／男性）●最初は視点が気になったけど、アップデートで快適になりました。ユーザーの意見を大切にしてくれて、うれしかったです。（山梨県／男性）

PlayStation3
4位

ワンピース 海賊無双

バンダイナムコゲームス／2012年3月1日発売／アクション

ダウンロード版　―
累計販売本数
82万8132本

『ONE PIECE』×『無双』夢のコラボ

国民的人気コミック『ONE PIECE』と『無双』シリーズによるコラボレーション作品。主人公ルフィを始めとする麦わらの一味が、プレイステーション3だからこそ実現した美麗なグラフィックで表現される。開発はコーエーテクモゲームスのω-Forceが担当。『無双』シリーズならではのシンプルな操作でくり出せるアクションの爽快感は、本作でも健在。原作の物語を追体験するモードのほかに、多彩なシチュエーションの戦いが用意されているチャレンジモードも搭載。



ユーザーの声

●このコラボには驚かされました。大好きな『ONE PIECE』と、大好きな『無双』の最強コラボ！　ルフィたちが忠実に再現されていたのもうれしかったです。（高知県／女性）●原作の名場面が随所に見られて、遊んでいると思わず単行本を読み返したくなります（笑）。（東京都／男性）

PlayStation3 5位

メタルギア ソリッド 4 ガンズ・オブ・ザ・パトリオット

KONAMI／2008年6月12日発売／アクション

ダウンロード版 ― 累計販売本数 70万6461本

ソリッド・スネークの物語が完結

世界中で人気を博す『メタルギア ソリッド』シリーズの第4作目。ソリッド・スネークの物語がこの作品で完結となる。周囲の色や質感を再現し、その場所に応じた迷彩効果を得られる"オクトカム"や、音や振動など察知した気配を円で表現する"スレットリング"など、革新的な要素を導入。



PlayStation3 6位

テイルズ オブ エクシリア

バンダイナムコゲームス／2011年9月8日発売／RPG

ダウンロード版 ― 累計販売本数 67万182本

テイルズ オブ シリーズ15周年記念タイトル

人気RPG『テイルズ オブ』シリーズの15周年記念タイトルとして発売された。シリーズで初めてダブル主人公を採用。プレイヤーはふたりの主人公からひとりを選び、選択した主人公の視点で物語を体験。両方の主人公をプレイすることで、物語の全容が明らかになっていくのだ。



PlayStation3 7位

グランド・セフト・オートV

ロックスター・ゲームス／2013年10月10日発売／アクション

ダウンロード版 ○(7770円[税込]) 累計販売本数 63万5514本

3日間で10億ドルを売り上げた怪物ソフト

ロスサントスという架空の都市を舞台に、主人公たちが大暴れ。シリーズで初めて複数の主人公が登場。都市の作り込みはもちろんのこと、湖や海底洞窟なども存在し、マップの広さはシリーズの中でも随一。それぞれに異なる楽しみかたが体験できるミッションも健在で、その数も膨大だ。



PlayStation3 8位

グランツーリスモ5

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア／2010年11月25日発売／シミュレーター

ダウンロード版 ― 累計販売本数 60万860本

レースゲーム、ここに極まる

リアルな車の挙動や、美麗なグラフィックで世界中から支持されている『グランツーリスモ』シリーズの5作品目。1000車種以上もの車が収録されており、舞台となるロケーションも20以上用意されている。時間や天候によるビジュアルの変化を追及し、グラフィック面がさらに進化を遂げた。



PlayStation3 9位

龍が如く5 夢、叶えし者

セガ／2012年12月6日発売／アクション・アドベンチャー

ダウンロード版 ― 累計販売本数 58万3487本

生まれ変わったバトルシステム

東京、大阪、札幌、名古屋、福岡の5大都市を舞台に、5人の主人公からストーリーが紡がれていく。『龍が如く』シリーズでもおなじみのケンカバトルがさらに進化。誰でも簡単にカッコよく楽しめるというコンセプトはそのままに、モーションや演出などをすべて再構築した意欲作だ。



PlayStation3 10位

龍が如く4 伝説を継ぐもの

セガ／2010年3月18日発売／アクション・アドベンチャー

ダウンロード版 ― 累計販売本数 55万7771本

主人公は桐生一馬だけにあらず！

いままでのシリーズで主人公を務めた桐生一馬を含め、4人の主人公が登場。主人公ごとにまったく異なるストーリーが展開していく。戦闘スタイルも主人公によってバラバラで、ミニゲーム的な遊び要素の種類も異なる。操作する人物によって、違った遊びかたが楽しめるようになっている。



PlayStation3
11位

北斗無双

コーエーテクモゲームス／2010年3月25日発売／アクション

ダウンロード版 —

累計販売本数 55万3229本

原作にはない物語も!

爽快なアクションでユーザーに支持されている『無双』シリーズと、1983年の誕生からいまもなお人気を誇る『北斗の拳』とのコラボレーション作品。原作の物語をベースに、名シーンを忠実に再現する"伝説編"のほかに、本作オリジナルのストーリーが展開する"幻闘編"を収録。



PlayStation3
12位

バイオハザード5

カプコン／2009年3月5日発売／アクション

ダウンロード版 ○(1900円[税込])※

累計販売本数 52万564本

シリーズ初のCo-op(協力)プレイが実現

日本ゲーム大賞2009で優秀賞を受賞した人気ホラーアクション。本作では、クリスとシェバというふたりの主人公がともに行動し、相棒と力を合わせて難局を乗り切るという協力アクションが魅力。ふたりのプレイヤーが協力してストーリーモードをプレイできるのも特徴。



PlayStation3
13位

機動戦士ガンダム エクストリームバーサス

バンダイナムコゲームス／2011年12月1日発売／アクション

ダウンロード版 —

累計販売本数 51万4723本

2on2のチームバトルアクション!

歴代の『ガンダム』作品に登場する機体が一堂に介し、2on2で戦う『ガンダムvs.』シリーズに、"EXシステム"を搭載。アーケード版同様に、ルートを選択してステージをクリアーする"アーケードモード"のほか、PS3版オリジナルの"ミッションモード"や"オンライン対戦モード"を収録。



PlayStation3
14位

龍が如く3

セガ／2009年2月26日発売／アクション・アドベンチャー

ダウンロード版 —

累計販売本数 50万9306本

ふたつの街で渦巻く陰謀

東京の神室町と沖縄の琉球街というふたつの街を舞台に、主人公の桐生一馬が巨大な陰謀に立ち向かう。街を歩いているとロードなしで即座にバトルが始まる"シームレスバトル"や、敵を追いかけるような形でバトルが展開する"チェイスバトル"などが新たに採用されている。



PlayStation3
15位

ワールドサッカー ウイニングイレブン 2012

KONAMI／2011年10月6日発売／スポーツ

ダウンロード版 —

累計販売本数 49万3343本

オーナー視点でも楽しめる!

世界を舞台に活躍する香川真司選手をイメージキャラクターに初採用した、人気サッカーゲームのシリーズ作品。プレイヤーや監督視点で楽しめるモードのほか、クラブチームのオーナーとなって経営手腕を発揮する"クラブオーナー"モードを搭載するなど、モードも充実。



PlayStation3
16位

真・三國無双6

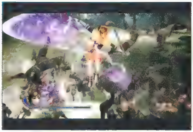
コーエーテクモゲームス／2011年3月10日発売／アクション

ダウンロード版 —

累計販売本数 47万6018本

三国時代に大きな変化が!

三国時代を終結させた勢力である晋が新たに追加され、三国時代後期の物語が展開。魏、呉、蜀、晋の4勢力の物語のほかに、中国大陸を見立てたマップでミッションをプレイする"クロニクルモード"を搭載。また、ナンバリング作品では初となるオンライン協力プレイに対応している。



PlayStation3 17位

ジョジョの奇妙な冒険 オールスターバトル

バンダイナムコゲームス／2013年8月29日発売／アクション

ダウンロード版 ○（7980円［税込］）

累計販売本数 47万3186本

「ジョジョ」ならではの演出が満載

人気コミック『ジョジョの奇妙な冒険』誕生から25周年を記念して開発された、対戦型アクション。『ジョジョの奇妙な冒険』の第1部から第8部までに登場した主要キャラクターが勢揃いしている。キャラクターのグラフィックやアクションは、すべて原作のシーンを忠実に再現。



PlayStation3 18位

メタルギア ライジング リベンジェンス

KONAMI／2013年2月21日発売／アクション

ダウンロード版 —

累計販売本数 47万1925本

すべてを"斬り"刻む壮快感

KONAMIの小島プロダクションとプラチナゲームズのコラボ作品。『メタルギア』シリーズに登場した雷電が本作の主人公。敵を斬って内部のパーツを奪う"斬奪"や、相手の攻撃を刀で弾き返す"シノギ"など、高周波ブレードを駆使した雷電ならではの壮快なアクションが特徴。



PlayStation3 19位

ドラゴンズドグマ

カプコン／2012年5月24日発売／アクション

ダウンロード版 —

累計販売本数 47万141本

カプコン初のオープンワールド作品

王道ファンタジーの世界を舞台に物語が展開する、オープンワールドアクション。ポーンと呼ばれるAIが操作するキャラクターを召喚してパーティを組み、さまざまなクエストに挑む。ネットワークに接続すれば、ほかのプレイヤーが作成したポーンの貸し借りが可能に。



PlayStation3 20位

テイルズ オブ エクシリア2

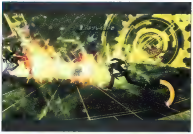
バンダイナムコゲームス／2012年11月1日発売／RPG

ダウンロード版 —

累計販売本数 45万1066本

"選択"が未来を紡ぐ

前作『テイルズ オブ エクシリア』から1年後の世界が舞台。物語の展開はプレイヤーの選択によって変化する。戦闘システムは前作を踏襲しつつ、主人公のルドガーには新要素が導入された。ルドガー操作時は、"骸殻"という強力な形態へと変身する特殊能力が発動できるのだ。



PlayStation3 21位

ワールドサッカー ウイニングイレブン 2011

KONAMI／2010年10月28日発売／アクション

ダウンロード版 —

累計販売本数 45万983本

フェイント動作に革命!

KONAMIが誇る人気シリーズ。連続でフェイントを可能にする"LINK FEINT"を実装。無回転シュートなど、これまでにはないプレイができるようになり、プレイの幅が拡充。さらに、コパ・リベルタドーレス、UEFAスーパーカップといった実在の大会も、新たに実装されている。



PlayStation3 22位

ワールドサッカー ウイニングイレブン 2013

KONAMI／2012年10月4日発売／アクション

ダウンロード版 —

累計販売本数 45万342本

リアルさを徹底追及

シリーズ作品で好評のモードはそのままに、操作選手のモーションを多数追加。距離をコントロールしながら狙ったタイミングでボールを奪ったり、強弱だけでなく高さやコースも完全にマニュアル操作でシュートが放てるなど、リアルさが大幅に増したサッカーが堪能できる。



PlayStation2

23位 モンスターハンターポータブル 3rd HD Ver.

カプコン／2011年8月25日発売／アクション

ダウンロード版 ○（2600円［税込］）

累計販売本数 44万1375本

いつもの狩りが"大迫力"に！

PSPで発売された『モンスターハンターポータブル 3rd』が、内容はそのままにド迫力の画面でハンティングが堪能できる！ PSP版のセーブデータはPS3版と共有可能。アドホック・パーティーを介すことで、PS3版だけでなく、PSP版のプレイヤーとも協力プレイができる。



PlayStation2

24位 ワールドサッカー ウイニングイレブン 2010

KONAMI／2009年11月5日発売／アクション

ダウンロード版 —

累計販売本数 43万8552本

ウイイレ が新時代に突入

選手のモデリングが改良され、本物そっくりのグラフィックに進化。また、光の加減にも調整が加えられており、スタジアムの陰影の表現や、逆行の追加で実物さながらの映像で試合が楽しめるようになった。試合中のモーションも大幅に追加され、細かい操作が可能になっている。



PlayStation3

25位 龍が如く OF THE END（オブ ジ エンド）

セガ／2011年6月9日発売／アクション・アドベンチャー

ダウンロード版 —

累計販売本数 41万7504本

『龍が如く』×ゾンビ！

『龍が如く』のスピンオフ作品。東京の神室町を舞台に、突如として出現したゾンビとの戦いが描かれていく。戦闘では、簡単な操作で爽快なガンショットバトルが展開。敵の方向を向いて引き金を引くだけでゾンビを撃ち倒せるので、アクションが苦手という人でも存分に楽しめる。



PlayStation3

26位 ライトニング リターンズ ファイナルファンタジーXIII

スクウェア・エニックス／2013年11月21日発売／RPG

ダウンロード版 ○（7000円［税込］）

累計販売本数 41万2349本

ライトニング最後の戦い――

『ファイナルファンタジーXIII』シリーズ完結編。ゲーム中は基本的にリアルタイムで時間が経過。人々を救うことで世界の余命を延ばしながら、物語を進める。バトルは、ウェア（衣装）を着替える使用できるアビリティも切り換わる、華やかでアクション性の高いシステムを採用。



PlayStation3

27位 みんなのGOLF 5

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア／2007年7月26日発売／アクション

ダウンロード版 —

累計販売本数 41万52本

『みんGOL』が大幅進化！

『みんGOL』シリーズ初となるPS3向けタイトル。本体パワーの向上により、グラフィックが格段に進化。従来の操作とは異なり、キャラクターの動きに合わせてボタンを入力する本格ショットも追加された。オンラインモードでは、全国のプレイヤーとの対戦やチャットが実現。



COLUMN PS3でもっとも多くランクインしたメーカーは？

バンダイナムコゲームスとKONAMIが、プレイステーション2から引き続き1、2位に。バンダイナムコゲームスは、『ガンダム無双』シリーズや『ワンピース無双』シリーズなど、コーエーテクモゲームスの『無双』シリーズとのコラボ作品が揃ってランクイン。以下は、カプコンとコーエーテクモゲームスが3位、5位は『FF』シリーズ3作品に加えて、『コール オブ デューティ』シリーズ3作品をランクインさせたスクウェア・エニックス。

順位	メーカー名	本数
1	バンダイナムコゲームス	11
2	KONAMI	8
3	カプコン	7
3	コーエーテクモゲームス	7
5	スクウェア・エニックス	6

PlayStation3 28位

戦国BASARA3

カプコン／2010年7月29日発売／アクション

ダウンロード版	—
累計販売本数	40万8379本

バサラ技が"究極"に!

日本の戦国時代を舞台にした、一騎当千型のアクション。一定時間、プレイヤーの身体能力が高まり、敵の動きがスローに見えるようになる"戦刻ブースト"など、新たな要素を追加。さらに、"戦国ドラマ絵巻"という武将ごとのストーリーが堪能できる新モードを導入している。



PlayStation3 29位

テイルズ オブ ヴェスペリア

バンダイナムコゲームス／2009年9月17日発売／RPG

ダウンロード版	—
累計販売本数	40万8171本

やり込み要素を多数追加

2008年発売のXbox 360版に多数の要素を追加してPS3で発売。メインシナリオのフルボイス化、新パーティキャラのパティの登場や、人気キャラのフレンの活躍シーンのパワーアップ、新たなダンジョンなど、さまざまな要素を追加。より奥深く本作を楽しめるようになった。



PlayStation3 30位

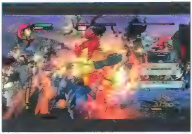
ワンピース 海賊無双2

バンダイナムコゲームス／2013年3月20日発売／アクション

ダウンロード版	○(8190円[税込])
累計販売本数	40万7132本

麦わらの一味がパワーアップ!

バンダイナムコゲームスとコーエーテクモゲームスのコラボレーションによって誕生した『ワンピース 海賊無双』の続編。原作コミック『ONE PIECE』の新世界編をベースに、麦わらの一味のアクションもリニューアル。同編のキャラクターに加え、空島などの新ステージも追加。



PlayStation3 31位

ワールドサッカー ウイニングイレブン 2009

KONAMI／2008年11月27日発売／アクション

ダウンロード版	—
累計販売本数	40万5653本

サッカー人生を体験できる!

欧州サッカー連盟UEFAと契約し、欧州最高峰の舞台のゲーム化に成功した『ウイニングイレブン』シリーズ作品。以降のシリーズでもおなじみの、自分が作成したオリジナル選手だけを操作し、プロサッカー選手としての人生を体験できる"ビカム・ア・レジェンド"モードを初収録。



PlayStation3 32位

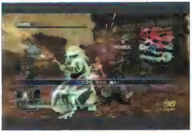
無双OROCHI2

コーエーテクモゲームス／2011年12月22日発売／アクション

ダウンロード版	○(5800円[税込])※
累計販売本数	39万5411本

コラボキャラが多数登場!

『真・三國無双』と『戦国無双』の武将たちが異次元世界に集結した『無双OROCHI』シリーズ2作目。『NINJA GAIDEN』シリーズや『デッド オア アライブ』シリーズから、コーエーテクモゲームスが誇る人気キャラクターたちがコラボ参戦。操作キャラクターも大幅に増加した。



PlayStation3 33位

ガンダム無双3

バンダイナムコゲームス／2010年12月16日発売／アクション

ダウンロード版	—
累計販売本数	38万2355本

参戦作品が大幅に増加

『ガンダム無双』シリーズの3作目。『機動戦士ガンダムUC』、『機動新世紀ガンダムX』などが新たに参戦したことに加え、戦闘に戦力ゲージを追加。このゲージをゼロにするとボスが現れるなど、戦闘に新たなスパイスが加えられているのだ。初のセルアニメ調CGも必見!



34位 真・三國無双5

PlayStation3

コーエーテクモゲームス／2007年11月11日発売／アクション

ダウンロード版 ○(1800円[税込])

累計販売本数 37万1443本

新攻撃システムで新鮮な爽快感！

爽快なアクション性が人気の『真・三國無双』シリーズの5作目。攻撃してコンボをつなぐとゲージが溜まり、攻撃数が増えて技が強力になるという新たな戦闘システム"連舞システム"を導入。これまでの作品と操作方法は同じだが、異なる感覚で戦闘が楽しめるようになっている。



35位 DARK SOULS（ダークソウル）

PlayStation3

フロム・ソフトウェア／2011年9月22日発売／アクション

ダウンロード版 —

累計販売本数 36万8457本

コアユーザーも唸る手強い難度は健在

シビアな難度と奥深いゲーム性で多くのユーザーを虜にした『Demon's Souls』の開発スタッフによる新作。手応えある難度はそのままに、新たなアクションの追加や、フィールドがすべてつながり、スムーズな移動が実現するなど、より冒険が楽しめるアクションRPGへと進化。



36位 真・三國無双7

PlayStation3

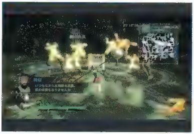
コーエーテクモゲームス／2013年2月28日発売／アクション

ダウンロード版 ○(6600円[税込])

累計販売本数 35万6617本

シリーズ最多の武将数！

中国三国時代の武将が登場し、シンプルな操作で爽快感を存分に味わえるゲーム性が好評を呼ぶ『真・三國無双』シリーズの第7弾。登場する武将は、シリーズ最多の77名。武器に3すくみの関係を持つ属性が取り入れられ、それに付随するアクションも新たに追加されている。



37位 白騎士物語 －古の鼓動－

PlayStation3

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア／2008年12月25日発売／RPG

ダウンロード版 —

累計販売本数 33万9690本

オフラインとオンラインの融合

バランドール王国に眠る騎士の力を得ようと襲撃してきた謎の軍団ウィザードと、白騎士の力を手にした主人公レナードとの戦いが描かれるRPG。レナードを操作するストーリーパートと、自分で作成したアバターを使ってプレイするオンラインプレイパートに分かれている。



38位 テイルズ オブ グレイセス エフ

PlayStation3

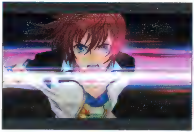
バンダイナムコゲームス／2010年12月2日発売／RPG

ダウンロード版 —

累計販売本数 33万8628本

新たに語られる世界

2009年に発売されたWii版のエンディングから、半年後の世界を描いた"未来の系譜編"を追加してPS3で発売。PS3版はHDに対応しているため、グラフィックがより鮮やかになっている。さらに、新たな術技、秘奥義が追加されており、戦闘がより奥深いものへと進化した。



39位 コール オブ デューティ ブラックオプスII（字幕版）

PlayStation3

スクウェア・エニックス／2012年11月22日発売／FPS

ダウンロード版 —

累計販売本数 33万6319本

前作で人気のゾンビモードも収録

前作に登場した主人公メイソンと、その息子デイビッドの戦いが描かれていくFPS（一人称視点シューティング）。シリーズでも高い評価を受けている対戦マルチプレイモードも健在。さらに、限られたスペース内でゾンビを撃退するゾンビモードも、新要素を加えて収録されている。



PlayStation3

40位

バイオハザード オペレーション・ラクーンシティ

カプコン／2012年4月26日発売／アクション

ダウンロード版 ○(4990円[税込])

累計販売本数 33万6183本

ラクーンシティで三つ巴の闘いが！



『バイオハザード2』と『バイオハザード3 LAST ESCAPE』のあいだの時系列で起きた事件が、アンブレラという組織の兵士の視点で描かれていく。最大4人までの協力プレイが可能なストーリーモードのほか、異なる兵種を使い分けて腕を競い合う最大8人までの対戦モードも用意。

PlayStation3

41位

戦国無双３ Z

コーエーテクモゲームス／2011年2月10日発売／アクション

ダウンロード版 ○(3600円[税込])

累計販売本数 32万8716本

有名武将が続々と参戦！



日本の戦国時代の武将が一堂に介する人気アクション『戦国無双』シリーズの第3弾と、外伝である『猛将伝』をひとつにまとめた作品。画質がハイレゾ化し、秒間60フレーム描画に対応。登場武将の数も40名以上となり、前作には収録されなかった黒田官兵衛などの有名武将も参戦。

PlayStation3

42位

ガンダム無双２

バンダイナムコゲームス／2008年12月18日発売／アクション

ダウンロード版 —

累計販売本数 32万8167本

やり込み要素がさらに充実！



『ガンダム』×『無双』シリーズの2作目。原作アニメの物語を追体験していく"オフィシャルモード"のほかに、各作品のキャラクターや機体が入り乱れて登場する"ミッションモード"を搭載。さらに、前作には登場しなかった大型のモビルスーツとの戦闘も可能になっている。

PlayStation3

43位

ガンダム無双

バンダイナムコゲームス／2007年3月1日発売／アクション

ダウンロード版 —

累計販売本数 31万7580本

一機当千の爽快感！



コーエーテクモゲームスとバンダイナムコゲームスが協力し、『ガンダム』と『無双』を融合させたアクション。プレイヤーは、アムロやカミーユなどのキャラクターの視点から戦いに参加することになる。ファンなら思わずニヤリとする原作のシーンも、忠実に再現されているのだ。

PlayStation3

44位

ワールドサッカー ウイニングイレブン 2008

KONAMI／2007年11月22日発売／アクション

ダウンロード版 —

累計販売本数 31万6533本

前作からAIが大幅進化！



人気サッカーゲーム『ウイニングイレブン』シリーズの2008年版。AIがプレイヤーの攻守パターンを学習して対応する仕組みを取り入れたり、わざと倒れてフリーキックなどの獲得を狙う新アクション"ダイブ"が可能になるなど、より戦術性の高いサッカーが楽しめるように進化。

PlayStation3

45位

グランツーリスモ６

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア／2013年12月5日発売／シミュレーター

ダウンロード版 ○(6195円[税込])

累計販売本数 31万332本

シリーズ最新作にして最高傑作



本格レースシミュレーターとして世界中で人気の『グランツーリスモ』シリーズ最新作。シリーズで初めてパーツメーカーとの協業が行われた作品でもある。登場する車種は、前作『グランツーリスモ5』に収録されたものがすべて含まれ、さらに最新車種が大幅に収録されている。

PlayStation3 46位 デビル メイ クライ 4

カプコン／2008年1月31日発売／アクション

ダウンロード版 —

累計販売本数 31万102本

スタイリッシュアクションは健在

スタイリッシュなアクション性が人気を博す『デビル メイ クライ』シリーズの4作目。主人公は悪魔の右腕を持つネロ。後半には、シリーズでおなじみのダンテもプレイヤーキャラクターとして登場。ふたりのキャラクターを操作しながら、ストーリーを進めていくことになるのだ。



PlayStation3 47位 グランツーリスモ5 プロローグ Spec Ⅲ

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア／2008年10月30日発売／シミュレーター

ダウンロード版 ○（4500円［税込］）

累計販売本数 29万5174本

レースゲーム新時代の幕開け

『グランツーリスモ5』の発売に先駆けて開発されたタイトル。"レースゲームの新しいスタンダードを作る"をコンセプトに、PS3の機能をフル活用。モデリング、物理シミュレーションなど、レースを構成するあらゆる要素を進化させた、新世代レースゲームの幕開けとなった作品。



PlayStation3 48位 真・北斗無双

コーエーテクモゲームス／2012年12月20日発売／アクション

ダウンロード版 ○（7100円［税込］）

累計販売本数 29万2174本

原作のエピソードを多数収録

『北斗無双』シリーズの2作目。本作のメインモードとなる"伝説編"では、前作で未収録だったエピソードを追加。ボスとの対決では、コミックのシーンがコマ割りで再現されるなど、原作のファンにはたまらない演出を用意。また、最大8人のオンライン対戦プレイにも対応している。



PlayStation3 49位 コール オブ デューティ モダン・ウォーフェア3（字幕版）

スクウェア・エニックス／2011年11月17日発売／FPS

ダウンロード版 —

累計販売本数 28万4997本

『モダン・ウォーフェア』完結！

2007年末に発売された『コールオブ デューティ モダン・ウォーフェア』から人物、世界観を継承した人気シリーズの3作目。マルチプレイモードは、基本的には前作を踏襲されているが、連続で敵を倒すと得られる恩恵であるキルストリークシステムが遊びやすいよう改良された。



PlayStation3 50位 コール オブ デューティ ゴースト（字幕版）

スクウェア・エニックス／2013年11月14日発売／FPS

ダウンロード版 ○（7980円［税込］）

累計販売本数 28万1974本

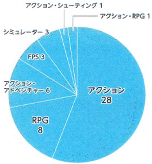
新要素を大幅に追加した『CoD』

『モダン・ウォーフェア』シリーズ3部作を手掛けたInfinity Wardが開発を担当する、『コールオブ デューティ』の新シリーズ作品。アクションも前作から一新されており、覗き撃ちやスライディングのほか、マップ上のオブジェクトが破壊可能になるなどの要素が加えられている。



COLUMN PS3ランキングTOP50 ジャンル内訳

1位がアクション、2位がRPG、3位がアクション・アドベンチャーという構図は変わらず。内訳もプレイステーション2とほぼ同じという結果となった。特筆すべきは、FPSが初めてグラフに登場している点。こちらは『コール オブ デューティ』シリーズ3作品がランクインした結果。ランクインした本数としてはまだ多くはないが、日本のプレイヤーにもFPSというジャンルが浸透してきたことを表していると言えるだろう。



PlayStation 4

間もなく、新しいランキングが紡がれる！プレイステーション4用ソフト発売予定スケジュール

最後に、今後発売予定のプレイステーション4向けソフトの発売スケジュールを掲載。数年後には、これらの中から累計販売本数TOP50に入るタイトルが登場するかも!?

◆2014年2月22日発売予定

タイトル	メーカー	価格
ニード・フォー・スピード ライバルズ	エレクトロニック・アーツ	7300円[税抜](7665円[税込])
ニード・フォー・スピード ライバルズ(ダウンロード版)	エレクトロニック・アーツ	6300円[税抜](6615円[税込])
バトルフィールド 4	エレクトロニック・アーツ	7300円[税抜](7665円[税込])
バトルフィールド 4(ダウンロード版)	エレクトロニック・アーツ	6300円[税抜](6615円[税込])
FIFA 14 ワールドクラス サッカー	エレクトロニック・アーツ	7300円[税抜](7665円[税込])
FIFA 14 ワールドクラス サッカー(ダウンロード版)	エレクトロニック・アーツ	6300円[税抜](6615円[税込])
信長の野望・創造	コーエーテクモゲームス	8800円[税抜](9240円[税込])
信長の野望・創造(ダウンロード版)	コーエーテクモゲームス	7619円[税抜](8000円[税込])
真・三國無双7 with 猛将伝	コーエーテクモゲームス	7800円[税抜](8190円[税込])
真・三國無双7 with 猛将伝(ダウンロード版)	コーエーテクモゲームス	6762円[税抜](7100円[税込])
コール オブ デューティ ゴースト	スクウェア・エニックス	7600円[税抜](7980円[税込])
コール オブ デューティ ゴースト(ダウンロード版)	スクウェア・エニックス	価格未定
トゥームレイダー ディフィニティブエディション	スクウェア・エニックス	4572円[税抜](4800円[税込])
トゥームレイダー ディフィニティブエディション(ダウンロード版)	スクウェア・エニックス	4572円[税抜](4800円[税込])
龍が如く 維新!	セガ	8190円[税抜](8600円[税込])
龍が如く 維新!(ダウンロード版)	セガ	8190円[税抜](8600円[税込])
KILLZONE SHADOW FALL(キルゾーン シャドーフォール)	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	6900円[税抜](7245円[税込])
KILLZONE SHADOW FALL(キルゾーン シャドーフォール)(ダウンロード版)	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	5900円[税抜](6195円[税込])
KNACK(ナック)	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	4900円[税抜](5145円[税込])
KNACK(ナック)(ダウンロード版)	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	価格未定
NBA 2K14	2K(テイクツー・インタラクティブ・ジャパン)	5800円[税抜](6090円[税込])
アサシン クリード4 ブラック フラッグ	ユービーアイソフト	8400円[税抜](8820円[税込])
アサシン クリード4 ブラック フラッグ(ダウンロード版)	ユービーアイソフト	価格未定

◆2014年3月19日発売予定

タイトル	メーカー	価格
NAtURAL DOCtRINE(ナチュラル ドクトリン)	角川ゲームス	6980円[税抜](7329円[税込])
NAtURAL DOCtRINE(ナチュラル ドクトリン) おもちだしパック	角川ゲームス	7980円[税抜](8379円[税込])
信長の野望 Online ～天下夢幻の章～	コーエーテクモゲームス	7800円[税抜](8190円[税込])
信長の野望 Online ～天下夢幻の章～ TREASURE BOX	コーエーテクモゲームス	13800円[税抜](14490円[税込])
信長の野望 Online ～天下夢幻の章～ バーチャルパック通常版	コーエーテクモゲームス	6800円[税抜](7140円[税込])
信長の野望 Online ～天下夢幻の章～ プレミアムバーチャルパック	コーエーテクモゲームス	9800円[税抜](10290円[税込])

◆2014年3月20日発売予定

タイトル	メーカー	価格
メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ	KONAMI	2839円[税抜](2980円[税込])
メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ(ダウンロード版)	KONAMI	2362円[税抜](2480円[税込])

◆2014年4月発売予定

タイトル	メーカー	価格
ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア	スクウェア・エニックス	価格未定

◆2014年春発売予定

タイトル	メーカー	価格
inFAMOUS Second Son(インファマス セカンド サン)	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	6900円[税抜](7245円[税込])
inFAMOUS Second Son(インファマス セカンド サン)(ダウンロード版)	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	5900円[税抜](6195円[税込])

◆2014年発売予定

タイトル	メーカー	価格
GUILTY GEAR Xrd -SIGN-(ギルティギア イグザード サイン)	アークシステムワークス	価格未定
リリィ・ベルガモ	ガンホー・オンライン・エンターテイメント	価格未定
Thief(シーフ)	スクウェア・エニックス	価格未定
ウルフェンシュタイン:ザ ニューオーダー	ベセスダ・ソフトワークス	価格未定
サイコブレイク	ベセスダ・ソフトワークス	価格未定
ワンダーフリック	レベルファイブ	価格未定
ダイイングライト	ワーナー エンターテイメント ジャパン	価格未定
ダイイングライト(ダウンロード版)	ワーナー エンターテイメント ジャパン	価格未定

◆発売日未定

タイトル	メーカー	価格
deep down(ディープダウン)	カプコン	価格未定
メタルギア ソリッド V ファントムペイン	KONAMI	価格未定
キングダム ハーツIII	スクウェア・エニックス	価格未定
ファイナルファンタジーXV	スクウェア・エニックス	価格未定
ウィッチャー3 ワイルドハント	スパイク・チュンソフト	価格未定
The Order: 1886(オーダー1886)	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	価格未定
DRIVECLUB(ドライブクラブ)	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	5900円[税抜](6195円[税込])
DRIVECLUB(ドライブクラブ)(ダウンロード版)	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	4900円[税抜](5145円[税込])
Evolve	2K(テイクツー・インタラクティブ・ジャパン)	価格未定
地球防衛軍シリーズ(仮題)	ディースリー・パブリッシャー	価格未定
アイドルマスターシリーズ(仮題)	バンダイナムコゲームス	価格未定
機動戦士ガンダムシリーズ(仮題)	バンダイナムコゲームス	価格未定
ウォッチドッグス	ユービーアイソフト	8400円[税抜](8820円[税込])
ウォッチドッグス(ダウンロード版)	ユービーアイソフト	価格未定
ザ・クルー	ユービーアイソフト	価格未定
ザ・クルー(ダウンロード版)	ユービーアイソフト	価格未定

【ダウンロード専売タイトル配信スケジュール】

◆2014年2月22日配信予定

タイトル	メーカー	価格
とってもE麻雀ぷらす	アークシステムワークス	1429円[税抜](1500円[税込])
ストライダー飛竜	カプコン	1905円[税抜](2000円[税込])
RESOGUN(レゾガン)	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	価格未定
ドリームクラブ ホストガール オンステージ	ディースリー・パブリッシャー	価格未定
ニコリのパズル4 数独	ハムスター	477円[税抜](500円[税込])

◆2014年春配信予定

タイトル	メーカー	価格
Flowery(フラアリー)(仮題)	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	価格未定

◆2014年配信予定

タイトル	メーカー	価格
JOYSOUND DIVE 2(仮題)	エクシング	価格未定
Oddworld: Abe's Oddysee New 'n' Tasty	Oddworld	価格未定
Doki-Doki Universe(ドキドキユニバース)	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	価格未定
Hohokum(ホホクム)	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	価格未定
ファントムブレイカー:バトルグラウンド オーバードライブ	5pb.	価格未定
チャイルド オブ ライト	ユービーアイソフト	価格未定
バリアント ハート -ザ グレイト ウォー-	ユービーアイソフト	価格未定

◆配信日未定

タイトル	メーカー	価格
deep down(ディープダウン)	カプコン	無料
Don't Strave	Klei Entertainment	価格未定
GALAK-Z	17-BIT	価格未定
Blacklight: Retribution	Zombie Studios	無料
Warframe	Digital Extremes	無料
PAVILION	Visiontrick Media	価格未定
Minecraft	Mojang	価格未定
Octodad: Dadliest Catch	Young Horses	価格未定

※発売日(配信日)、価格などのデータは2014年1月24日現在のものです。


scanned & edited
by kitsunebi